



# УПРАВЛЕНИЕ ИСПОЛНИТЕЛЕМ ЧЕРТЁЖНИК

Знакомимся с Чертёжником  
Пример алгоритма управления Чертёжником  
Использование вспомогательных алгоритмов  
Цикл ПОВТОРИТЬ  $n$  раз

6 класс

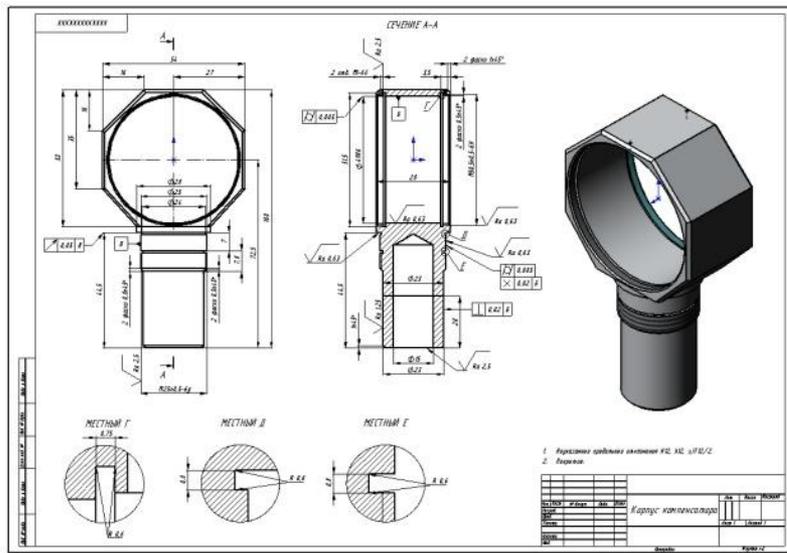


ИЗДАТЕЛЬСТВО  
**БИНОМ**

# СКИ Чертёжника



- ПОДНЯТЬ ПЕРО
- ОПУСТИТЬ ПЕРО
- СМЕСТИТЬСЯ В ТОЧКУ (а, в)
- СМЕСТИТЬСЯ НА ВЕКТОР (а, в)



# Цикл ПОВТОРИТЬ n РАЗ

использовать Чертежник

алг ряд ромбов

нач

СМЕСТИТЬСЯ В ТОЧКУ (1, 2)

нц 5 раз

ОПУСТИТЬ ПЕРО

СМЕСТИТЬСЯ НА ВЕКТОР (1, 2)

СМЕСТИТЬСЯ НА ВЕКТОР (1, -2)

СМЕСТИТЬСЯ НА ВЕКТОР (-1, -2)

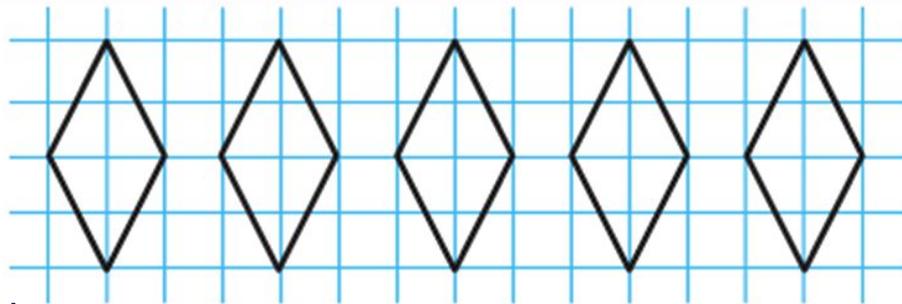
СМЕСТИТЬСЯ НА ВЕКТОР (-1, 2)

ПОДНЯТЬ ПЕРО

СМЕСТИТЬСЯ НА ВЕКТОР (3, 0)

кц

кон



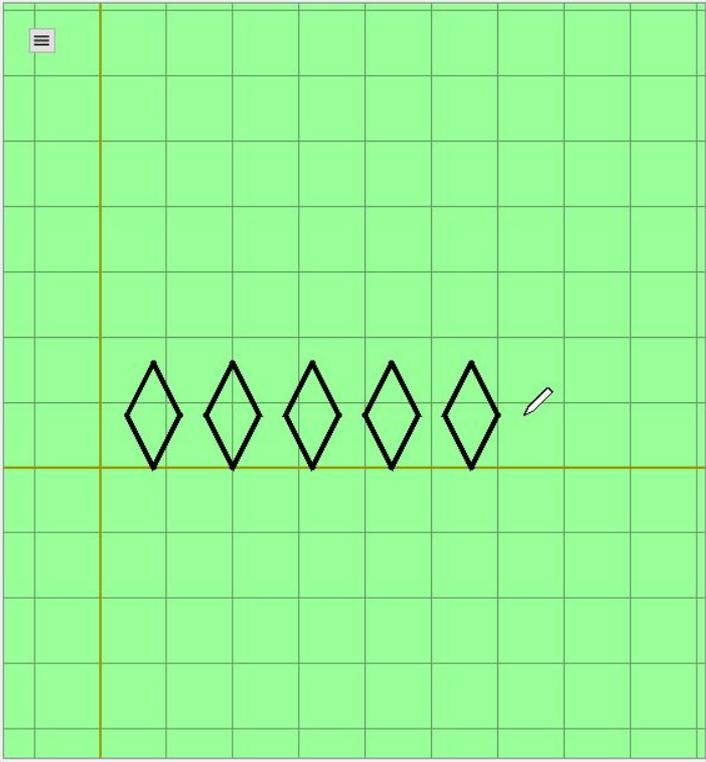
# Цикл ПОВТОРИТЬ n РАЗ

Новая программа\* - Кумир

Программа Редактирование Вставка Выполнение Окна Практикум Чертежник Кузнечик Рисователь Робот Инфо »

```
1 использовать Чертежник
2 алг ряд ромбов
3 нач
4 . сместиться в точку (1, 2)
5 . нц 5 раз
6 . . опустить перо
7 . . сместиться на вектор (1, 2)
8 . . сместиться на вектор (1, -2)
9 . . сместиться на вектор (-1, -2)
10 . . сместиться на вектор (-1, 2)
11 . . поднять перо
12 . . сместиться на вектор (3, 0)
13 . кц
14 кон
```

Чертежник



Анализ      Выполнено шагов: 50      Выполнение завершено

Стр: 16 Кол: 1