



Буллинг игра

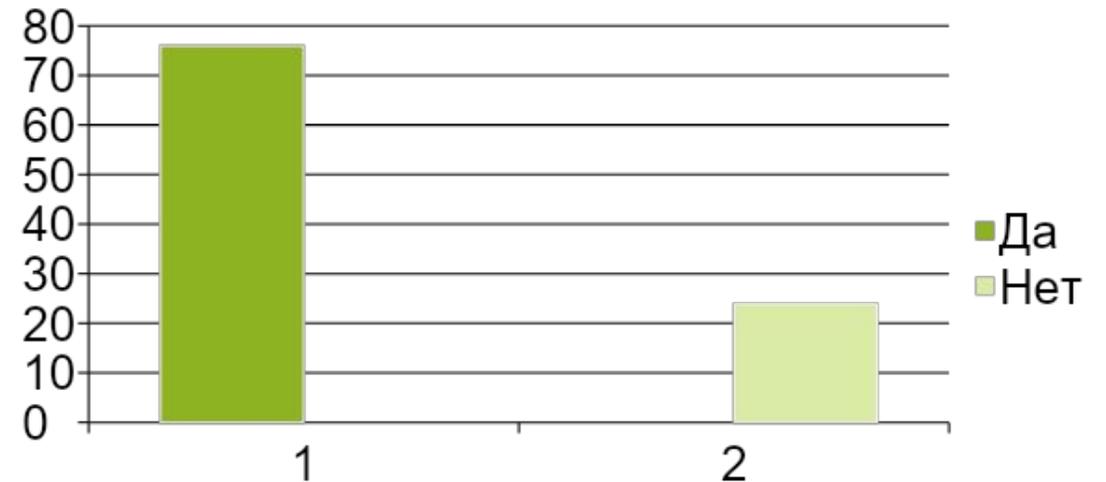
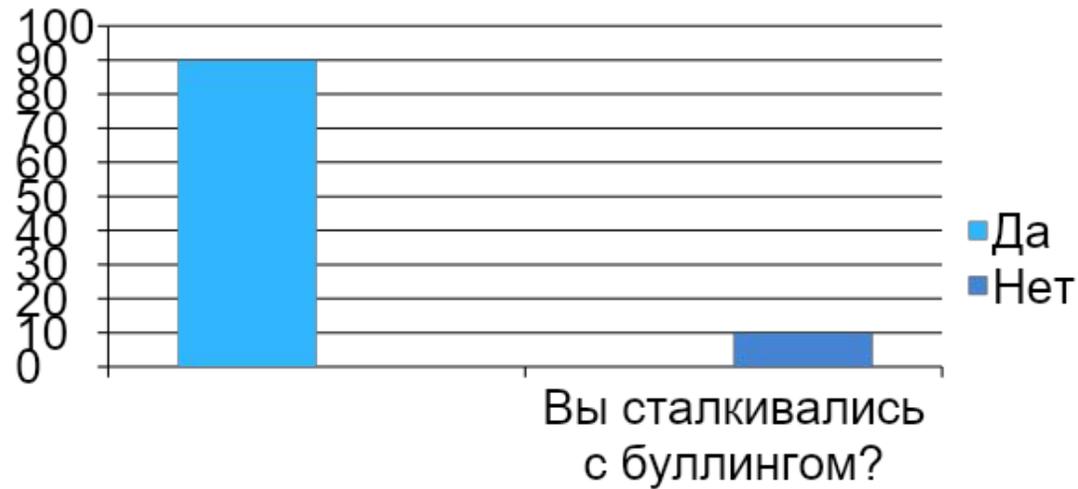
Команда:

1. Новосёлова Мария Михайловна
2. Опарина Дарья Васильевна
3. Овчинникова Анастасия Константиновна
4. Атеф Кахлан Наджиб Ахмед

Модератор: Шестакова Ульяна
Андреевна

Актуальность идеи

Проблема буллинга в школе среди учеников в возрасте от 6 до 18 лет.



Сыграли бы Вы в данную игру?

Предлагаемое решение (продукт)

Наше решение проблемы – это настольная игра



- Интересный сюжет
- Приятные в использовании материалы
- Красивая рисовка
- Система поощрения
- Не имеет аналогов

Предлагаемое решение (продукт)

Игровое поле:

- Матовая фотобумага;
- Размеры 297 x 420 мм;
- Игровая змейка из 200 ячеек;



Предлагаемое решение (продукт)

Карточки:

- Матовая фотобумага;
- Размеры 105 x 75 мм;
- 100 штук;



Предлагаемое решение (продукт)

Коробка:

- Гафро картон 3-х слойный;
- Размеры 160*210*100 мм;



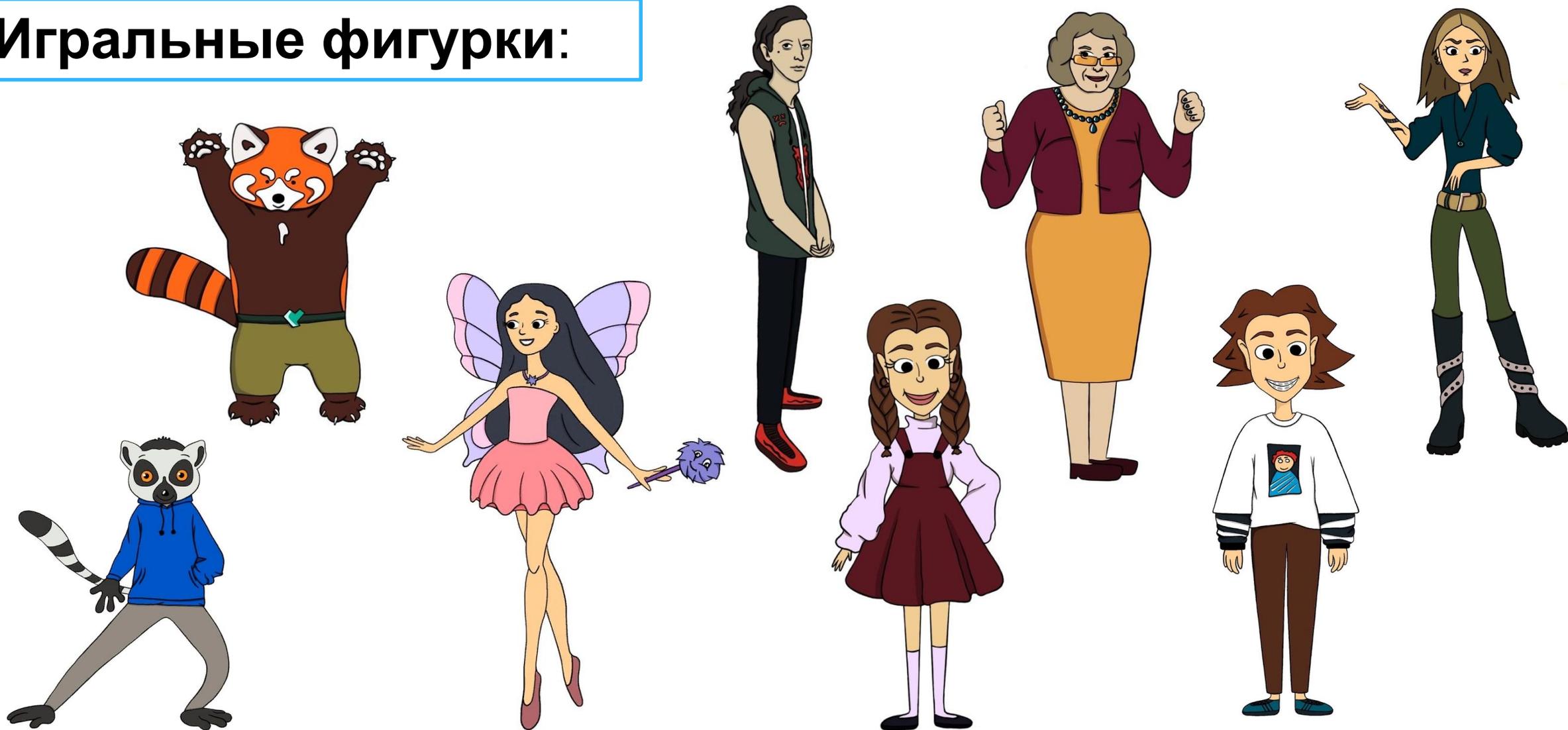
Игральный кубик:

- Восемь граней;



Предлагаемое решение (продукт)

Игральные фигурки:



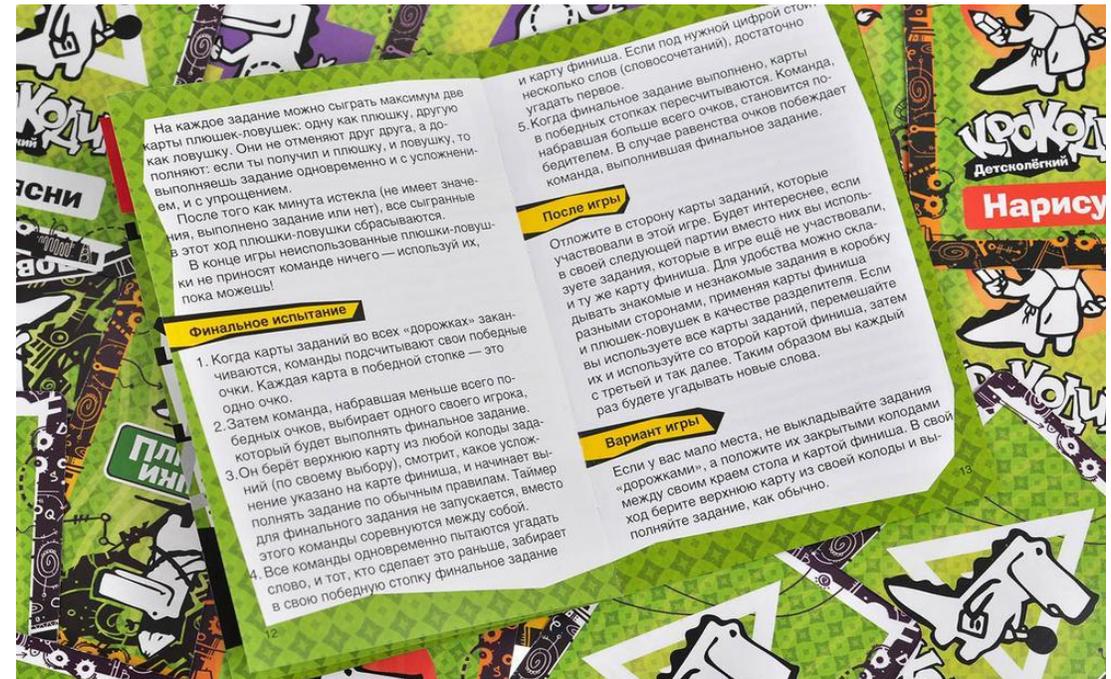
Предлагаемое решение (продукт)

Дополнения:



- Подарочный набор наклеек

- Книжечка с сюжетом и правилами игры



Перспектива коммерциализации

Потребитель: школьники (3-х психотипов: зачинщики, жертва, нейтральные), родители.

Инвесторы: грантовые конкурсы, школьные и дошкольные организации (кванториумы).

Информирование будет проходить через социальные сети.

Себестоимость продукта = 350-400 рублей



Календарный план проекта:

Выполнено:

- ✓ Разработка идеи игры;
- ✓ Разработка персонажей (имя, характеристика, внешний вид);
- ✓ Создание карточек (категорий, кол-во ответов, дизайн, оценивание ответов);
- ✓ Проведён опрос по сбору ситуаций для игры;

В процессе выполнения:

- Создание и корректировка сюжета;
- Название игры;
- Доработать поле игры;
- Написание ситуаций и рисовка ситуаций;

Планируется:

- ❖ Дать описание категориям;
- ❖ Продумать бонусные карточки;
- ❖ Создание прототипа игры;
- ❖ Создать логотип игры.

Спасибо за внимание!