



1

2

3

4

15

14

13

16

17

?

18

4

19

30

29

3

28

4

2

31

32

33

34



4

6?

5

7



11

3

12

10?



8

9

20

21

22

3

23

7

26

25

24

35

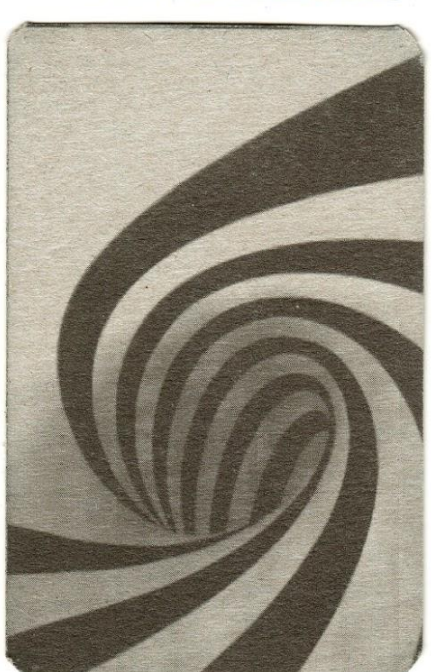
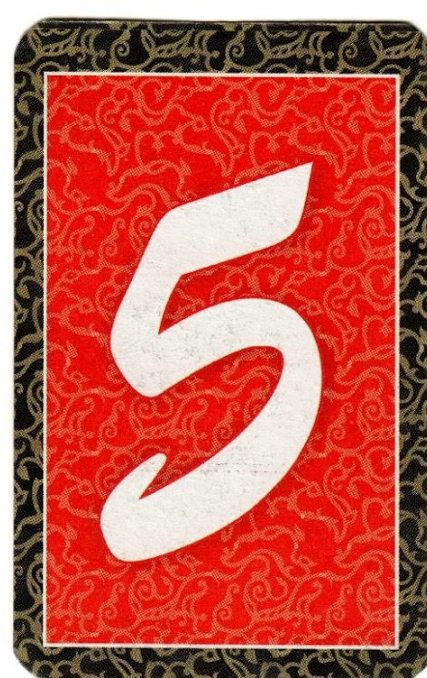
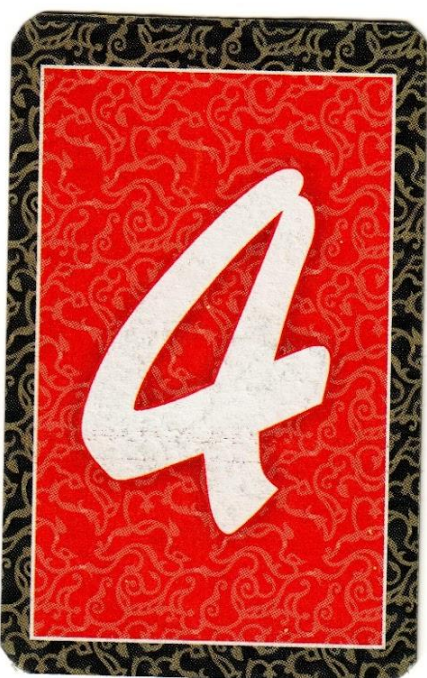
37

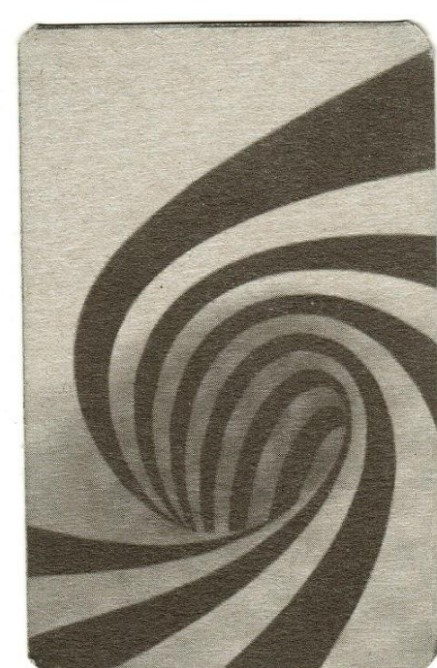
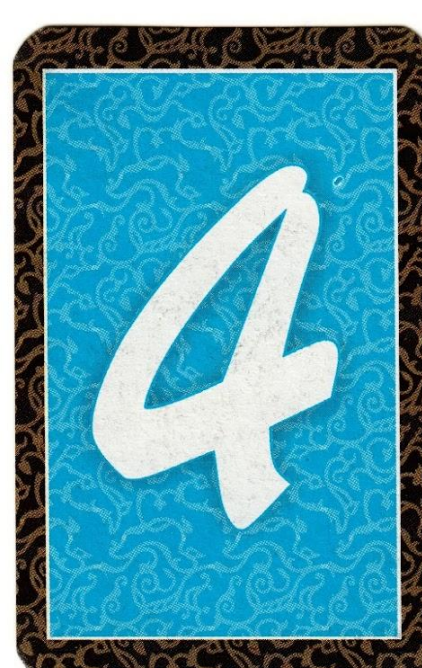
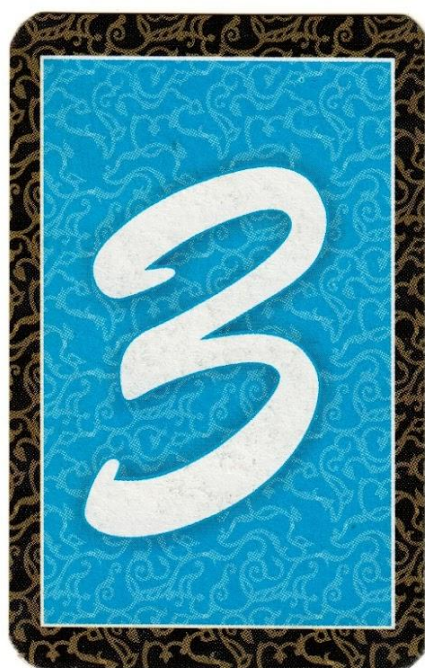
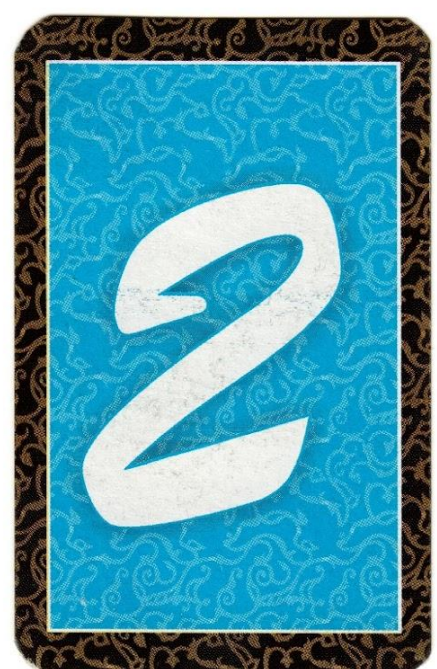
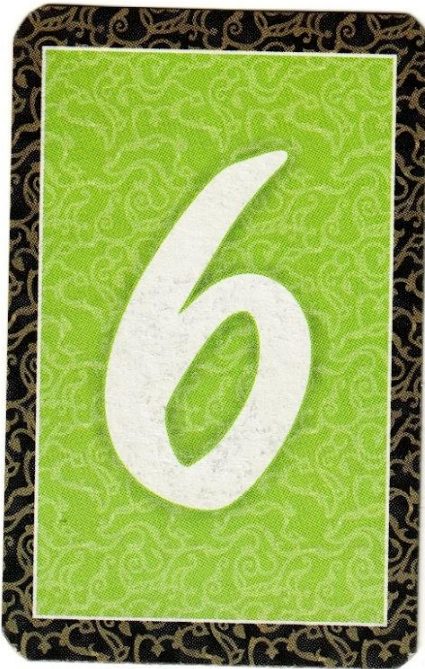
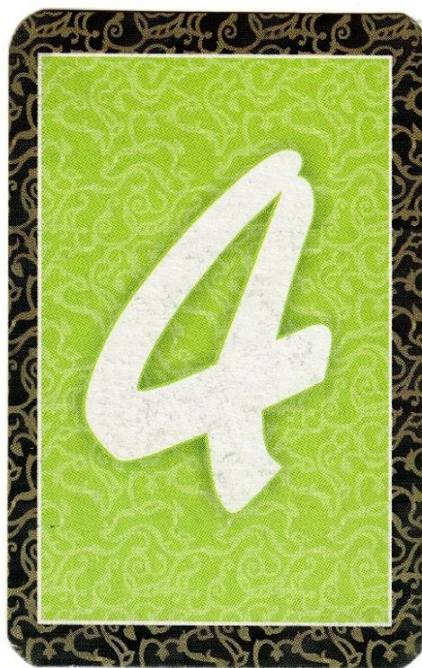
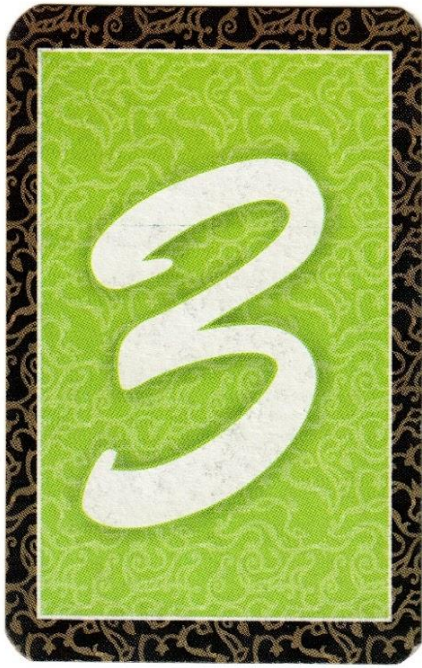


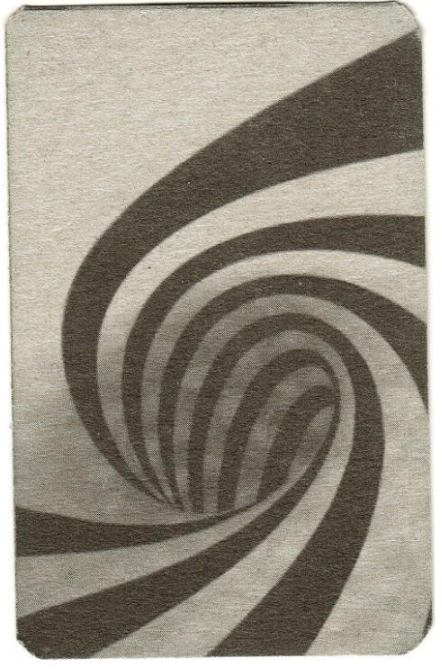
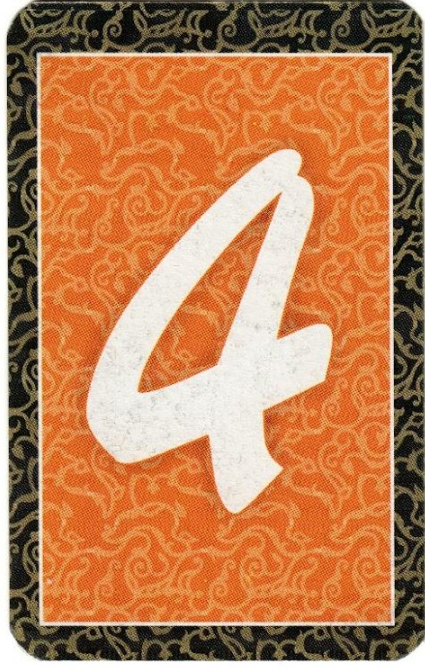
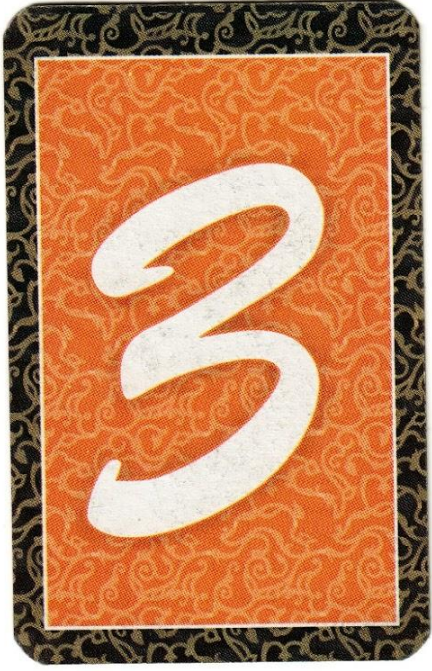
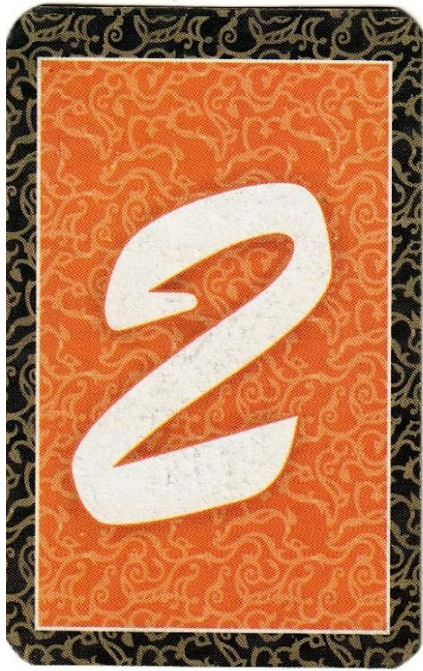
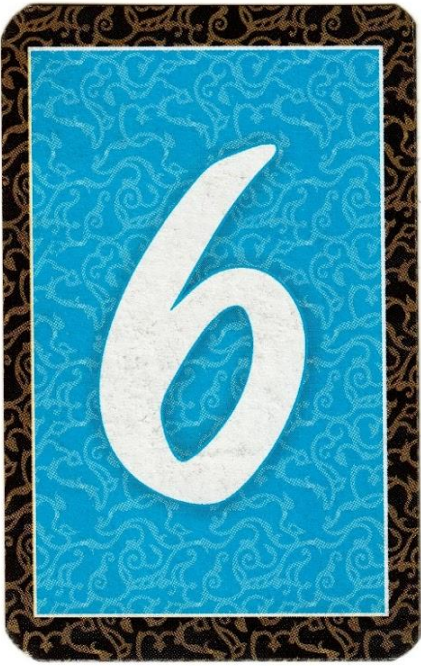
39

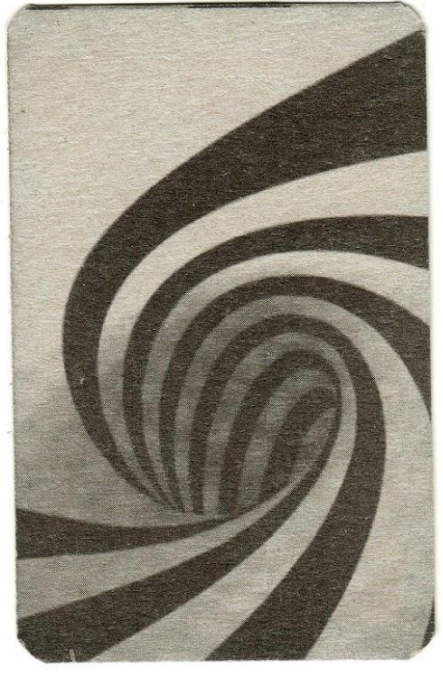
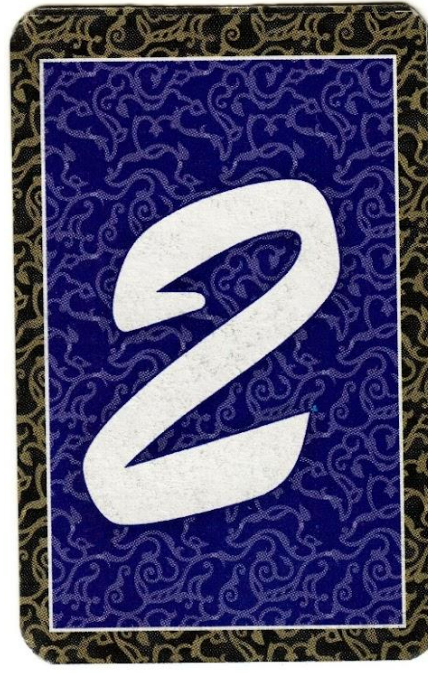
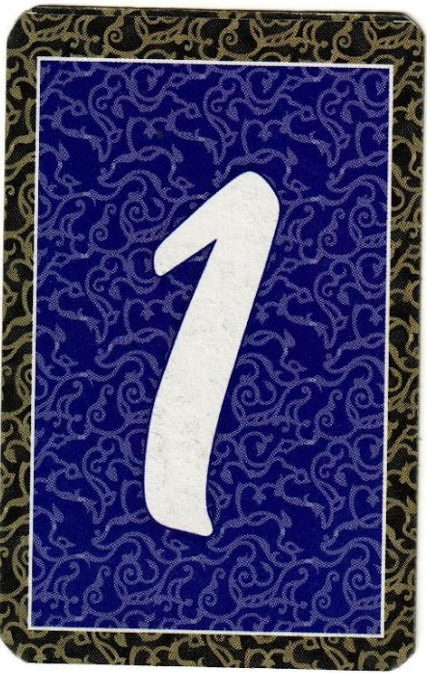
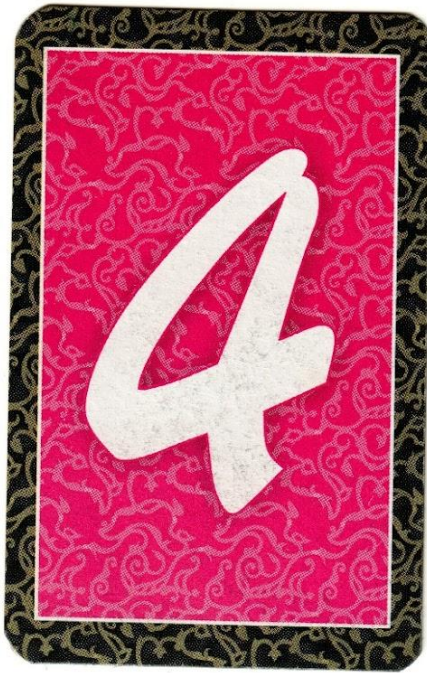
36

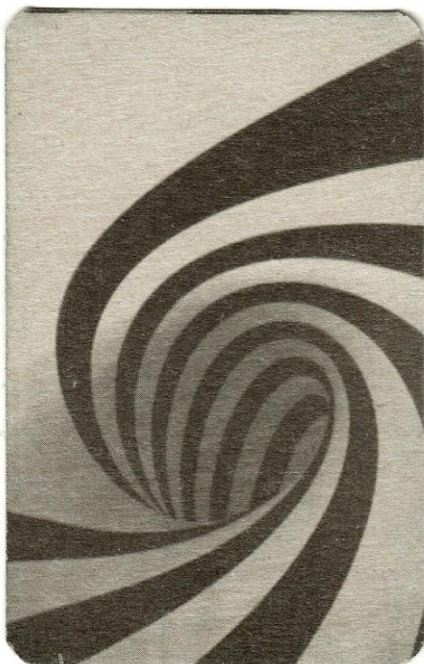
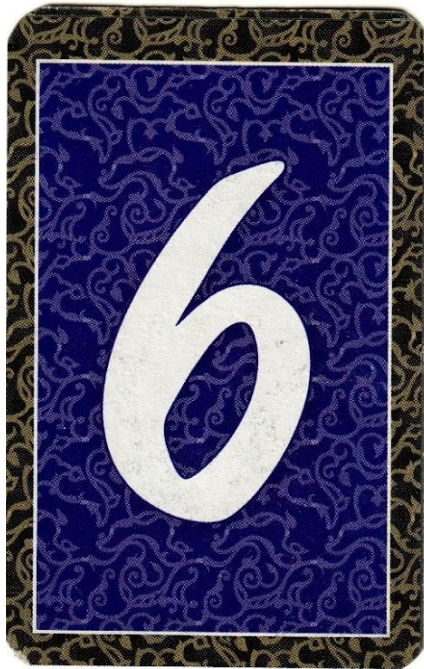
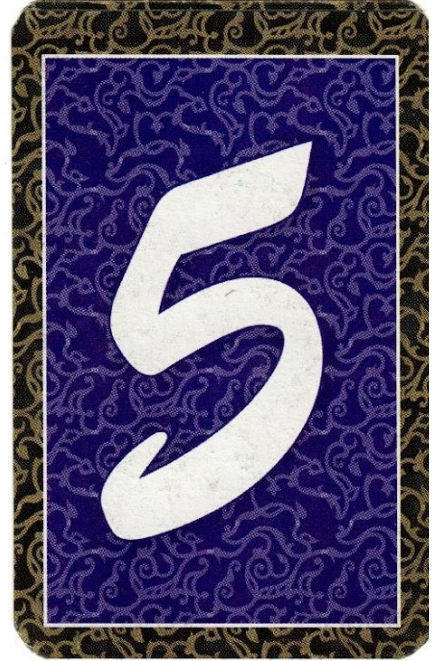
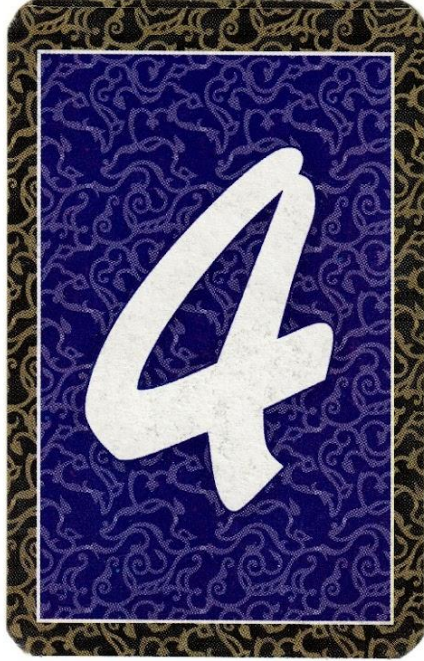
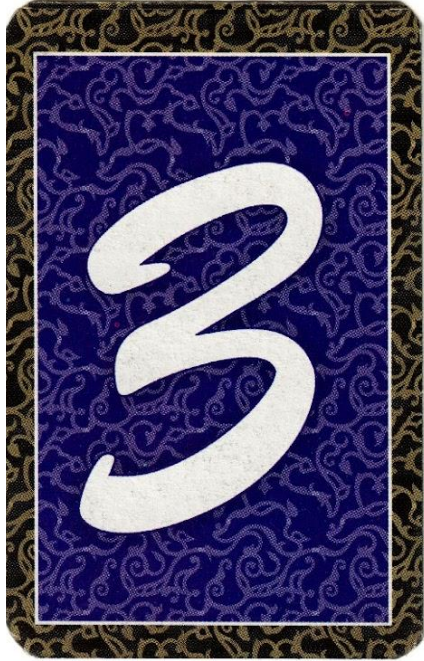
38











(одинаковые с двух сторон)



Карточная игра

Ассоциации

Ассоциации — это мысли и идеи человека о добре и зле, о свете и тьме.

Ассоциация — это символическая или иногда даже прямая проекция внутреннего, часто неосознанного содержания сознания.

Состав игры :

- игровое поле для подсчета очков
- 72 карточки с иллюстрациями
- 36 карточек шести цветов для голосования, от 1 до 6
- 6 игровых фишек в виде бегемотиков

Специальные значки на игровом поле

4

- ассоциация должна состоять из 4 -х слов



- ассоциация должна задаваться в виде вопроса



- ассоциация идет в форме рассказа



- показать ассоциацию жестами

3

- ассоциация должна состоять из 3-х слов

Начало

Каждый из игроков выбирает себе фишку определенного цвета, а также набор карточек того же цвета. Вам нужно будет столько карточек, сколько игроков сидит за игровым столом.

Пример: карточек для голосования 6, а играет 5 человек, соответственно, карточки с номером 6 не нужны.

Первый ход

Как определить игрока, который будет ходить первым? Для этого можно использовать карточки для голосования. Все участники игры берут свои карточки, перемешивают их и вытягивают любую карточку наугад. Первым начинает ходить игрок, который вытянул карточку с наибольшим числом, он будет именоваться ведущим. Каждый последующий игрок также будет называться ведущим.

Ход игры

Фишки всех игроков выставляют на игровом поле на овецку-облачко с цифрой 1. Колода с карточками - и л л ю с т р а ц и я м и перемешивается, и каждому игроку на руки раздается по 6 карт. Ведущий загадывает ассоциацию на одну из своих карточек. Выкладывает загаданную карточку на стол рубашкой вверх и говорит свою ассоциацию остальным игрокам, все игроки ищут среди своих карточек наиболее подходящую под загаданное ведущим. Выбрать можно только одну карточку. Затем выбранную карточку кладете на игровой стол рубашкой вверх. Ведущий собирает все карточки, перемешивает и выкладывает их рисунком вверх в случайном порядке - слева направо вместе со своей загаданной. Игроки должны понять, какая карта была загадана ведущим.

После каждого хода игроки берут по одной карте из колоды, чтобы перед началом нового хода на руках было 6 карт. Если карт в колоде не осталось, то вы продолжаете игру с теми картами, что остались у вас на руках, пока они не закончатся.

Задача игроков - угадать, какую карточку загадал ведущий, и проголосовать за нее. Ведущий не участвует в голосовании. Когда все

участники игры примут решение и проголосуют (в момент голосования карточки кладутся на игровой стол рубашкой вверх), тогда карточки для голосования переворачиваются, и подсчитываются очки.

Подсчет очков

1. Если карточку ведущего угадали все игроки, то фишки всех игроков стоят на месте, а ведущий возвращается на 3 хода назад или на поле 1.
2. Если карточку ведущего не угадал никто, то ведущий идет на 2 хода назад.
3. Игроки, угадавшие карточку ведущего, получают по 3 очка, а ведущий получает 3 очка плюс по очку за каждого угадавшего игрока.
4. Все игроки получают по 1 очку за каждого игрока, который угадал их картинку.

Побеждает тот игрок, который заработал больше всего очков и продвинулся на игровом поле дальше всех.

Может быть так, что вы заработаете за игру больше 39 очков и пойдете по полю на второй круг - ничего страшного, продолжайте играть, поле - это условность.

Приятной Вам игры!