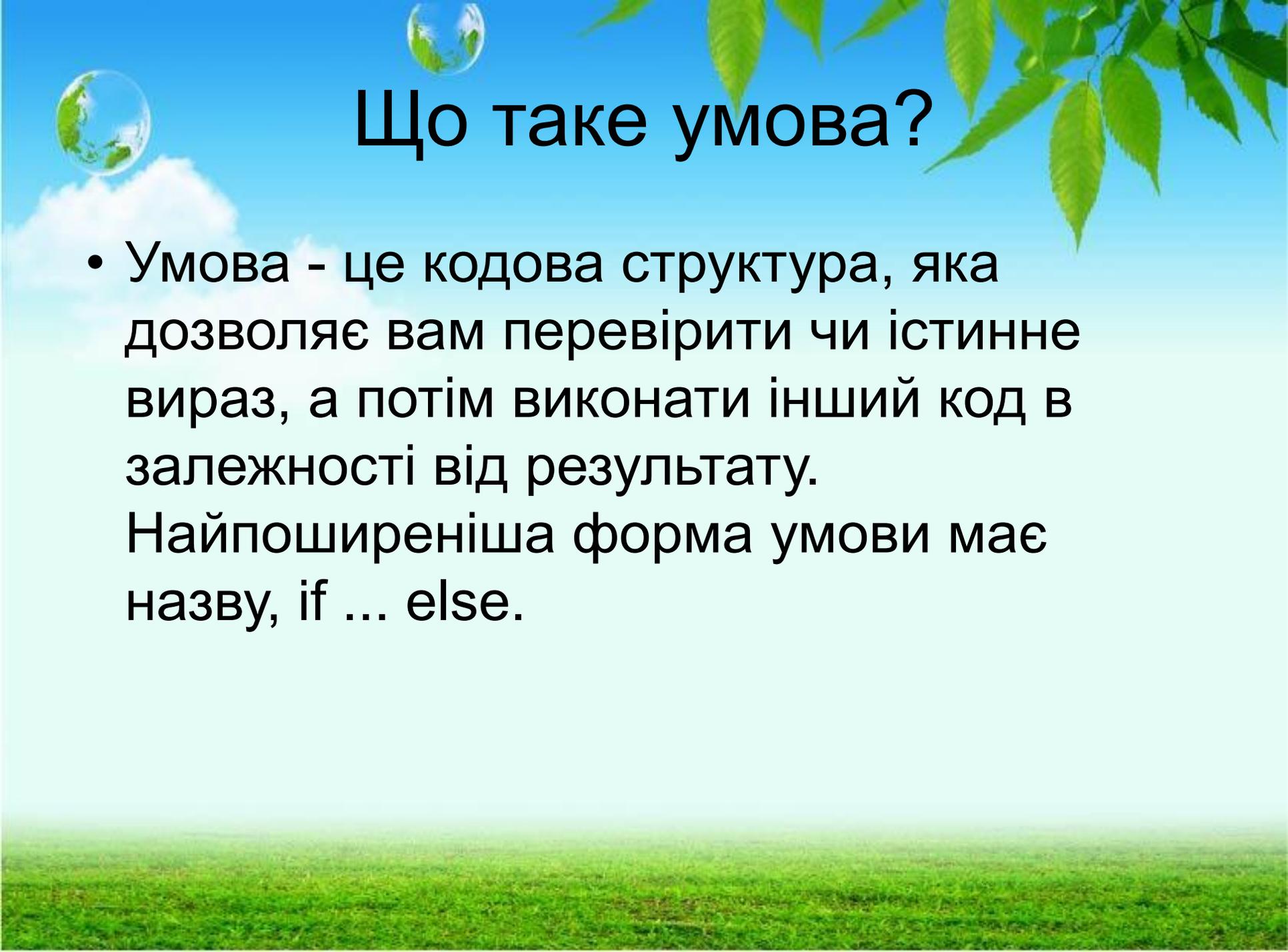
The background is a lush green field under a clear blue sky with soft white clouds. In the top right corner, there are green leaves from a tree. A small green plant with three leaves grows in the field on the right side. Three transparent globes, each containing a miniature Earth, are floating in the sky. A bright light source on the right creates a series of white light rays and starburst effects across the scene.

Оператори умови



Що таке умова?

- Умова - це кодова структура, яка дозволяє вам перевірити чи істинне вираз, а потім виконати інший код в залежності від результату.
Найпоширеніша форма умови має назву, `if ... else`.

Конструкція *if*

- `if` (логическое выражение)
- `{`
- Этот код выполнится, если логическое выражение верно (то есть равно `true`)
- `}`
- `Else`
- `{` Этот код выполнится, если логическое выражение неверно (то есть равно `false`)
- `}`



Приклад

- `var iceCream = 'chocolate';`
- `if (iceCream === 'chocolate')`
- `{ alert('Yay, I love chocolate ice cream!');`
- `}`
- `else`
- `{ alert('Awww, but chocolate is my favorite...');`
- `}`

Логічний вираз

- Например, чтобы спросить '*переменная a больше нуля*'
- мы напишем так: $a > 0$.

Приклад

- `var a = 3; /* Если переменная a больше нуля, то выведи 'верно', иначе (если меньше или равна нулю) выведи 'неверно' */`
 - `if (a > 0) {alert('Верно!');} else {alert('Неверно!');} //выведет 'Верно!'`

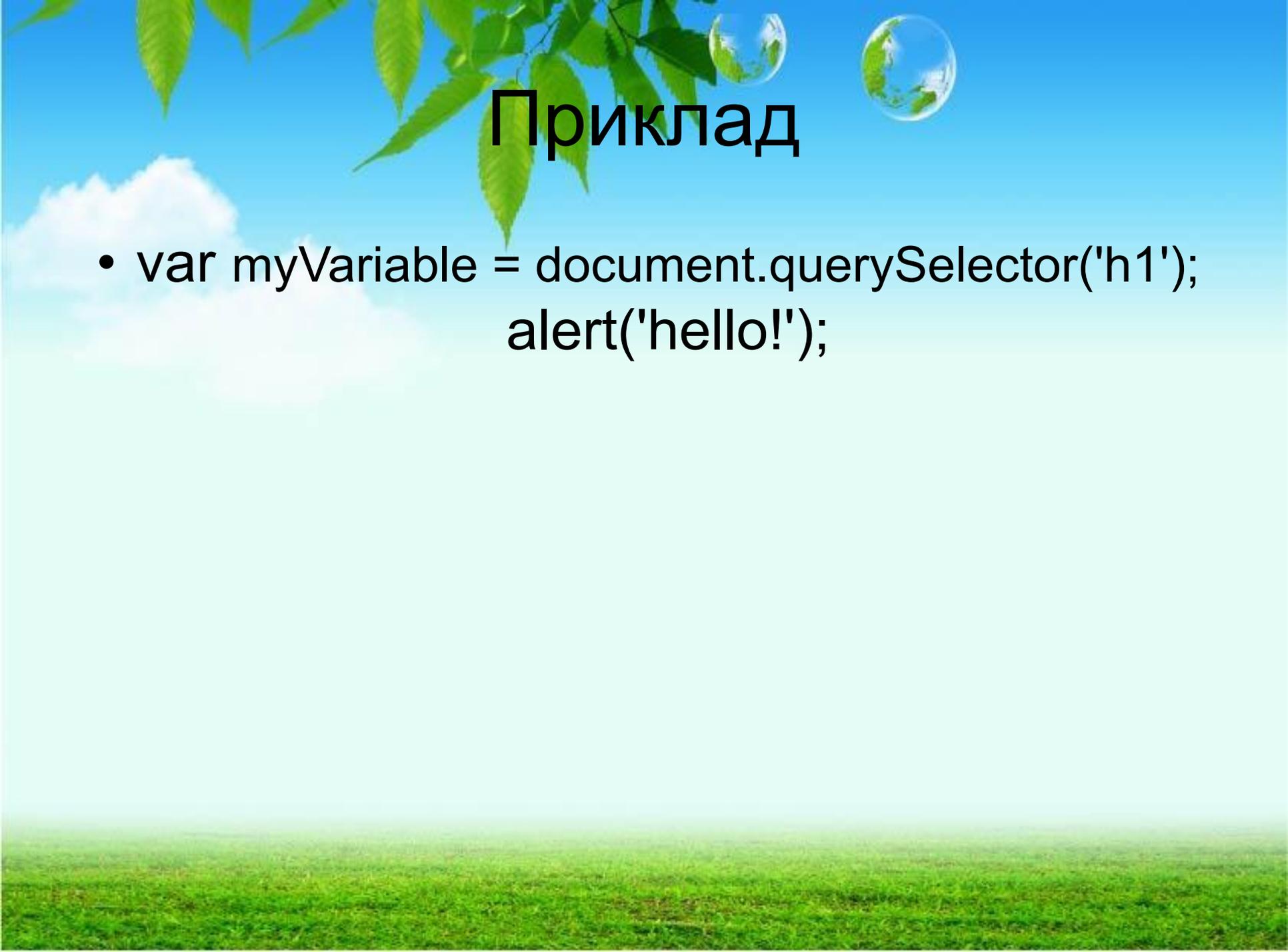
Приклад

- `var a = -3;`
- `/* Если переменная a больше или равна нулю, то выведи 'верно', иначе (если меньше нуля) выведи 'неверно' */`
 - `if (a >= 0)`
 - `{alert('Верно!');}`
 - `else {alert('Неверно!');}`
 - `//выведет 'Неверно!'`



Функції

- Функції являються способом упаковки функціональності, которую вы хотите использовать повторно, так что всякий раз, когда вы хотите получить функциональность, вы можете просто вызвать функцию, а не постоянно переписывать весь код.



Приклад

- ```
var myVariable = document.querySelector('h1');
alert('hello!');
```

# Приклад

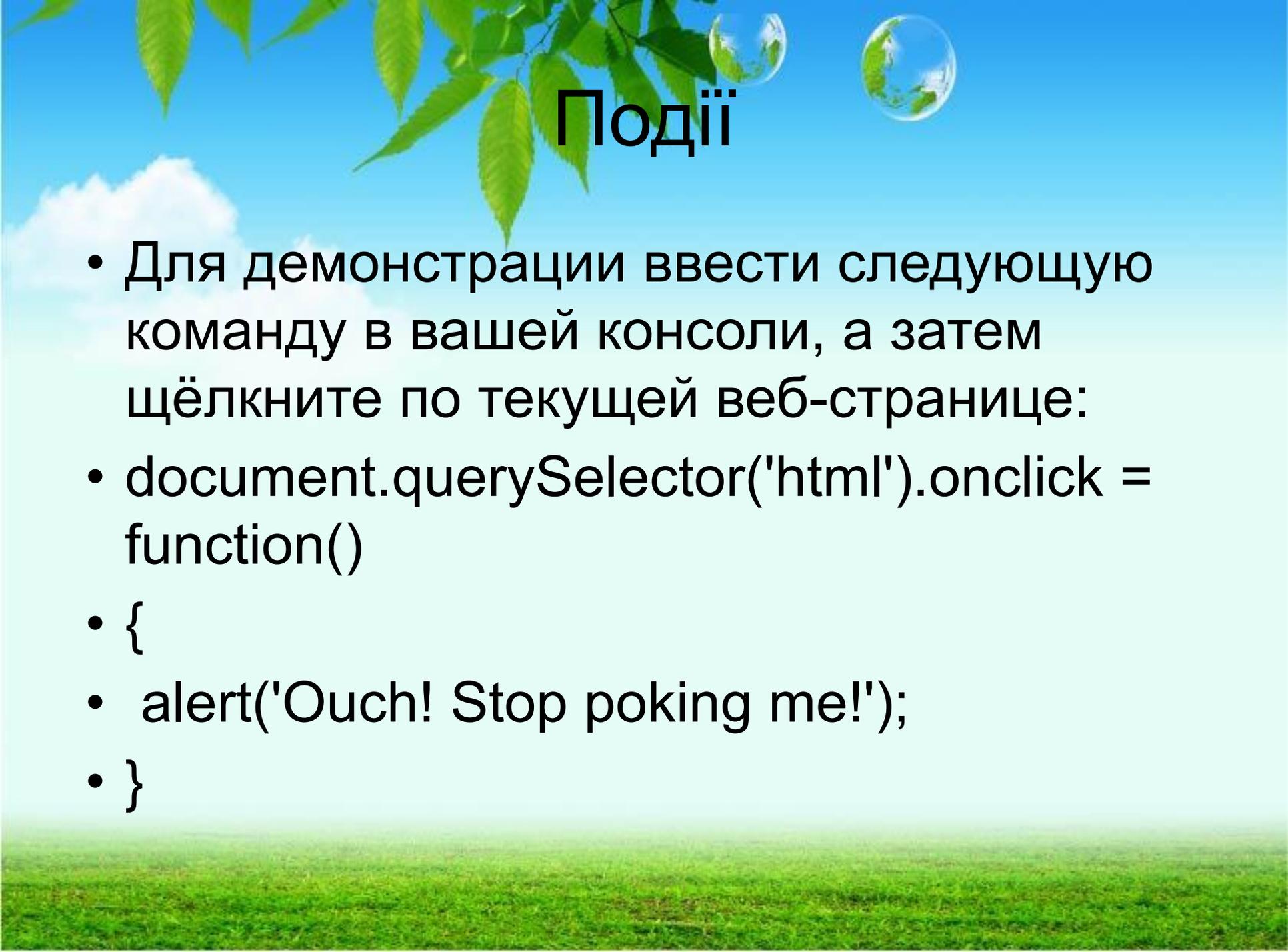
- ```
var myVariable = document.querySelector('h1');  
alert('hello!');
```

Написати власну функцію

- `function multiply(num1,num2)`
- `{`
- `var result = num1 * num2; return result;`
- `}`

Визвати функцію кілька разів

- `multiply(4,7);`
- `multiply(20,20);`
- `multiply(0.5,3);`



Події

- Для демонстрації ввести наступну команду в вашій консолі, а потім щёлкните по поточній веб-сторінці:
- `document.querySelector('html').onclick = function()`
- `{`
- `alert('Ouch! Stop poking me!');`
- `}`

Властивість onclick

- Обратите внимание, что
- `document.querySelector('html').onclick = function() {};`
- эквивалентно
- `var myHTML = document.querySelector('html');myHTML.onclick = function()`
- `{`
- `};`

