Научно-фантастический доклад

"Три закона разработотехники"

.

roonyx

Или что если допустить, что разработчики тоже люди.

А также детективная история про то, как компания хотела повысить эффективность работы сотрудников, как легко упустить самое главное, и прочие бонусы.

roonyx

Три закона Робототехники по Азимову

1. Робот не может причинить вред человеку или своим бездействием допустить, чтобы человеку был причинён вред.

2. Робот должен повиноваться всем приказам, которые даёт человек, кроме тех случаев, когда эти приказы противоречат Первому Закону.

3. Робот должен заботиться о своей безопасности в той мере, в которой это не противоречит Первому или Второму Законам.

roonyx

Роботы VS Программисты

roonyx

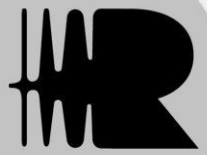
Роботы VS Программисты

- Исполнительность;

roonyx

Роботы VS Программисты

- Исполнительность;
- желание получать максимально точные задачи;



roonyx

Роботы VS Программисты

- Исполнительность;
- желание получать максимально точные задачи;
- логика мышления одних легла в основу логики других;

roonyx

Роботы VS Программисты

- Исполнительность;
- желание получать максимально точные задачи;
- логика мышления одних легла в основу логики других;
- по легенде, как и большинство роботов, большинство программистов умирают девственниками;

roonyx

Роботы VS Программисты

- Исполнительность;
- желание получать максимально точные задачи;
- логика мышления одних легла в основу логики других;
- по легенде, как и большинство роботов, большинство программистов умирают девственниками;
- и те, и другие понимают код;

roonyx

Роботы VS Программисты

- Исполнительность;
- желание получать максимально точные задачи;
- логика мышления одних легла в основу логики других;
- по легенде, как и большинство роботов, большинство программистов умирают девственниками;
- и те, и другие понимают код;
- и тех, и других не очень заботят чувства людей;

roonyx

Роботы VS Программисты

- Исполнительность;
- желание получать максимально точные задачи;
- логика мышления одних легла в основу логики других;
- по легенде, как и большинство роботов, большинство программистов умирают девственниками;
- и те, и другие понимают код;
- и тех, и других не очень заботят чувства людей;
- и те, и другие могут сломаться;

roonyx

Роботы VS Программисты

- Исполнительность;
- желание получать максимально точные задачи;
- логика мышления одних легла в основу логики других;
- по легенде, как и большинство роботов, большинство программистов умирают девственниками;
- и те, и другие понимают код;
- и тех, и других не очень заботят чувства людей;
- и те, и другие могут сломаться;
- независимо от сценария апокалипсиса, будут воевать на одной стороне.

roonyx

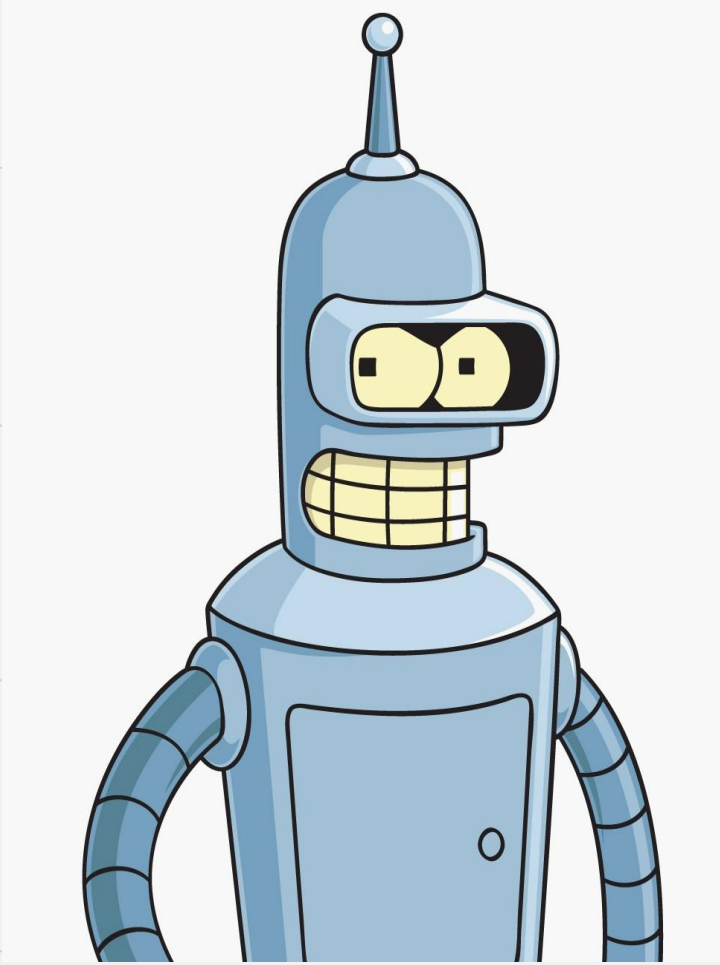
ЗАЧЕМ ТЕЛЕВИЗОРУ ВООБЩЕ НУЖЕН РЕЖИМ УНИЧТОЖЕНИЯ ЧЕЛОВЕЧЕСТВА?!!
"TUGGER"

Роботы VS Программисты

- Исполнительность;
- желание получать максимально точные задачи;
- логика мышления одних легла в основу логики других;
- по легенде, как и большинство роботов, большинство программистов умирают девственниками;
- и те, и другие понимают код;
- и тех, и других не очень заботят чувства людей;
- и те, и другие могут сломаться;
- независимо от сценария апокалипсиса, будут воевать на одной стороне.

roonyx

Роботы VS Программисты



roonyx

Роботы VS Программисты

Самое важное в нашей истории, что и тех и других хотят оптимизировать и повысить эфективность их работы.

roonyx

Детективная история о повышении КПД

Не
смотрите
сюда.

Человек перед вами сейчас что-то рассказывает.
Смотрите на него.

roonyx

Детективная история о повышении КПД

Как повысить техническую эффективность – программист и сам разберётся.
Поэтому мы решили выявить бытовые и социальные недочеты, мешающие разработчикам выкладываться на 146%.

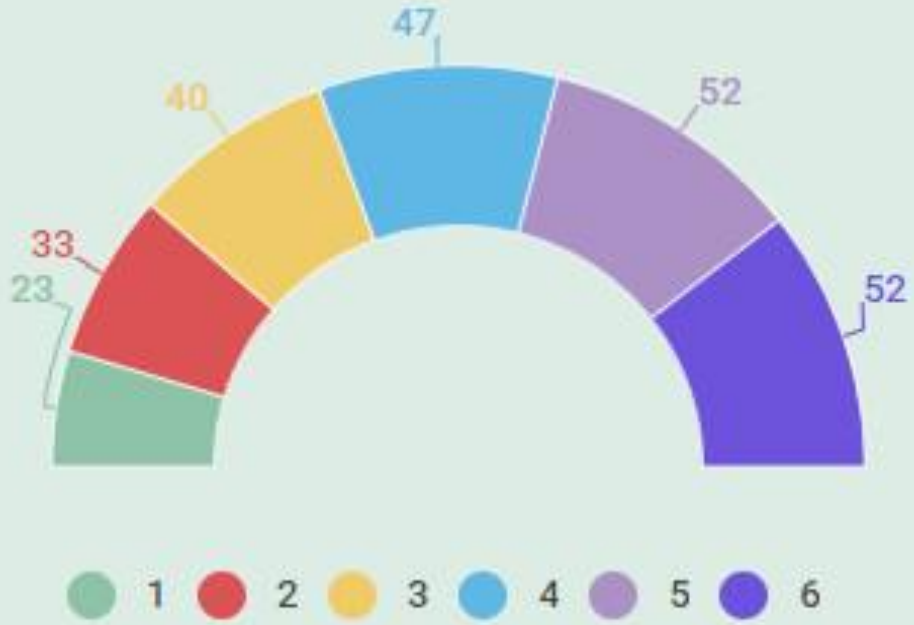
roonyx

Детективная история о повышении КПД

Первая версия

Топ 6 самых острых проблем

1. Теннис и другие активности в до и послеобеденное время
2. Забитый холодильник
3. Личное здоровье коллег (выход на работу с насморком, признаками ОРВИ)
4. Грязная посуда
5. Нарушение личного пространства в рамках рабочего места
6. Громкие митинги и обсуждения



Детективная история о повышении КПД

Возможные варианты решения:

- тотально огородить рабочее место;
- не болеть;
- всегда мыть за собой посуду;
- тише быть, ЭЭЭ!
- играть в теннис только в обед;
- не забивать холодильник.

roonyx

Детективная история о повышении КПД

Возможные варианты решения социального аспекта:

- тотально огородить рабочее место;
- тише быть, ЭЭЭ!
- играть в теннис только в обед.

roonyx

Детективная история о повышении КПД

Вторая версия

Топ 6 самых острых проблем

1. Забитый холодильник
2. Личное здоровье коллег (выход на работу с насморком, признаками ОРВИ)
3. Грязная посуда
4. Нарушение личного пространства в рамках рабочего места
5. Громкие митинги и обсуждения
6. Нехватка места для отдыха и уединения

Детективная история о повышении КПД

Самый большой стресс был вызван недостатком места для релаксации и отдыха.

roonyx

Детективная история о повышении КПД

Самый большой стресс был вызван недостатком места для релаксации и отдыха.

roonyx

Стресс и с чем его едят*

* это метафора, стресс не едят;

roonyx

Стресс и с чем его едят*

* это метафора, стресс не едят**;
** я не указываю вам, что есть, а что нет.

roonyx

Стресс и с чем его едят*

* это метафора, стресс не едят**;
** я не указываю вам, что есть, а что нет.

roonyx

Самый лучший способ борьбы со всеми стрессами – лоботомия.

roonyx

Первая понятая мной вещь:

Со временем можно научиться избегать и видоизменять стресс и изменять свою реакцию не стресс, когда не получается ни изменить, ни избежать.

roonyx

Вторая понятая мной вещь:

- Нужна сила, чтобы изменить то, что можно изменить;
- нужна стоикость, чтобы принять то, что нельзя изменить;
- и мудрость, чтобы отличить одно от другого.

roonyx

Давайте создадим стрессоустойчивого разработчика.

roonyx

Давайте создадим стрессоустойчивого разработчика

Во-первых, прокачиваем знание разговорного и технического английского до уровня intermediate или выше, чтобы избежать сюжетного проклятия "Обречен работать на внутренний рынок".

Это проклятие так же известно, как "Иди, куда хочешь" в исполнении Бутча и Марселласа Уоллеса:

roonyx

Давайте создадим стрессоустойчивого разработчика

Далее, выбираем картинку, создаём звучное имя и фамилию приступаем к распределению характеристик:

roonyx

Давайте создадим стрессоустойчивого разработчика

roonyx

Давайте создадим стрессоустойчивого разработчика

roonyx

Давайте создадим стрессоустойчивого разработчика

roonyx

Давайте создадим стрессоустойчивого разработчика

roonyx

Давайте создадим стрессоустойчивого разработчика

roonyx

Продолжаем создавать стрессоустойчивого разработчика

roonyx

Стрессоустойчивый разработчик готов!

roonyx

Осталось найти ему друзей

Работодатели крайне редко одобряют твою дружбу с другими программистами. Что, если они курят? Или, не дай бог, фрилансят.
А там и до профсоюзов с прозрачным рынком недалеко... Ужас.

roonyx

А если серьёзно...

Программирование – это деятельность на стыке творчества и инженерии. Оно требует, иногда, колосальной умственной концентрации. И без возможности "обнуляться" вы можете и сами не заметить, как окажетесь по уши в стрессе.

roonyx

Позволь себе быть собой

Дай себе право на "слабость" в пиковые моменты стресса, нащупай максимально комфортный для себя режим работы и отдыха и не стесняйся обозначить это при найме руководству (кому-то комфортно с 8 до 17 и в офисе, кому-то кайф целый день с перерывами и из дома/коворкинга)

roonyx

Три закона Разработотехники по Кириллу

1. Разработчик имеет право быть собой и не взваливать на себя обязательства сверх его текущих возможностей.

2. Разработчик должен заботиться о своей безопасности и психологическом комфорте, с учетом всех взятых на себя обязательств.

3. Разработчик должен сам определять ту грань, за которой он и только он решает, как ему выполнять его работу, в той мере, в которой это не противоречит здравому смыслу и рабочим процессам компании, перед которой у него обязательства.

roonyx

Бонус: костыль для эмпатии

или

кейс "в хорошем смысле слова"

roonyx

Мы оставили наши консоли, свернули трелло и закрыли жиру. Мы перестали теребонькать джаваскрипт и поставили на паузу изучение новых фреймворков.

Мы создали клуб для тех, кто хочет отдыхать культурно, весело и интересно. Клуб для тех, у кого в графе "Мои увлечения" кроме работы появится ещё один пункт - интеллектуальные игры, например.

Присоединяйся к нам, мы будем тебе рады!

Благодарю и жду ваших вопросов.

Kirill Lasombra
Human developer at Roonyx

@TeoLasombra vk.com/brain_man vk.com/roonyx
Kirill@roonyx.tech Intelmen.club

roonyx