

Министерство образования и науки РФ
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего профессионального образования
Московский государственный университет
дизайна и технологии
Институт дополнительного образования

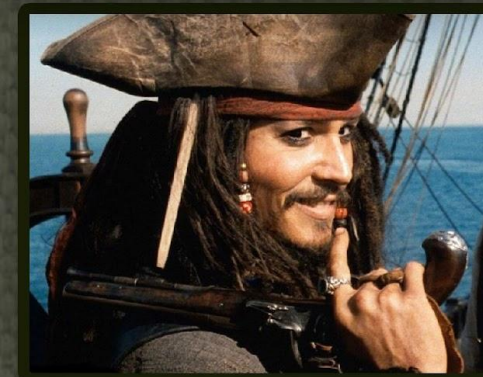
Направление переподготовки 070601 «Дизайн»
Программа «Дизайн компьютерных игр»»

**ВЫПУСКНАЯ
РАБОТА**

**На тему: «Разработка и создание
концепта персонажа "Снайпер"»**

Исполнитель: Ракитина Екатерина Игоревна

НЕПРЕРЫВНЫЙ ПОИСК НОВЫХ ОБРАЗОВ

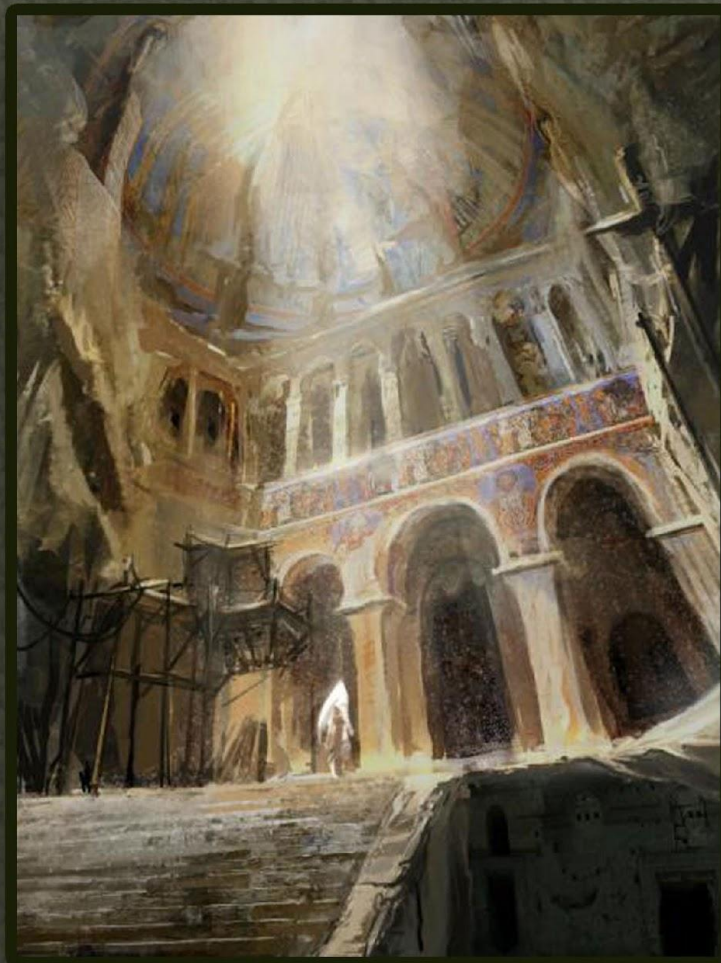


НЕПРЕРЫВНЫЙ ПОИСК НОВЫХ ОБРАЗОВ



Требования к концепту

СЕТТИНГ



Концепт-арт к игре "Assassin's creed"



Концепт-арт к игре "Fallout 4"

Требования к концепту

АТМОСФЕРА



Концепт-арт к игре "Тургор"

Требования к концепту
ФУНКЦИОНАЛЬНОСТЬ



Концепт-арт к игре "Destiny"

Требования к концепту
ПРИВЛЕКАТЕЛЬНОСТЬ



Персонаж из игры "Starcraft"

Требования к концепту
ПРИВЛЕКАТЕЛЬНОСТЬ
(альтернативная)



Арт по мотивам сериала “Игра престолов”

Требования к концепту

ЛОГИЧНОСТЬ



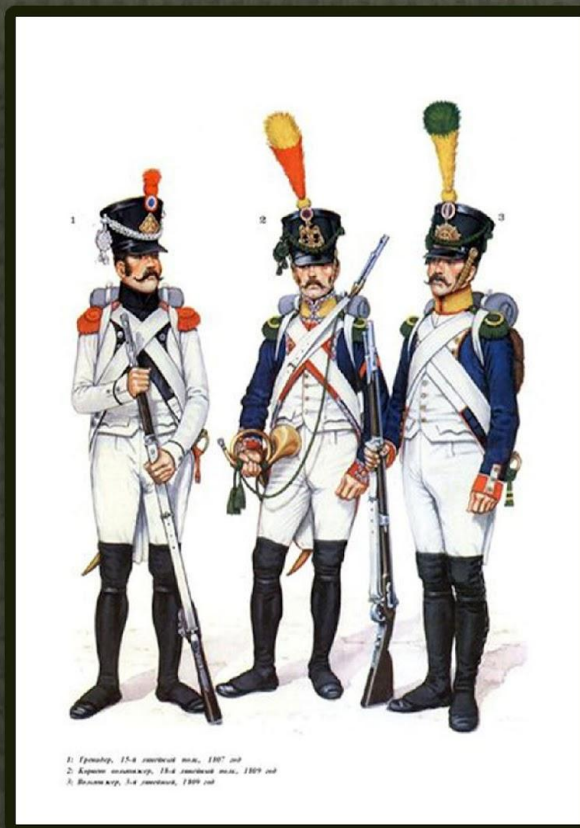
Пример доспехов в игре “Lineage”

Требования к концепту

ИНФОРМАТИВНОСТЬ



СРАВНЕНИЕ ЭКИПИРОВКИ ПЕХОТНЫХ ВОЙСК ПРОШЛОГО И НАСТОЯЩЕГО



Экипировка егерских войск 1812 года



Современная экипировка пехотных войск

СЕТТИНГ: НАЧАЛО 19 ВЕКА

(АЛЬТЕРНАТИВНЫЙ МИР)



ВАРИАНТЫ ЭКИПИРОВКИ

1. Диверсант
2. Снайпер
3. Офицер



РЕФЕРЕНСЫ

Диверсант



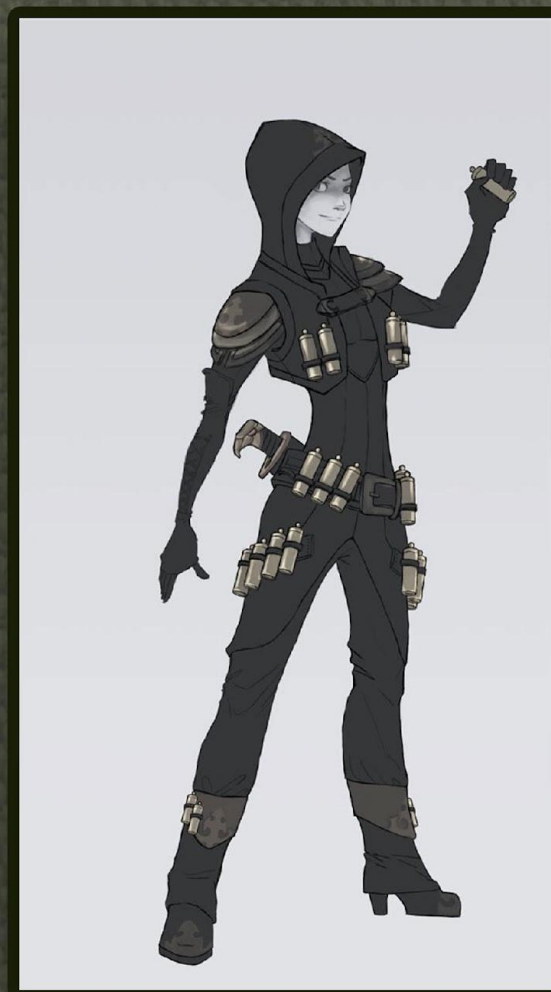
Экипировка диверсионных
войск 1812 года



Современная экипировка
диверсионных войск

ДИВЕРСАНТ

набросок



РЕФЕРЕНСЫ

Офицер



ОФИЦЕР

набросок



СНАЙПЕР

набросок



СНАЙПЕР

атрибуты персонажа

КРЕМНЕВАЯ ВИНТОВКА



СНАЙПЕР

атрибуты персонажа

КРЕМНЕВАЯ ВИНТОВКА

набросок



СНАЙПЕР

атрибуты персонажа

КРЕМНЕВАЯ ВИНТОВКА

набросок



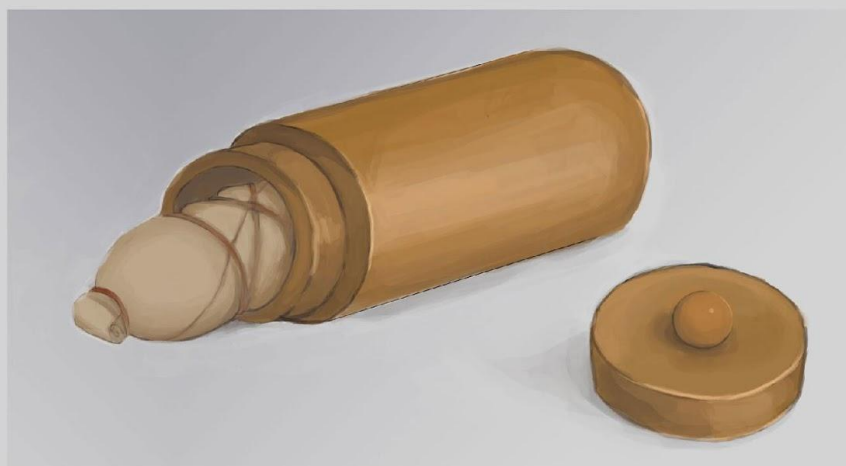
СНАЙПЕР

атрибуты персонажа

ПАТРОНЫ

набросок

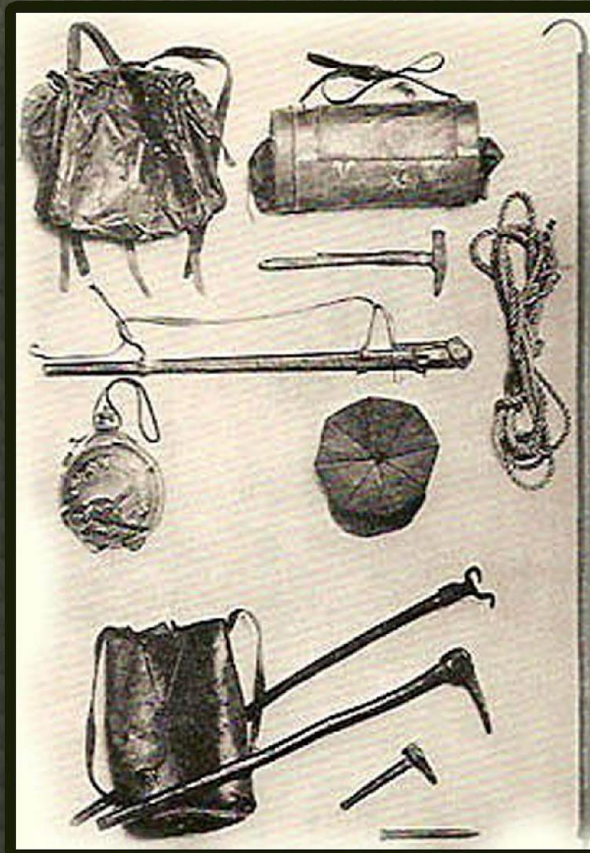
BULLETS



СНАЙПЕР

атрибуты персонажа

АЛЬПИНИЗМ



Альпинистское снаряжение
начала 19 века



Первая система самостоятельной
страховки на трассе, 19 век

СНАЙПЕР

атрибуты персонажа

СИСТЕМА СТРАХОВКИ

набросок



ИТОГ

линейка персонажей



ИТОГ

ракурсы, детализация



ИТОГ

оружие: ракурсы, детализация



ИТОГ

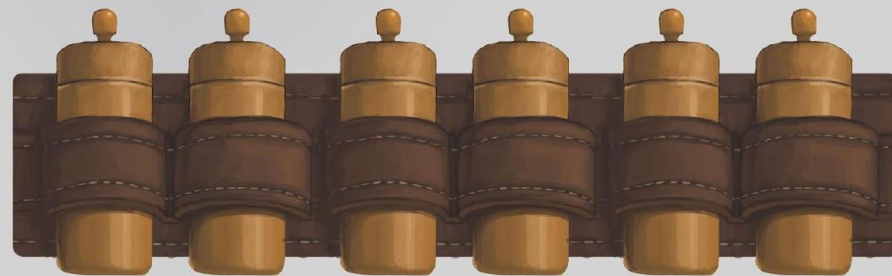
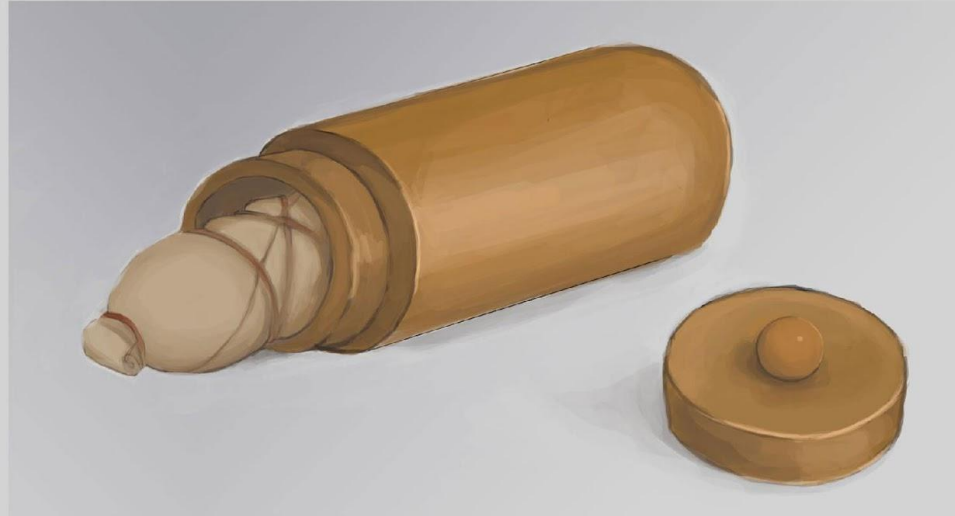
оружие: детализация замка



ИТОГ

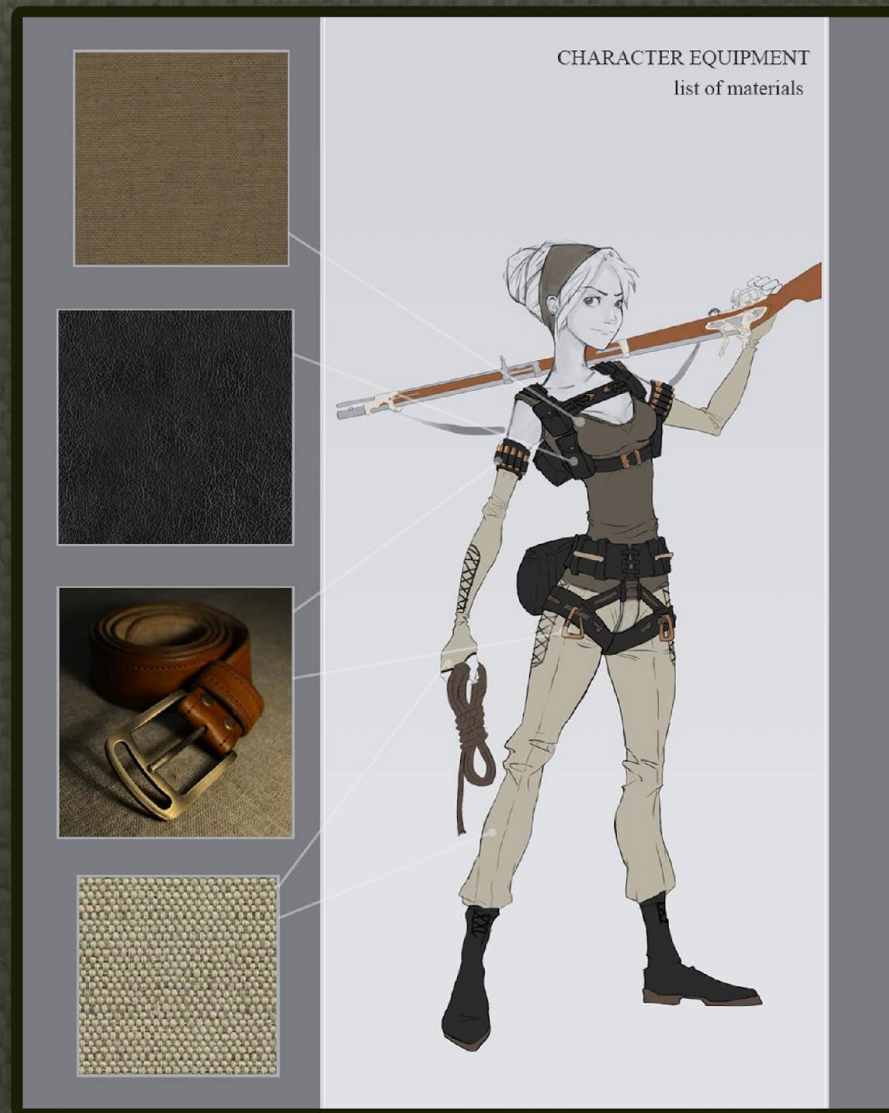
оружие: детализация патрона

BULLETS



ИТОГ

персонаж: материалы



ИТОГ

оружие: материалы

RIFLE

list of materials



СПАСИБО ЗА ПРОСМОТР!