

# Использование видеоигр в процессе обучения

---

Исполнители: Лощенко В.А.

Козак А.В.

Группа:

РИ-460017

# Игры – это:

---

- Конкретная цель
- Эффективность
- Радость
- Усложнение задач
- Коммуникация

# Игры в обучении детей



# Совмещение игр и современного образования



# Minecraft



# SimCity



# Civilization V



# Игры в образовании: препятствия и недостатки



# Заключение

---

- В процессе игры мы можем получить не только приятное, но и полезное. Это может быть развитие какого-то навыка или расширение кругозора. Кто-то выучил английский язык благодаря играм, кто-то освоил навыки правильной и быстрой печати на компьютере.

# Людодграфия

---

- Civilization V (CivilizationEDU) – 2010
- Minecraft (MinecraftEDU) – 2011
- SimCity (SimCityEDU) – 2013

# Список использованных источников

---

- 1. 5 видеоигр, которые сделают вас умнее. URL:  
<https://rb.ru/list/5-games-to-make-you-smarter/> Дата обращения 14.12.2019
- 2. Как игры помогают учиться. URL:  
<https://plarium.com/ru/blog/kak-igry-pomogayut-uchitsya/> Дата обращения 14.12.2019
- 3. Стратегические игры развивают логику и мышление. URL:  
<https://habr.com/ru/post/395429/> Дата обращения 14.12.2019

# Спасибо за внимание!

---