

**Федеральное государственное автономное  
образовательное учреждение высшего образования  
«Волгоградский государственный университет»  
институт Математики и информационных технологий  
кафедра Информационных систем и компьютерного моделирования**

**Аксенов Даниил Дмитриевич**

**Программные средства для разработки графических приложений и игр  
отчет по учебной практике, научно-исследовательской работе  
(получение первичных навыков научно-исследовательской работы)**

**Выполнил: студент группы ПРИ-171  
Аксенов Даниил Дмитриевич  
Научный руководитель:  
ассистент, Тертычный К.С.**

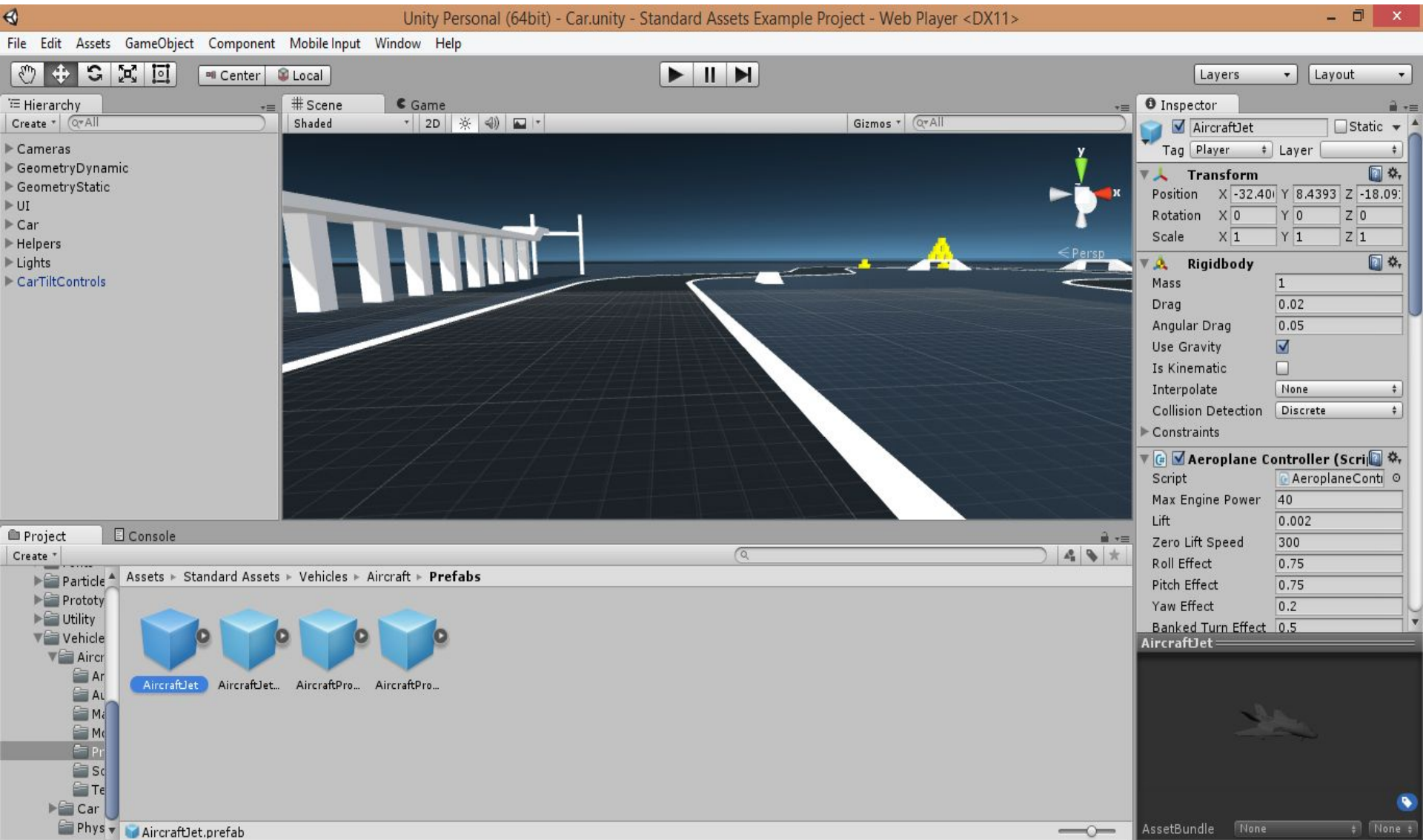
# Цель:

Изучить различные программные средства для создания графических приложений или игр

# Основные задачи:

- ознакомление с предметной областью;
- анализ и сравнение программных средств;
- разработка приложения.

# Unity



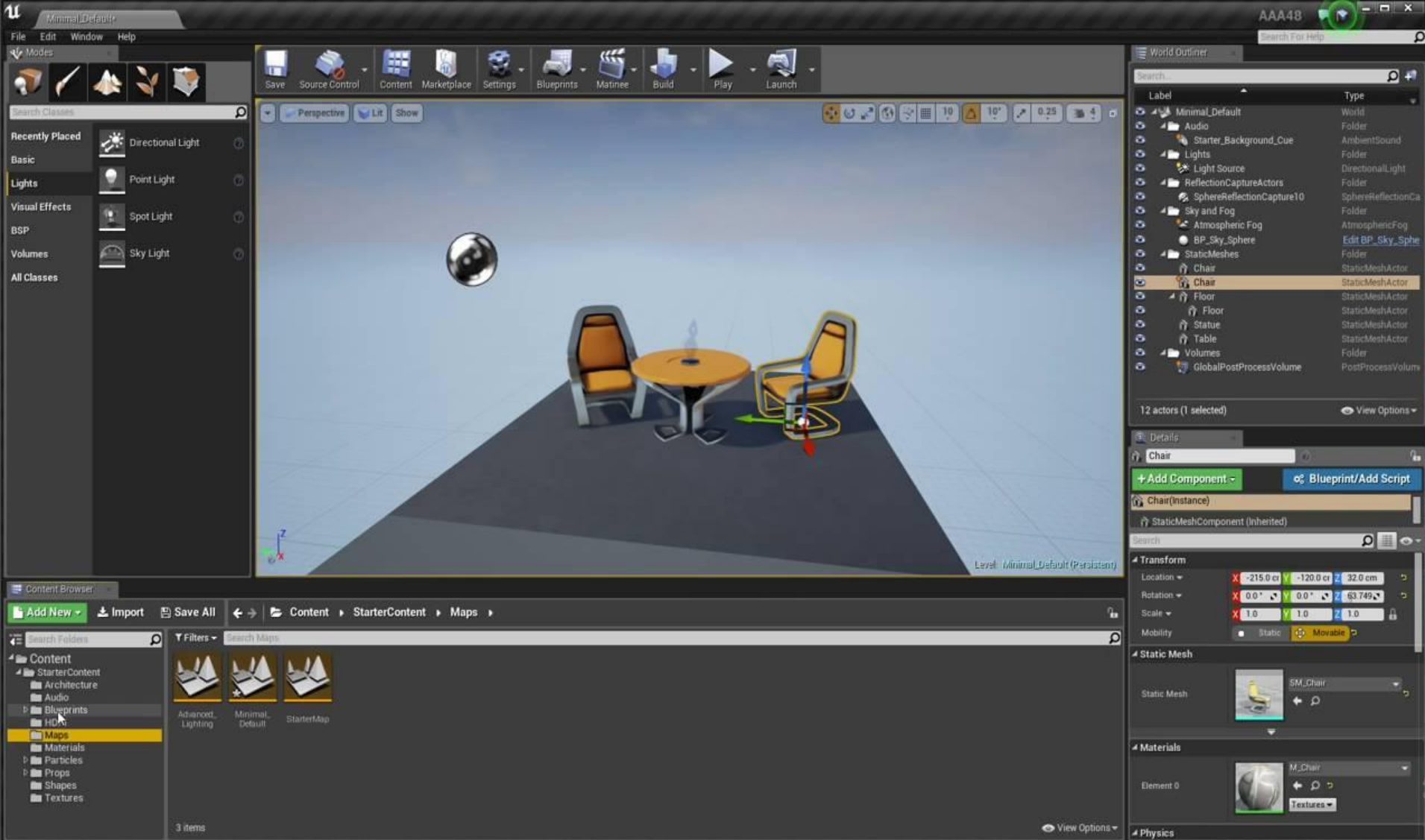
# Escape from Tarkov



# Ori and the Blind Forest (2015)



# Unreal Engine



# Fortnite (2017)

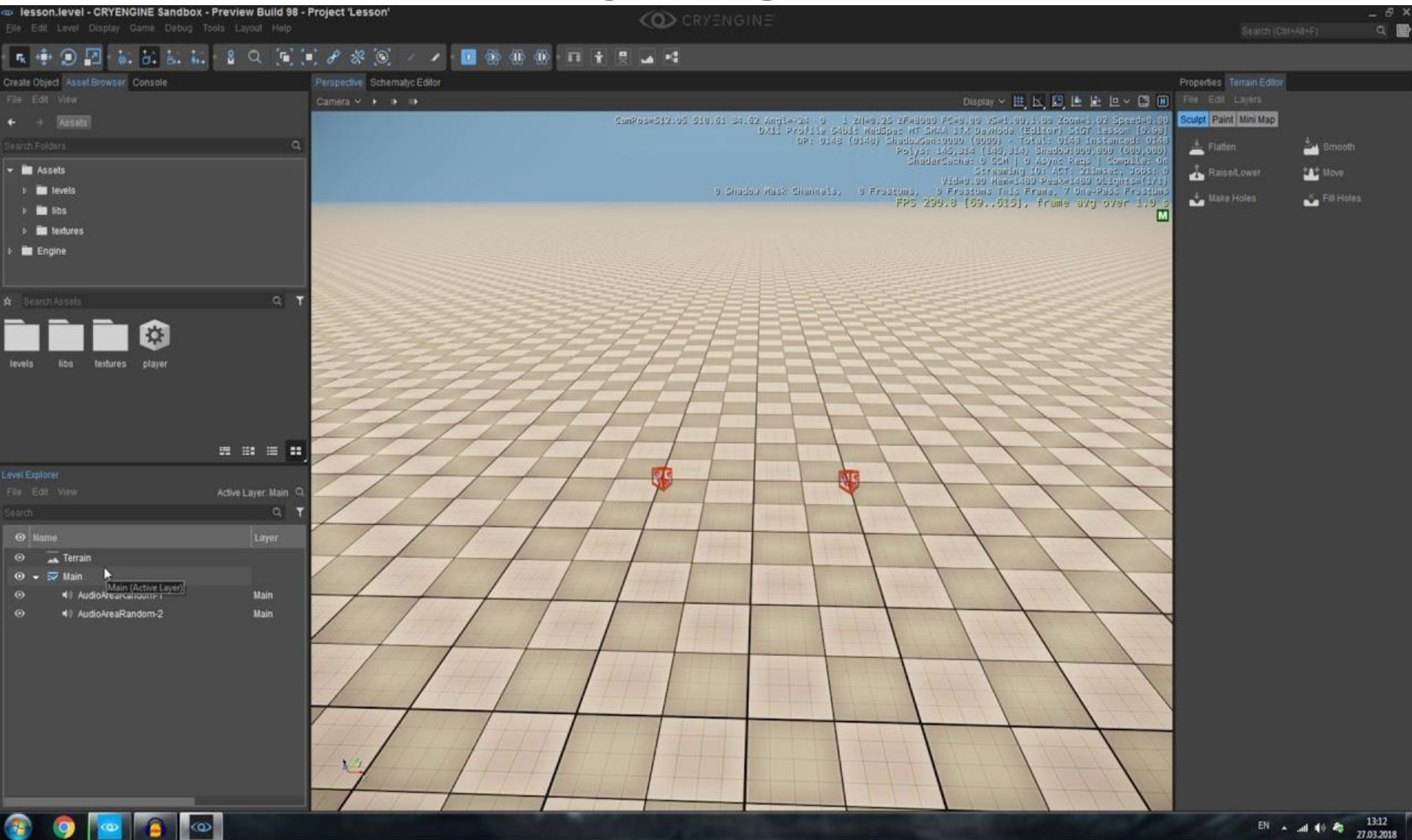


# Days Gone (2019)





# CryEngine



# Crysis (2007)



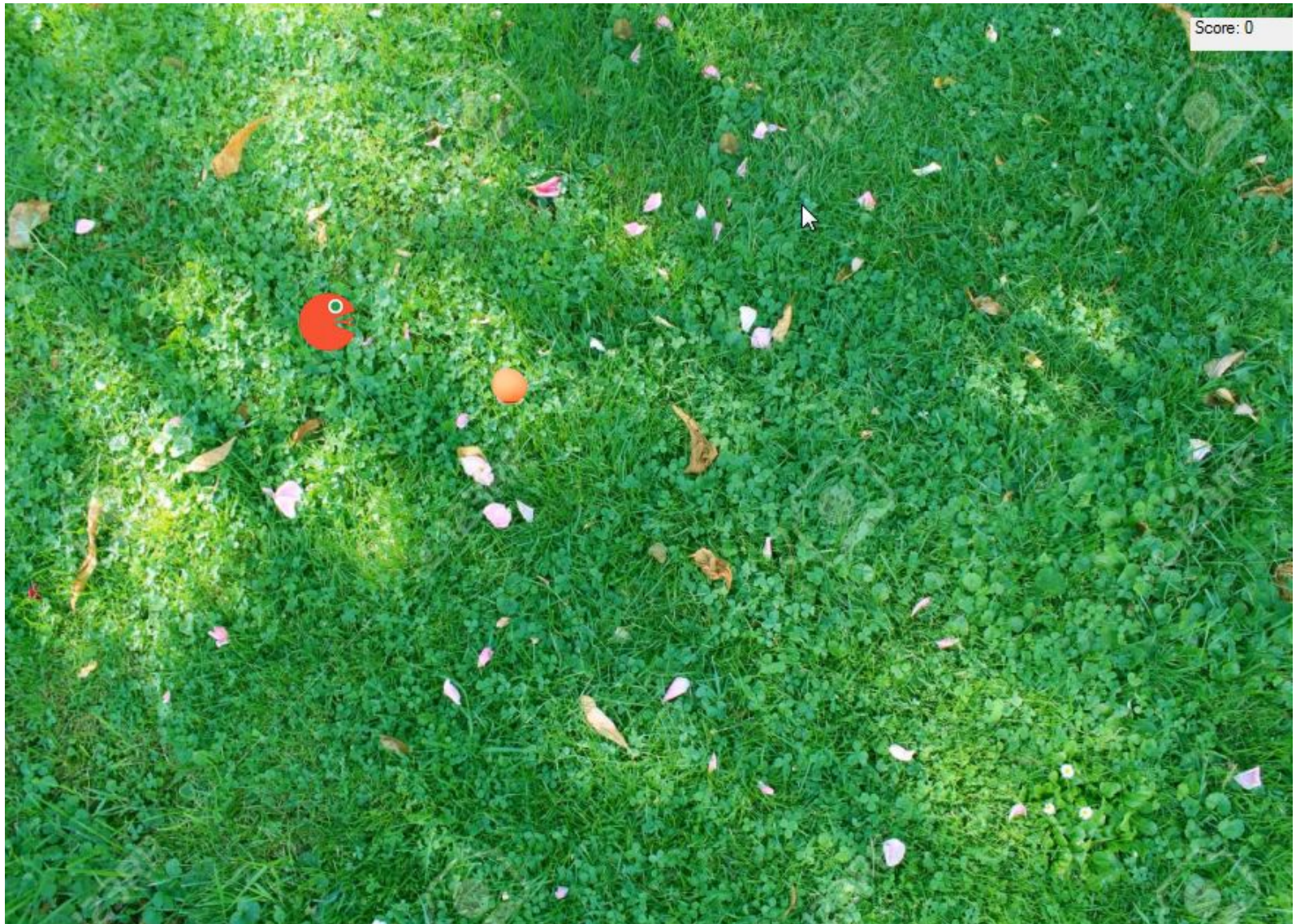
# Prey (2017)



# Сравнение



# Приложение



# Основные результаты работы:

- исследована предметная область;
- программные средства проанализированы и сравнены;
- разработано приложение.