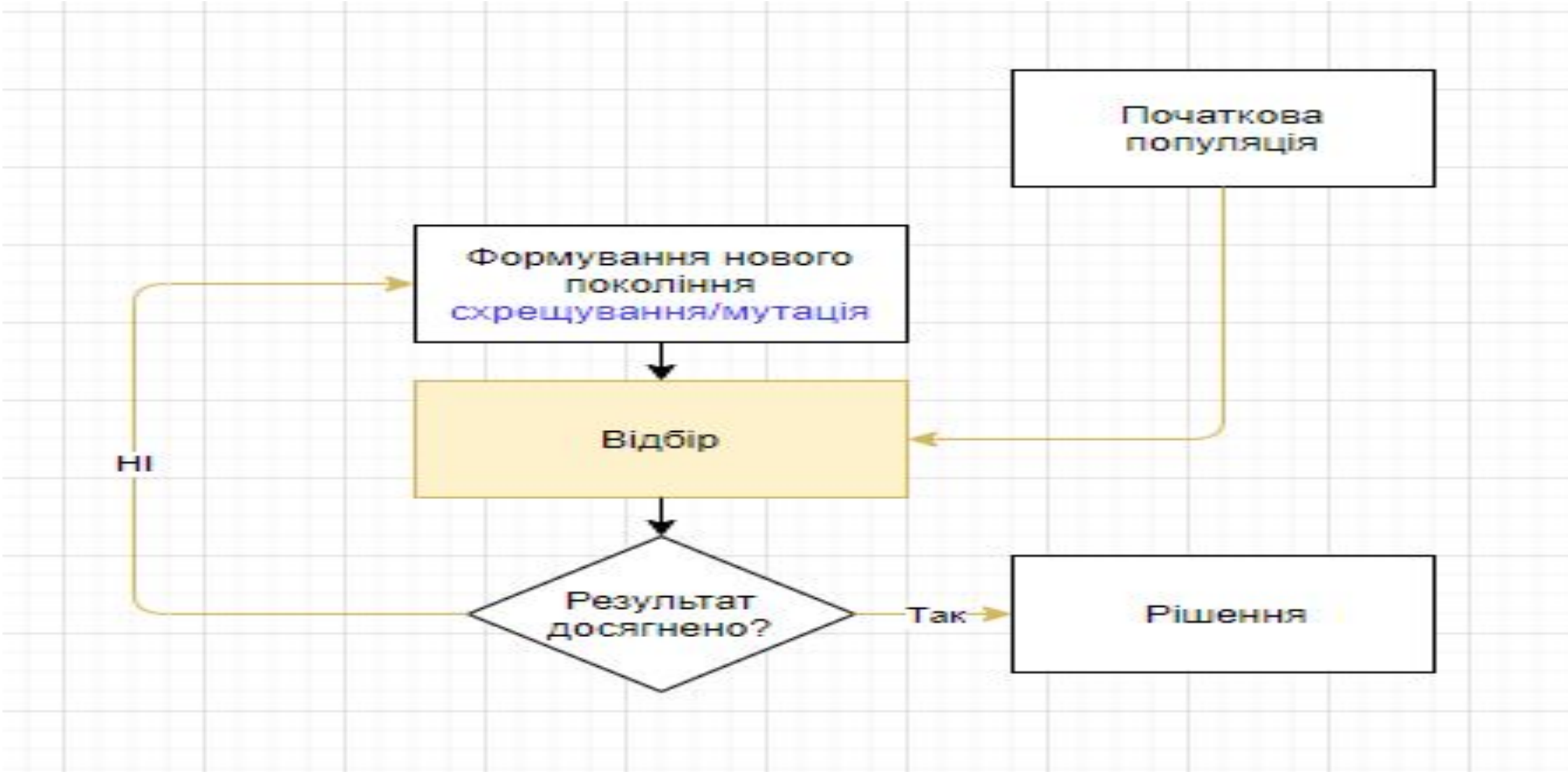
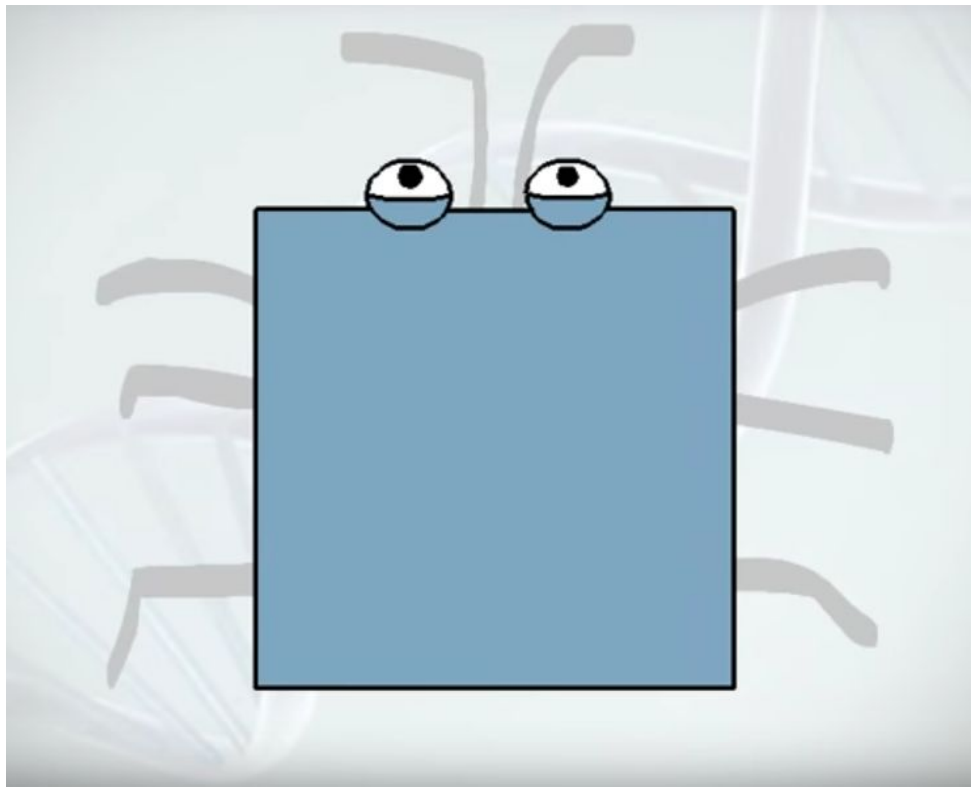
Генетичний алгоритм

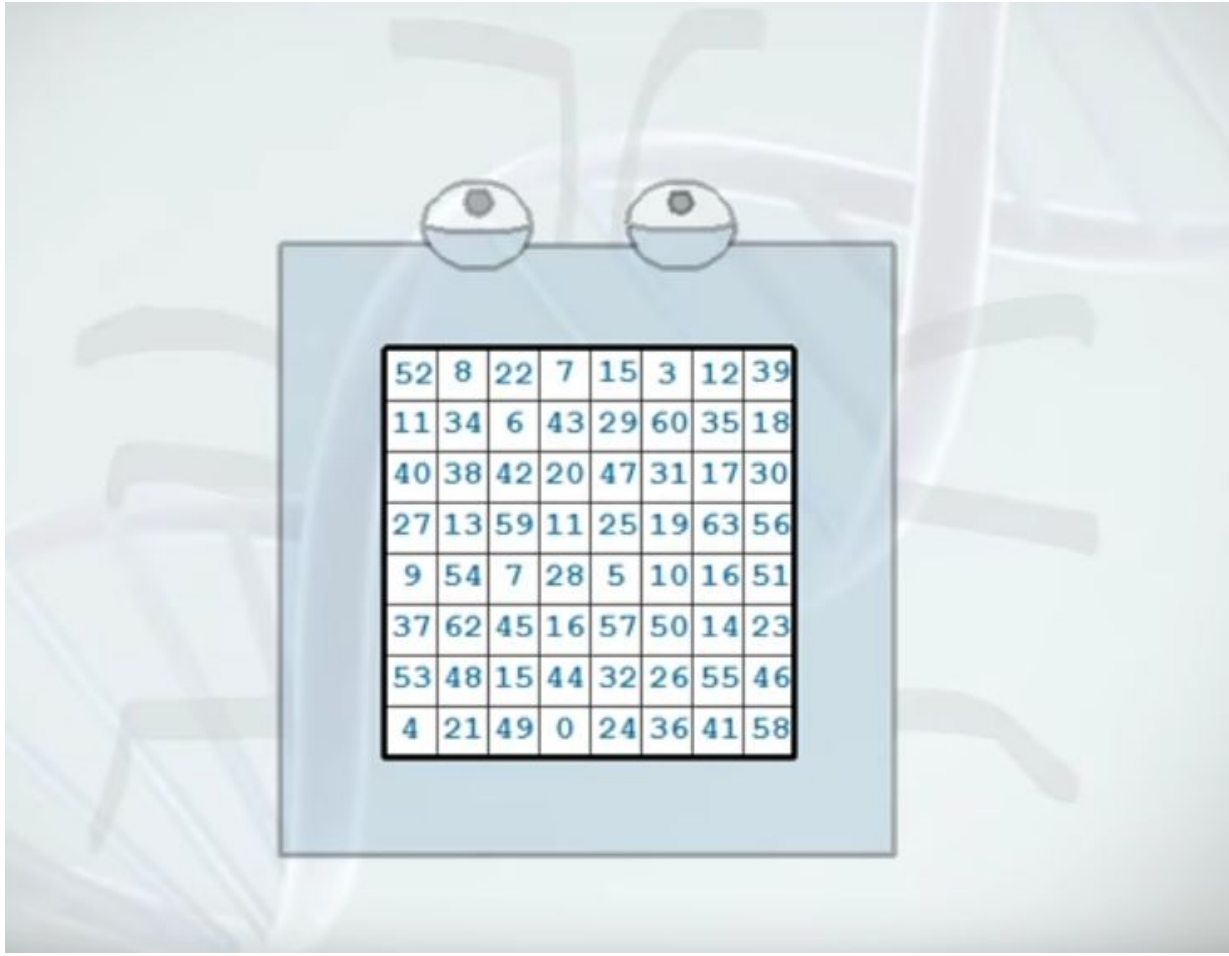
Генетичний алгоритм



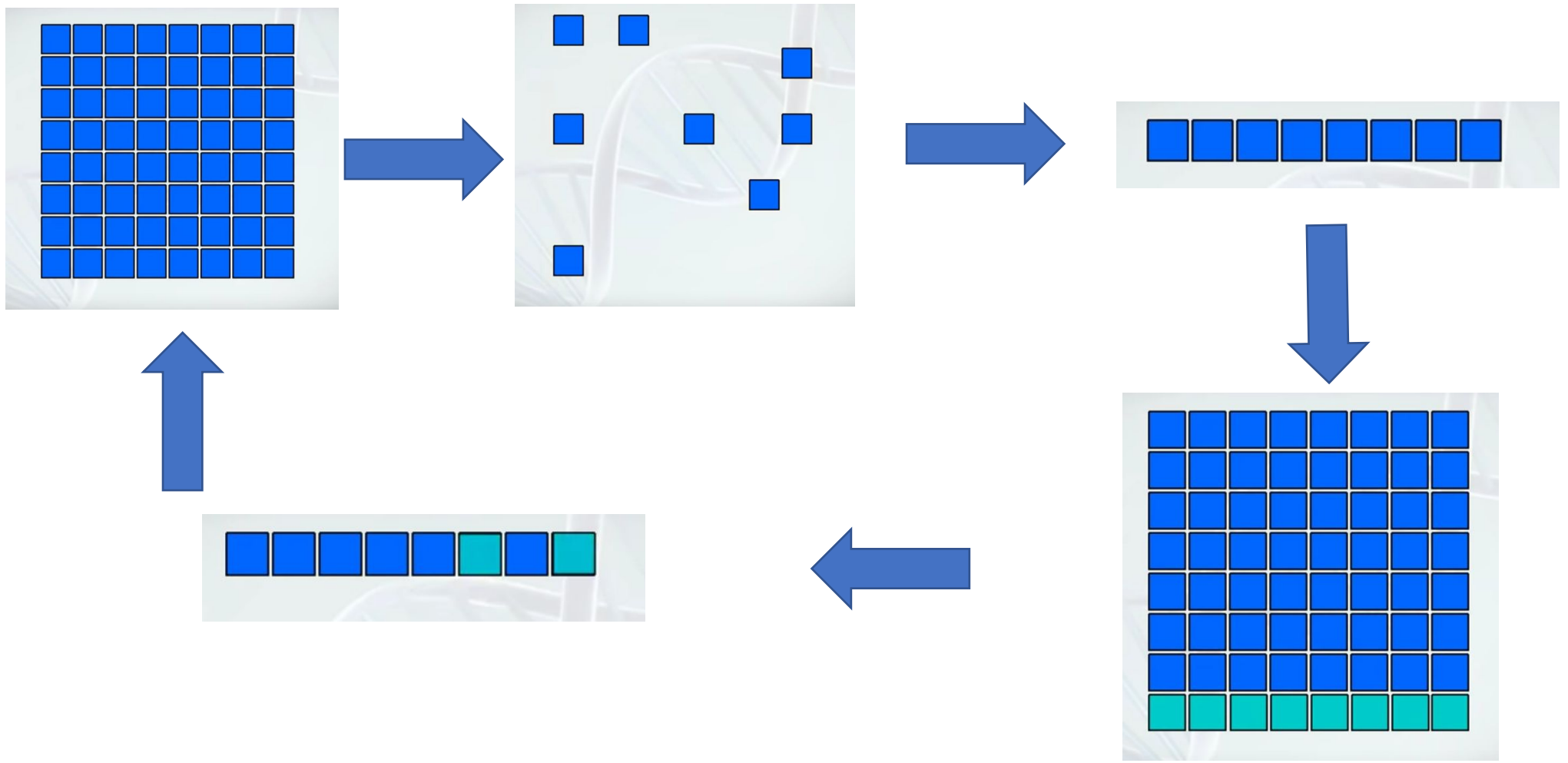
Приклад генетичного алгоритму

Створення бота





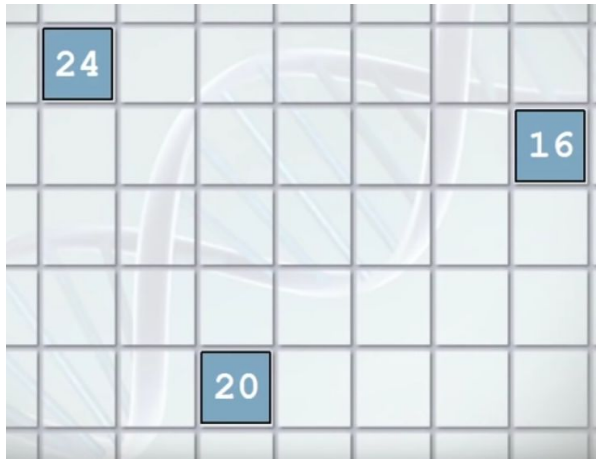
Процес генетичного прогресу

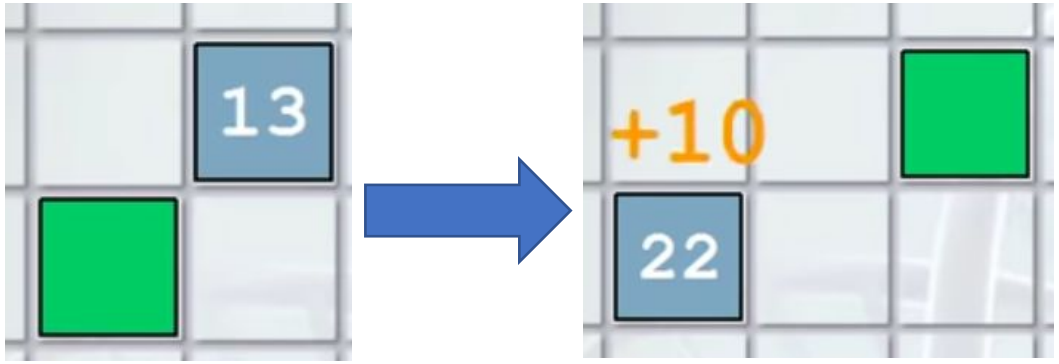


ДНК Боту

41	54	12	11	33	3	17	50
62	17	19	29	12	1	32	47
1	5	44	37	14	60	7	9
15	41	58	20	0	16	60	22
60	53	2	63	18	28	13	15
2	14	39	31	8	46	11	61
36	22	6	11	41	49	33	12
18	55	51	62	25	0	19	42

Опис середовища



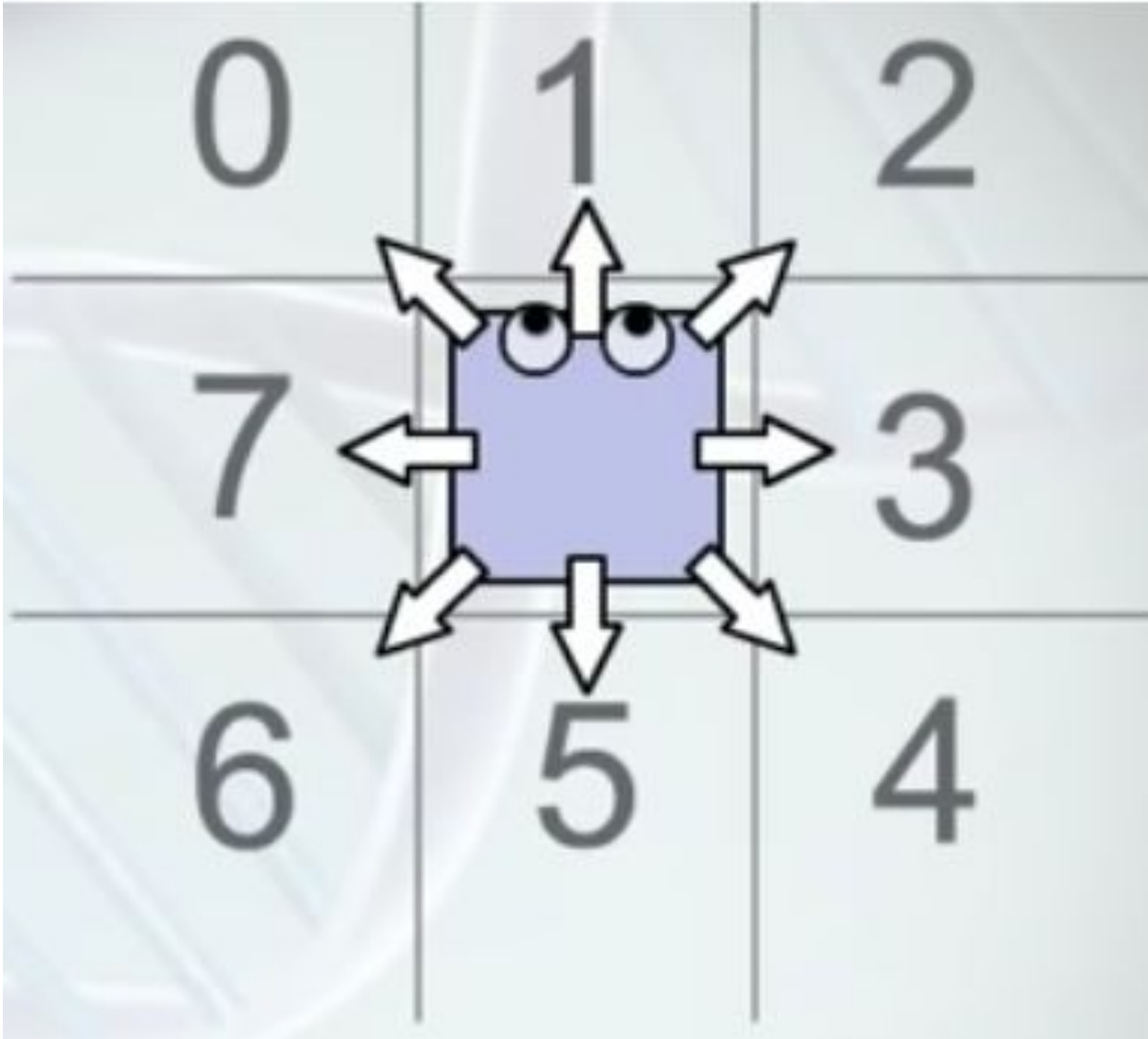


Логіка

- 0..7 Зробити крок
- 8..15 Пообідати чи(да?) нейтралізувати отруту
- 16..23 Подивитися
- 24..31 Розвернутися
- 32..63 Безумовний перехід

Рух

- 0..7
- Зробити крок



Процес харчування

- 8..15
- Пообідати
- нейтралізувати отруту

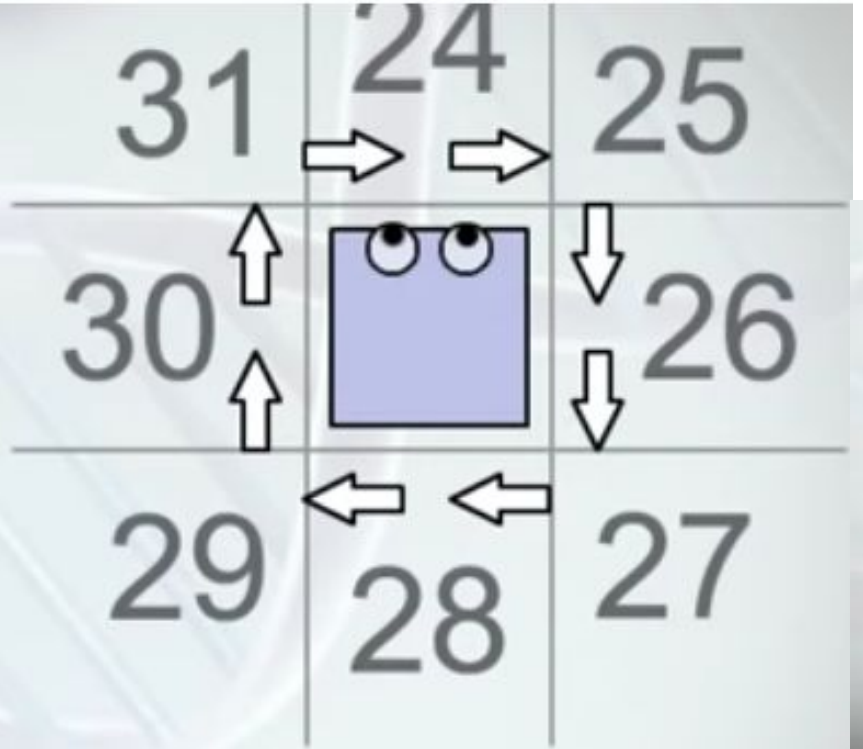
Зміна кута огляду

16..23

Подивитися

Поворот

- 24..31 Розвернутися



24 – 0°
25 – 45°
26 – 90°
27 – 135°
28 – 180°
29 – 225°
30 – 270°
31 – 315°

Безумовний перехід

- 32..63 Безумовний перехід
- ¯_(ツ)_/¯