

Компьютерная графика

Багаутдинова Гульназ Ренатовна

Учитель математики и информатики

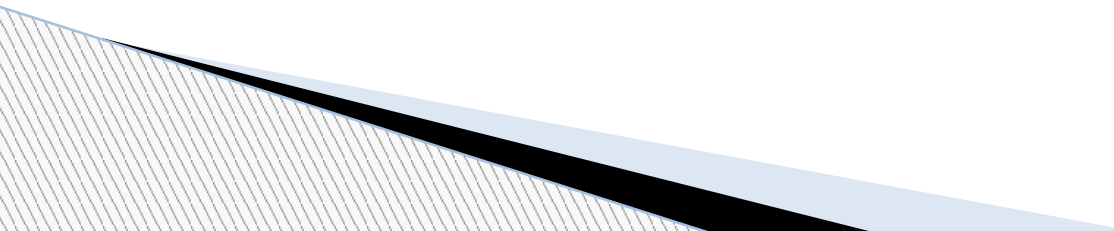
МБОУ «Конская СОШ» Пестречинского
муниципального района РТ

Компьютерная графика

- **Компьютерная графика** - область информатики, изучающая методы и свойства обработки изображений с помощью программно-аппаратных средств.

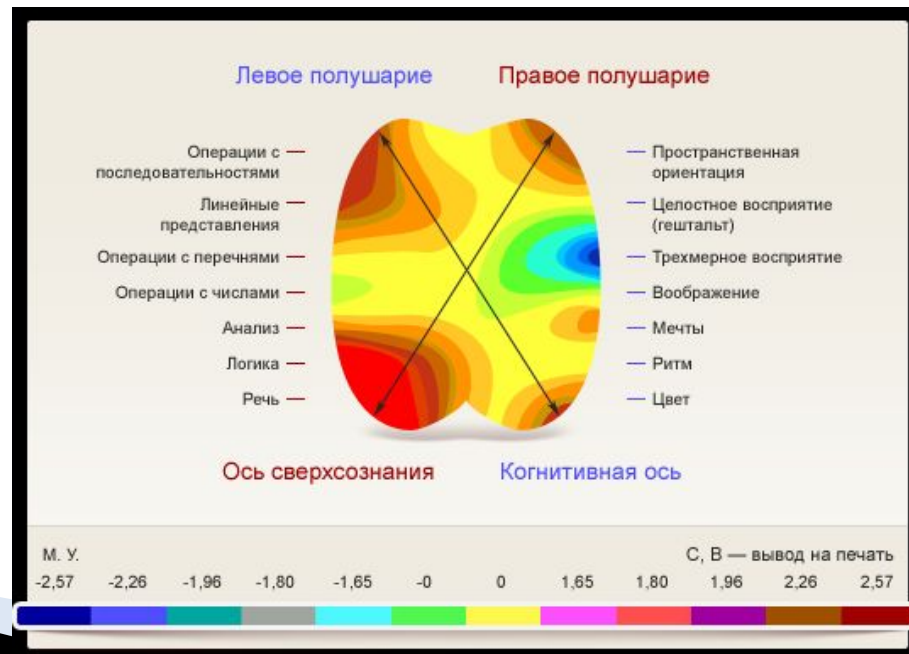


Основные области, применяющие компьютерную графику:

- Научная графика
 - Деловая графика
 - Конструкторская графика
 - Иллюстративная графика
 - Культурная и рекламная графика
 - Компьютерная анимация
- 

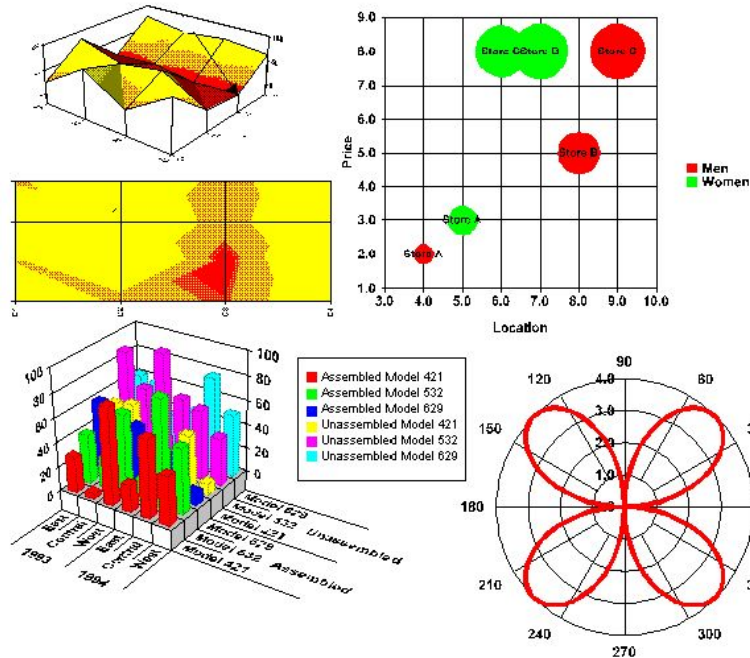
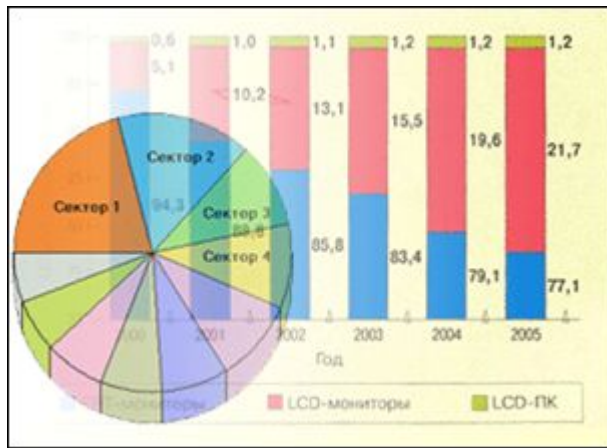
Научная графика

- Назначение – визуализация объектов научных исследований, графическая обработка результатов расчетов, проведение вычислительных экспериментов с наглядным представлением их результатов.



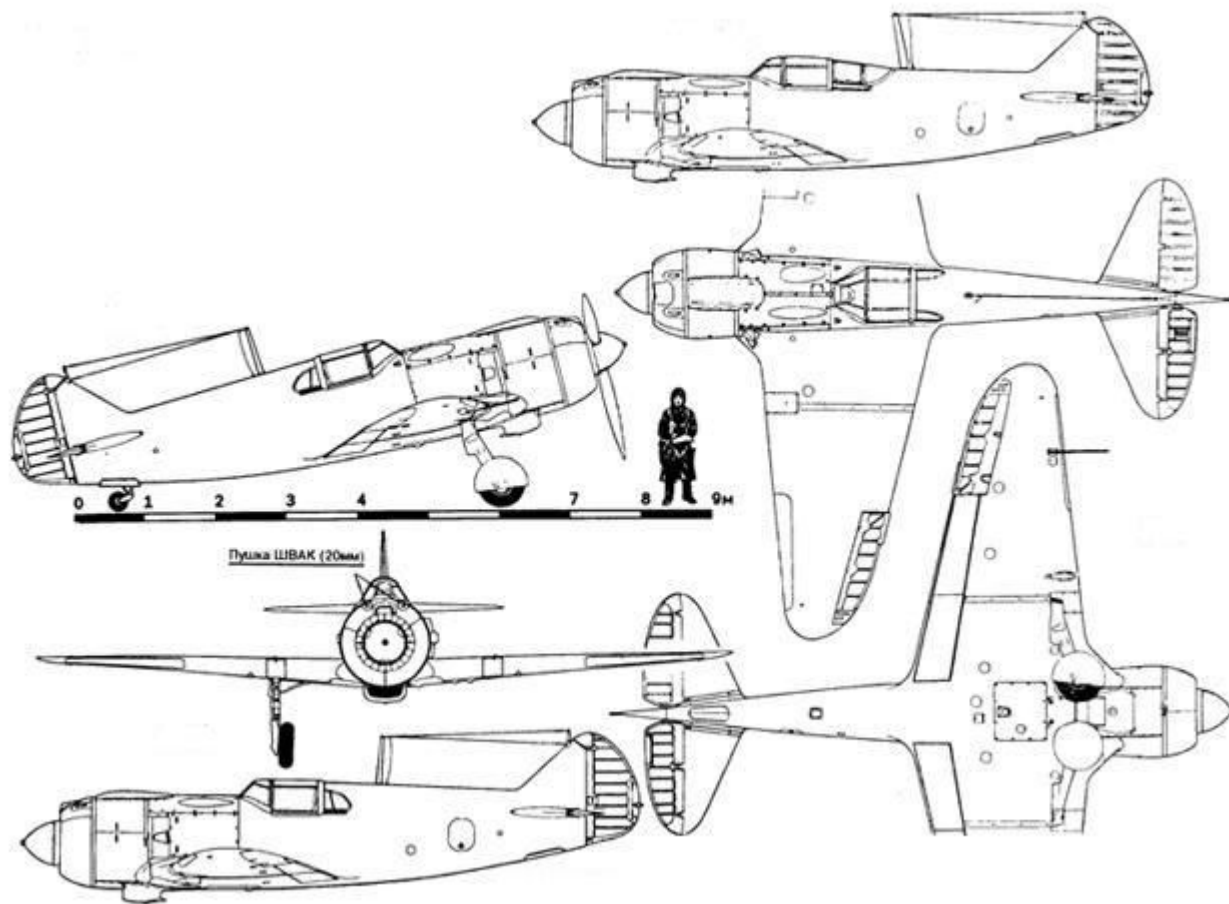
Деловая графика

- Предназначена для создания иллюстраций часто используемых в работе различных учреждений: плановые показатели, отчетная документация, статистические сводки.



Конструкторская графика

- Используется для подготовки технических чертежей.



Иллюстративная графика

- Позволяют использовать компьютер для произвольного рисования, черчения.



Художественная и рекламная графика

- С помощью этой графики создаются мультфильмы, рекламные ролики, игры. Видеофильмы.



Компьютерная анимация

- Это получение движущихся изображений на дисплее.



Спасибо за внимание!

□ Список источников:

- 1. <http://images.yandex.ru/yandsearch?text=%D0%BA%D0%B0%D1%80%D1%82%D0%B8%D0%BD%D0%BA%D0%B8&stype=image&noreask=1&lr=43>
(изображения)
- 2. Учебник И.Г.Семакин «Информатика и ИКТ 8 класс»