Обратная матрица

Определение:

Квадратная матрица A n-го порядка называется невырожденной, если её определитель не равен нулю.

Определение: Союзной матрицей к матрице A, называется матрица $\tilde{A}^T = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{21} & \dots & A_{n1} \\ A_{12} & A_{22} & \dots & A_{n2} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ A_{1n} & A_{2n} & \dots & A_{nn} \end{pmatrix}$,

где A_{ij} — алгебраическое дополнение элемента a_{ij} матрицы A.

Определение:

Матрица называется обратной по отношению к квадратной матрице А, если $A^{-1}A = AA^{-1} = E$.

Определение:

Обратная матрица вычисляется по формуле: $A^{-1} = \frac{\tilde{A}^T}{\Lambda A}$, где \tilde{A}^T — союзная матрица к матрице A.

Свойства обратной матрицы

$$1. \Delta A^{-1} = \frac{1}{\Delta A};$$

3.
$$(A \cdot B)^{-1} = B^{-1} \cdot A^{-1}$$
; 5. $(A^{-1})^k = (A^k)^{-1}$.

5.
$$(A^{-1})^k = (A^k)^{-1}$$

$$2.\left(A^{-1}\right)^{-1} = A;$$

4.
$$(A^{-1})^T = (A^T)^{-1}$$
;

Теорема (Необходимое и достаточное условие существование обратной матрицы):

Для того, чтобы матрица А имела обратную (единственную), необходимо и достаточно, чтобы она была квадратной и невырожденной, т.е. чтобы $\Delta A \neq 0$.

Основные методы вычисления обратной матрицы

1. Метод союзной матрицы

Алгоритм построения обратной матрицы методом союзной матрицы

1.	Вычислить определитель матрицы $A,$ если $\Delta A \neq 0,$ то обратная матрица
200	существует;
2.	найти союзную матрицу \tilde{A}^T , элементами которой являются алгебраические
	дополнения элементов исходной матрицы;

3. найти обратную матрицу по формуле $A^{-1} = \frac{\tilde{A}^T}{\Delta A}$.

Пример: Найти матрицу, обратную к матрице $A = \begin{pmatrix} 7 & 3 \\ 4 & 2 \end{pmatrix}$. Сделать проверку.

Найдем определитель матрицы A, $\Delta A = 14 - 12 = 2 \neq 0$, т.е. обратная

матрица существует и имеет вид:
$$A^{-1} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 2 & -3 \\ -4 & 7 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -\frac{3}{2} \\ -2 & \frac{7}{2} \end{pmatrix}$$
.

Сделаем проверку:
$$A \cdot A^{-1} = \begin{pmatrix} 7 & 3 \\ 4 & 2 \end{pmatrix} \cdot \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 2 & -3 \\ -4 & 7 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$
.

Вывод:

Для матрицы второго порядка $A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}$, обратная матрица имеет вид:

$$A^{-1} = \frac{1}{\Delta A} \begin{pmatrix} a_{22} & -a_{12} \\ -a_{21} & a_{11} \end{pmatrix}$$

Пример: Найти матрицу, обратную к матрице
$$B = \begin{pmatrix} 2 & -2 & 1 \\ 2 & 1 & -2 \\ 1 & 2 & 2 \end{pmatrix}$$
.

Найдем определитель матрицы,
$$\Delta B = \begin{vmatrix} 2 & -2 & 1 \\ 2 & 1 & -2 \\ 1 & 2 & 2 \end{vmatrix} = 27 \neq 0$$

Составим союзную матрицу:

Coctablish colosing Matphily:
$$A_{11} = (-1)^{1+1} \begin{vmatrix} 1 & -2 \\ 2 & 2 \end{vmatrix} = 6; \ A_{12} = (-1)^{1+2} \begin{vmatrix} 2 & -2 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} = -6; \ A_{13} = (-1)^{1+3} \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} = 3;$$

$$A_{21} = (-1)^{2+1} \begin{vmatrix} -2 & 1 \\ 2 & 2 \end{vmatrix} = 6; \ A_{22} = (-1)^{2+2} \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} = 3; \ A_{23} = (-1)^{2+3} \begin{vmatrix} 2 & -2 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} = -6;$$

$$A_{31} = (-1)^{3+1} \begin{vmatrix} -2 & 1 \\ 1 & -2 \end{vmatrix} = 3; \ A_{32} = (-1)^{3+2} \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 2 & -2 \end{vmatrix} = 6; \ A_{33} = (-1)^{3+3} \begin{vmatrix} 2 & -2 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} = 6.$$

$$\tilde{B}^{T} = \begin{pmatrix} 6 & 6 & 3 \\ -6 & 3 & 6 \\ 3 & -6 & 6 \end{pmatrix}.$$

Обратная матрица имеет вид:
$$B^{-1} = \frac{1}{27} \begin{pmatrix} 6 & 6 & 3 \\ -6 & 3 & 6 \\ 3 & -6 & 6 \end{pmatrix} = \frac{1}{9} \begin{pmatrix} 2 & 2 & 1 \\ -2 & 1 & 2 \\ 1 & -2 & 2 \end{pmatrix}.$$

2. Метод элементарных преобразований

Теорема:

Произвольную невырожденную матрицу A с помощью элементарных преобразований можно привести к единичной матрице E.

Алгоритм построения обратной матрицы с помощью элементарных преобразований строк матрицы

1. Составить расширенную матрицу
$$\overline{A} = (A \mid E) = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \mid 1 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & \dots & a_{nn} \mid 0 & \dots & 1 \end{pmatrix}$$
, т.е. к данной матрице A приписать справа единичную матрицу; с помощью элементарных преобразований привести расширенную матрицу к виду $\begin{pmatrix} 1 & \dots & 0 \mid b_{11} & \dots & b_{1n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & \dots & 1 \mid b_{n1} & \dots & b_{nn} \end{pmatrix}$, т.е. $(A \mid E) \rightarrow (E \mid A^{-1})$;

3. записать обратную матрицу:
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} b_{11} & \dots & b_{1n} \\ \dots & \dots & \dots \\ b_{n1} & \dots & b_{nn} \end{pmatrix}$$
.

Пример: Найти матрицу, обратную к матрице $C = \begin{pmatrix} 1 & 5 & 1 \\ 3 & 2 & 1 \\ 6 & -2 & 1 \end{pmatrix}$.

$$C^{-1} = \begin{pmatrix} 4 & -7 & 3 \\ 3 & -5 & 2 \\ -18 & 32 & -13 \end{pmatrix}.$$

Решение матричных уравнений

I	II	III
$A \cdot X = B$	$X \cdot A = B$	$A \cdot X \cdot B = C$
$A^{-1} \cdot A \cdot X = A^{-1} \cdot B$	$X \cdot A \cdot A^{-1} = B \cdot A^{-1}$	$X = A^{-1}C B^{-1}$
т.к. $A \cdot A^{-1} = E$, то	т.к. $A \cdot A^{-1} = E$, то	
$E \cdot X = A^{-1} \cdot B$	$X \cdot E = B \cdot A^{-1}$	
$X = A^{-1} \cdot B$	$X = B \cdot A^{-1}$	

Примеры: Решить матричное уравнение

1.
$$\begin{pmatrix} -1 & 2 \\ 2 & -3 \end{pmatrix} \cdot X = \begin{pmatrix} -2 & 3 \\ 1 & -4 \end{pmatrix}.$$

Уравнение соответствует матричному уравнению $A \cdot X = B$, тогда $X = A^{-1} \cdot B$.

Найдем матрицу обратную матрицу к матрице
$$A$$
:
$$\Delta A = \begin{vmatrix} -1 & 2 \\ 2 & -3 \end{vmatrix} = -1 \neq 0 , \qquad A^{-1} = -\begin{pmatrix} -3 & -2 \\ -2 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}, \qquad \text{тогда}$$

$$X = \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -2 & 3 \\ 1 & -4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4 & 1 \\ -3 & 2 \end{pmatrix}.$$

2. Решите самостоятельно

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \cdot X \cdot \begin{pmatrix} -1 & -2 \\ 2 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & -2 \\ 5 & -4 \end{pmatrix}.$$
 Other:
$$\begin{pmatrix} 13 & 8 \\ 5 & 3 \end{pmatrix}.$$

Ранг матрицы

Определение:

Mинором k-го порядка матрицы $A_{m \times n}$ называется определитель, образованный элементами, расположенными на пересечении каких-либо k строк и каких-либо k столбцов матрицы A.

Обозначение:

r(A), R(A), rang A, rg A.

Определение:

Pангом матрицы A называется наивысший порядок минора матрицы, отличный от нуля.

Свойства ранга матрицы

1.	Ранг матрицы выражается целым числом, заключённым между 0 и меньшим из чисел $m, n,$ т.е. $0 \le r \le \min(m; n)$;
2.	при транспонировании ранг матрицы не изменится;
3.	ранг матрицы равен нулю тогда и только тогда, когда матрица является нулевой;
4.	если вычеркнуть из матрицы нулевой ряд, то ранг матрицы не изменится;
5.	для квадратной матрицы n -го порядка $r=n$ тогда и только тогда, когда матрица — невырожденная.

Алгоритм вычисления ранга матрицы методом окаймляющих миноров

```
1. Найти M^1 — минор первого порядка (т.е. элемент матрицы) если M^1=0, то матрица A нулевая и r(A)=0; если M^1\neq 0, то r(A)\geq 1; вычислить миноры второго порядка, содержащие M^1 (окаймляющие M^1) если M^2=0, то r(A)=1; если M^2\neq 0, то r(A)\geq 2; последовательно вычислять миноры k-го порядка, окаймляющие минор M^{k-1}\neq 0 k. если M^k=0, то r(A)\geq k и т.д.
```

Пример: Найти ранг матрицы
$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & -2 \\ 2 & 4 & 3 & 0 \\ -1 & -2 & 6 & 6 \end{pmatrix}$$
.

Найдем ранг матрицы A методом окаймляющих миноров. Выберем минор первого порядка, расположенный в первой строке и первом столбце, $M^1 = 1 \neq 0$, т.е. $r(A) \geq 1$.

Окаймляя выбранный минор при помощи второй строки и третьего столбца, получаем минор второго порядка $M^2 = \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 3 \end{vmatrix} = 5 \neq 0$, т.е. $r(A) \geq 2$.

Составим минор 3-го порядка, окаймляющий M^2 . Их всего два (можно добавить второй столбец или четвертый): $M^3 = \begin{vmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & 4 & 3 \\ -1 & -2 & 6 \end{vmatrix} = 0$,

$$M^3 = \begin{vmatrix} 1 & -1 & -2 \\ 2 & 3 & 0 \\ -1 & 6 & 6 \end{vmatrix} = 0$$
. Таким образом, все окаймляющие миноры

третьего порядка оказались равными нулю, т.е. r(A) = 2.

Теорема:

Ранг матрицы равен максимальному числу ее линейно независимых строк (столбцов).

Теорема:

Элементарные преобразования не изменяют ранга матрицы.

Замечание:

Рангом матрицы называется число ненулевых строк, в приведенной к ступенчатому виду матрицы.

Алгоритм вычисления ранга матрицы методом элементарных преобразований

- Элементарными преобразованиями привести матрицу к из простейших видов: диагональному, трапециевидному и др.;
- определить число ненулевых строк в получившейся матрице, которое определяет ранг исходной матрицы.

Пример: Найти ранг матрицы
$$B = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 5 & -3 & -2 \\ 3 & 4 & 3 & -1 & -3 \\ 5 & 6 & -1 & 3 & -5 \end{pmatrix}$$
.

Найдем ранг матрицы В методом элементарных преобразований:

$$B = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 5 & -3 & -2 \\ 3 & 4 & 3 & -1 & -3 \\ 5 & 6 & -1 & 3 & -5 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 & 2 & -1 \\ 2 & 3 & 5 & -3 & -2 \\ 5 & 6 & -1 & 3 & -5 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & 9 & -7 & 0 \\ 0 & 1 & 9 & -7 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & 9 & -7 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix},$$

данная матрица имеет две ненулевые строки, таким образом r(B) = 2.