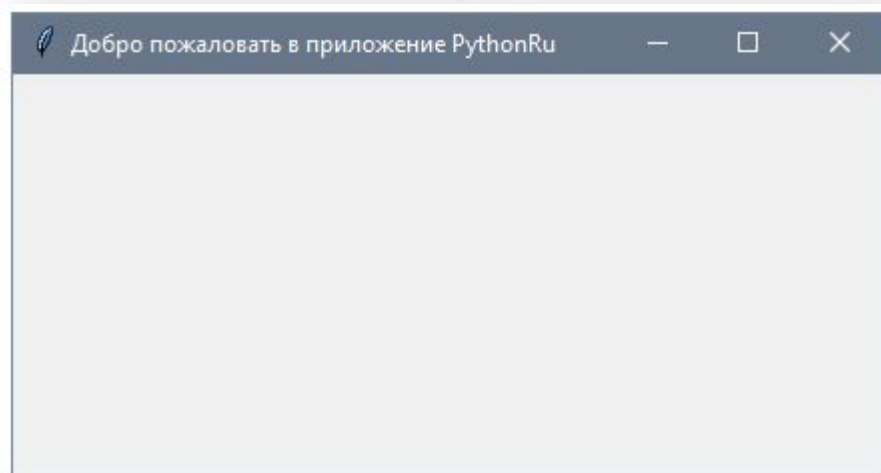


БОЛЕЕ СОВЕРШЕННАЯ ГРАФИКА С МОДУЛЕМ TKINTER

```
from tkinter import *  
  
window = Tk()  
window.title("Добро пожаловать в приложение PythonRu")  
window.mainloop()
```



Создание виджета Label

```
from tkinter import *

window = Tk()
window.title("Добро пожаловать в приложение PythonRu")
lbl = Label(window, text="Привет")
lbl.grid(column=0, row=0)
window.mainloop()
```

Настройка размера и шрифта текста

```
lbl = Label(window, text="Привет", font=("Arial Bold", 50))
```

Добавление виджета Button

```
btn = Button(window, text="Не нажимать!")  
btn.grid(column=1, row=0)
```

Изменение цвета текста и фона у Button

```
btn = Button(window, text="Не нажимать!", bg="black", fg="red")
```

Настройка размеров окна приложения

```
window.geometry('400x250')
```

Кнопка Click

```
def clicked():  
    lbl.configure(text="Я же просил...")
```

```
btn = Button(window, text="Не нажимать!", command=clicked)
```

```
from tkinter import *

def clicked():
    lbl.configure(text="Я же просил...")

window = Tk()
window.title("Добро пожаловать в приложение PythonRu")
window.geometry('400x250')
lbl = Label(window, text="Привет", font=("Arial Bold", 50))
lbl.grid(column=0, row=0)
btn = Button(window, text="Не нажимать!", command=clicked)
btn.grid(column=1, row=0)
window.mainloop()
```

Получение ввода с использованием класса Entry (текстовое поле Tkinter)

```
txt = Entry(window, width=10)
```

Получить текст ввода, используя функцию get

```
def clicked():  
    res = "Привет {}".format(txt.get())  
    lbl.configure(text=res)
```

Установка фокуса виджета ввода

```
txt.focus()
```

Отключить виджет ввода

```
txt = Entry(window,width=10, state='disabled')
```

```
from tkinter import *

def clicked():
    res = "Привет {}".format(txt.get())
    lbl.configure(text=res)

window = Tk()
window.title("Добро пожаловать в приложение PythonRu")
window.geometry('400x250')
lbl = Label(window, text="Привет")
lbl.grid(column=0, row=0)
txt = Entry(window,width=10)
txt.grid(column=1, row=0)
btn = Button(window, text="Клик!", command=clicked)
btn.grid(column=2, row=0)
window.mainloop()
```


Добавление виджета Combobox

```
from tkinter.ttk import Combobox
```

```
combo = Combobox(window)
```

Добавление виджета Checkbutton (чекбокса)

```
from tkinter.ttk import Checkbutton
```

```
chk = Checkbutton(window, text='Выбрать')
```

```
from tkinter import *
from tkinter.ttk import Combobox

window = Tk()
window.title("Добро пожаловать в приложение PythonRu")
window.geometry('400x250')
combo = Combobox(window)
combo['values'] = (1, 2, 3, 4, 5, "Текст")
combo.current(1) # установите вариант по умолчанию
combo.grid(column=0, row=0)
window.mainloop()
```

```
from tkinter import *
from tkinter.ttk import Checkbutton

window = Tk()
window.title("Добро пожаловать в приложение PythonRu")
window.geometry('400x250')
chk_state = BooleanVar()
chk_state.set(True) # задайте проверку состояния чекбокса
chk = Checkbutton(window, text='Выбрать', var=chk_state)
chk.grid(column=0, row=0)
window.mainloop()
```

Добавление виджетов Radio Button

```
rad1 = Radiobutton(window, text='Первый', value=1)
```

```
from tkinter import *
from tkinter.ttk import Radiobutton

window = Tk()
window.title("Добро пожаловать в приложение PythonRu")
window.geometry('400x250')
rad1 = Radiobutton(window, text='Первый', value=1)
rad2 = Radiobutton(window, text='Второй', value=2)
rad3 = Radiobutton(window, text='Третий', value=3)
rad1.grid(column=0, row=0)
rad2.grid(column=1, row=0)
rad3.grid(column=2, row=0)
window.mainloop()
```