

киберспортивная организация



Предложение для партнеров

ИСТОРИЯ ОРГАНИЗАЦИИ

Storm Wolves начало свое существование в 2015 году, как киберспортивная команда по дисциплине CS:GO, но после было принято решение создать организацию.

Сразу после принятия данного решения был организован турнир по CS:GO с призовым фондом в 1000 рублей, который помог организации заявить о себе и создал начальную аудиторию.

В дальнейшем организация начала привлекать к себе стримеров и продолжила свое развитие на стриминговой площадке Twitch.



ЗНАЧИМОСТЬ КИБЕРСПОРТА

Киберспорт - это огромная игровая индустрия, которая основывается на командных или индивидуальных соревнованиях.

Сейчас киберспорт очень популярен, так как его можно совмещать с учёбой, что делает его ещё более востребованным среди молодого поколения.

*Глобальная аудитория зрителей киберспортивных трансляций выросла почти на **50%** за год и достигла **одного миллиарда** человек.*

*Причём около **20%** интернет-пользователей заявили, что смотрели соревнования по видеоиграм в течение последних месяцев.*



ДОХОДЫ КИБЕРСПОРТА ЗА 2020 ГОД

\$584.1M
+7.5%



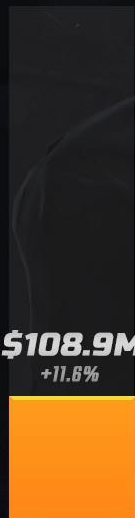
Спонсорство

\$163.3M
+3.3%



СМИ

\$108.9M
+11.6%



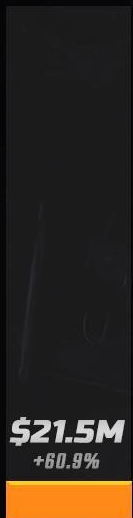
Гонорары

\$52.5M
+50.3%



Продажа
билетов

\$21.5M
+60.9%



Цифровой
маркетинг

\$19.9M
+44.9%



Стриминг

\$950.3 M



Общая выручка от киберспорта за 2020 год



АУДИТОРИЯ КИБЕРСПОРТА



МУЖЧИНЫ

64%



ЖЕНЩИНЫ

36%

20%
от 13 до 17 лет

35%
от 18 до 24 лет


31%
от 25 до 34 лет

12%
от 35 до 40 лет

КРУПНЫЕ ИНВЕСТОРЫ В КИБЕРСПОРТЕ

Adrenaline
RUSH

Coca-Cola


Red Bull

msi

 **ZOWIE**

HYPER

1XBET

 **PARI
MATCH**

ИНФОРМАЦИЯ О ТУРНИРАХ ОТ НАШЕЙ ОРГАНИЗАЦИИ

За июль мы пересилили планку и увеличили нынешнее количество пользователей на **75%** Из них **65%** являются участниками турнирами которые проявляют интерес к нашим мероприятиям **25%** аудитории активно следят за новостями сообщества **20%** ведут активность в голосовых чатах. Среднее время проведение в голосовых чатах 140 минут.

В нашем случае турниры проводятся по PUBGМ В нынешний момент данной дисциплиной интересуется **более 70 млн человек.** PUBG Mobile также была названа лучшей игрой.

За простой турнир на 10000 ₹ мы набрали более 2000 участников.

**ТУРНИРЫ
ОРГАНИЗАЦИИ**



УЧАСТНИКИ НАШЕГО ТУРНИРА





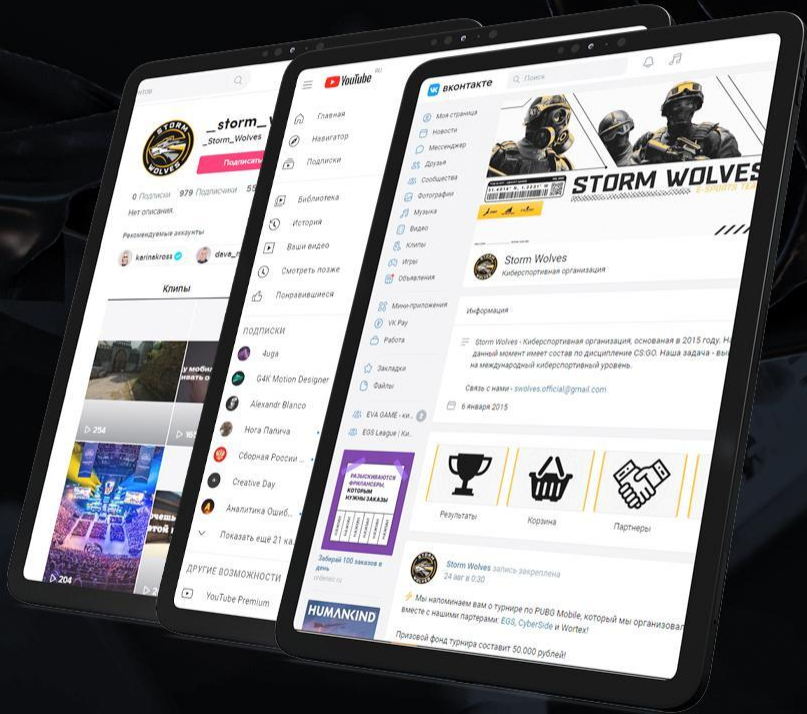
**STORM
WOLVES**
CS:GO СОСТАВ

Дмитрий «**Diray**» Никончук
Даниил «**Autostop**» Рубанов
Дмитрий «**ek1ps**» Токарев
Никита «**nitzie**» Тихонов
Тимур «**z1k4-**» Асхадулин

ПРОДУКТЫ ОРГАНИЗАЦИИ

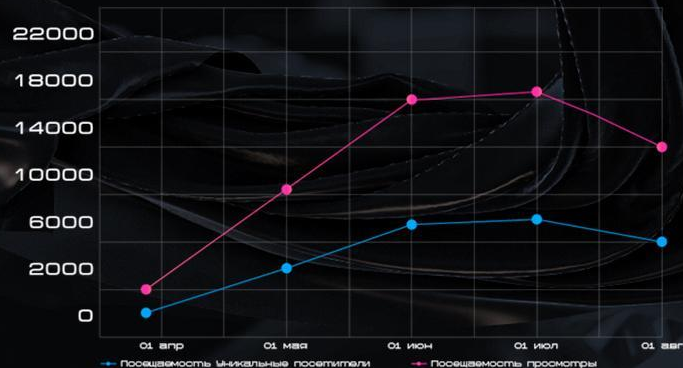


STORM WOLVES **В СОЦСЕТЯХ**

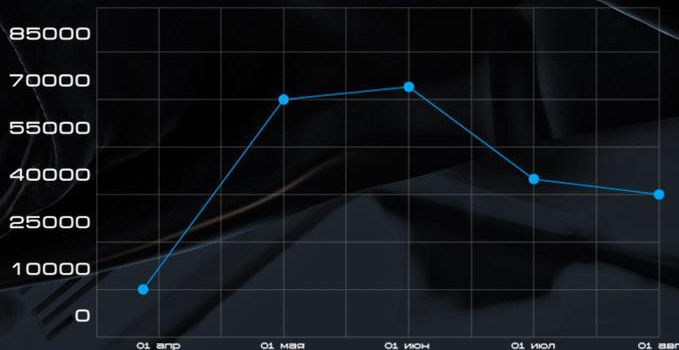


vk.com/stormwolveof
tiktok.com/@_storm_wolves
youtube.com/stormwolveoff

СТАТИСТИКА ГРУППЫ В СОЦ.СЕТЯХ



ОХВАТ



ПОЧЕМУ ИМЕННО МЫ?



Мы – команда специалистов

В нашей команде специалисты своего дела с большим опытом, мы обладаем отличными ресурсами для проведения массовых мероприятий и больших турниров онлайн формата. Опыт нашего состава от 2-х и более 10-лет связанных в своём направлении.



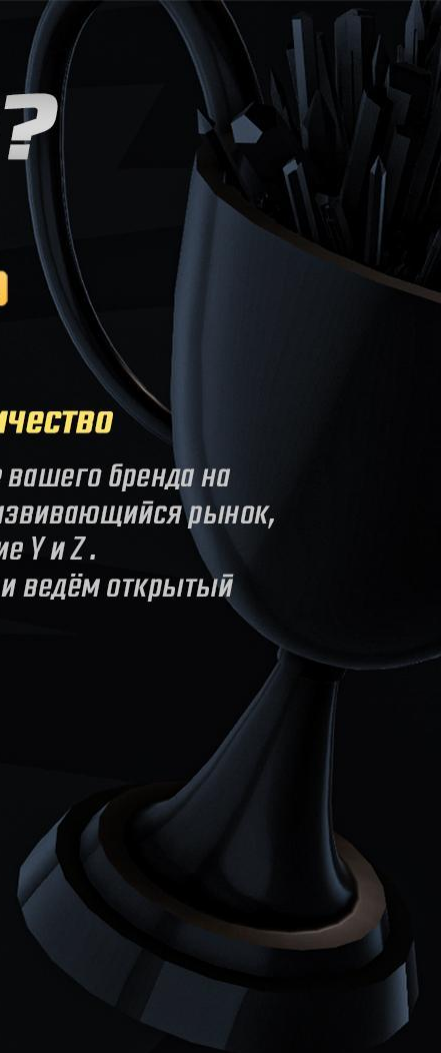
Выгодное сотрудничество


Мы предлагаем продвижение вашего бренда на рынке киберспорта, новый развивающийся рынок, основная аудитория поколение Y и Z. Мы активно работаем с ними и ведём открытый диалог.



Огромный опыт за плечами

На нашем счету более 20 проведенных киберспортивных события с положительными отзывами





[Storm Wolves](#) (c) 2021

Подготовили: [Илья Мошкин](#) и [Ярослав Мельников](#)

Выступал: [Алексей Брычев](#)