

Бесчасный Александр Витальевич

## Разработка игры на Unreal Engine 4



# Цель исследования

Сделать мультиплеерную игру с контролем сессий и системы аккаунтов на Unreal Engine и языка Java.

## Задачи

- Создать сервер аккаунтов, на котором расположен также сайт.
- Создать сервер сессий.
- Создать игру.



# Актуальность

На сегодняшний день рынок развлечений является одним из самых прибыльных. Можно сказать, что игры - это определенный вид искусства, схожий с другими зрелищными жанрами. Игры могут нести не только развлекательный характер, но и заставлять задуматься, переживать, поднимать серьезные глобальные или психологические вопросы.

В мире существует чрезвычайно большое количество любителей компьютерных игр с разным опытом в этой сфере. Есть начинающие любители игр, есть ностальгирующие опытные игроки, поэтому на этом рынке востребованы игровые проекты различной направленности.



# Аккаунты

- Обладают следующими характеристиками:
  - - Хранение в БД
  - - Идентичность
  - - Кодирование
  - - Восстановление



# Сайт

*LAND OF BIRDERS*

ALPHA

OVERVIEW

Email

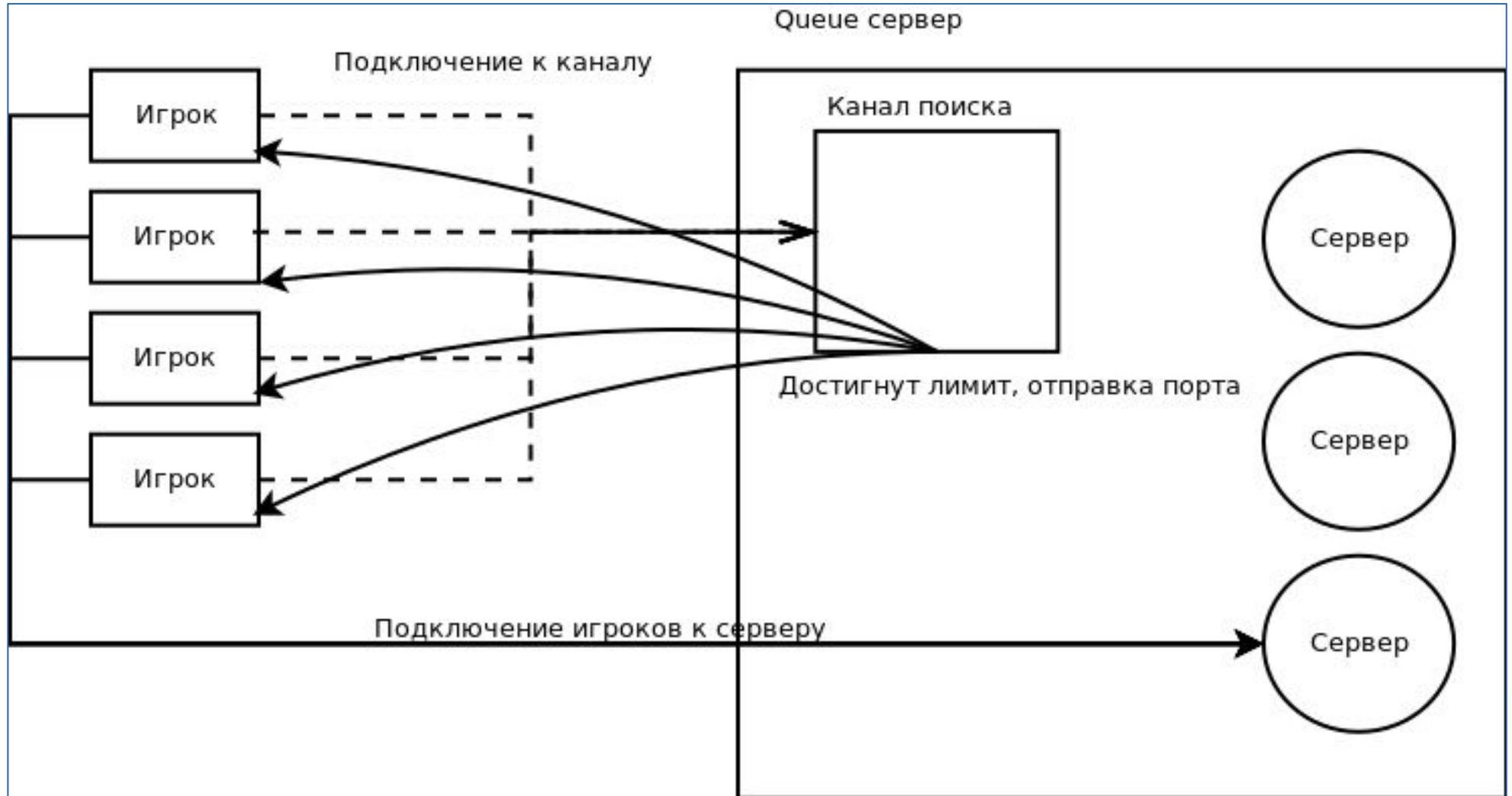
Password

CREATE AN ACCOUNT

FORGOT PASSWORD?

ACCOUNT

# Сессии



# Сессии



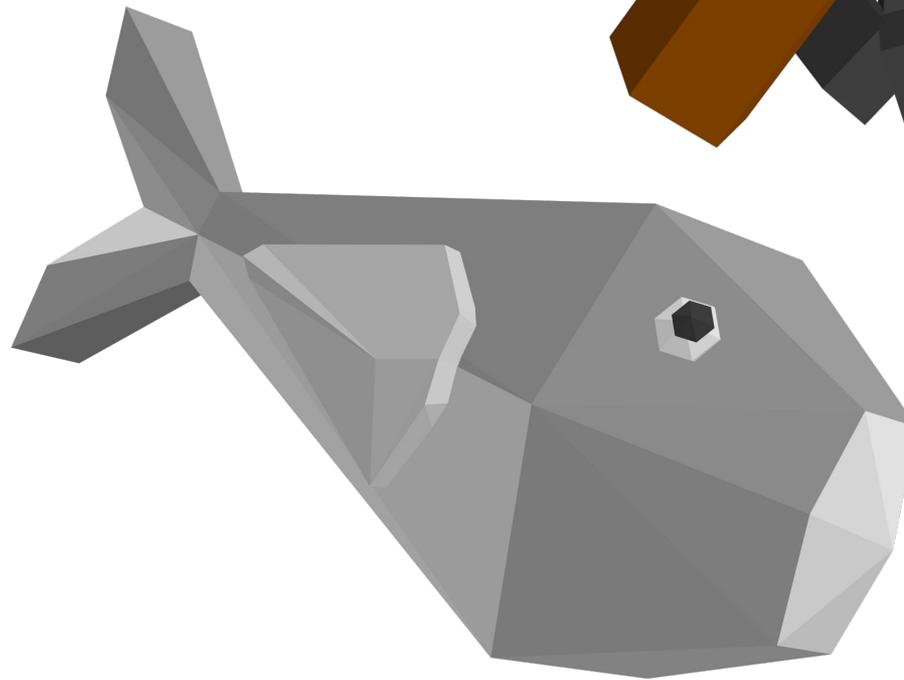
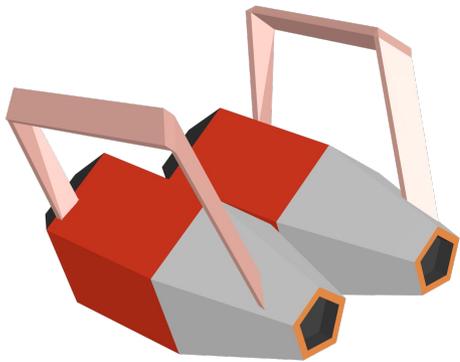
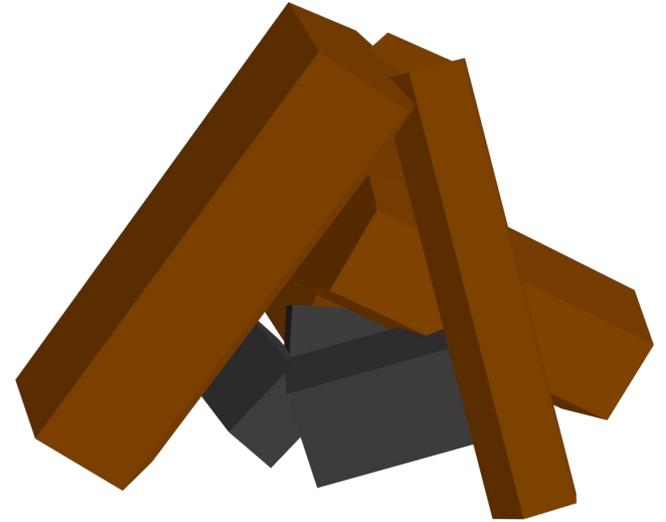
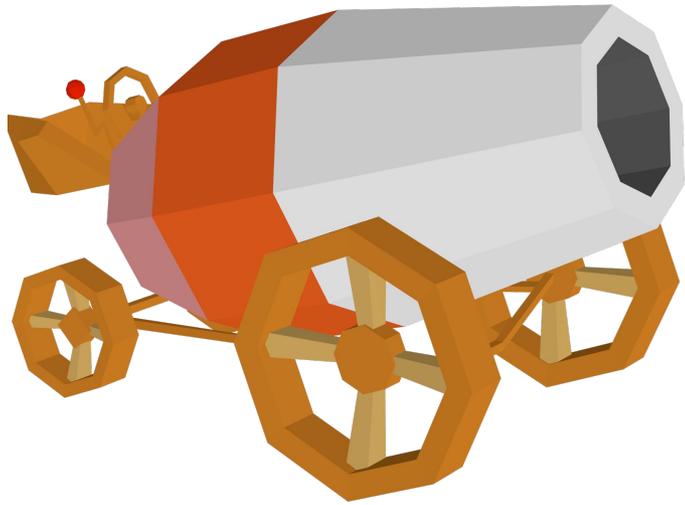
# Локации



# Персонаж



# Предметы



# Спасибо за сосредоточенность

*В процессе создания проекта, ни одна птичка не пострадала (пока что)*

