Средства мультимедиа

Мультимедиа -

- ***это современная компьютерная информационная технология, позволяющая объединить в компьютерной системе текст, звук, видеоизображение, графическое изображение и анимацию (мультипликацию).***

Преимущества мультимедиа

- *возможность хранения большого объема самой разной информации на одном носителе (до 20 томов авторского текста, около 2000 и более высококачественных изображений, 30-45 минут видеозаписи, до 7 часов звука)*
- *возможность увеличения (детализации) на экране изображения или его наиболее интересных фрагментов*
- *возможность сравнения изображения и обработки его разнообразными программными средствами с научно-исследовательскими или познавательными целями*
- *возможность использования видеофрагментов из фильмов, видеозаписей и т.д., функции "стоп-кадра", покадрового "пролистывания" видеозаписи*

- *возможность осуществления непрерывного музыкального или любого другого аудиосопровождения, соответствующего статичному или динамичному визуальному ряду*
- *возможность подключения к глобальной сети Internet*
- *возможность работы с различными приложениями (текстовыми, графическими и звуковыми редакторами, картографической информацией)*
- *возможность создания собственных "галерей" (выборок) из представляемой в продукте информации*

- *возможность автоматического просмотра всего содержания продукта ("слайд-шоу") или создания анимированного и озвученного "путеводителя-гида" по продукту ("говорящей и показывающей инструкции пользователя"); включение в состав продукта игровых компонентов с информационными составляющими*

- *возможность "свободной" навигации по информации и выхода в основное меню, на полное оглавление или вовсе из программы в любой точке продукта*

Зачем нам мультимедиа?

- *Популяризаторская и развлекательная цель(CD используются в качестве домашних библиотек по искусству или литературе)*
- *Научно-просветительская или образовательная цель (используются в качестве методических пособий)*
- *Научно-исследовательская цель - в музеях и архивах и т.д. (используются в качестве одного из наиболее совершенных носителей и "хранилищ" информации)*

Сферы применения мультимедиа

- *Медицина*
- *Военная сфера*
- *Образование*
- *Гипермедиа-книги*
- *Искусство*
- *Сфера бизнеса*

Аппаратные средства мультимедиа:

- *Звуковые карты*
- *Цифровые носители информации*
- *Видеокарты*
- *TV-тюнеры*
- *Фрейм-грабберы*
- *Преобразователи VGA-TV*
- *MPEG-плейеры*

Мультимедиа средства —

- ***это комплекс аппаратных и программных средств, позволяющих человеку общаться с компьютером, используя самые разные, естественные для себя среды: звук, видео, графику, тексты, анимацию.***

Средства мультимедиа

- *устройства аудио (речевого) и видеоввода и вывода информации;*
- *высококачественные звуковые и видеоплаты;*
- *платы видеозахвата (video grabber), снимающие изображение с видеомагнитофона или видеокамеры и вводящие его в ПК;*
- *высококачественные акустические и видеовоспроизводящие системы с усилителями, звуковыми колонками, большими видеоэкранами;*

Основные отличия

- Интерактивность
- Свободная интерпретация
- Коммуникабельность

- *сканеры (поскольку они позволяют автоматически вводить в компьютер печатные тексты и рисунки)*
- *высококачественные принтеры*
- *Внешние запоминающие устройства большой ёмкости*

Системы распознавания речи

- ***Системы синтеза речи***
- ***Системы распознавания речи***
- системы, ориентированные на распознавание отдельных слов, команд и вопросов
- системы распознавания предложений и связной речи
- системы идентификации по образцу речи

Звуковые платы

используются для создания, записи и воспроизведения различных звуковых сигналов: музыки, речи, шумовых эффектов

Акустические системы

- ***пассивные*** (*не содержат встроенного усилителя*)
- ***активные*** (*оборудованы усилителем*)

Видеоплаты

Включают в себя:

- ***Видеоконтроллер***
- ***Видеопроцессор***
- ***Видеопамять***

Спасибо за внимание

Презентацию подготовила
Студентка 1 курса ЭФ БГУ отделения
«Международный менеджмент»

Кардаш Татьяна