

Использование видеоигр в процессе обучения

Исполнители: Лощенко В.А.

Козак А.В.

Группа: РИ-460017

Игры – это:

- Конкретная цель
- Эффективность
- Радость
- Усложнение задач
- Коммуникация

Игры в обучении детей



Совмещение игр и современного образования



Minecraft



SimCity



Civilization V



Игры в образовании: препятствия и недостатки



Заключение

- В процессе игры мы можем получить не только приятное, но и полезное. Это может быть развитие какого-то навыка или расширение кругозора. Кто-то выучил английский язык благодаря играм, кто-то освоил навыки правильной и быстрой печати на компьютере.

Людодграфия

- Civilization V (CivilizationEDU) – 2010
- Minecraft (MinecraftEDU) – 2011
- SimCity (SimCityEDU) – 2013

Список использованных источников

- 1. 5 видеоигр, которые сделают вас умнее. URL:
<https://rb.ru/list/5-games-to-make-you-smarter/> Дата обращения 14.12.2019
- 2. Как игры помогают учиться. URL:
<https://plarium.com/ru/blog/kak-igry-pomogayut-uchitsya/> Дата обращения 14.12.2019
- 3. Стратегические игры развивают логику и мышление. URL:
<https://habr.com/ru/post/395429/> Дата обращения 14.12.2019

Спасибо за внимание!
