

МЕНЮ - ВОЗМОЖНОСТЬ ВЫБОРА



**Разработала Шаленкова А.В.,
уч. информатики**

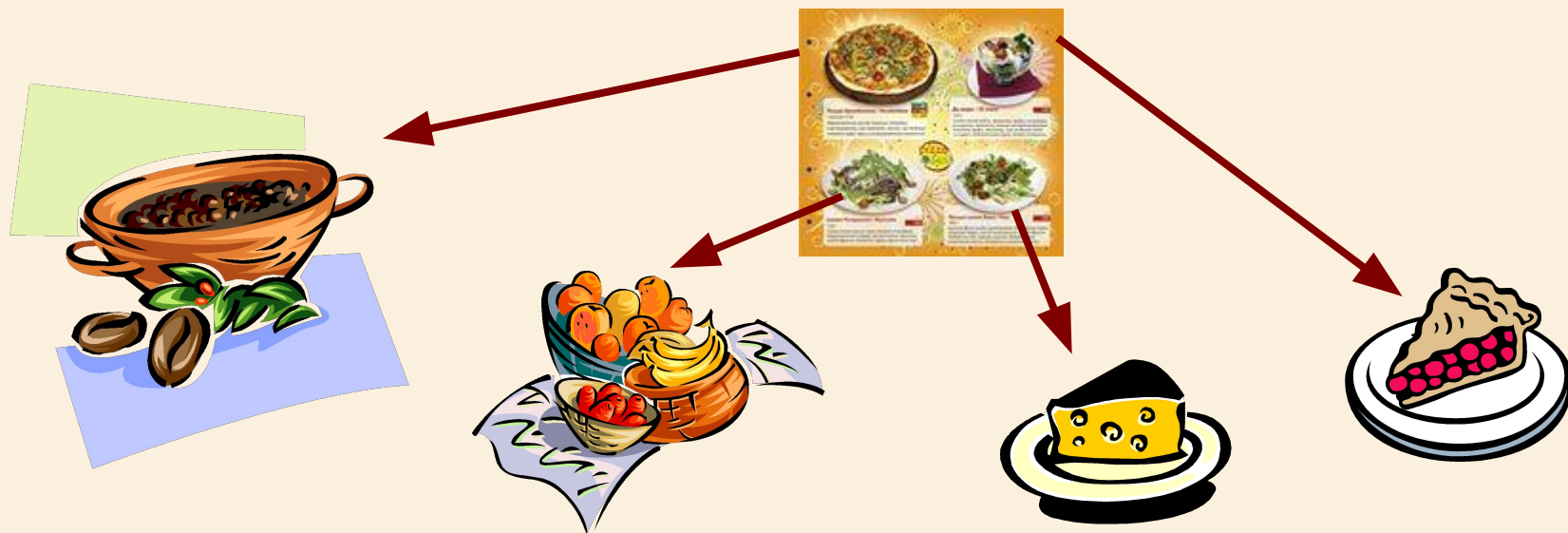
**урок 4
1 четверть**

**5 класс
базовый курс**

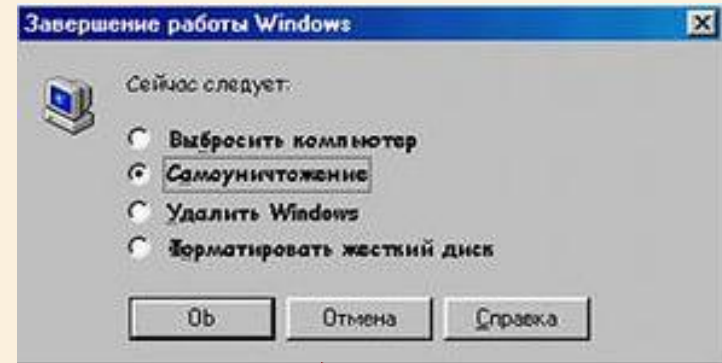
2014_15 уч.год

Меню – список, перечисление, набор возможностей, из которых можно сделать выбор.

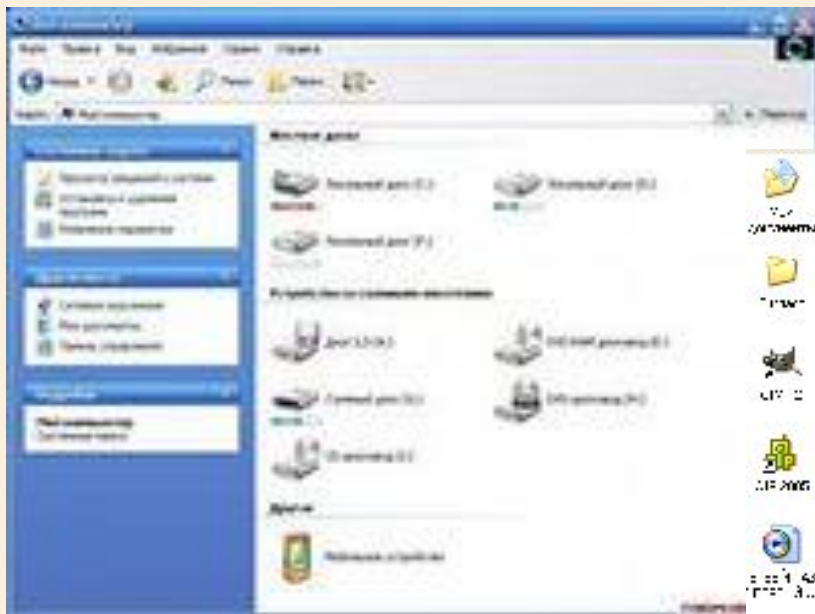
Примеры меню: блюда в ресторане, действия в банке, игры на приставке и т.п.



Компьютерное меню – это список некоторых возможных действий – пунктов, каждый из которых может отображаться различными формами, в виде перечня слов или чисел, кнопками, значками.

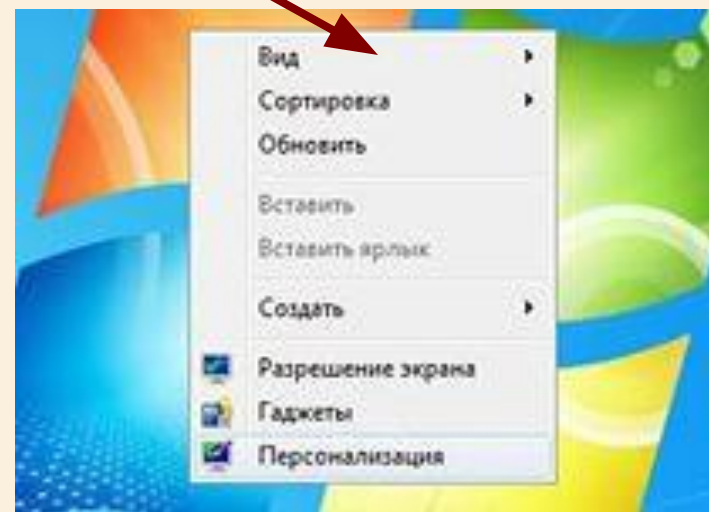
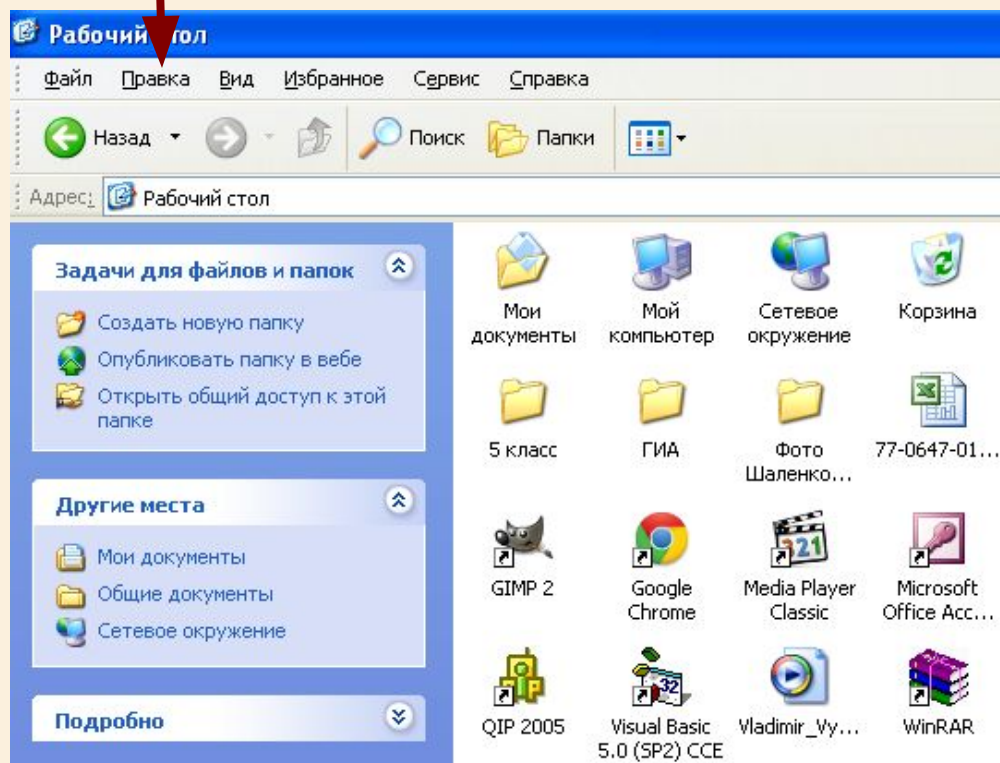
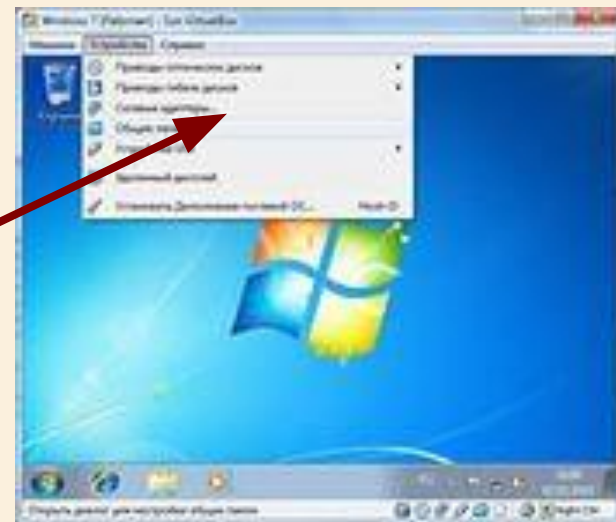


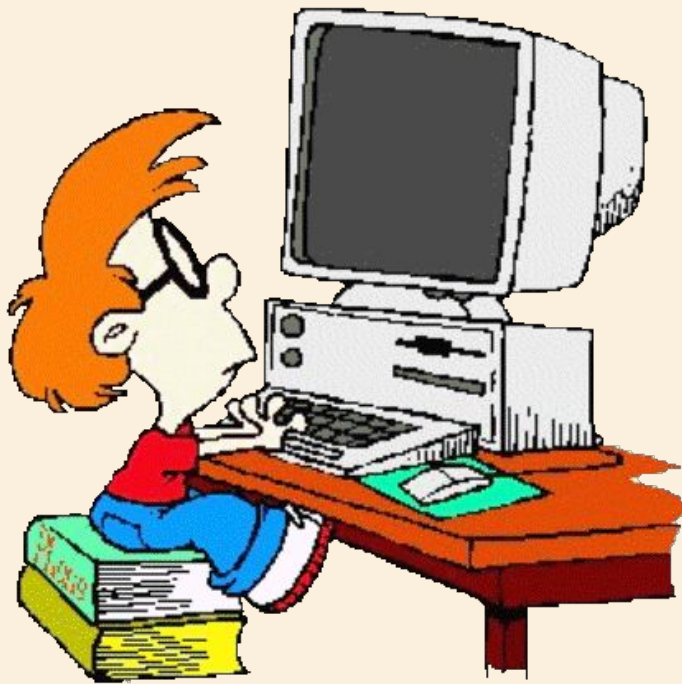
Графический интерфейс - управление работой компьютера с помощью графических объектов и манипулятора «МЫШЬ»



**По представлению на
экране различают
меню:**

**Горизонтальное
Ниспадающее
Контекстное**





Практическое задание

- 1. Открыть графический редактор Paint**
- 2. На панели инструментов выбрать инструмент Кисточка**
- 3. На Палитре выбрать понравившийся цвет**
- 4. Нарисовать Кисточкой меню, содержащее блюда и компьютерное меню**



Real



вырезать

компоновать

вставить



1. ЧОИ
2. КОФЕ
3. СДК

Удачи!

