

*ГБОУ СОШ №111*



# Блок-схемы

*Выполнила: учитель информатики*

*Козина А.А.*

*г. Минеральные Воды*



# ВВЕДЕНИЕ



ИНФОРМАТИКУ ИЗУЧАЮТ ДЛЯ ТОГО, ЧТОБЫ ЗНАТЬ:


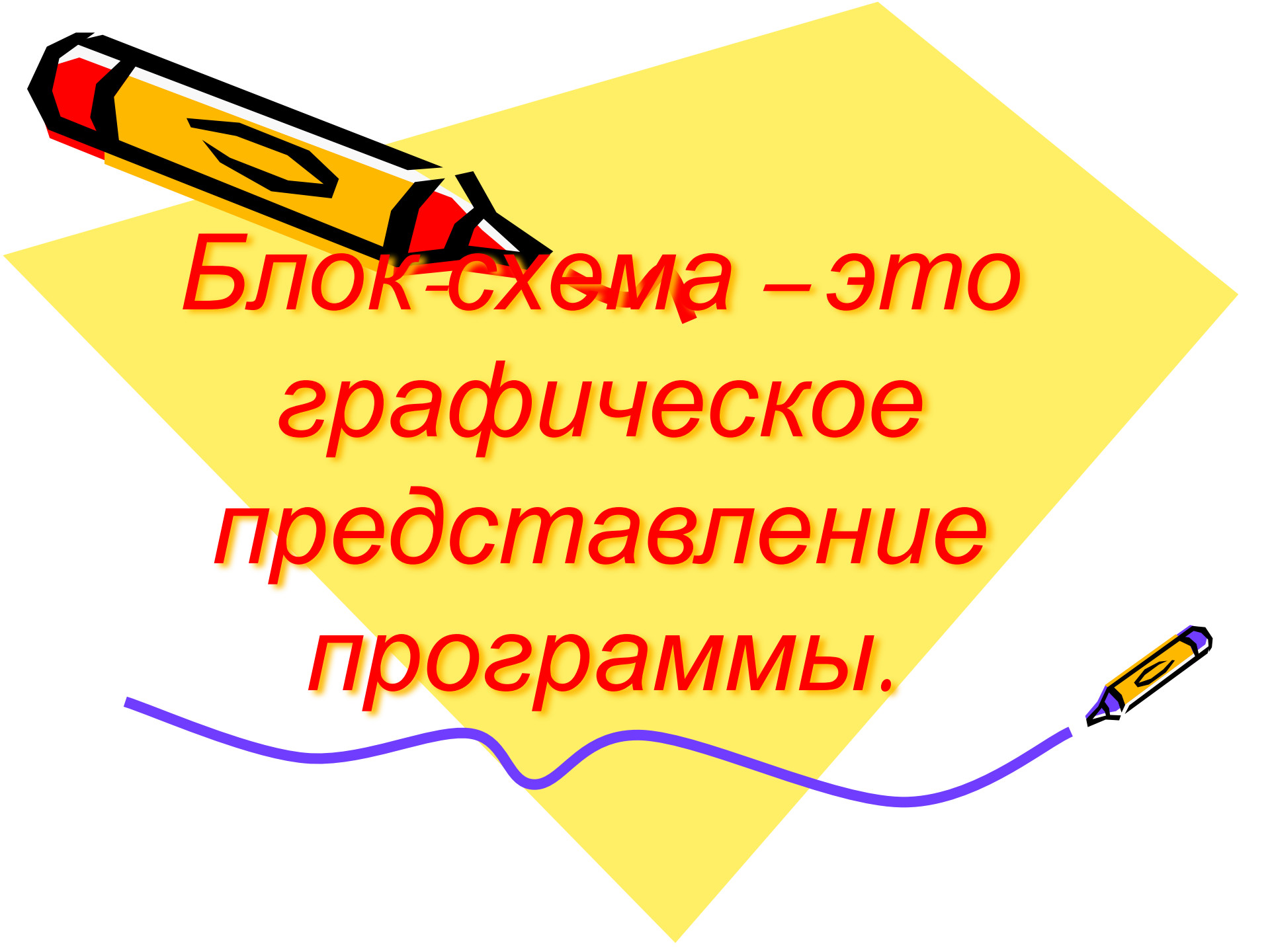
- как подготовить информацию к обработке на компьютере
- как воспользоваться компьютером для обработки информации





# Цель данной презентации

Помочь самостоятельно  
изучить тему  
"Графическое  
изображение алгоритмов"

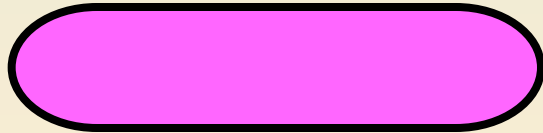




*Блок-схема – это  
графическое  
представление  
программы.*



# Условные обозначения для блок-схем



- начало или конец  
программы



- ВВОД ДАННЫХ



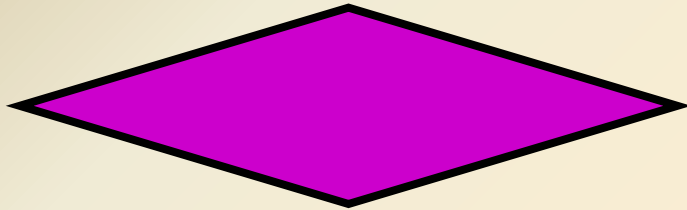
- ВЫВОД ДАННЫХ ИЛИ  
Текста (???)



- действия



# Условные обозначения для блок-схем



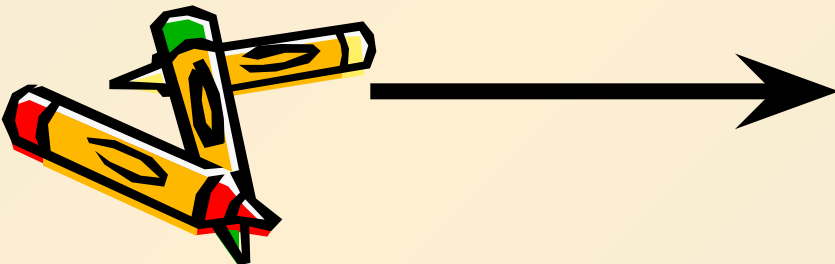
- условие решения  
программы



- цикл с параметром



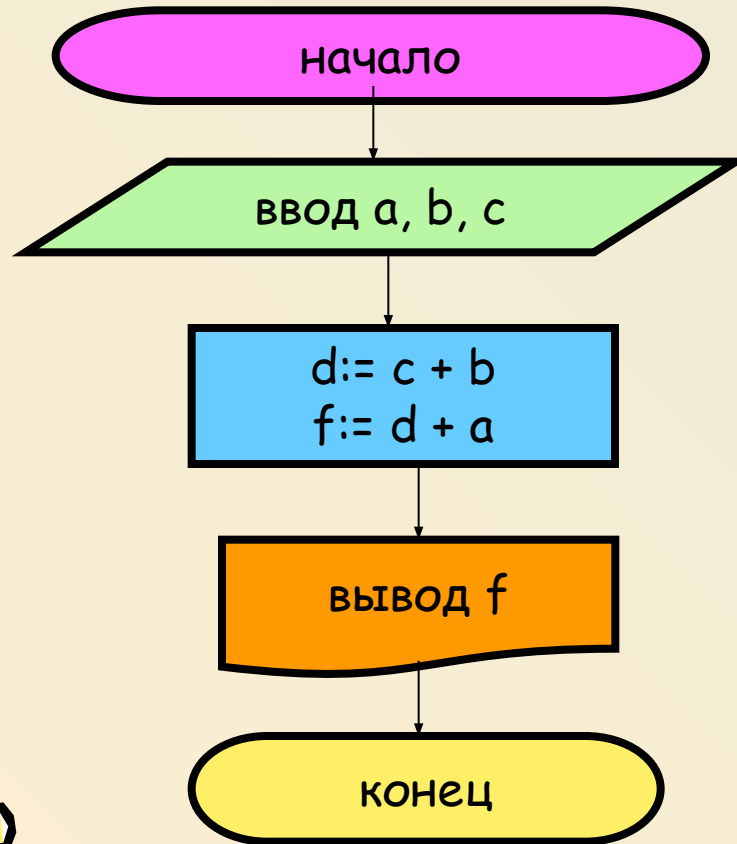
- подпрограмма



- стрелки - направление  
процесса



# Линейная программа



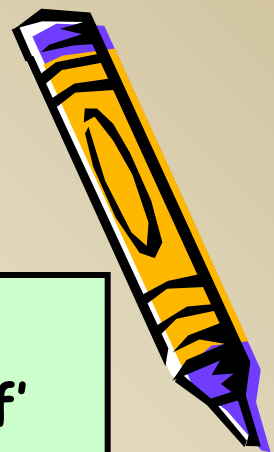
```
REM ' НАЙТИ f'  
CLS
```

```
INPUT a, b, c
```

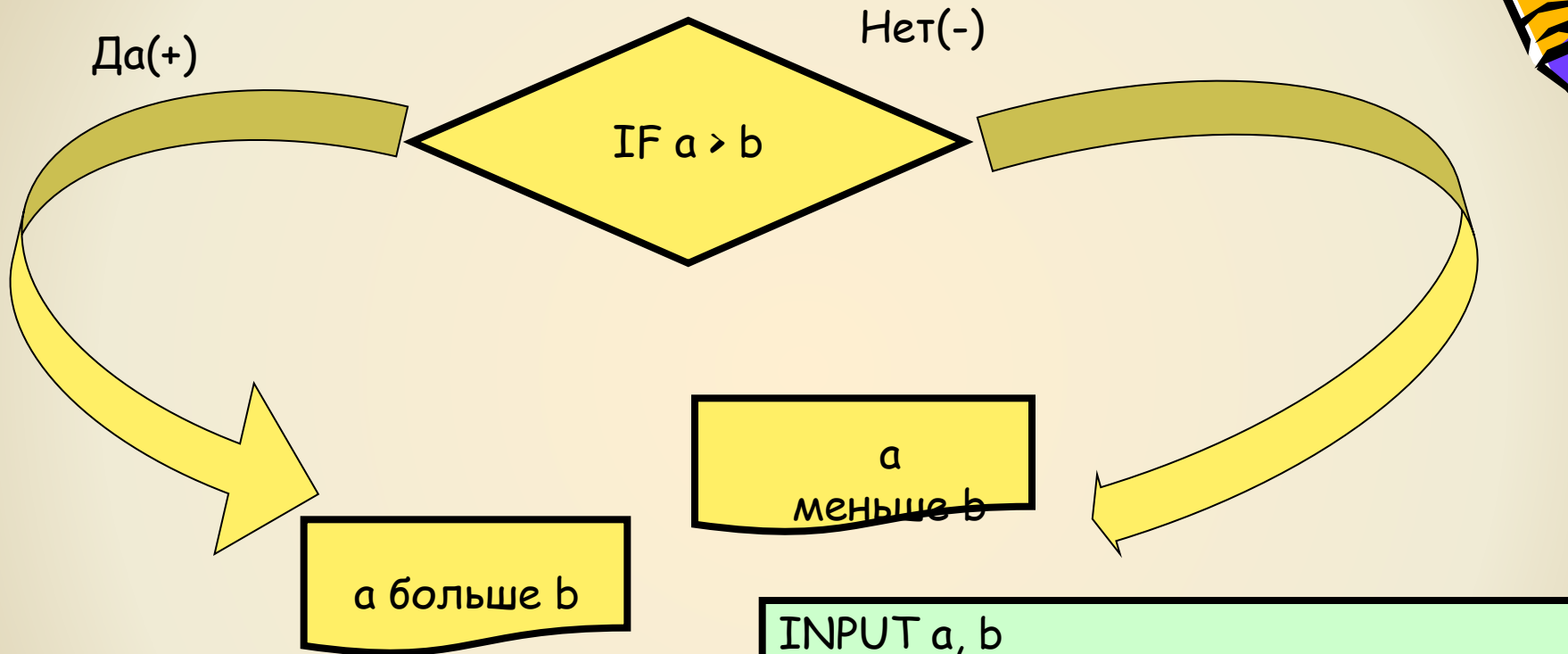
```
d := c + b  
f := d + a
```

```
PRINT f
```

```
END
```



# Блок разветвления

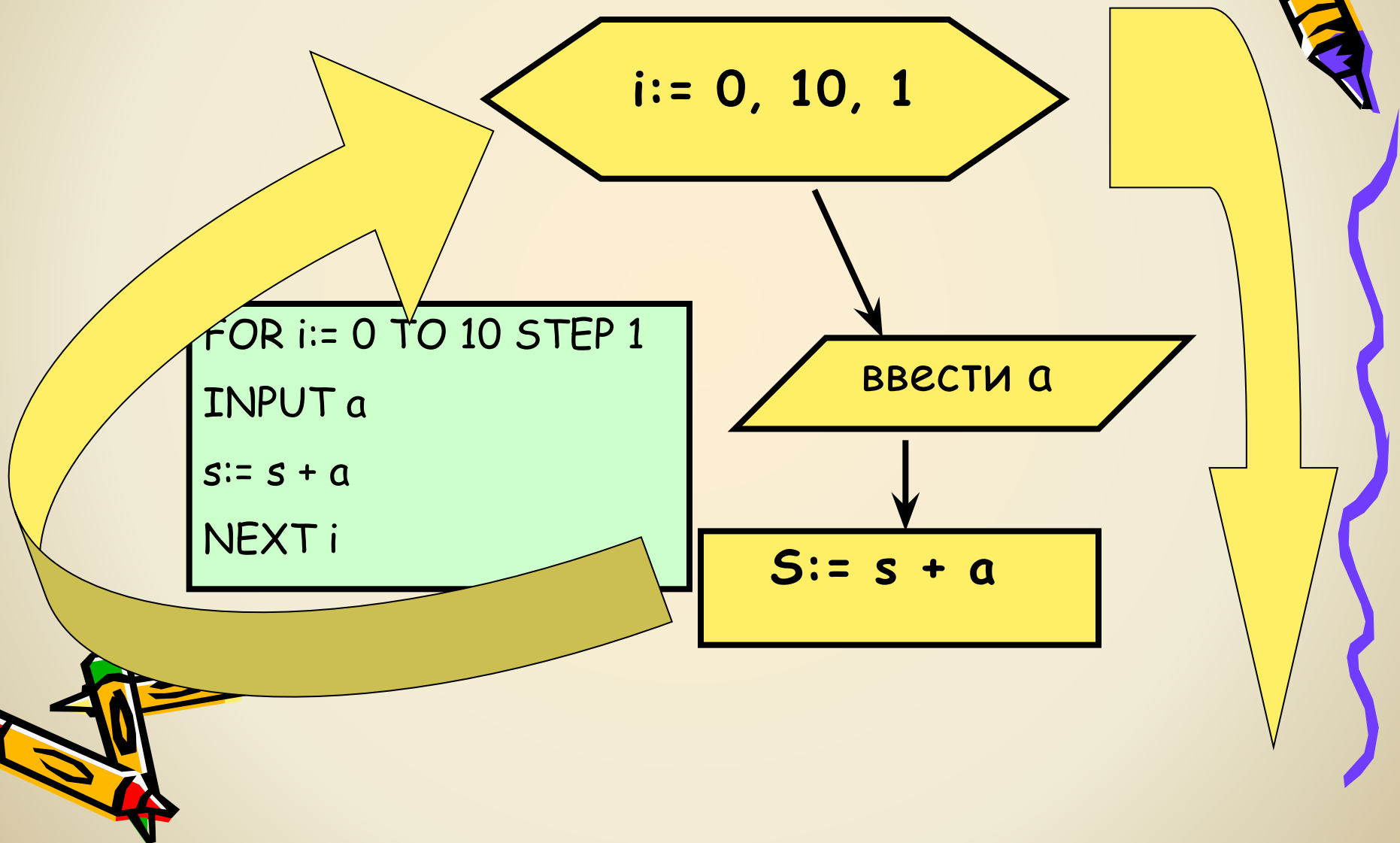


```
INPUT a, b  
IF a > b THEN PRINT "a больше b"  
else PRINT "a меньше b"
```





# Блок цикла





УРОК

ОКОНЧЕН

