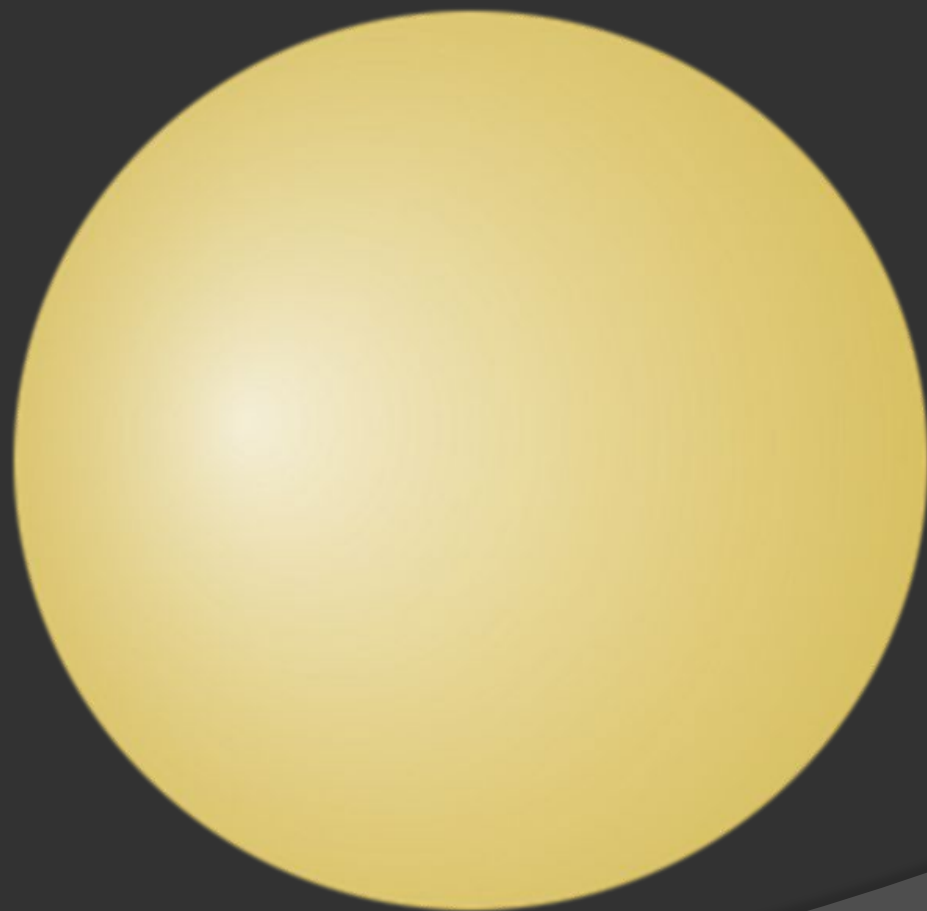


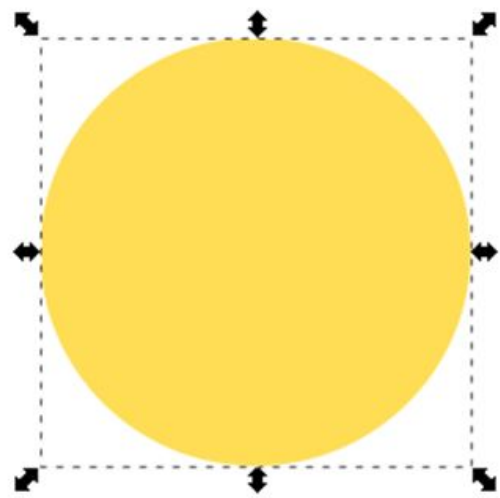
Создание 3D объектов в Inkscape

Создание 3D-шара в Inkscape

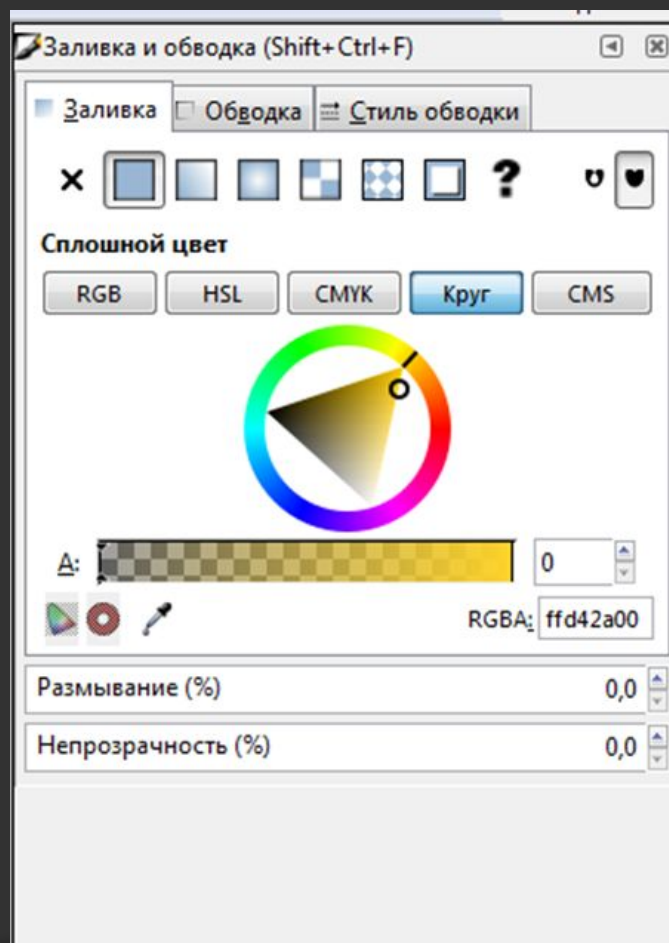
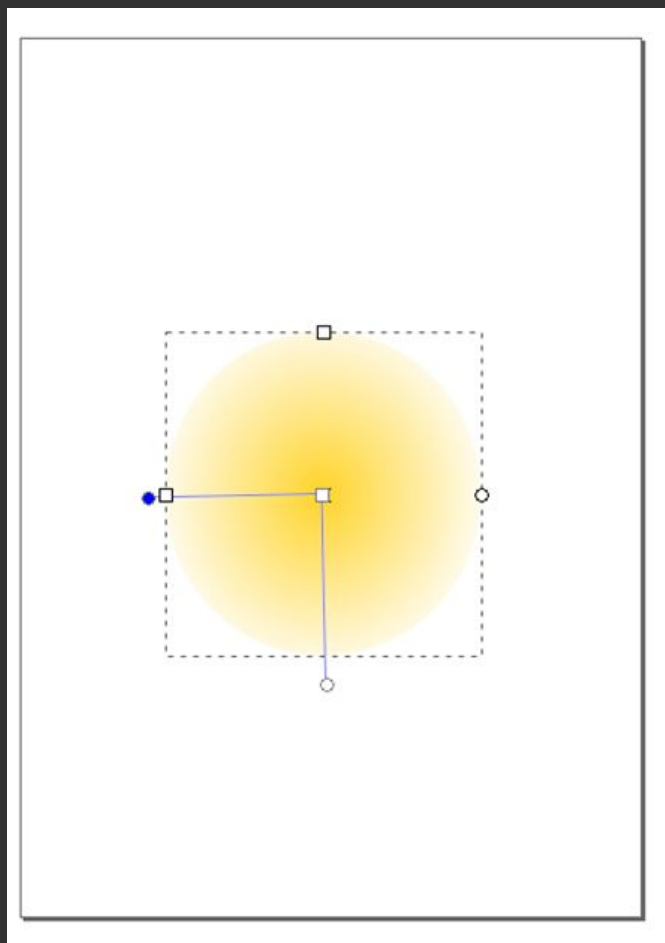




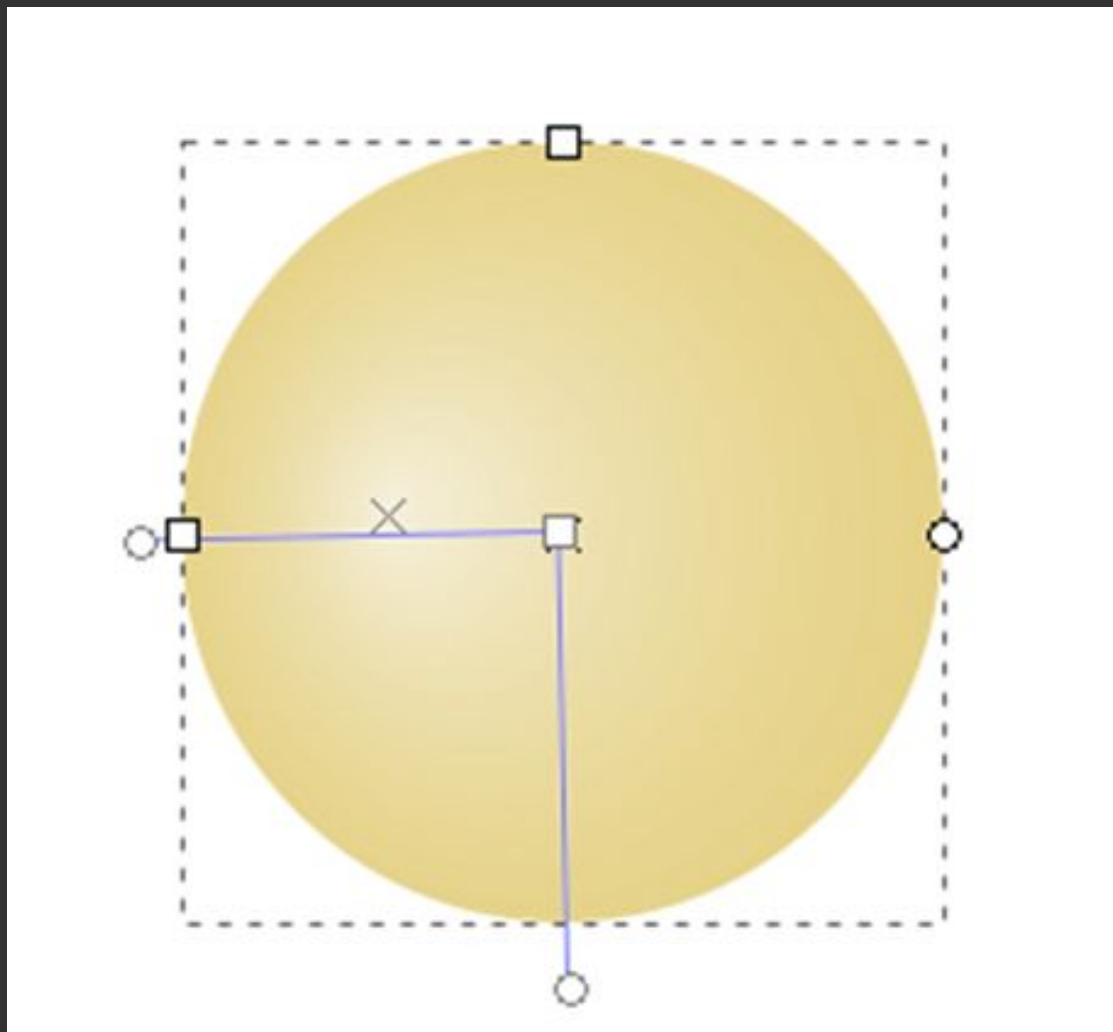
1. Для начала необходимо нарисовать круг



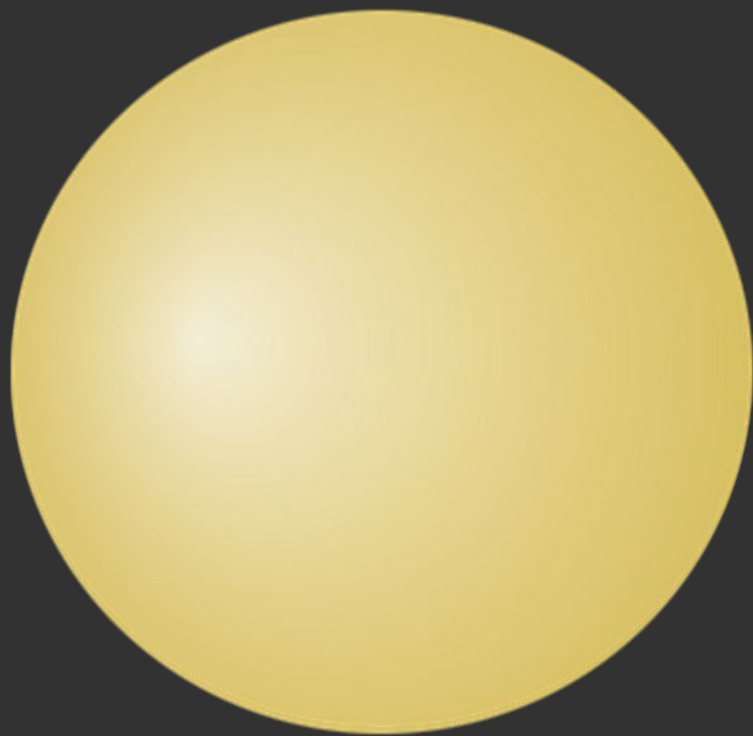
2. Добавим к кругу радиальный градиент. Будет красивее, если края градиента вытащить за пределы окружности. Центр градиента — непрозрачный белый, край — соответствует цвету шара.



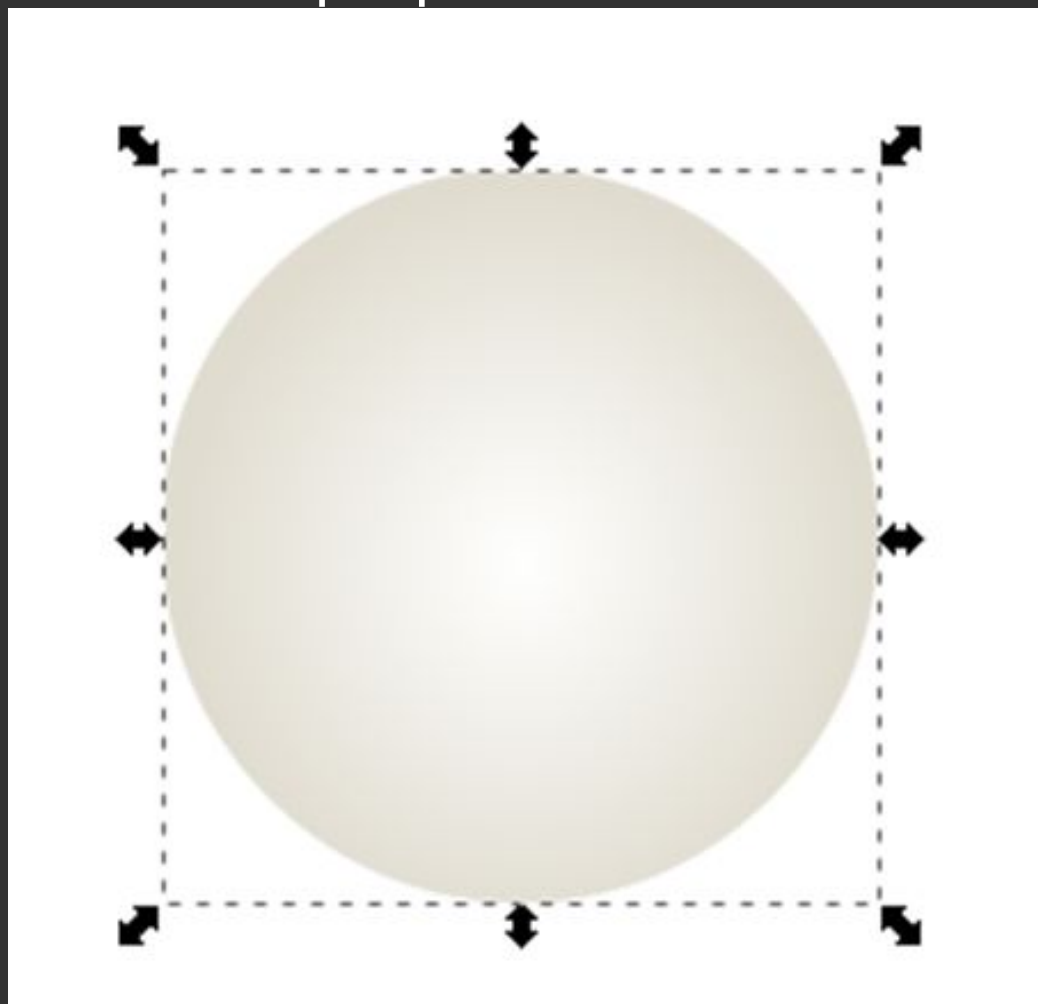
3. Ставим курсор мыши в центр градиента и перетаскиваем «блик», удерживая клавишу Shift.



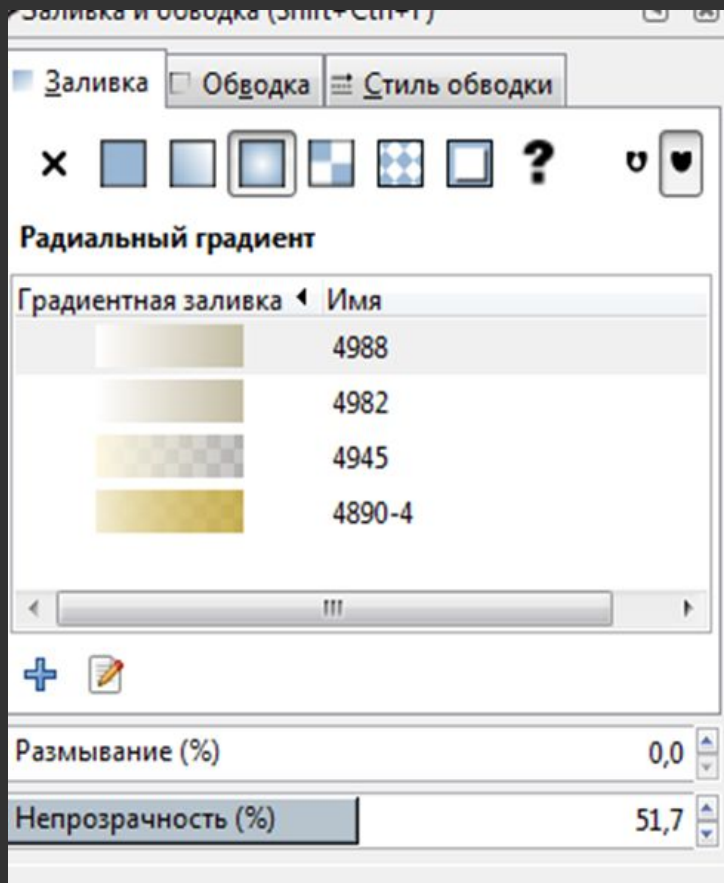
4. Сейчас будем рисовать тени.
Копируем шарик два раза (Ctrl+D).



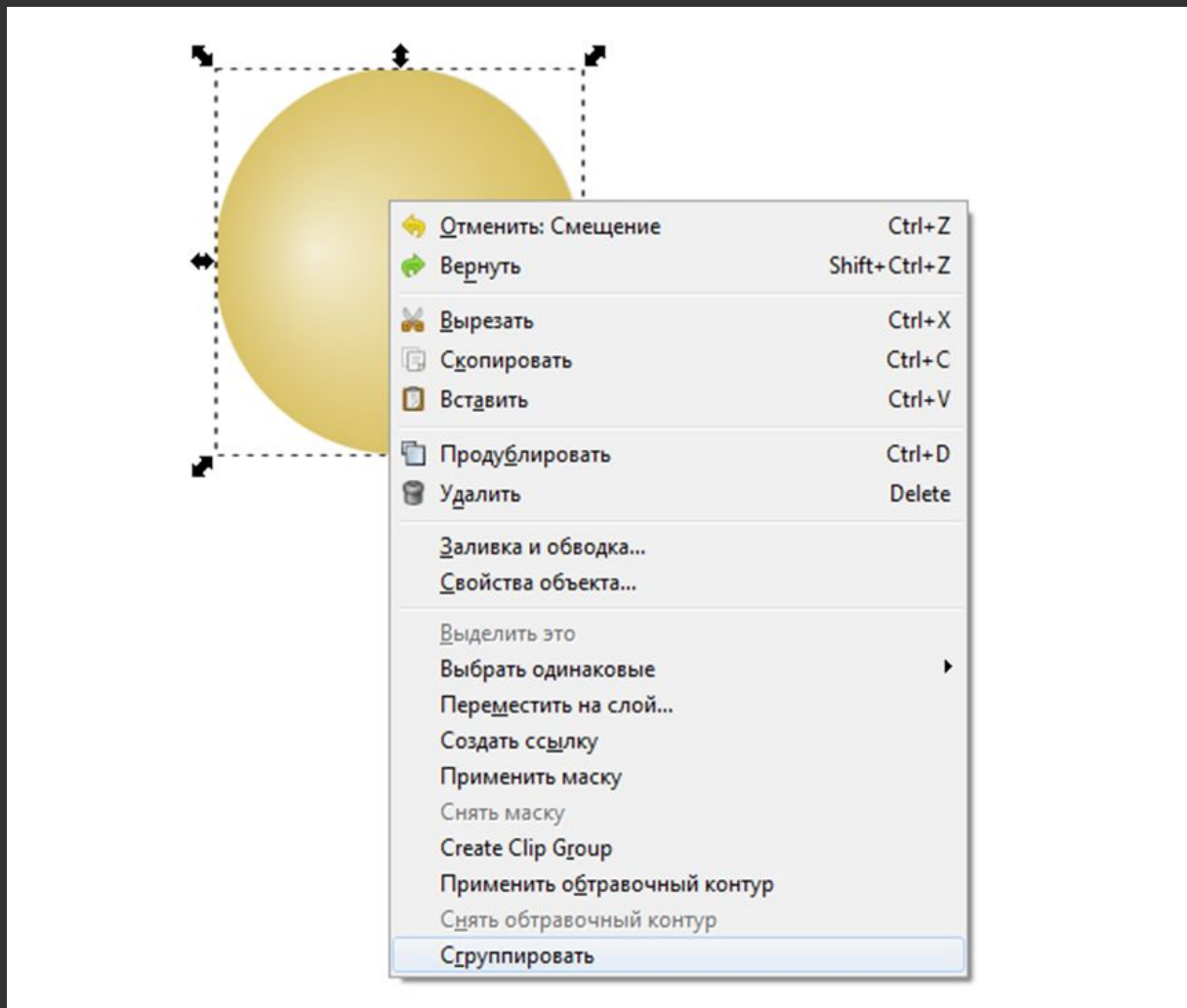
5. Рисуем внешнюю тень. Изменяем градиент шарика. В центре — прозрачный белый, край — серый, немного отступя от края — переходный, тоже прозрачный белый.



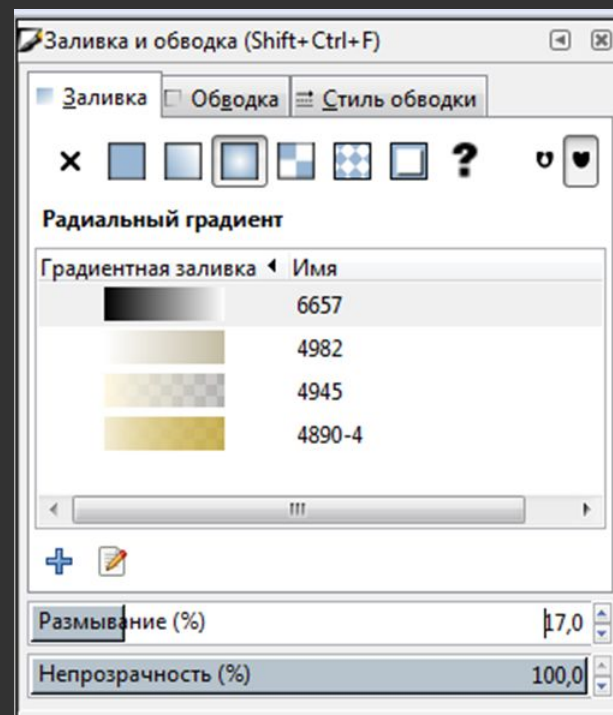
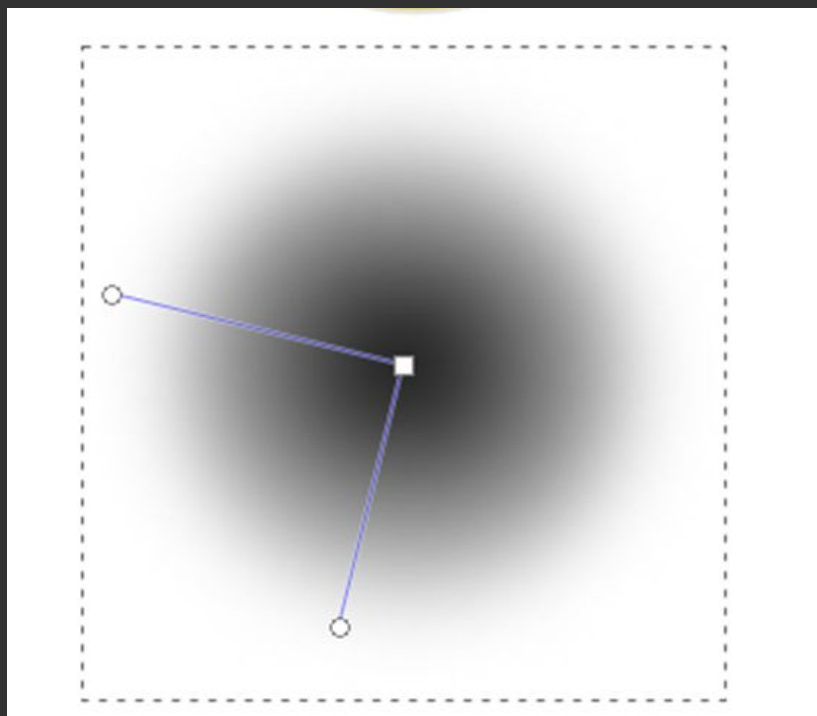
Используем следующие параметры:



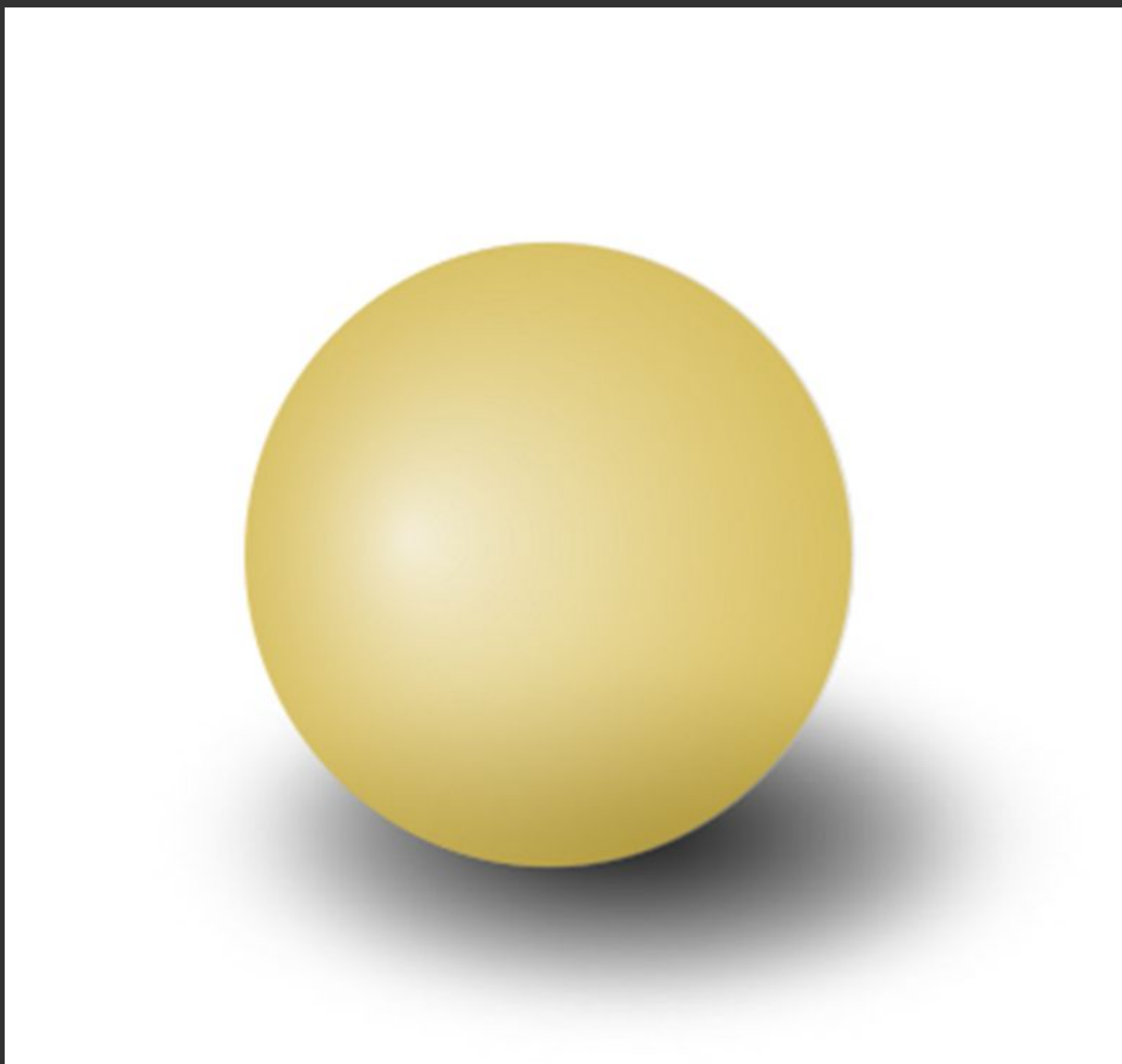
7. Накладываем тень на шарик, используя привязку к центру площадки, и группируем два объекта.

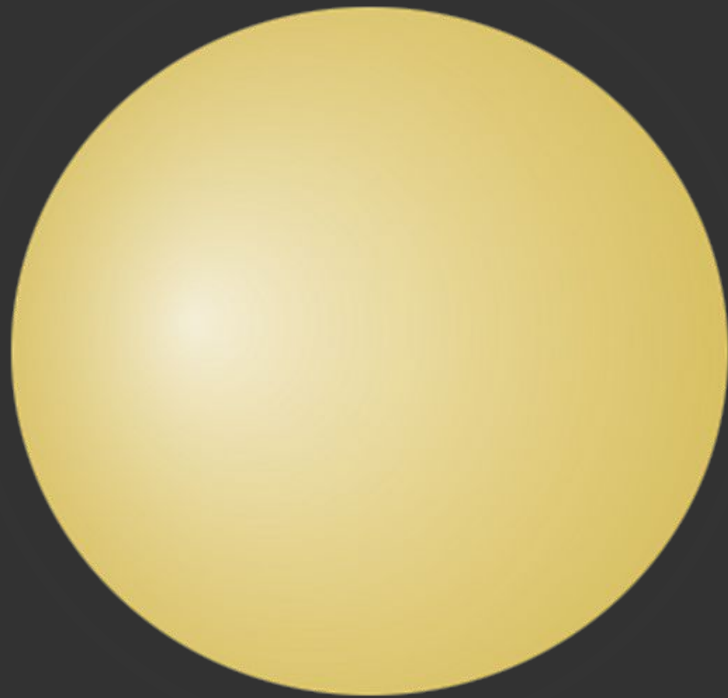


8. Рисуем вторую тень. Чёрный цвет, полупрозрачный и размытый.



9. Поджимаем тень с боков и помещаем под шар





Применение: 3D объекты имеют широкое применение в моделировании. Также 3D-модели повсеместно используют вместо обычных макетов в проектировании для проработки крупных или миниатюрных деталей, а «объемная» визуализация становится одним из инструментов маркетинговых мероприятий, интерактивных тренингов, презентаций.

