



Методы и методики исследования влияния видео игр на деятельность психики.

Подготовил: Полищук Илья

АКТУАЛЬНОСТЬ:

- Многие люди в детском, подростковом и даже во взрослом возрасте увлекаются видео играми. И тогда возникает вопрос, Какие же характер и последствия несет за собой подобное средство развлечения? Исследования в данной области помогут разобраться в поставленной проблеме.





Методы исследования:

- 1. Эмпирические:
 - а) метод эксперимента;
 - б) Наблюдение;
 - в) психодиагностические методы (тесты, опросники, интервью, беседа);
- 2. Методы обработки данных:
 - а) количественный метод (статистический);
 - б) качественный метод (дифференциация материала по группам, анализ).



Процесс исследования:

- 1. Собрать группу людей в возрасте от 10 до 15 (не геймеров)
- 2. выбрать несколько оптимальных игр различных жанров.
- 3. Начать наблюдение с периодическим применением психодиагностических методик (беседа, тесты); анализ и обработка данных.

A decorative graphic on the left side of the slide. It features a solid blue arrow pointing to the right, with several thin, curved black lines extending upwards and outwards from its base. The background is a light blue gradient.

Спасибо за внимание!