

Технология

воспитания школьников

"Демократическая республика"

ДДТ ст. Старощербиновская

«Новая цивилизация»

май 2020

Технология "Демократическая республика"


Цель: активизация экономического, политического, правового воспитания и образования школьников в новых социальных условиях.

Задачи:

- повышение экономической и правовой грамотности учащихся,
- формирование и закрепления навыков реальной политической и экологической деятельности,
- развитие эмоционально-волевой сферы личности, особенно таких качеств как инициативность, предприимчивость, самостоятельность, активность, ответственность;
- воспитание уважения к истории своего народа, страны, терпимости к инакомыслию, мнению другого человека, потребности во взаимопонимании и помощи тем, кто в ней нуждается.

Технология "Демократическая республика". Цель и задачи

**Школьное
самоуправление**

A diagram consisting of a large green circle on the left. Inside the circle, the text 'Школьное самоуправление' is written in dark red. Five green arrows of varying lengths point from the right side of the circle towards the right. The longest arrow points towards the bottom-most goal, while the other four are shorter and point towards the other goals above it.

**Воспитание и образование
молодежи**

Профориентация молодежи

Социализация молодежи

**Внеформальная организация
молодежи**

**Интеграция интересов
молодежи и других
социальных групп**

Технология "Демократическая республика"

Замысел комплексной политико-экономической игры «Демократическая республика»

Создание и функционирование самоуправления школьников в виде современного демократического государства.

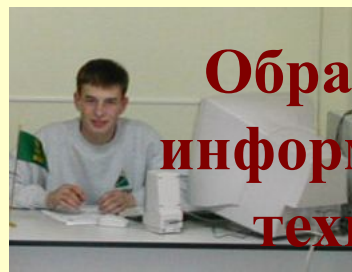
Данная игра моделирует деятельность демократической республики со многими необходимыми для этого атрибутами:

политическая система общества,
система органов государственной власти,
собственная правовая база,
экономическая деятельность,
финансовая система и т.д.)

Технология "Демократическая республика". Замысел



Технология "Демократическая республика. Замысел



**Образование и
информационные
технологии**



**Экстремальные
ощущения**



**Доверительное
общение со
взрослыми**

**Желания
МОЛОДЫХ
людей**



Единение





Дружба



Яркий отдых

Технология "Демократическая республика". Структура

Подготовительная часть игры

- 
1. Проведение конкурса на название игрового государства
 2. Разработка принципов формирования Избирательной комиссии
 3. Проведение выборов Избирательной комиссии
- 

Избирательная комиссия

Технология "Демократическая республика". Структура

Политическая часть игры

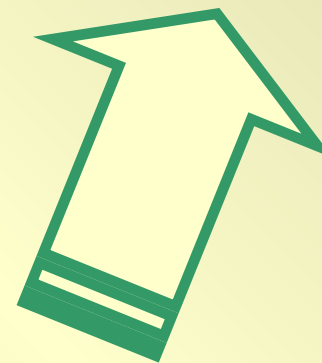
Регистрация
избирательных
объединений и
избирателей



Ведение
предвыборной
кампании



Выборы
Парламента и
Президента



Избирательная комиссия

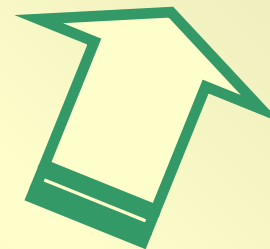
Технология "Демократическая республика". Структура

Правовая часть игры

Принятие
Конституции и
атрибутов
игрового
государства

Создание основ
политической и
экономической
деятельности

Ведение текущей
законотворческой
работы



Законодательный орган

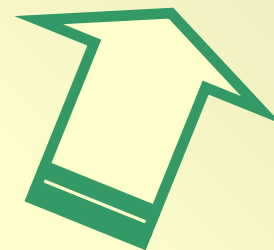
Технология "Демократическая республика". Структура

Экономическая часть игры

Обеспечение
игровой валюты
ценным
содержанием

Разработка и
принятие бюджета

Обеспечение
свободной
экономической
деятельности



Правительство

Технология "Демократическая республика". Этапы

Знакомство:



**Инициативная
группа**



1. знакомство с Программой "Новая цивилизация",
2. установление контактов с группой разработчиков Программы "Новая цивилизация",
3. взаимодействие с администрацией школы или учреждения дополнительного образования,
4. выработка подходов к реализации программы в своем учреждении,
5. вынесение вопроса о запуске программы на педагогический совет.

Технология "Демократическая республика". Этапы

Запуск игры:



**Инициативная
группа**



Педсовет

1. рассмотрение образовательных аспектов Программы "Новая цивилизация" применительно к школе или учреждению дополнительного образования,
2. рекомендация к запуску программы в своем учреждении,
3. рекомендации педагогов и обучающихся в состав штаба игры,
4. рекомендации педагогов для назначения консультантов по направлениям игры.

Технология "Демократическая республика". Этапы

Запуск игры:



Инициативная группа



Педсовет



Штаб запуска игры

1. тесное взаимодействие с педагогическим советом и администрацией,
2. подготовка организационного плана и графика проведения мероприятий игры,
3. выработка Положения об игре и Правил игры в школе или учреждении дополнительного образования,
4. регулярное информирование учащихся, педагогов и родителей о правилах игры, этапах ее проведения

Технология "Демократическая республика". Этапы

Запуск игры:



Инициативная
группа



Педсовет



Штаб запуска
игры

5. формирование групп консультантов игры,
6. проведение консультаций по правилам предстоящей игры,
7. формирование Избирательной комиссии,
8. проведение конкурсов на лучшее название государства, гимна, флага, герба, название и структуры органов власти, валюты и т.д.,

Технология "Демократическая республика". Этапы

Проведение игры:



Педсовет



Штаб запуска
игры



Органы
"государственной
власти"

1. проведение избирательной кампании и выборов Президента и законодательного органа власти игрового государства (Парламента),
2. проведение тренингов для актива обучающихся,
3. тесное взаимодействие с органами власти игрового государства,
4. работа по внутреннему нормативному оформлению деятельности самоуправления в школе или учреждении дополнительного образования.

Технология "Демократическая республика". Этапы

Проведение игры:



Педсовет



Штаб запуска
игры



Органы
"государственной
власти"

5. создание собственной нормативной базы (Конституция, закон о гражданстве, закон о выборах Президента и Парламента и т.д.),
6. формирование Правительства, набор государственных служащих,
7. активная экономическая деятельность (эмиссия собственной валюты, открытие банков, регистрация фирм и т.д.),
8. отчетная кампания по итогам работы всех органов власти.