

# МЕХАНИЗМЫ

Minecraft PE 0.13-0.15

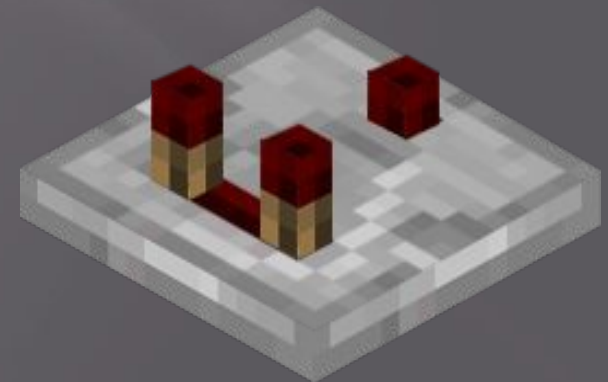
# Красный камень или редстоун.

- Красный камень используется для создания: красного факела, компаса, часов, повторителя, электрических и нажимных рельс и других механизмов, ловушек, проводящих схем.



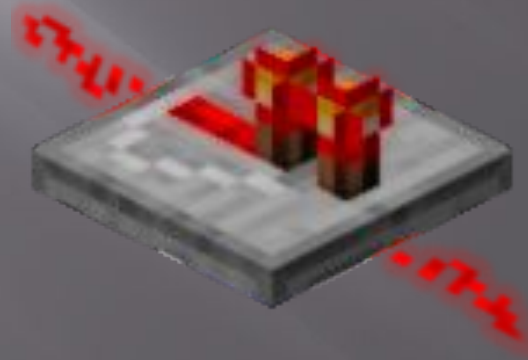
# Компаратор.

- ▣ Компаратор — специальный блок для схем из красного камня. Он позволяет сравнивать два сигнала красного камня между собой, вычитать один сигнал из другого и проверять наполненность контейнеров, расположенных позади него.



# Повторитель.

- Повторитель - это блок для схем из красного камня, который имеет три основные функции: повторитель, диод и элемент задержки.



# Красный факел

- Красный факел служит источником питания для редстоуна и используется для активации некоторых механизмов, например ускоряющих рельсов. Использовать красный факел в качестве источника света нет смысла, потому что он даёт в два раза меньше света, чем обычный факел и не препятствует появлению враждебных мобов, и не может растопить снег или лёд. А изготовить красный факел намного сложнее.



# Раздатчик

- ▣ Раздатчик предназначен для выдачи или выброса предметов. Предмет выбирается случайным образом из меню раздатчика, размером 3 на 3 клетки, куда Вы можете положить предметы, как в сундук. Раздатчик активируется нажимными пластинами, рычагами, кнопками и схемами из красного камня.



# Выбрасыватель.

- ▣ Выбрасыватель похож на раздатчик, но в отличие от него не использует предметы по назначению, а просто выбрасывает их. Например, он не выливает воду из ведра при подаче сигнала, а выбрасывает ведро с водой. Также он может размещать предметы в контейнеры, находящиеся прямо перед ним.



# Рычаг.

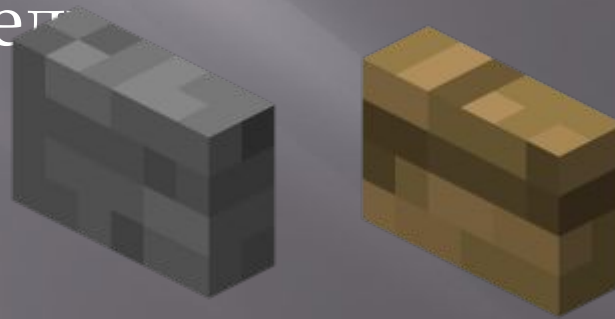
- ▣ Рычаг используется в игре как переключатель механизмов. В принципе это его единственная функция.





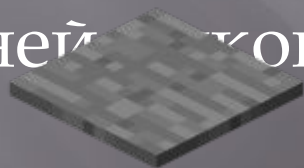
# Кнопки.

- В Minecraft есть 2 вида кнопок, это: каменная кнопка и деревянная кнопка. Кнопка применяется при создании различных механизмов в игре, она нужна как переключатель.



# Нажимные плиты.

- В Minecraft есть 4 вида нажимных плит: каменная нажимная плита, деревянная нажимная плита, утяжеленная нажимная плита (легкая), утяжеленная нажимная плита (тяжелая). Нажимные плиты используются как переключатели. Если плита связана по проводам с объектом (или размещена на блоке, прилегающем к объекту), она будет обеспечивать энергией этот объект, если на ней расположен игрок или моб, и прекратит подачу энергии, если на ней никого не будет.



# Над презентацией работали:

- ▣ Андрей Савченко.  
Источники: <http://minecraft-book.ru>