# Теория МЕНЕДЖМЕНТА

*Лекция 3*

*26 февраля 2018 года*

**Проект – это мероприятие,**
**направленное на получение нового (уникального) продукта**
**или услуги и выполняемое в рамках ограниченных ресурсов**

**Проектный менеджмент**
**это управление, основанное**
**на применении современных**
**научных методов управления**
**организацией для достижения**
**поставленных целей проекта.**

Федеральное государственное бюджетное
образовательное учреждение высшего образования
Государственный университет
по землеустройству
Основан в 1779 году

# ПРОЕКТНЫЙ МЕНЕДЖМЕНТ

*выполнил: Коннов Николай*
*Калинин Сергей*
*Бабаев Арген*

# ИСТОРИЯ

**50-е XX век** – начало истории современного проектного менеджмента

*2570 до н.э.* – завершено строительство **комплекса пирамид** в Гизе

*208 до н.э.* – первое крупное строительство **Великой Китайской стены**

# ИСТОРИЯ

**1960-е**

– активное изучение и внедрение в практику капитального строительства СССР **систем сетевого планирования и управления**

**1970-е**

– начало разработки **методов управления конфликтами**

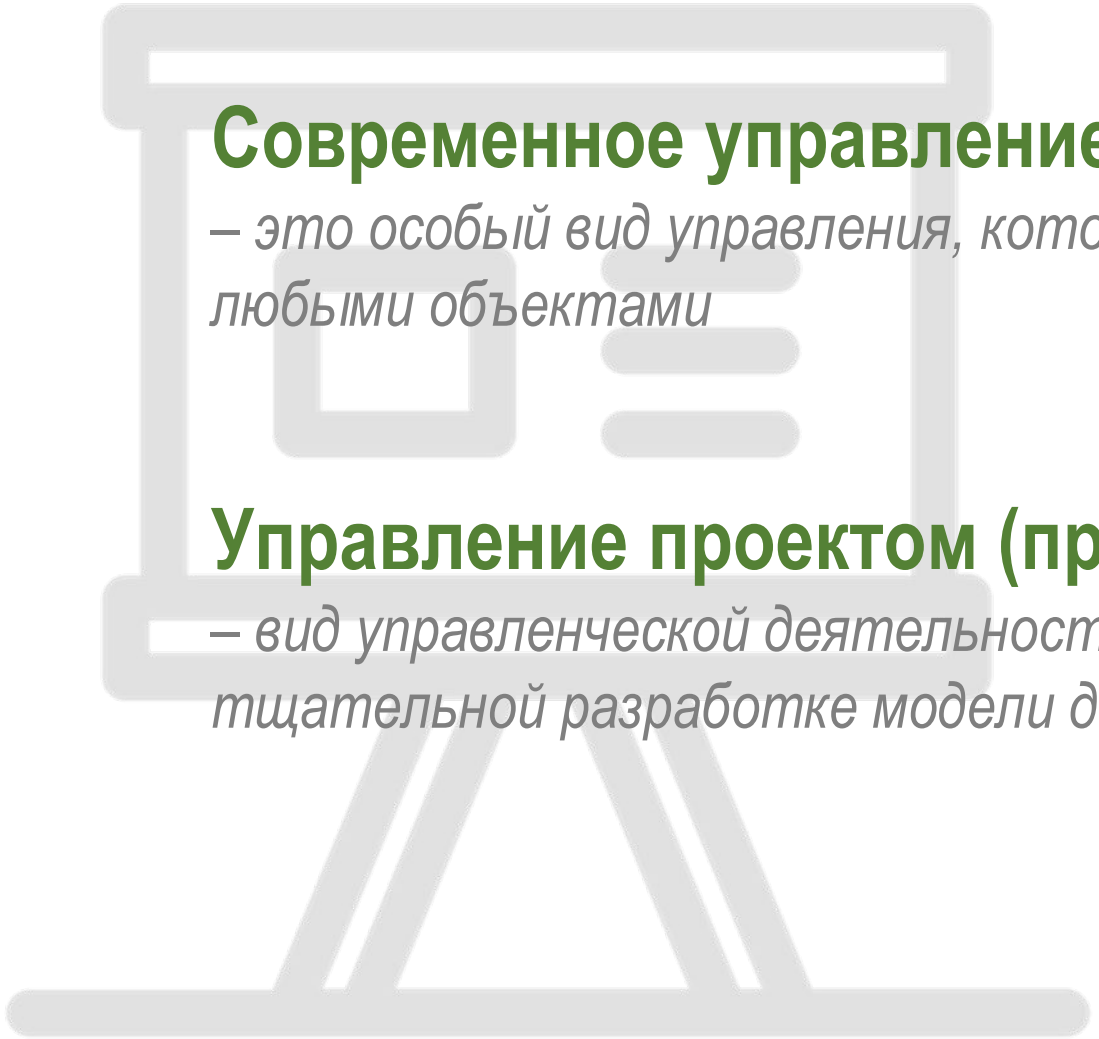
**1980-е**

– появление **методов управления содержанием проекта**
– включение современных **методов управлением качеством**

**1990-е**

– разработка **стандартов в области управления проектами**
– разработка методов использования всемирной сети **Интернет**
– интенсивное развития **управления рисками +IBS**

# ПОНЯТИЕ И СУЩНОСТЬ ПРОЕКТА



## Современное управление проектом

*– это особый вид управления, который может применяться к управлению любыми объектами*

## Управление проектом (проектное управление)

*– вид управленческой деятельности, базирующийся на предварительной тщательной разработке модели действий по достижению конкретной цели*

# ПРОЕКТ

деятельность по разработке и реализации **плана действий** по достижению поставленной **цели**

- направленность на достижение конкретных целей, определённых результатов
- координированное выполнение многочисленных, взаимосвязанных действий
- ограниченная протяжённость во времени, с определённым началом и концом

## ПРОЕКТ

## ПРОИЗВОДСТВЕННАЯ СИСТЕМА

- Однократная, не циклическая деятельность
- Существует ровно столько времени, сколько его требуется для получения конечного результата

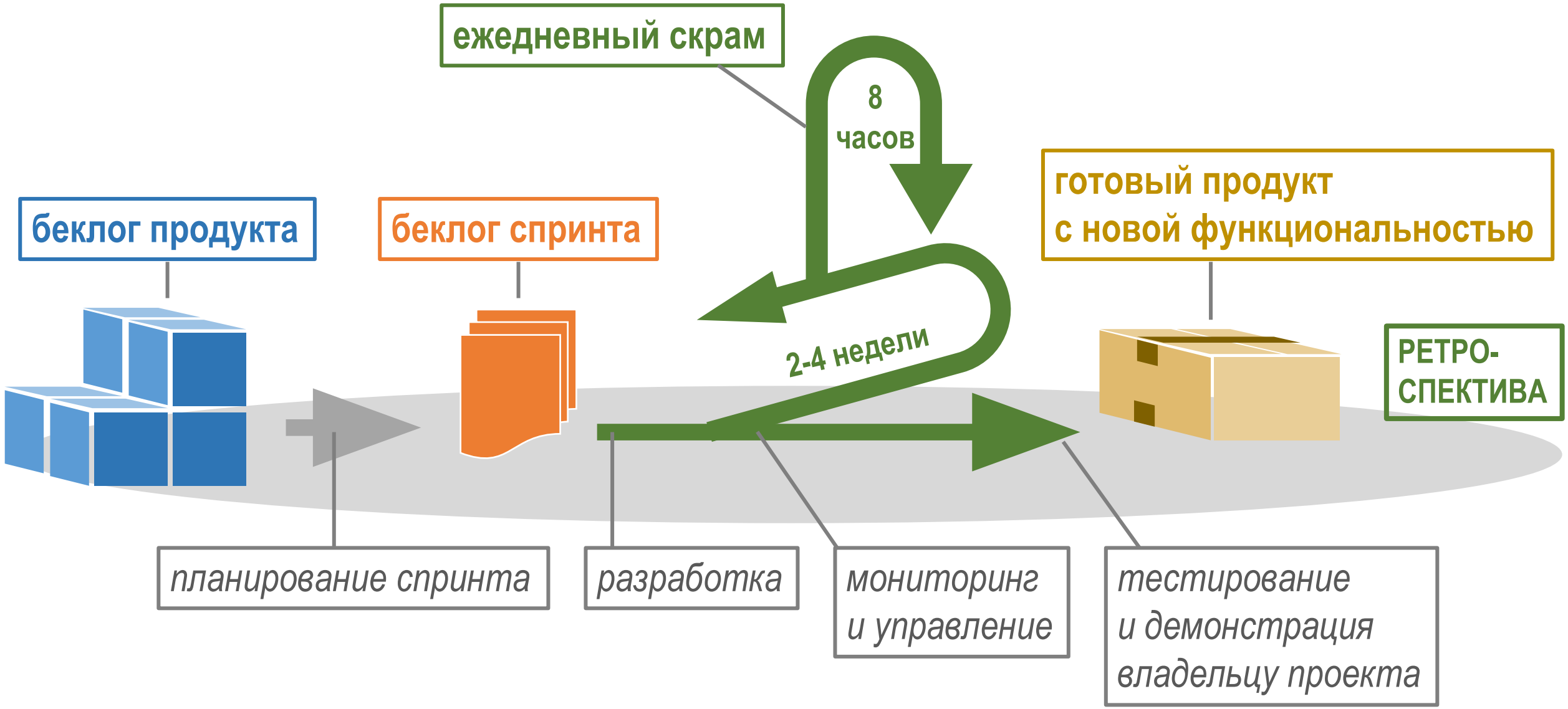
- Не имеет заранее определённого конца во времени
- Зависит лишь от наличия и величины спроса
- Когда исчезает спрос, производственный цикл кончается

! Однако в последнее время проектный подход всё чаще применяется и к процессам, ориентированным на непрерывное производство

# МЕТОДЫ УПРАВЛЕНИЯ ПРОЕКТАМИ:

- определить и обосновать **цели** проекта
- выявить **структуру** проекта
- определить объёмы и источники **финансирования**
- подобрать **исполнителей**
- подготовить и заключить **контракты**
- определить временные **сроки** выполнения проекта
- рассчитать **смету** и **бюджет** проекта
- планировать и учитывать **риски**
- обеспечить **контроль** выполнения проекта

# SCRUM


ежедневный скрам
8
часов
беклог продукта
беклог спринта
готовый продукт
с новой функциональностью
2-4 недели
РЕТРО-
СПЕКТИВА
планирование спринта
разработка
мониторинг
и управление
тестирование
и демонстрация
владельцу проекта

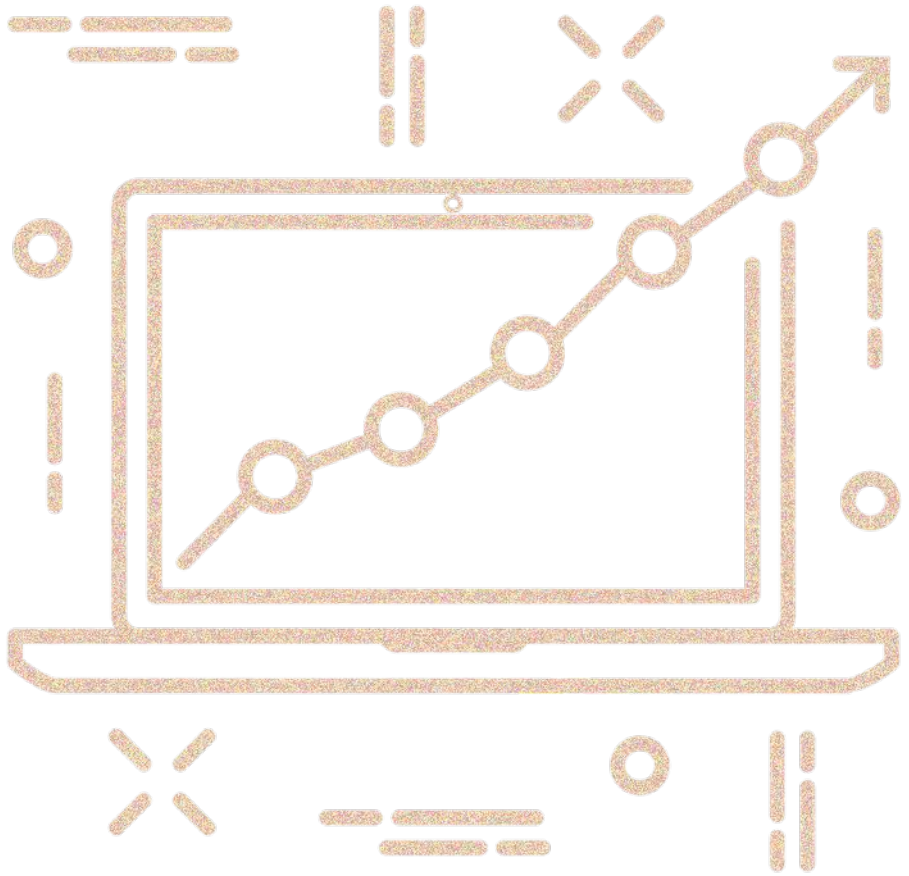
ВЫВОД

## УПРАВЛЕНИЕ ПРОЕКТАМИ

*– методология организации, планирования, руководства, координации трудовых, финансовых и материально-технических ресурсов на протяжении проектного цикла, направленная на эффективное достижение его целей путём применения современных методов, техники и технологии управления*

# ОСНОВНЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ ПРОЕКТА:

- разовость
- уникальность
- инновационность
- результативность
- временная локализация



# КЛАССИФИКАЦИЯ ПРОЕКТОВ

## ПО МАСШТАБУ

- микропроект
- малый
- средний
- мегапроект

## ПО СЛОЖНОСТИ

- простой
- организационно сложный
- технически сложный
- ресурсно сложный
- комплексно сложный

## ПО СРОКАМ РЕАЛИЗАЦИИ

- краткосрочный
- средний
- долгосрочный

# ЭТАПЫ ЖИЗНЕННОГО ЦИКЛА В ПРОЕКТНОМ МЕНЕДЖМЕНТЕ

**НАЧАЛО**

- момент рождения идеи
- дата начала выполнения работ проекта
- начало финансирования проекта

**ОКОНЧАНИЕ**

- достижение поставленных целей или результата
- момент окончания срока окупаемости всех затрат
- прекращение финансирования
- расформирование команды
- ликвидация проекта

# ПРОЦЕССЫ УПРАВЛЕНИЯ ПРОЕКТАМИ

*на примере ООО ИВЦ «Гипрософт»*

*группы процессов*

## ИНИЦИАЦИИ

- Разработка устава
- Определение заинтересованных сторон
- Создание команды
- Процесс инициации в проектной организации

*группы процессов*

## ПЛАНИРОВАНИЯ

- Разработка планов управления проектами
- Сбор требований
- Определение содержания
- Создание иерархической структуры работ
- Определение операций и их последовательностей
- Оценка длительности расписаний
- Определение бюджета
- Планирование: качества, коммуникаций, управления рисками, реакции на риски, управления закупками

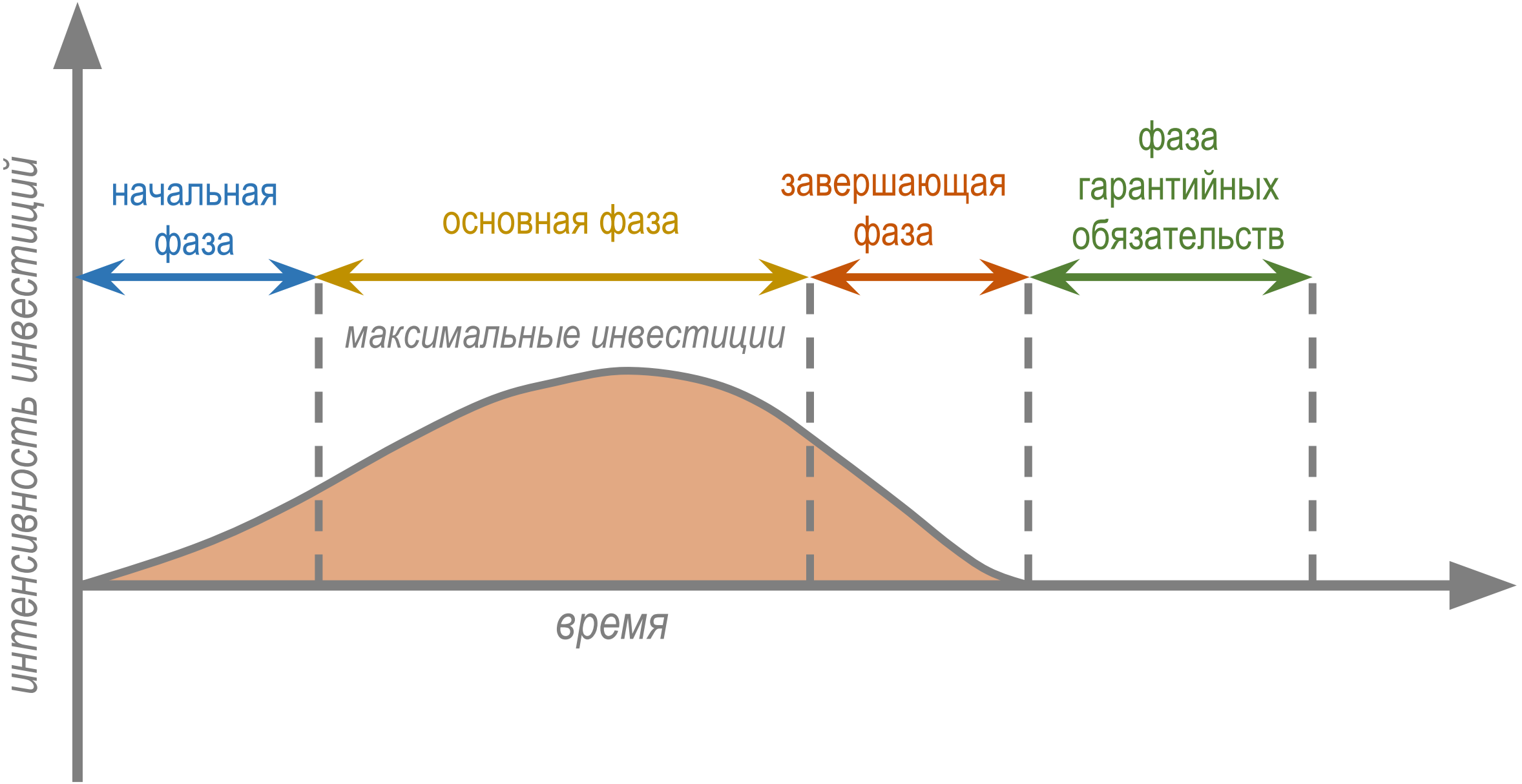
## ИСПОЛНЕНИЯ, МОНИТОРИНГА И УПРАВЛЕНИЯ

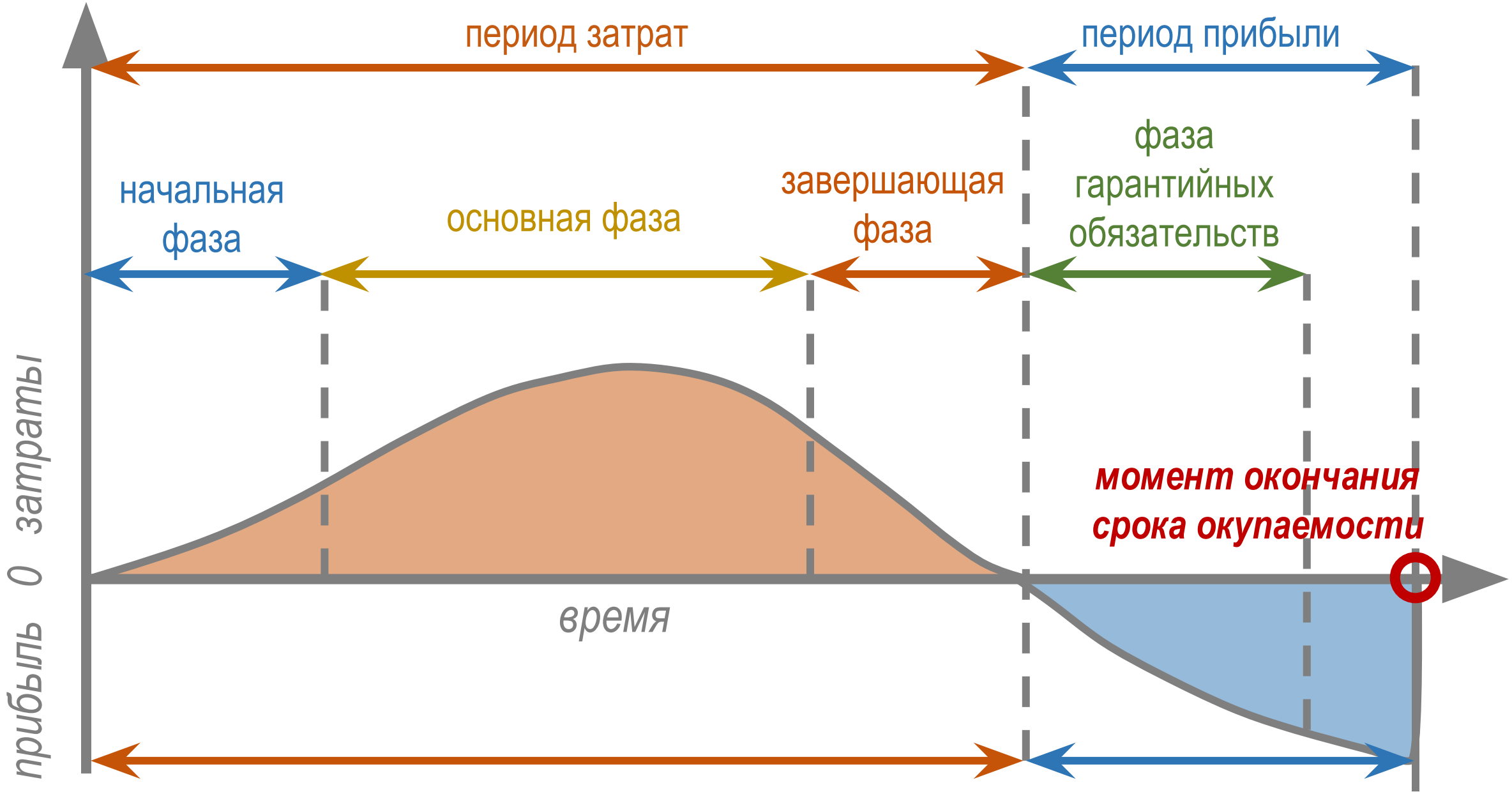
- Руководство и управление исполнением проекта
- Осуществление общего управления изменениями
- Подтверждение содержания
- Управление содержанием, расписанием, стоимостью
- Обеспечение и контроль качества

# ИНТЕНСИВНОСТЬ ИНВЕСТИЦИЙ

*– обобщающая характеристика проектов*

Этот критерий можно положить в основу наиболее общего определения понятия жизненного цикла проекта


интенсивность инвестиций
начальная фаза
основная фаза
завершающая фаза
фаза гарантийных обязательств
максимальные инвестиции
время


период затрат
период прибыли
начальная фаза
основная фаза
завершающая фаза
фаза гарантийных обязательств
прибыль 0 затраты
время
момент окончания срока окупаемости

Федеральное государственное бюджетное
образовательное учреждение высшего образования
Государственный университет
по землеустройству

Основан в 1779 году

# СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!

***тема:*** *проектный менеджмент*

***выполнил:*** *Коннов Николай*

*Калинин Сергей*

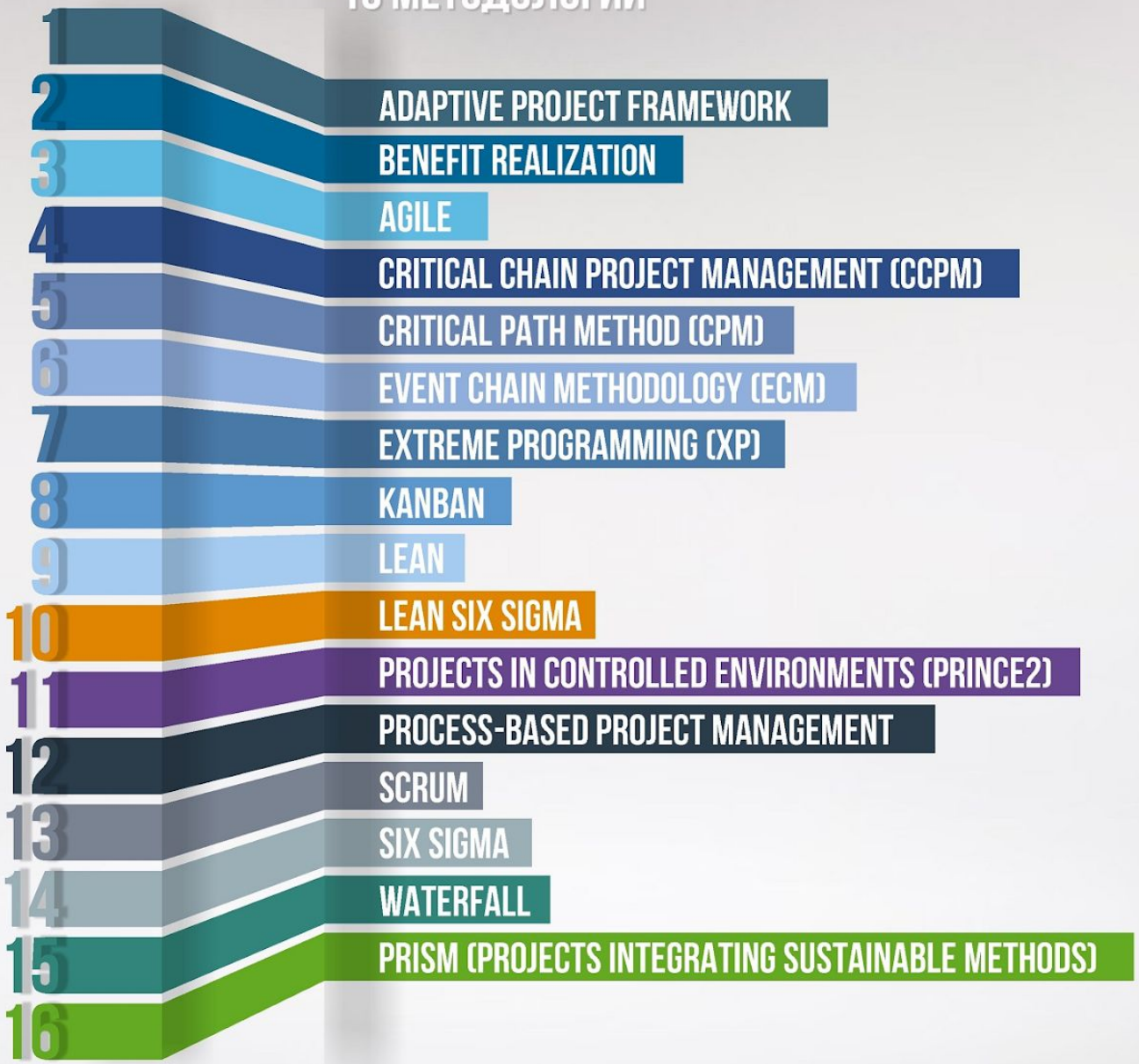
*Бабаев Арген*

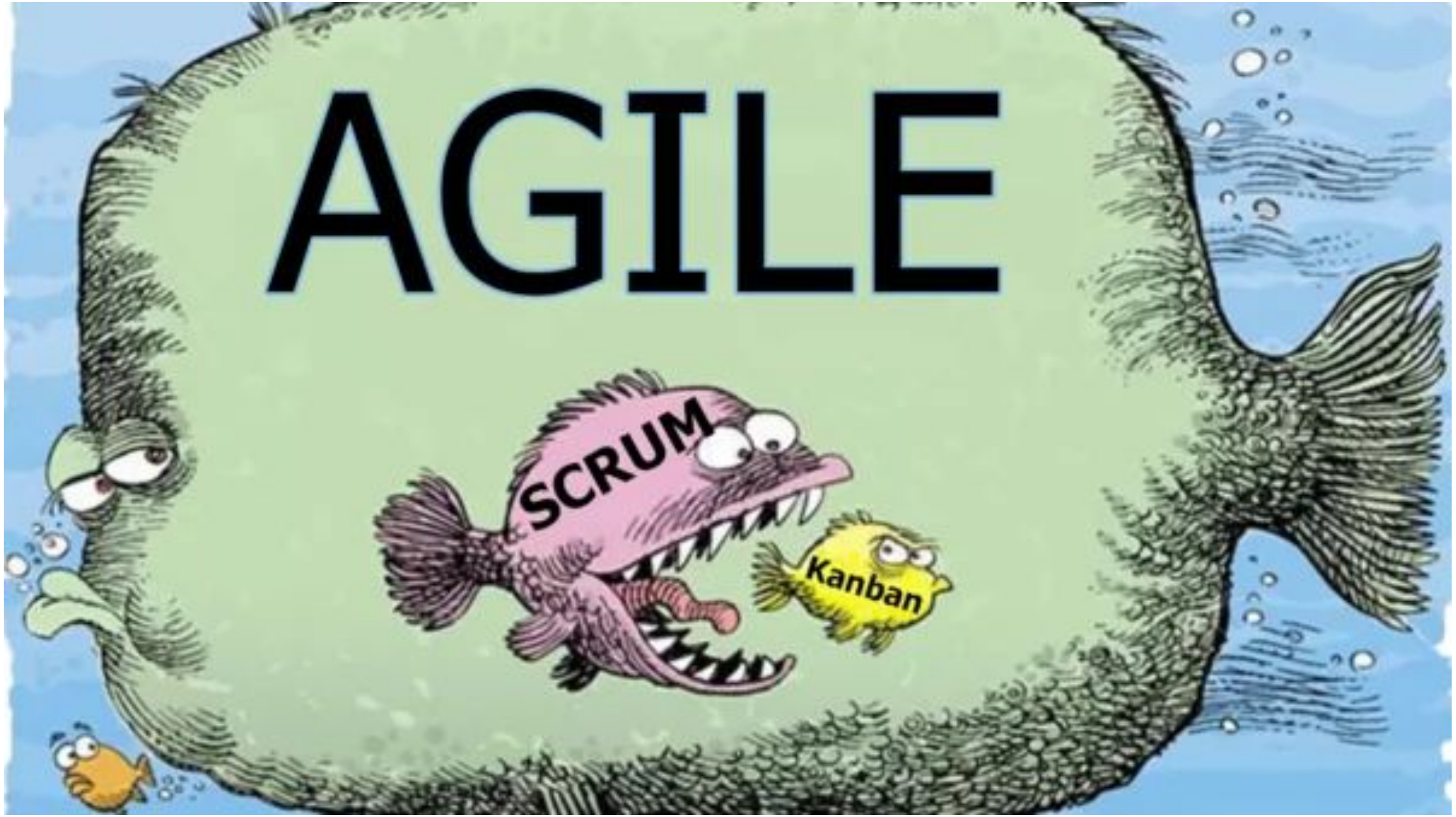
**Управление проектами** —область деятельности, в ходе которой определяются и достигаются четкие цели *проекта* при балансировании между объёмом работ, ресурсами (такими как деньги, труд, материалы, энергия, пространство и др.), временем, качеством и рисками.

Ключевым фактором успеха проектного управления является наличие чёткого заранее определённого плана, минимизации рисков и отклонений от плана, эффективного управления изменениями

***https://gantbpm.ru/metody-upravleniya-proektami/***

# МЕТОДЫ УПРАВЛЕНИЯ ПРОЕКТАМИ.
# 16 МЕТОДОЛОГИЙ




AGILE
SCRUM
Kanban

# Agile-манифест разработки программного обеспечения

Мы постоянно открываем для себя более совершенные методы разработки программного обеспечения, занимаясь разработкой непосредственно и помогая в этом другим. Благодаря проделанной работе мы смогли осознать, что:

**Люди и взаимодействие** важнее процессов и инструментов
**Работающий продукт** важнее исчерпывающей документации
**Сотрудничество с заказчиком** важнее согласования условий контракта
**Готовность к изменениям** важнее следования первоначальному плану

То есть, не отрицая важности того, что справа,
мы всё таки больше ценим то, что слева.

| 7 принципов PRINCE 2 | 7 тем PRINCE 2 | 7 процессов PRINCE 2 |
|---|---|---|
| **Постоянное бизнес-обоснование проекта** | **Бизнес-обоснование** (Зачем?) | **Старт проекта** |
| **Обучение на опыте** | **Организация** (Кто?) | **Инициация проекта** |
| **Определение ролей и ответственностей** | **Качество** (Что?) | **Руководство проектом** |
| **Управление по стадиям** | **Планы** (Как? Как много? Когда?) | **Контроль стадии** |
| **Управление по отклонениям** | **Риск** (Что если?) | **Управление доставкой продуктов** |
| **Фокусировка на продуктах (результатах) проекта** | **Изменения** (Каково воздействие?) | **Управление границами стадии** |
| **Настройка в соответствии с проектной средой** | **Прогресс** (Где мы сейчас? Куда мы идем? Следует ли продолжать?) | **Закрытие проекта** |

**Управление проектами – это наука, но наука не самая точная. В данной области нет незыблемых основ и универсальных решений. Если вам удастся найти метод, идеально подходящий вашему проекту – считайте, что вам крупно повезло, ведь большинству менее удачливых руководителей приходится прикладывать усилия для создания и настройки собственных систем управления проектами. Эти системы могут быть составлены из элементов существующих систем или даже созданы совершенно с нуля, как в случае с миссией «Аполлон». Главное используйте что-нибудь, что даст вам хоть какую-то структуру и позволит не забыть о том, что главное для вашего проекта.**

НИЛ АРМСТРОНГ
И 400 000 сотрудников НАСА
и 20 000 компаний и
университетов,
работавших вместе над
проектом «Аполлон».

*«…разбить проект на управляемые этапы»*

**Андрей Вульф**
**23 марта 2018 года**
**1800 рублей**

**ТОНИ РОББИНС**
**ЛИЧНО ПРИГЛАШАЕТ**
**1 СЕНТЯБРЯ 2018 ГОДА**
**13 500 РУБЛЕЙ**

# Лекция 4 (5 марта)
# Визуальный менеджмент

**Аветисян Геворг,**
**Бирюков Максим,**
**Недашковский Семен**