

Научно-фантастический доклад

"Три закона разработотехники"

.



roonyx

Или что если допустить, что разработчики
тоже люди.

А также детективная история про то, как
компания хотела повысить
эффективность работы сотрудников, как
легко упустить самое главное, и прочие
бонусы.



roonyx

Три закона Робототехники по Азимову

1. Робот не может причинить вред человеку или своим бездействием допустить, чтобы человеку был причинён вред.
2. Робот должен повиноваться всем приказам, которые даёт человек, кроме тех случаев, когда эти приказы противоречат Первому Закону.
3. Робот должен заботиться о своей безопасности в той мере, в которой это не противоречит Первому или Второму Законам.



roonyx

Роботы VS Программисты



roonyx

Роботы VS Программисты

- Исполнительность;



roonyx

Роботы VS Программисты

- Исполнительность;
- желание получать максимально точные задачи;



roonyx

Роботы VS Программисты

- Исполнительность;
- желание получать максимально точные задачи;
- логика мышления одних легла в основу логики других;



roonyx

Роботы VS Программисты

- Исполнительность;
- желание получать максимально точные задачи;
- логика мышления одних легла в основу логики других;
- по легенде, как и большинство роботов, большинство программистов умирают девственниками;



roonyx

Роботы VS Программисты

- Исполнительность;
- желание получать максимально точные задачи;
- логика мышления одних легла в основу логики других;
- по легенде, как и большинство роботов, большинство программистов умирают девственниками;
- и те, и другие понимают код;



roonyx

Роботы VS Программисты

- Исполнительность;
- желание получать максимально точные задачи;
- логика мышления одних легла в основу логики других;
- по легенде, как и большинство роботов, большинство программистов умирают девственниками;
- и те, и другие понимают код;
- и тех, и других не очень заботят чувства людей;



roonyx

Роботы VS Программисты

- Исполнительность;
- желание получать максимально точные задачи;
- логика мышления одних легла в основу логики других;
- по легенде, как и большинство роботов, большинство программистов умирают девственниками;
- и те, и другие понимают код;
- и тех, и других не очень заботят чувства людей;
- и те, и другие могут сломаться;



roonyx

Роботы VS Программисты

- Исполнительность;
- желание получать максимально точные задачи;
- логика мышления одних легла в основу логики других;
- по легенде, как и большинство роботов, большинство программистов умирают девственниками;
- и те, и другие понимают код;
- и тех, и других не очень заботят чувства людей;
- и те, и другие могут сломаться;
- независимо от сценария апокалипсиса, будут воевать на одной стороне.



roonyx



ЗАЧЕМ ТЕЛЕВИЗОРУ
ВООБЩЕ НУЖЕН
РЕЖИМ
УНИЧТОЖЕНИЯ
ЧЕЛОВЕЧЕСТВА?!!

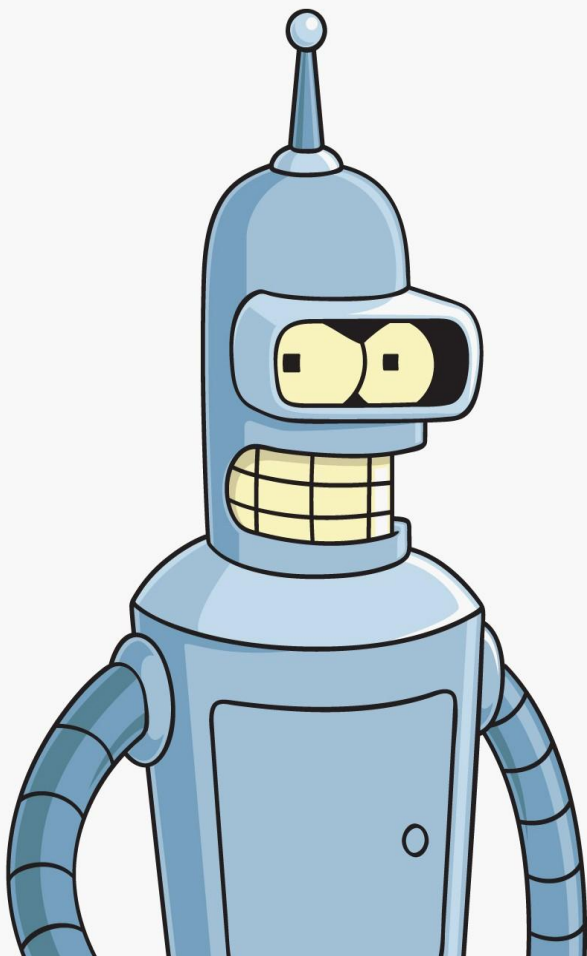
Роботы VS Программисты

- Исполнительность;
- желание получать максимально точные задачи;
- логика мышления одних легла в основу логики других;
- по легенде, как и большинство роботов, большинство программистов умирают девственниками;
- и те, и другие понимают код;
- и тех, и других не очень заботят чувства людей;
- и те, и другие могут сломаться;
- независимо от сценария апокалипсиса, будут воевать на одной стороне.



roonyx

Роботы VS Программисты



roonyx

Роботы VS Программисты

Самое важное в нашей истории,
что и тех и других хотят
оптимизировать и повысить
эффективность их работы.



roonyx

Детективная история о повышении КПД

Не
смотрите
сюда.

Человек перед вами сейчас что-то рассказывает.
Смотрите на него.



roonyx

Детективная история о повышении КПД

Как повысить техническую эффективность – программист и сам разберётся.

Поэтому мы решили выявить бытовые и социальные недочёты, мешающие разработчикам выкладываться на 146%.



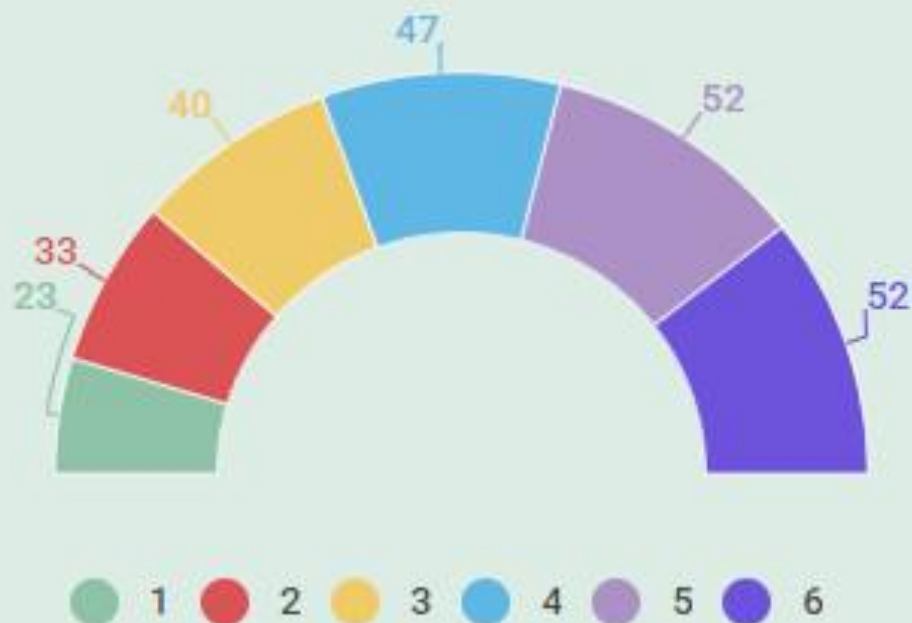
roonyx

Детективная история о повышении КПД

Первая версия

Топ 6 самых острых проблем

1. Теннис и другие активности в до и послеобеденное время
2. Забитый холодильник
3. Личное здоровье коллег (выход на работу с насморком, признаками ОРВИ)
4. Грязная посуда
5. Нарушение личного пространства в рамках рабочего места
6. Громкие митинги и обсуждения



Детективная история о повышении КПД

Возможные варианты решения:

- тотально огородить рабочее место;
- не болеть;
- всегда мыть за собой посуду;
- тише быть, ЭЭЭ!
- играть в теннис только в обед;
- не забивать холодильник.



roonyx

Детективная история о повышении КПД

Возможные варианты решения социального аспекта:

- тотально огородить рабочее место;
- тише быть, ЭЭЭ!
- играть в теннис только в обед.



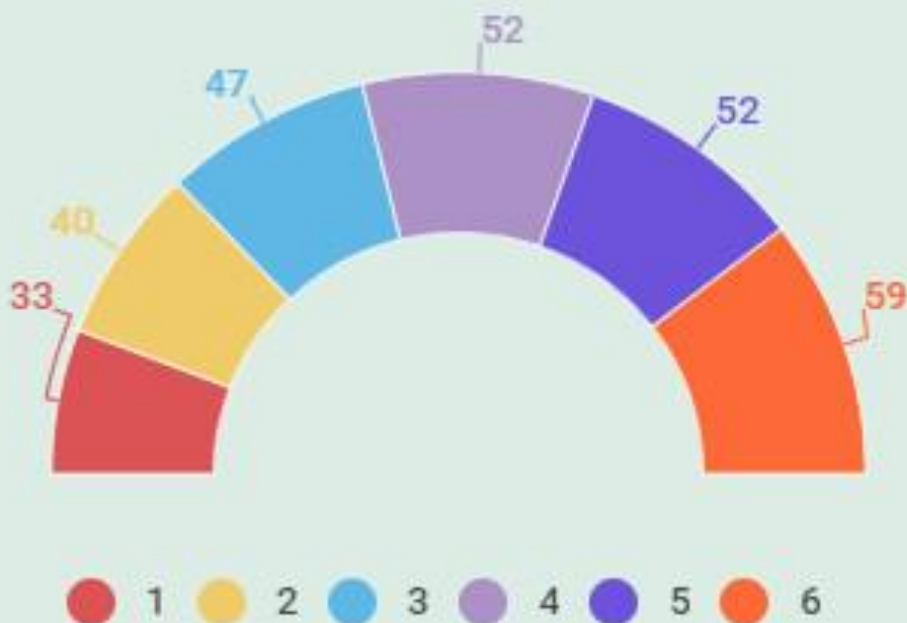
roonyx

Детективная история о повышении КПД

Вторая версия

Топ 6 самых острых проблем

1. Забитый холодильник
2. Личное здоровье коллег (выход на работу с насморком, признаками ОРВИ)
3. Грязная посуда
4. Нарушение личного пространства в рамках рабочего места
5. Громкие митинги и обсуждения
6. Нехватка места для отдыха и уединения



Детективная история о повышении КПД

Самый большой стресс был вызван недостатком места для релаксации и отдыха.



roonyx

Детективная история о повышении КПД

Самый большой стресс был вызван недостатком места для релаксации и отдыха.



roonyx

Стресс и с чем его едят*

* это метафора, стресс не едят;



roonyx

Стресс и с чем его едят*

* это метафора, стресс не едят**;

** я не указываю вам, что есть, а что нет.



roonyx

Стресс и с чем его едят*

* это метафора, стресс не едят**;

** я не указываю вам, что есть, а что нет.



roonyx

Самый лучший способ борьбы со всеми стрессами – лоботомия.



roonyx

Первая понятая мной вещь:

Со временем можно научиться избегать и видоизменять стресс и изменять свою реакцию на стресс, когда не получается ни изменить, ни избежать.



roonyx

Вторая понятая мной вещь:

- Нужна сила, чтобы изменить то, что можно изменить;
- нужна стойкость, чтобы принять то, что нельзя изменить;
- и мудрость, чтобы отличить одно от другого.



roonyx

Давайте создадим
стрессоустойчивого
разработчика.



roonyx

Давайте создадим стрессоустойчивого разработчика

Во-первых, прокачиваем знание разговорного и технического английского до уровня intermediate или выше, чтобы избежать сюжетного проклятия "Обречен работать на внутренний рынок".

Это проклятие так же известно, как "Иди, куда хочешь" в исполнении Бутча и Марселласа Уоллеса:



roonyx



Давайте создадим стрессоустойчивого
разработчика

Далее, выбираем картинку, создаём звучное
имя и фамилию приступаем к распределению
характеристик:



roonyx

Давайте создадим стрессоустойчивого
разработчика



roonyx

Давайте создадим стрессоустойчивого
разработчика



roonyx

Давайте создадим стрессоустойчивого
разработчика



roonyx

Давайте создадим стрессоустойчивого
разработчика



roonyx

Давайте создадим стрессоустойчивого
разработчика

Admin Admin		
STRENGTH	13	
DEXTERITY		
CONSTITUTION	18	
INTELLIGENCE	15	
WISDOM	14	
CHARISMA		



roonyx

Продолжаем создавать стрессоустойчивого разработчика

Admin Admin	
STRENGTH	13
DEXTERITY	
CONSTITUTION	18
INTELLIGENCE	15
WISDOM	14
CHARISMA	6



roonyx

Стрессоустойчивый разработчик готов!

Admin Admin		
STRENGTH	13	
DEXTERITY	3	
CONSTITUTION	18	
INTELLIGENCE	15	
WISDOM	14	
CHARISMA	6	



roonyx

Осталось найти ему друзей



Работодатели крайне редко одобряют твою дружбу с другими программистами. Что, если они курят? Или, не дай бог, фрилансят. А там и до профсоюзов с прозрачным рынком недалеко... Ужас.



roonyx

А если серьёзно...

Программирование – это деятельность на стыке творчества и инженерии. Оно требует, иногда, колоссальной умственной концентрации. И без возможности "обнуляться" вы можете и сами не заметить, как окажетесь по уши в стрессе.



roonyx

Позволь себе быть собой

Дай себе право на "слабость" в пиковые моменты стресса, нащупай максимально комфортный для себя режим работы и отдыха и не стесняйся обозначить это при найме руководства (кому-то комфортно с 8 до 17 и в офисе, кому-то кайф целый день с перерывами и из дома/коворкинга)



roonyx

Три закона Разработотехники по Кириллу

1. Разработчик имеет право быть собой и не взваливать на себя обязательства сверх его текущих возможностей.
2. Разработчик должен заботиться о своей безопасности и психологическом комфорте, с учетом всех взятых на себя обязательств.
3. Разработчик должен сам определять ту грань, за которой он и только он решает, как ему выполнять его работу, в той мере, в которой это не противоречит здравому смыслу и рабочим процессам компании, перед которой у него обязательства.



roonyx

Бонус: костыль для эмпатии

или

кейс "в хорошем смысле слова"



roonyx



Мы оставили наши консоли, свернули трелло и закрыли жиру. Мы перестали теребонькать джаваскрипт и поставили на паузу изучение новых фреймворков.

Мы создали клуб для тех, кто хочет отдыхать культурно, весело и интересно. Клуб для тех, у кого в графе "Мои увлечения" кроме работы появится ещё один пункт - интеллектуальные игры, например.

Присоединяйся к нам, мы будем тебе рады!

Благодарю и жду ваших вопросов.

Kirill Lasombra

Human developer at Roonyx

@TeoLasombra

vk.com/brain_man

vk.com/roonyx

Kirill@roonyx.tech

Intelmen.club



roonyx