

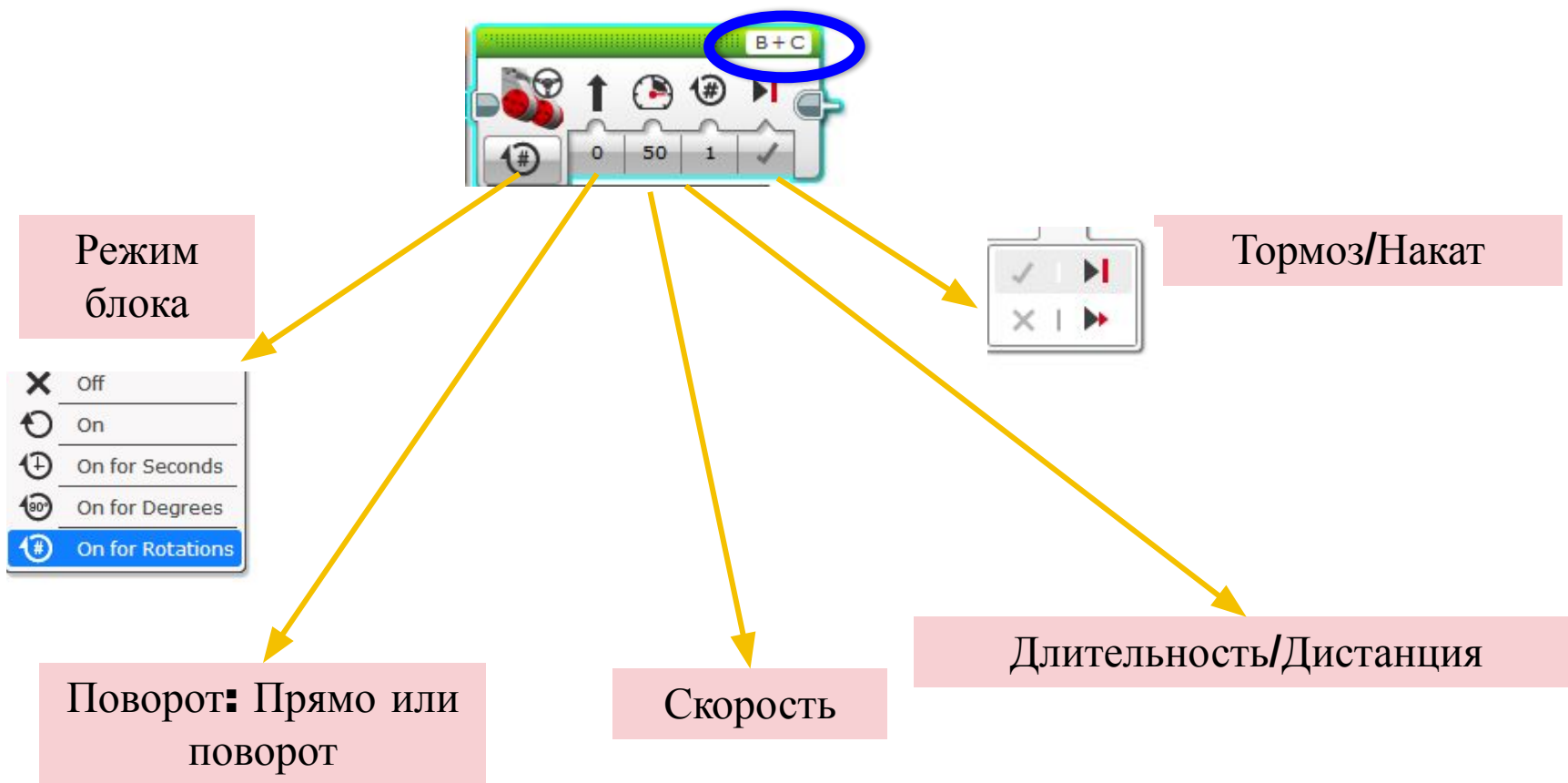
# РАБОТА С **LEGO** **MINDSTORMS EV3**

## ЗАДАНИЕ № **1** ДВИЖЕНИЕ ВПЕРЕД И НАЗАД

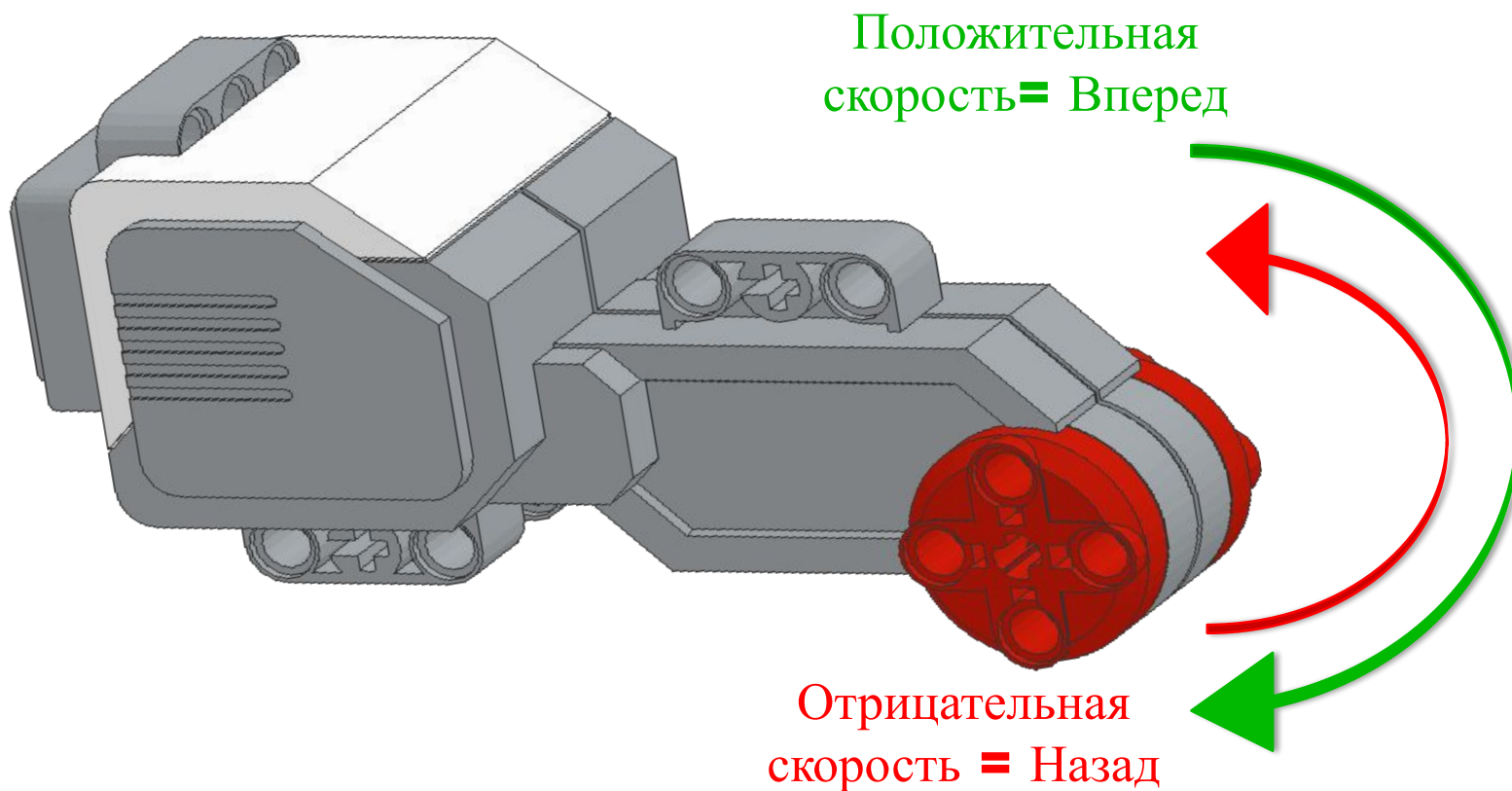
# СТРУКТУРА ЗАДАНИЯ

- 1.** Изучение движения робота: вперед и назад
- 2.** Изучения блока рулевого управления
- 3.** Выполнение итогового задания по данной теме

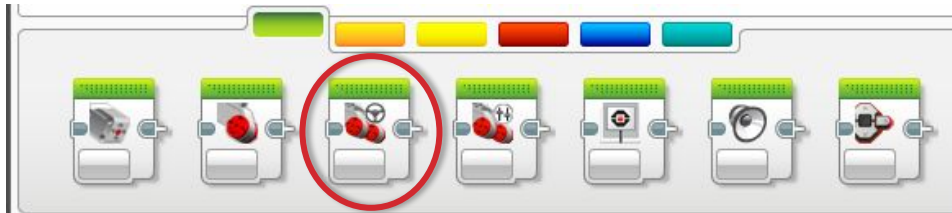
# БЛОК РУЛЕВОГО УПРАВЛЕНИЯ



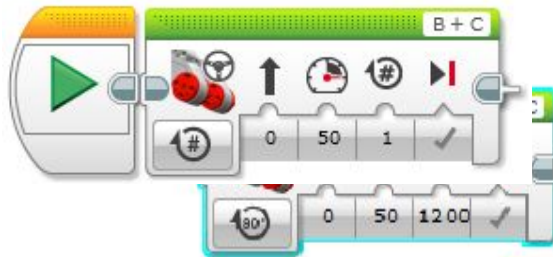
# ОТРИЦАТЕЛЬНАЯ & ПОЛОЖИТЕЛЬНАЯ СКОРОСТЬ: НАЗАД & ВПЕРЕД



# КАК ДВИГАТЬСЯ ПРЯМО?



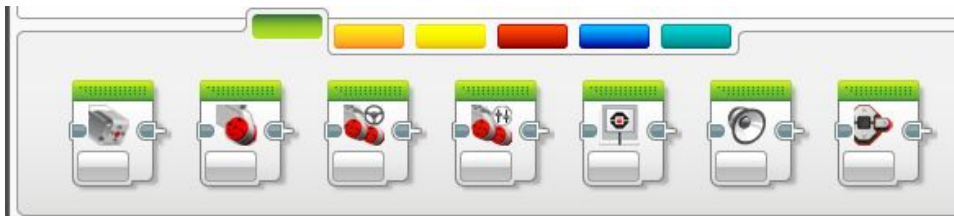
Шаг **1**: Зеленая палитра, Нажать и удерживать Рулевое управление, потянуть в Программное поле



Шаг **2**: Отпустить рядом со стартовым блоком (зеленый треугольник)

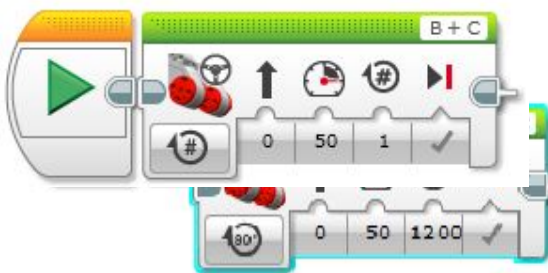
# ЗАКРЕПЛЕНИЕ МАТЕРИАЛА: ДВИГАТЬСЯ ПРЯМО (3 СЕКУНДЫ)

## Шаг 1



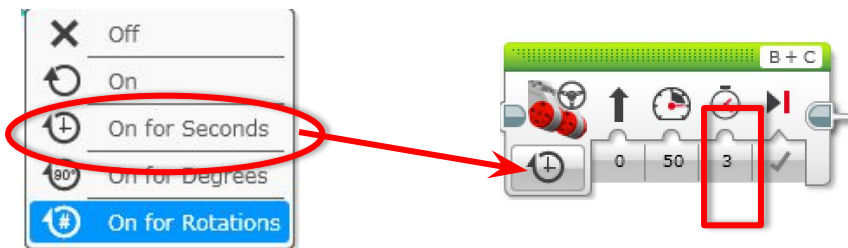
Шаг 1: Зеленая палитра, Нажать и удерживать Рулевое управление, потянуть в Программное поле

## Шаг 2



Шаг 2: Отпустить рядом со стартовым блоком (зеленый треугольник)

## Шаг 3



Шаг 3: Выбрать параметр. Двигаться «3 секунды»

# ЗАДАНИЕ ПО ПРОЙДЕННОЙ ТЕМАТИКЕ

## ДВИЖЕНИЕ ПРЯМО: СЕКУНДЫ **VS.**

## ГРАДУСЫ **VS.** ОБОРОТЫ

**Задание:** Разработать программу для движения со стартовой линии до финишной. И обратно.

Используйте режим секунд/градусов/оборотов

Используйте разные скорости

