



УПРАВЛЕНИЕ ИСПОЛНИТЕЛЕМ ЧЕРТЁЖНИК

Знакомимся с Чертёжником
Пример алгоритма управления Чертёжником
Использование вспомогательных алгоритмов
Цикл ПОВТОРИТЬ n раз

6 класс

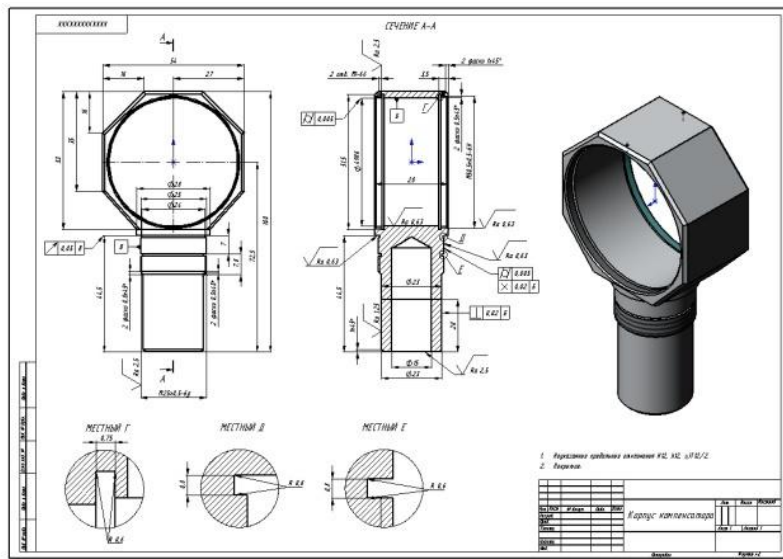


ИЗДАТЕЛЬСТВО
БИНОМ

СКИ Чертёжника



- ПОДНЯТЬ ПЕРО
- ОПУСТИТЬ ПЕРО
- СМЕСТИТЬСЯ В ТОЧКУ (а, в)
- СМЕСТИТЬСЯ НА ВЕКТОР (а, в)



Цикл ПОВТОРИТЬ n РАЗ

использовать Чертежник

алг ряд ромбов

нач

СМЕСТИТЬСЯ В ТОЧКУ (1, 2)

нц 5 раз

ОПУСТИТЬ ПЕРО

СМЕСТИТЬСЯ НА ВЕКТОР (1, 2)

СМЕСТИТЬСЯ НА ВЕКТОР (1, -2)

СМЕСТИТЬСЯ НА ВЕКТОР (-1, -2)

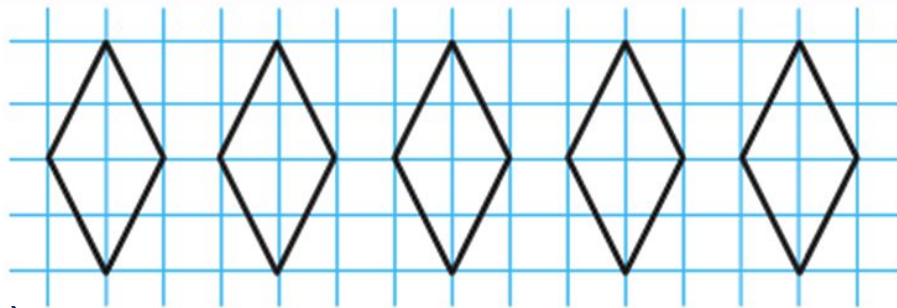
СМЕСТИТЬСЯ НА ВЕКТОР (-1, 2)

ПОДНЯТЬ ПЕРО

СМЕСТИТЬСЯ НА ВЕКТОР (3, 0)

кц

кон



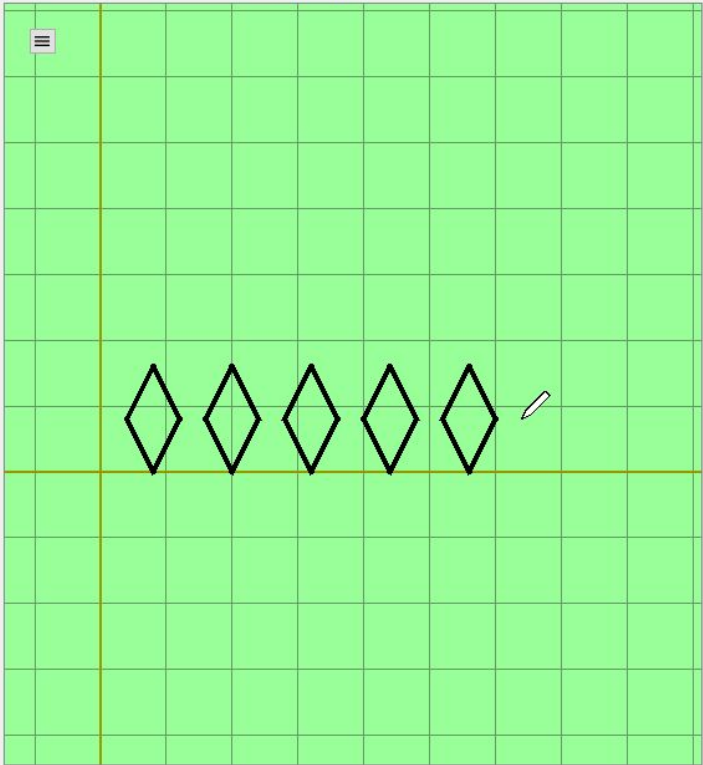
Цикл ПОВТОРИТЬ n РАЗ

Новая программа* - Кумир

Программа Редактирование Вставка Выполнение Окна Практикум Чертежник Кузнечик Рисователь Робот Инфо »

```
1 использовать Чертежник
2 алг ряд ромбов
3 нач
4   . сместиться в точку (1, 2)
5   . нц 5 раз
6     . . опустить перо
7     . . сместиться на вектор (1, 2)
8     . . сместиться на вектор (1, -2)
9     . . сместиться на вектор (-1, -2)
10    . . сместиться на вектор (-1, 2)
11    . . поднять перо
12    . . сместиться на вектор (3, 0)
13  . кц
14 кон
```

Чертежник



Стр: 16 Кол: 1

Выполнено шагов: 50 Выполнение завершено