

*Уровень: Программирование для
начинающих (группа 1)*

Запись в файл.
Чтение из файла.
Работа со строками.
Урок 6

Работа с файлами

Программа, написанная на python имеет возможность записывать результаты своей работы в файл. Так, строка введенная пользователем при помощи функции `input()` будет потеряна после окончания программы, если ее не сохранить в файл.

```
graph TD; A["s = input()"] --> B["Пользователь вводит строку и нажимает на ENTER"]; B --> C["сохраняем результат в файл"]
```

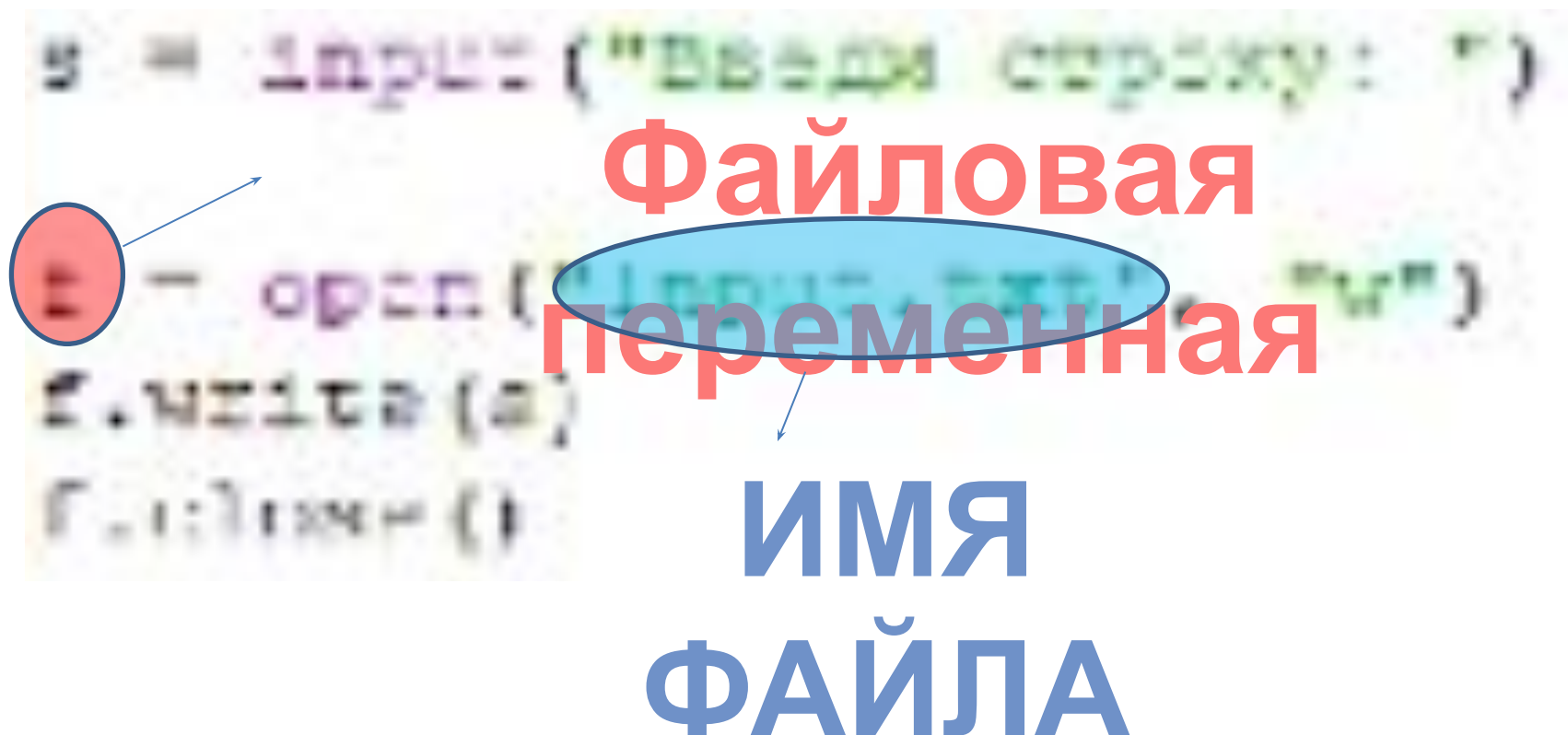
`s = input()`

Пользователь вводит строку
и нажимает на ENTER

сохраняем результат в файл

Запись строки в файл

назовем файл “запись в файл.py”)



Чтение строки из файла

(скопируем содержимое предыдущей программы в новую, назовем “чтение из файла.py”)

```
f = open("Input.txt", "r")
s = f.readline()
f.close()

print(s)
|
```

Работа со строками

(скопируем содержимое предыдущей программы в новую, назовем “работа со строками.py”)

ИГРА - ШПИОН

```
f = open("Input.txt", "r")
s = f.readline()
f.close()
```

```
print(s)
list1=[0,1,7,8,9]
s1=""
for i in list1:
    s1=s1+s[i]
print(s1)
```

```
===== RESTART: G:/
Катя играла с мячом
Карал
>>> |
```

Оформление в виде функции

```
def Iamcoder(s, li):  
    sl=""  
    for i in li:  
        sl=sl+s[i]  
    return sl  
  
f = open("Input.txt", "r")  
s = f.readline()  
f.close()  
  
print(s)  
list1=[0,1,7,8,9]  
  
s=Iamcoder(s, list1)  
  
print(s)
```