

# ПРОДВИЖЕНИЕ «ЗАПАДНОГО» КОНТЕНТА

ТЕМУ ОТКРЫЛ: ПАРТИКЛ

(РЕБЯТ, ТЕМУ НЕ СЛИВАЕМ, ЭТО В ВАШИХ ЖЕ ИНТЕРЕСАХ)

# ПОЧЕМУ СТРАТЕГИЯ УНИКАЛЬНА?

## БЫСТРЫЙ РЕЗУЛЬТАТ



100% РОСТ РОЛИКОВ,  
ЕСЛИ СОБЛЮДЕНЫ ВСЕ  
ПУНКТЫ НИЖЕ

### Новые видео



10 дней 4 часа после публикации

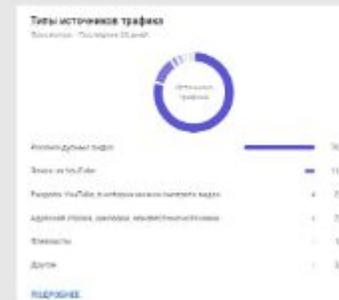
Просмотры 29,2 тыс.

CTR для значков видео 3,0 %

Средняя длительность просмотра 2:04

[ПОСМОТРЕТЬ АНАЛИТИКУ ДЛЯ ВИДЕО](#)

ВИДЕО ПОПАДАЮТ В РЕКОМЕНДАЦИИ  
ЗА СЧЕТ ПРОДВИЖЕНИЯ ИЗНАЧАЛЬНО  
ЧЕРЕЗ ПОИСК YOUTUBE



## ХОРОШАЯ АКТИВНОСТЬ

### Значок колокольчика и уведомления о канале

Процент от общего числа подписчиков · Актуальные данные



Подписчики, которые выбрали параметр "Все уведомления" для вашего канала 54,3 % (9,7 тыс.)

Среднее значение на YouTube: 10 % - 30 %



Подписчики, которые выбрали параметр "Все уведомления" для вашего канала и включили уведомления YouTube 43,9 % (7,9 тыс.)

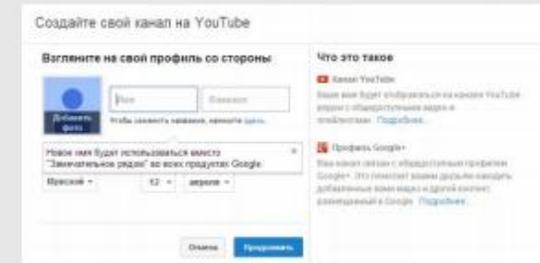
Среднее значение на YouTube: 5 % - 20 %

## ВЫСОКООПЛАЧИВАЕМАЯ АУДИТОРИЯ



# ЭТАП ПЕРВЫЙ – СОЗДАНИЕ КАНАЛА

- Для начала потребуется зарегистрировать желательнo **НУЛЕВОЙ** канал, так как мы пробовали только на голых каналах и с минимальной аудиторией, связано это с тем, что так будет проще настроиться алгоритмам ютуба на ПУСТОМ канале.
- Желательно обзавестись байтом на подписки, лайки и колокольчик, благодаря которому, аудитория и актив будет умножаться с каждым роликом пример можете видеть: [ТУТ](#)
- Далее следует написать индивидуальные актуальные теги, которые будут братья за основу под каждым видео, чтобы не нарушать алгоритма канала в целом. **Очень важный пункт.**
- В тегах о канале лучше указать не более 3-ех предложений/слов связанных конкретно только с майнкрафтом, пример: minecraft, animation minecraft, video in minecraft.
- Конечно же было бы отлично, если бы было уникальное оформл канала, для создания личного образа и сохранения активност следствие на канале.



Просмотры	Время просмотра (часы)	Подписчики
1,2 млн	54,1 тыс.	+17,9 тыс.



# ВТОРОЙ ЭТАП – СОЗДАНИЕ КОНТЕНТА

- Потребуется делать англоязычный контент самостоятельно/покупать ролики:

а) Самому, понадобится: пак звуков (именно для детского контента), сборка minecraft с обустроенным миром, музыка на задний план без ап.

<https://yadi.sk/d/Ls6-NhiSNluc-g> <- КАРТА

<https://yadi.sk/d/FE24CXOmCB7Llg> <- МУЗЫКА

Так-же обучающий ролик я вам скину, где наглядно покажу как создавать англоязычный контент и накину парочку идей!

б) Найти человека, который будет готов делать англоязычный контент. Вот некоторые, кто сможет вам помочь в создании контента за деньги: <https://vk.com/inkovcev>

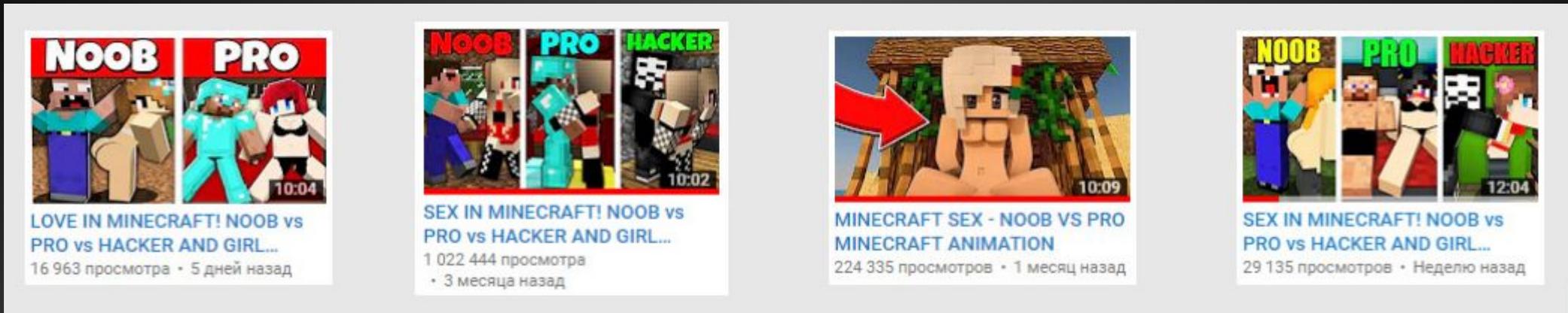
<https://vk.com/checkedmouse> <https://vk.com/themicks> <https://vk.com/raltik>

<https://vk.com/flerno> <https://vk.com/sovietagent>

# ЭТАП ТРЕТИИ – ПОДГОТОВКА ДЛЯ ПРОДВИЖЕНИЯ

Существует несколько способов продвижения, но для начала необходимо подготовить контент для максимально эффективной рекламы.

- 1) Качественное видео с минимальным удержанием 3 минуты (Следует отследить первые 3 часа после публикации, если удержание в норме -> можно покупать рекламу)
- 2) Кликбейтное превью, пример для темы SEX:



# ЧЕТВЁРТЫЙ ЭТАП - ПРОДВИЖЕНИЕ

## БЕСПЛАТНЫЙ:

Суть нашей схемы заключается в продвижении поначалу через поиск на ютуб. В данный момент конкуренция отсутствует как таковая. Все наши видео без вариантов попадают в топ и эта тема очень активно гуглится. Как следствие ролик вылетает в рекомендации из-за наплыва большого трафика. Самую главную роль в бесплатном методе играет:

- 1) НАЗВАНИЕ – SEX IN MINECRAFT.
- 2) КЛИКБЕЙТНОЕ ПРЕВЬЮ, ПРИМЕРЫ БЫЛИ ВЫШЕ.
- 3) УДЕРЖАНИЕ ОТ 3:00 МИНУТ.
- 4) БАЙТЫ НА ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ С РОЛИКОМ АУДИТОРИИ. Главное совокупность факторов, это и сыграет роль. Всё гениальное - просто!

# ЧЕТВЁРТЫЙ ЭТАП – ПОЛУЧЕНИЕ МОНЕТИЗАЦИИ

Есть несколько нюансов при получении монетизации: Перед подачей на монетизацию необходимо заменить названия у всех роликов, КРОМЕ 1-го, так как мы проверяли этот способ более чем на 10-ти каналах и именно с 1-им роликом в таком формате было всё в порядке и заявку одобряли. Примеры: SEX IN MINECRAFT -> LOVE STORY IN MINECRAFT, FAMILY IN MINECRAFT, LOVE IN MINECRAFT. Благодаря такому приципу, большая часть трафика сохранится и после получения монетизации, канал не только не упадёт, но и сохранит потенциал роста! Также на своём горьком опыте мы столкнулись со страйками и многочисленными удалениями превью, за счёт этого мы делимся очень ценным опытом, который убережёт ваши каналы и даст вам огромный толчок вначале вашего пути! Ниже примеры какие превью нельзя использовать в любых случаях и перед отправкой заявки - их следует незамедлительно заменить!

