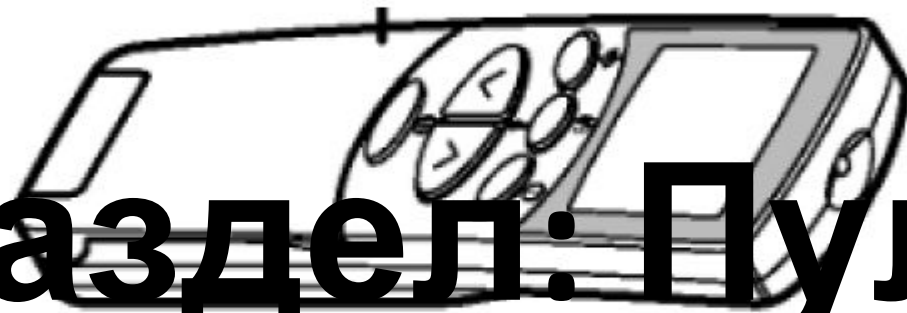




# Раздел: Пульты Управления

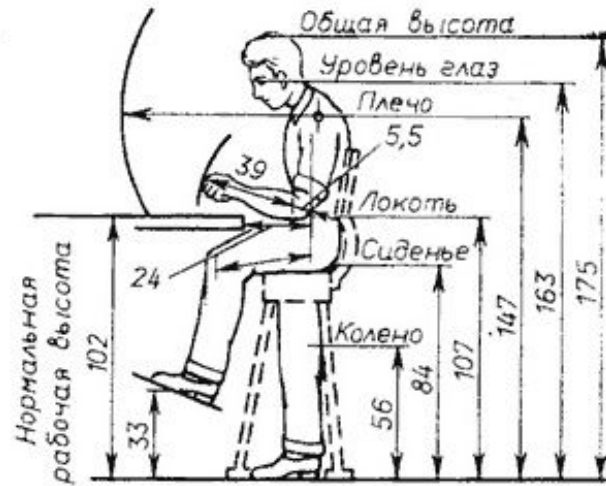
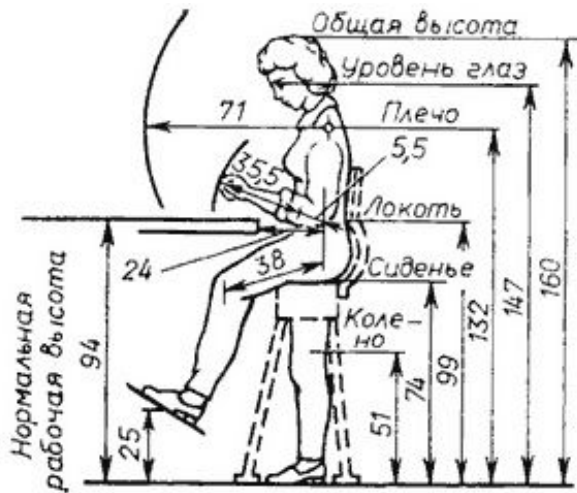
Особенности проектирования и  
конструирования



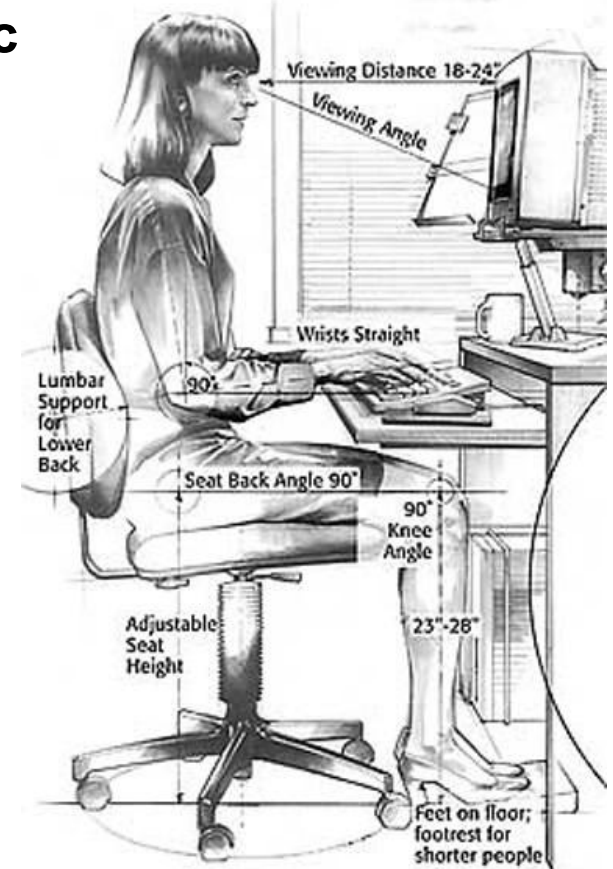
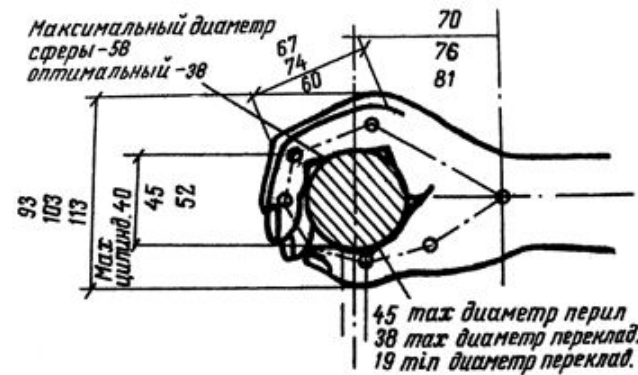
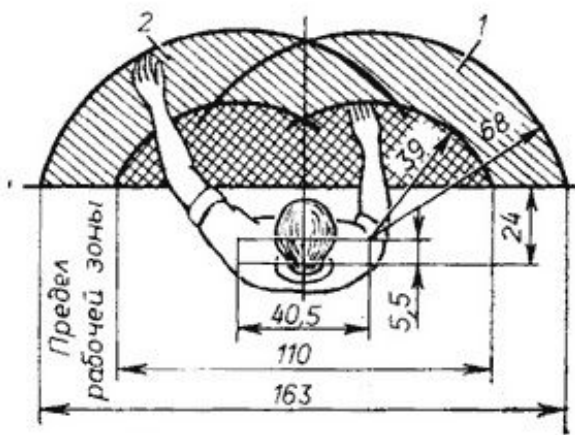
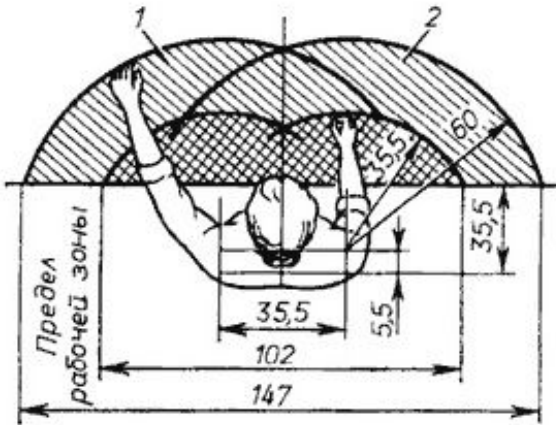
# Общие узлы пультов управления



# Эргономика

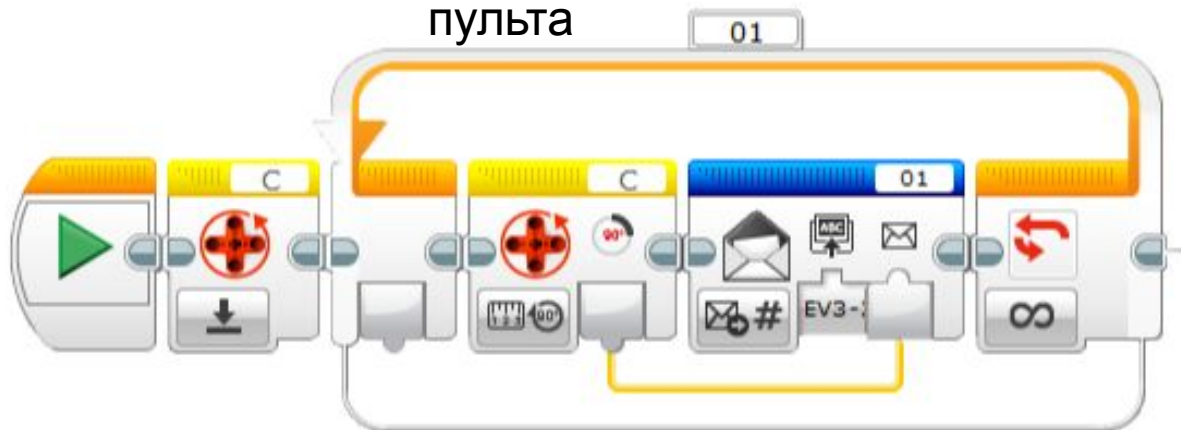


Эргономика - наука о приспособлении, рабочих мест, предметов и объектов труда, а также компьютерных программ для наиболее безопасного и эффективного труда работника, исходя из физических и психических особенностей человека



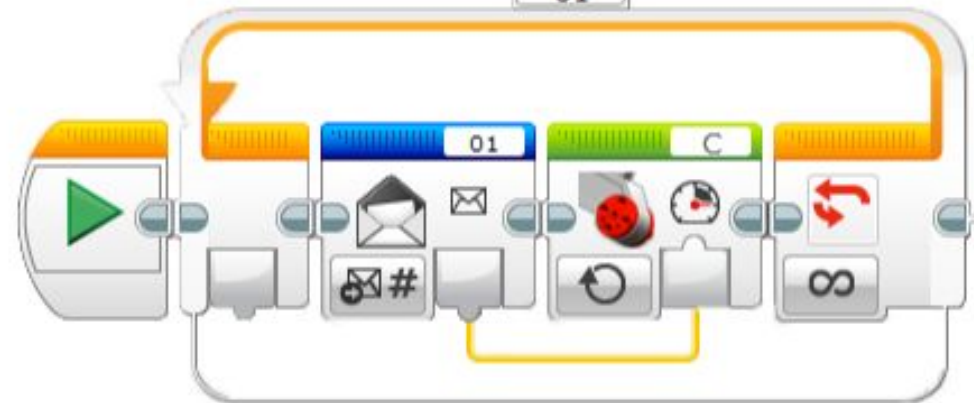
# Программирование

Программа для  
пульта



1. После запуска программы показания мотора «С» обнуляются.
2. Затем программа измеряет угол поворота этого мотора и передает показания контроллеру - джойстику

Программа для  
робота



1. После запуска программы показания с контроллера – джойстика принимаются программой
2. Затем эти показания передаются параметру «мощность» для мотора «С» модели -робота

- Как будет вести себя мотор робота если мотор джойстика повернуть на 10 градусов?
- Как будет вести себя мотор робота если мотор джойстика повернуть на -10 градусов?
- Как будет вести себя мотор робота если мотор джойстика повернуть на 100 градусов?