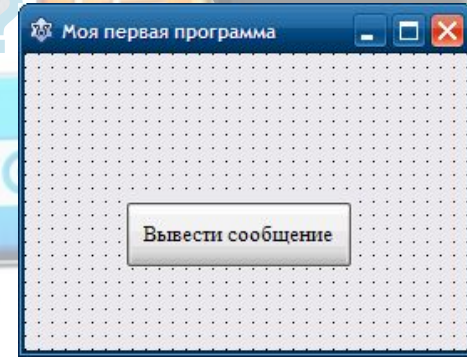




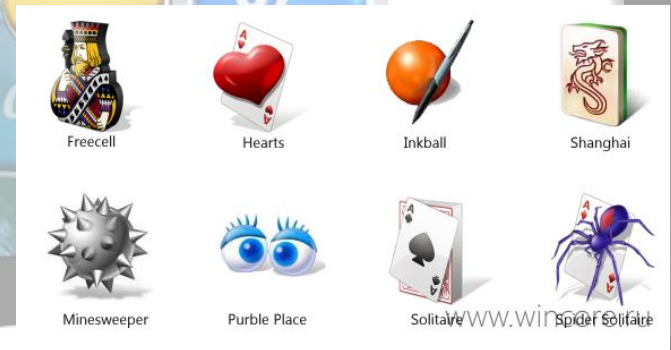
# ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

Чугарова Анастасия  
Группа ФМФИ-615Ию

Первая программа была написана женщиной или мужчиной?



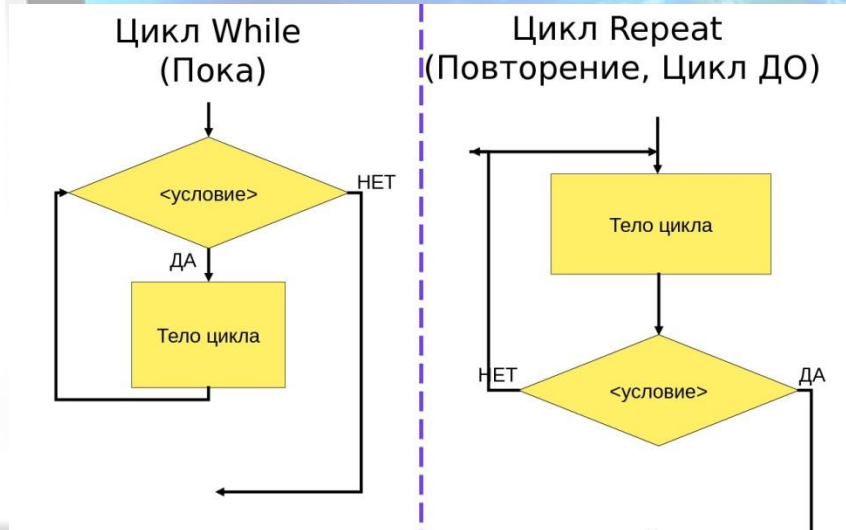
Обучают ли нас стандартные игры Windows?



Ядерная война из-за ошибки в программе

# Самую первую компьютерную программу написала женщина в 19 веке.

- Математик Ада Лавлейс кроме написания первой программы прославилась тем, что ввела термины «цикл» и «рабочая ячейка».



# Некоторые стандартные игры Windows имеют обучающий СМЫСЛ.

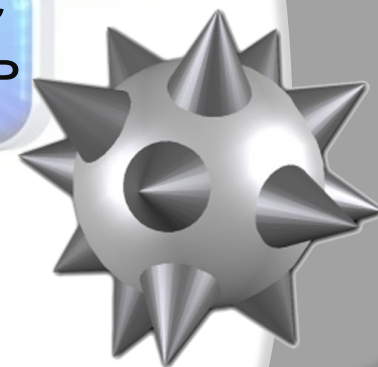
Некоторые стандартные игры Windows имеют обучающий смысл.

«Косынка» имеет в себе цель научить пользователей перетаскивать объекты на экране с помощью мыши, ведь ожидалось что пользователь не имел опыт с графическим интерфейсом.

Игра «Сапер», похожая на игру «Куб» учит быстро использовать левую и правую кнопку мыши.

Карточная игра «Червы» была создана ради того, чтобы заинтересовать и удивить пользователей сетевыми возможностями.

«Свободная ячейка» или «Солитер» в свою очередь предназначалась для скрытого теста правильности установки системы и ее обновлений.



# Ядерная война из-за ошибки в программе.

В 1983 году вышла из строя советская система спутникового обнаружения ракет, дав сведения о том, что со стороны Америки было запущено несколько ракет. Следящий за комплексом полковник Станислав Петров не стал сообщать эту информацию руководству страны, решив что США не будет начинать войну с небольшого удара. Из-за этого в 2006 году он получил медаль как «человека, который предотвратил войну».

