

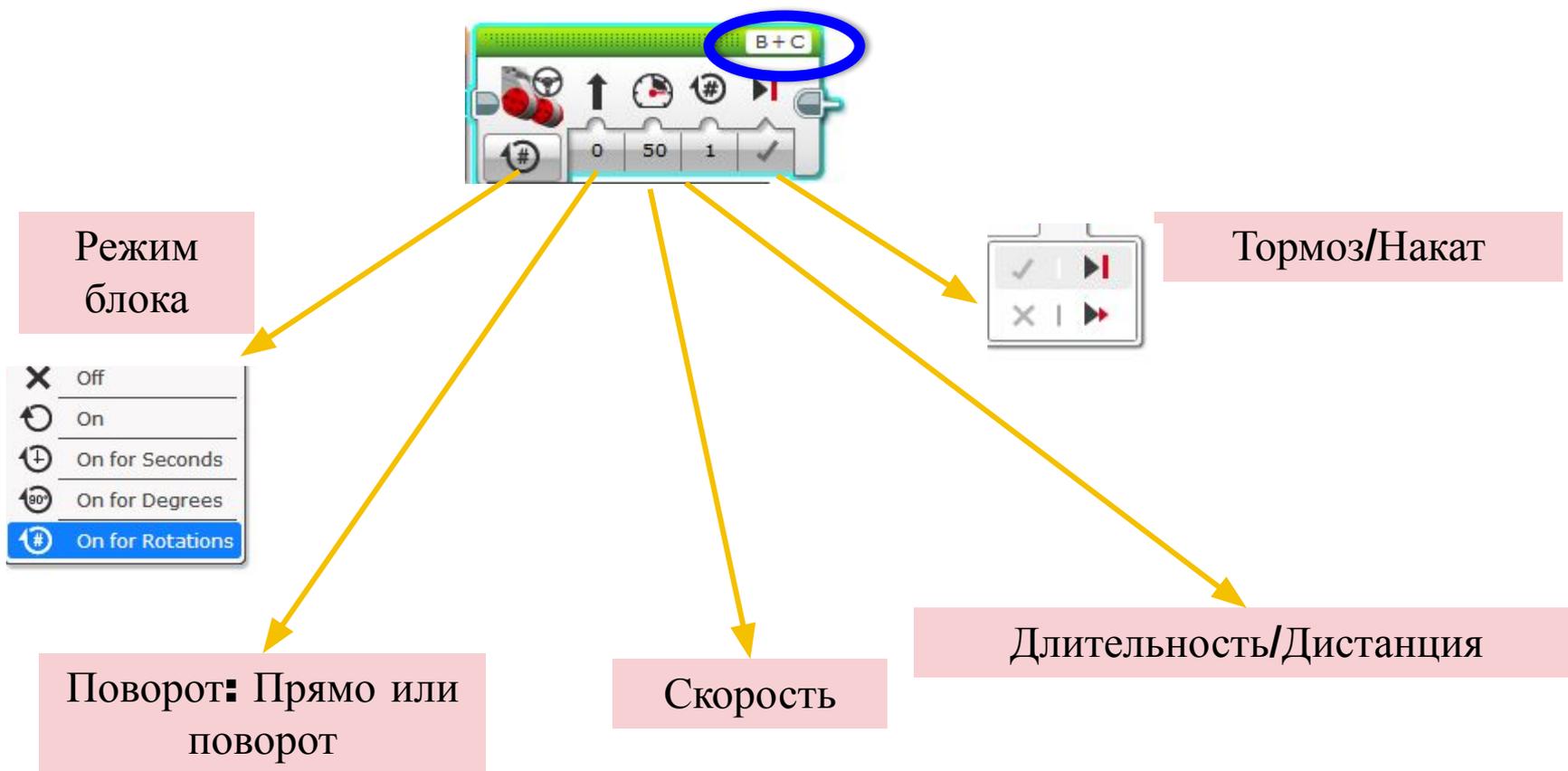
РАБОТА С **LEGO** **MINDSTORMS EV3**

ЗАДАНИЕ № **1** ДВИЖЕНИЕ ВПЕРЕД И НАЗАД

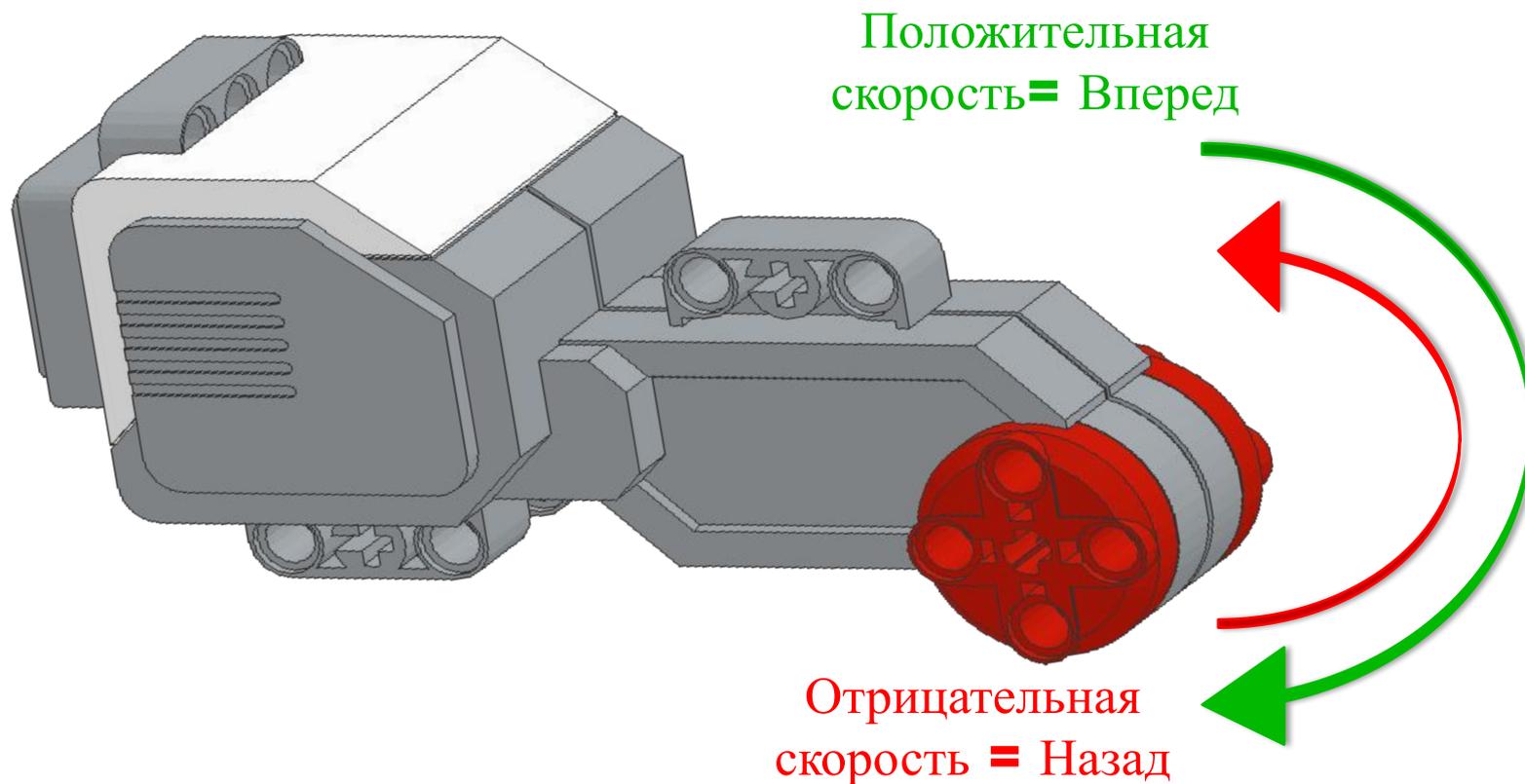
СТРУКТУРА ЗАДАНИЯ

- 1.** Изучение движения робота: вперед и назад
- 2.** Изучения блока рулевого управления
- 3.** Выполнение итогового задания по данной теме

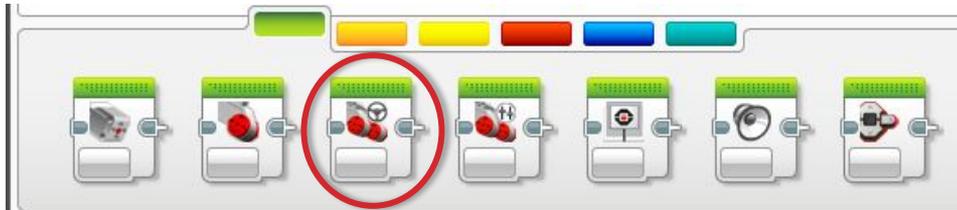
БЛОК РУЛЕВОГО УПРАВЛЕНИЯ



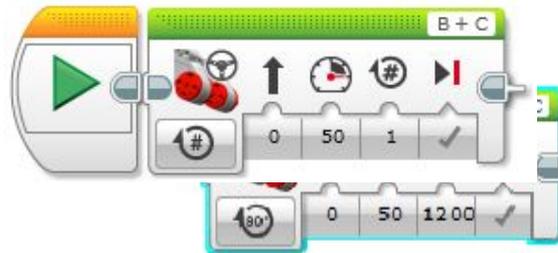
ОТРИЦАТЕЛЬНАЯ & ПОЛОЖИТЕЛЬНАЯ СКОРОСТЬ: НАЗАД & ВПЕРЕД



КАК ДВИГАТЬСЯ ПРЯМО?



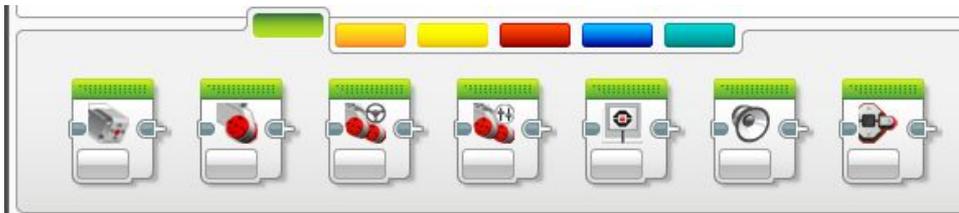
Шаг **1**: Зеленая палитра, Нажать и удерживать Рулевое управление, потянуть в Программное поле



Шаг **2**: Отпустить рядом со стартовым блоком (зеленый треугольник)

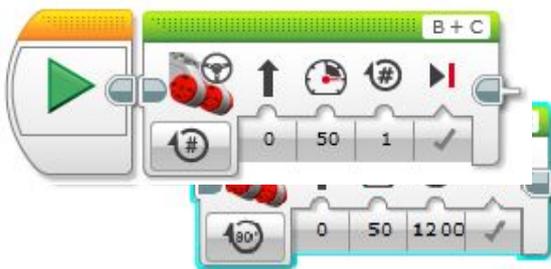
ЗАКРЕПЛЕНИЕ МАТЕРИАЛА: ДВИГАТЬСЯ ПРЯМО (3 СЕКУНДЫ)

Шаг 1



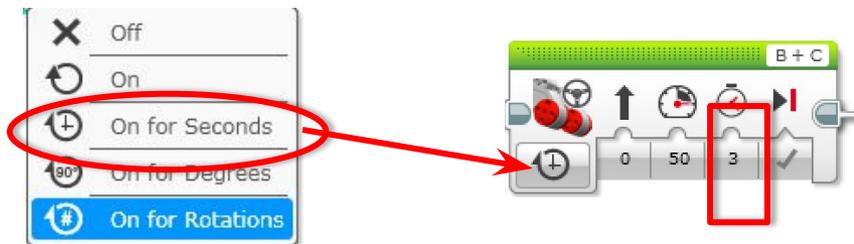
Шаг 1: Зеленая палитра, Нажать и удерживать Рулевое управление, потянуть в Программное поле

Шаг 2



Шаг 2: Отпустить рядом со стартовым блоком (зеленый треугольник)

Шаг 3



Шаг 3: Выбрать параметр. Двигаться «3 секунды»

ЗАДАНИЕ ПО ПРОЙДЕННОЙ ТЕМАТИКЕ

ДВИЖЕНИЕ ПРЯМО: СЕКУНДЫ **VS.**

ГРАДУСЫ **VS.** ОБОРОТЫ

Задание: Разработать программу для движения со стартовой линии до финишной. И обратно.

Используйте режим секунд/градусов/оборотов

Используйте разные скорости

