

ДЕПАРТАМЕНТ ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ города МОСКВЫ
ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ города МОСКВЫ
«МОСКОВСКИЙ ИЗДАТЕЛЬСКО-ПОЛИГРАФИЧЕСКИЙ
КОЛЛЕДЖ имени ИВАНА ФЕДОРОВА»

специальность : 55.02.02 Анимация (по видам)

ВЫПУСКНАЯ КВАЛИФИКАЦИОННАЯ РАБОТА (ДИПЛОМНЫЙ ПРОЕКТ)

НА ТЕМУ: Разработка и техническое исполнение
анимационного сюжета к трейлеру
мультипликационного сериал «Ведьмина Пустошь»
выполнила: Комаха Александра Павловна
Студент группы ЗА1
руководитель: Гильмутдинов И.Ф.

МОСКВА 2022

Актуальность темы

Основной темой проекта «Ведьмина Пустошь» является человечность и человеческие чувства, отношения ну и конечно дружба. В данном сериале наши героини сталкиваются с точно такой же проблемой, как и мы в жизни. Чёрствые, жестокие и злые люди, а лучиками добра и любви являются наши ведьмочки. Они хотят изменить мнение о том, что все ведьмы злые. Они стараются помочь добрыми поступками и используют свои способности и умения во благо.



Цель

Целью данной работы является пошаговая инструкция и создание трейлера авторского мультипликационного сериала «Ведьмина Пустошь».

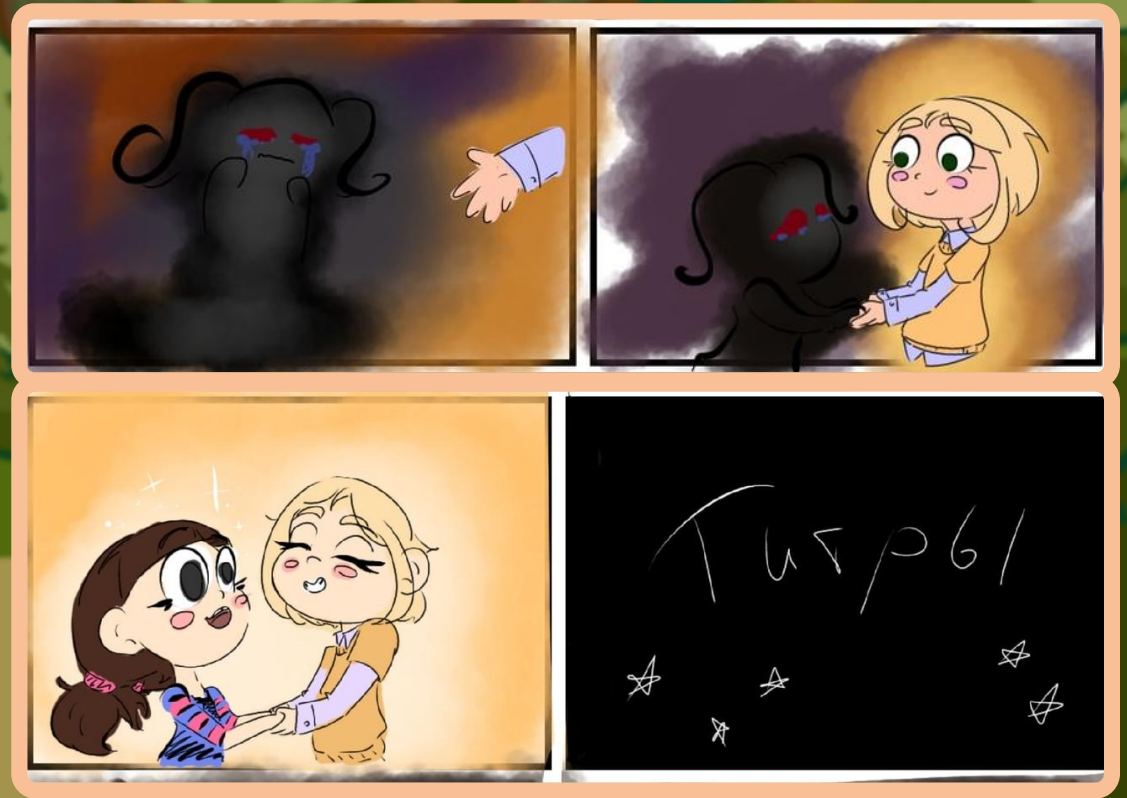
Целью работы является

мультипликационного сериала «Ведьмина

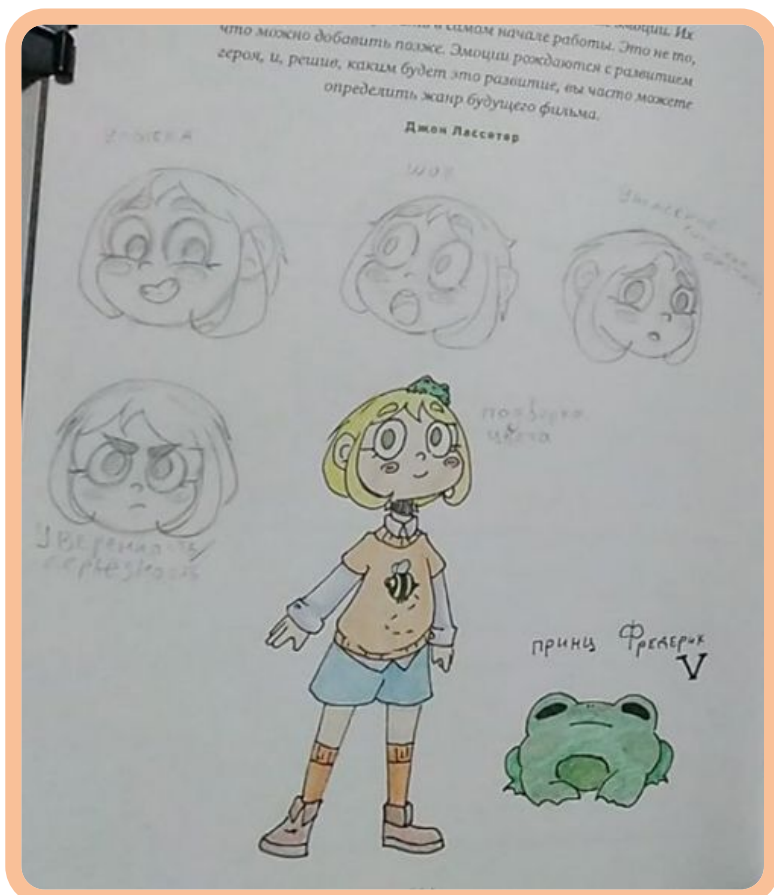
Задачи

- 1) Изучить понятия «Трейлер» и его виды.
- 2) Разработка эскизов.
- 3) Изучение и применение на практике теоретической базы о монтаже.
- 4) Выбор и обоснование технического и программного обеспечения.
- 5) Анализ процесса создания анимационного трейлера.
- 6) Реализация творческого замысла посредством покадровой анимации с элементами перекладной анимации.

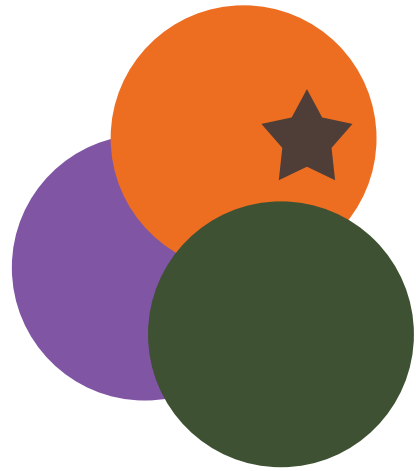
Сценарий и раскадровка



Разработка эскизов



Цветовое решение





Adobe Photoshop

Программное Обеспечение



Adobe Animate



Adobe After Effects



Adobe Premiere Pro

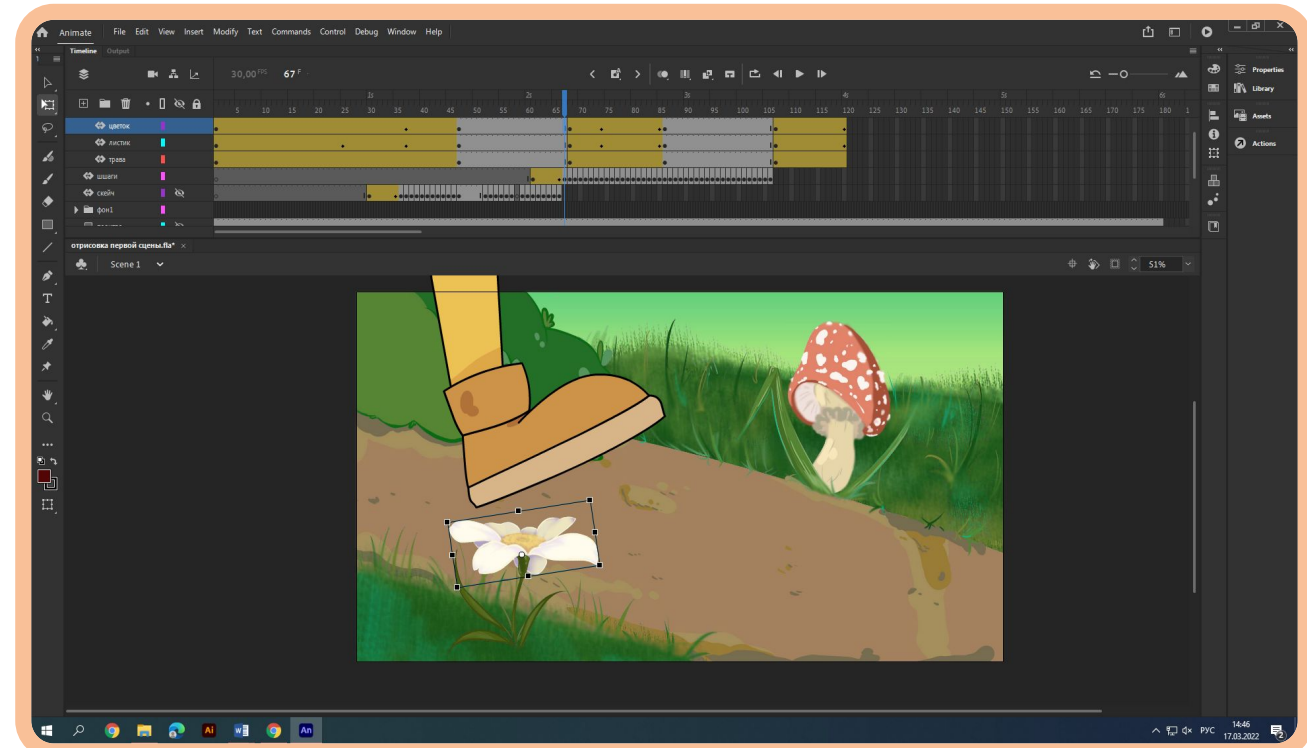
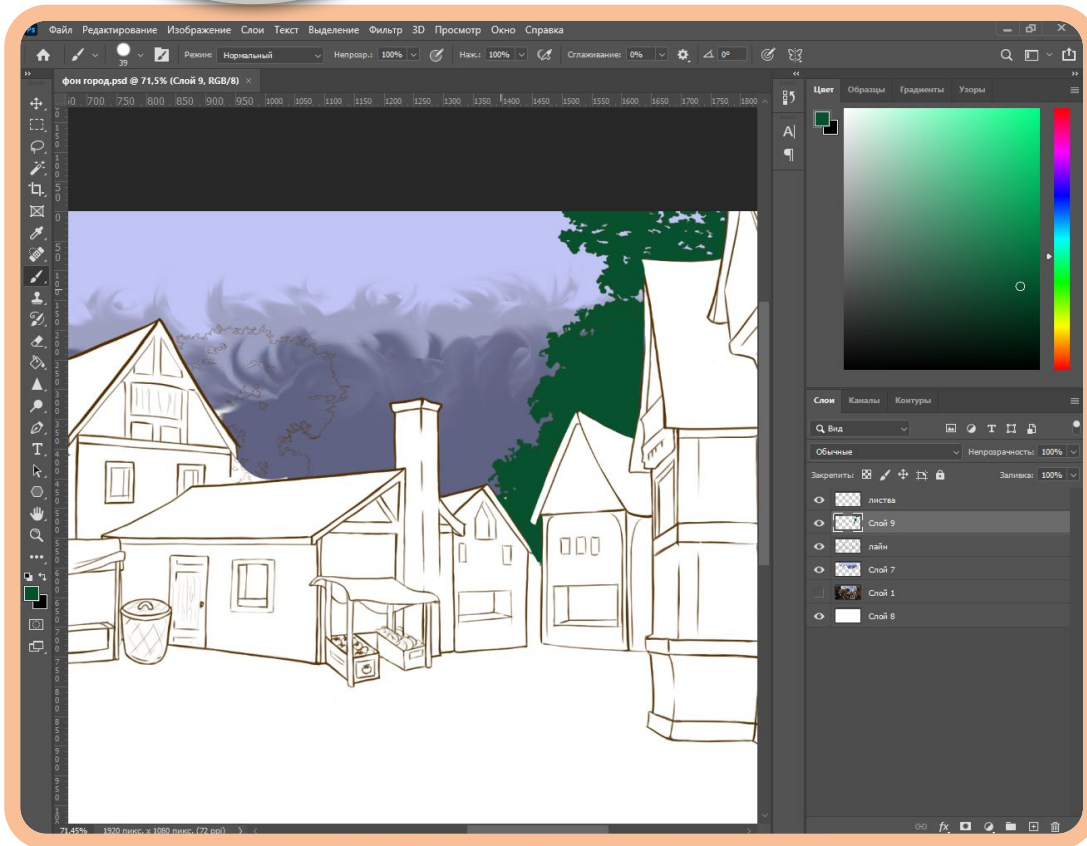


Adobe Photoshop

АНИМАТИК

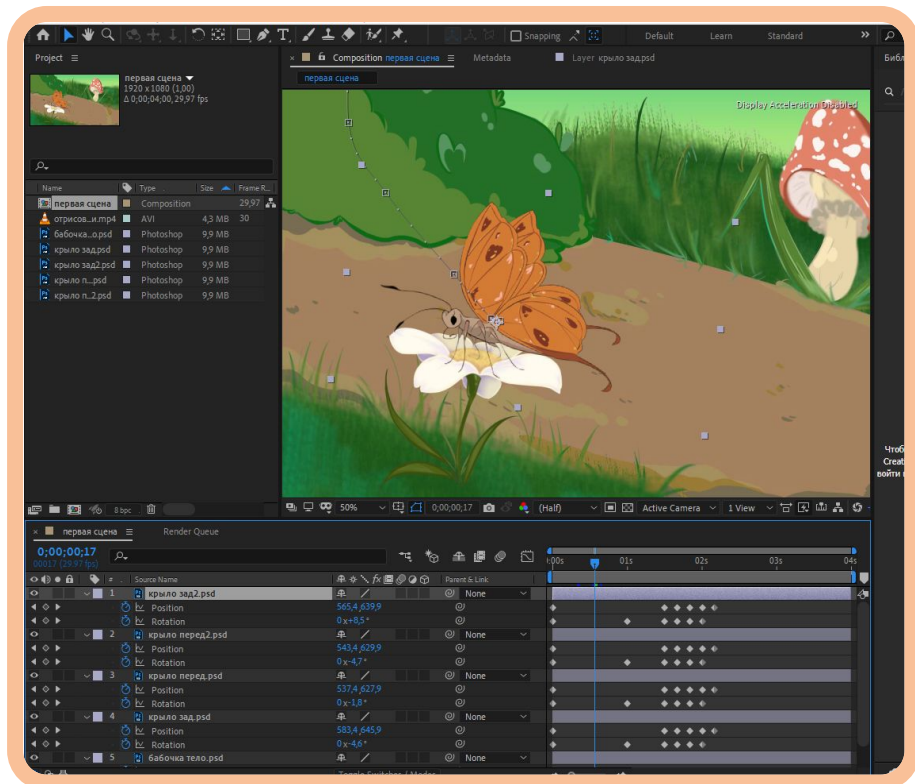


Adobe Animate



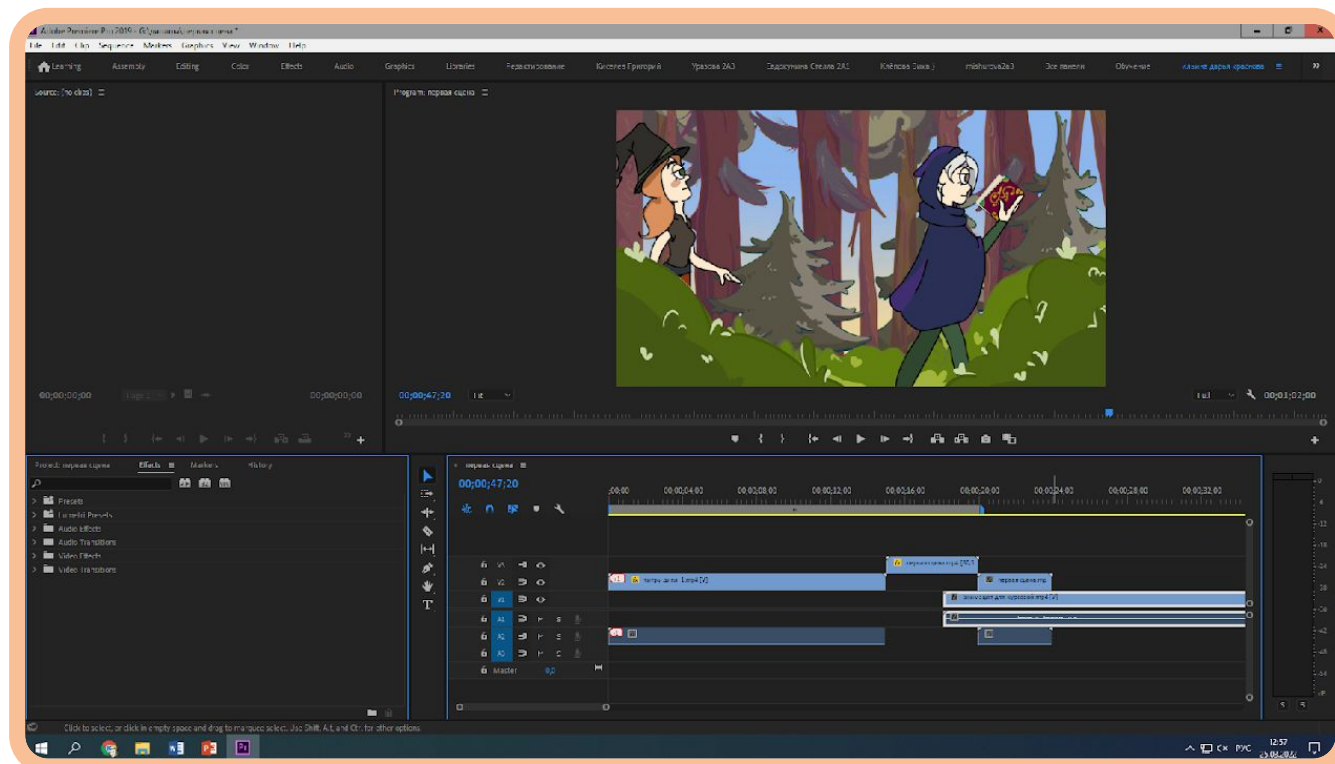
Ae

Adobe After Effects

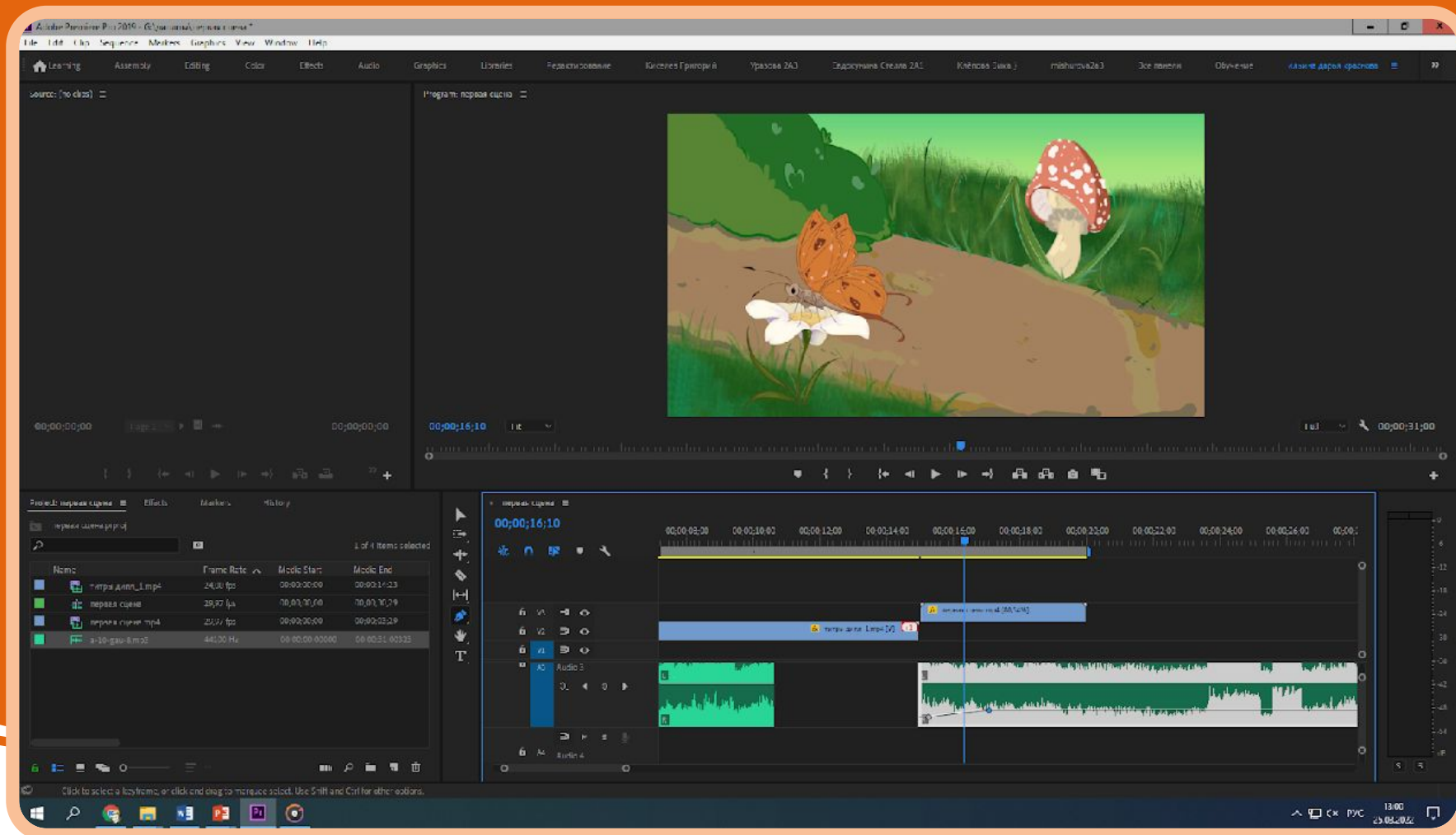


Pr

Adobe Premiere Pro



Музыкальная композиция



Экономический раздел

Расчет суммы амортизационных отчислений по основным средствам

Вид основных средств	Первоначальная стоимость, руб.	Годовая норма амортизации, %	Планируемая годовая сумма амортизационных отчислений, руб.	Сумма амортизационных отчислений в месяц, руб.
Компьютер HP	22 500	40	9 000	750
Монитор Benq	10 500	40	4 200	350
Графический планшет Huion	7 000	40	2 800	234
Компьютерная мышка оклик	800	50	400	34
Флешка	800	10	80	7
Итого	41 600	-	16 480	1 375

Расчет фонда оплаты труда работников

1	2	3	4	5	6	7	8
Художники-аниматоры	1	800	400	180	144000	14400	158400

Определение затрат на изготовление проектируемой продукции

№ п/п	Наименование затрат	Сумма, руб.	Способ расчета
1	2	3	4
2	Материальные затраты	92 250	Итог таблицы 1
3	Затраты на оплату труда	158400	Итог таблицы 3
4	Накладные услуги связи	800	Сведения о стоимости услуг
6	Расходы на продажу рекламы	2 160	6% от материальных затрат
	Итого	253 610	

Технико-экономические показатели проекта

№ п/п	Показатели	Единицы измерения	Значение	Метод расчета
1	2	3	4	5
1	Объем выпуска в натуральном выражении	Тыс. экз., кол-во скачиваний	10 000	По расчёту с учётом точки безубыточности проекта
2	Выручка от продажи	Руб.	370 000	По расчёту
3	Себестоимость	Руб.	253 610	Итог таблицы 4
4	Прибыль от продажи	Руб.	116 390	Гр. 2 - гр.3
5	Налог на профессиональный доход	Руб.	23 278	Гр.4* 20%:100%
6	Чистая прибыль	Руб.	158 400	Гр.4 - гр.5
7	Рентабельность проекта	%	9,2	Гр.4 : гр.3*100%

Креативные титры



Ведьмина Пустошь

Работа выполнена
студенткой факультета анимации
группы 3А1
ГПОУ МИПК им.И.Фёдорова
Комахой Александрой Павлавной

Заключение

Работа заняла довольно много времени, не смотря на это сам процесс анимации был увлекателен. Изучена и закреплена информация о программе Adobe Animate.

Самым интересным этапом в работе, который понравился - прорисовка и покадровая анимация.





Спасибо за внимание!