

Цель игры: Развивать умения детей пользоваться средствами ИКТ в игровой деятельности. Уточнение, расширение и активизация словаря по лексической теме «Деревья»;

Упражнять в образовании относительных прилагательных; Закреплять знания о деревьях нашей полосы, знать названия деревьев; Развивать умения детей подбирать листья к деревьям; Развивать зрительное внимание, память, мышление;

Ход игры: Предложить ребёнку отгадать загадку о дереве, назвать его, кликнуть мышкой по нужному дереву, подобрать листок к данному дереву, назвать чей это листок. При этом объяснить ему, что если листок, дерево подобраны не верно, они остаются на месте. Если листок выбран верно, то он переместится в сторону этого дерева. Если дерево выбрано верно, оно увеличится в размере.

Похвалить ребёнка после игры даже если он допустил ошибки.





























