



SketchUp

SketchUp

Масштабирование и перекрытие

6 Урок

Начнем!

2

 SketchUp

Продукты

3D для...

Купить

Изучение


Trimble

Самый простой способ рисовать в 3D

Приветствуйте SketchUp Free – инструмент для 3D-моделирования в веб-браузере

Приступить к моделированию

Требуется SketchUp Pro?

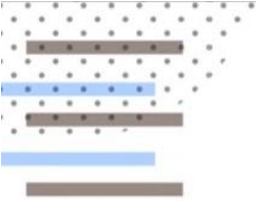
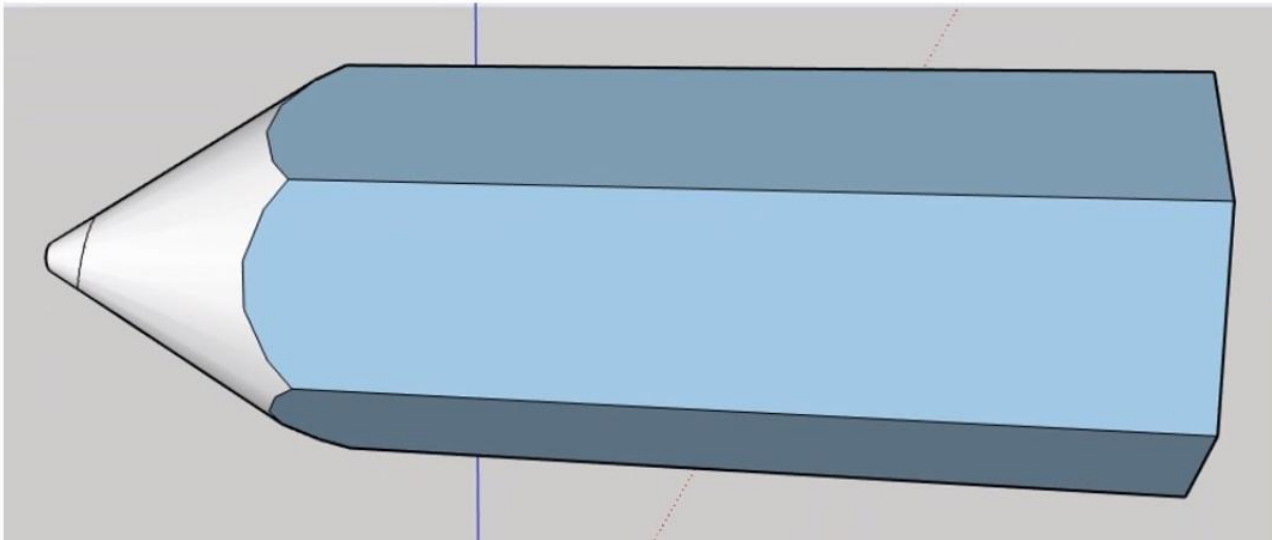
Shed  SAVED

 SketchUp

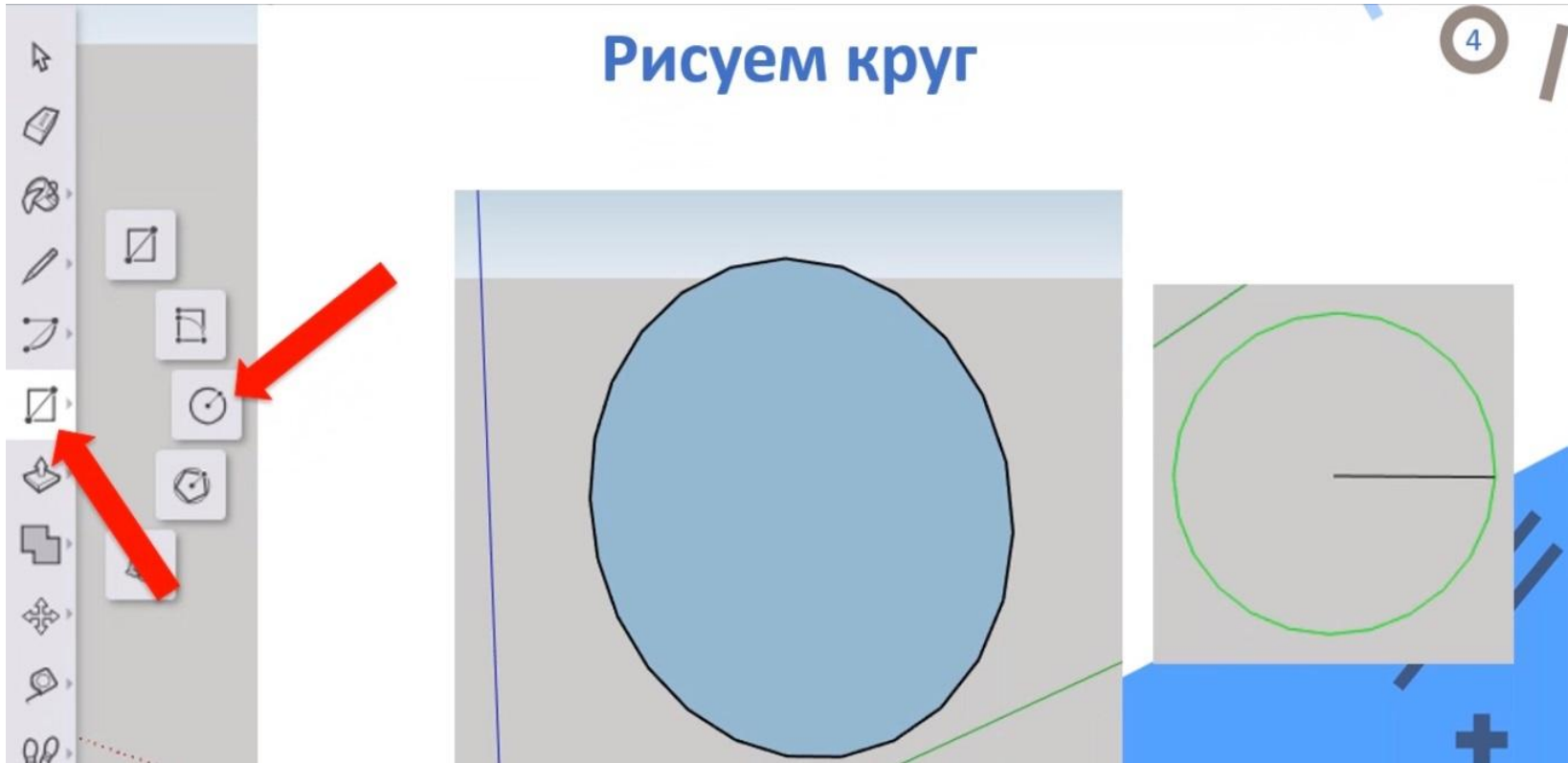
COD*LOGIA

Карандаш

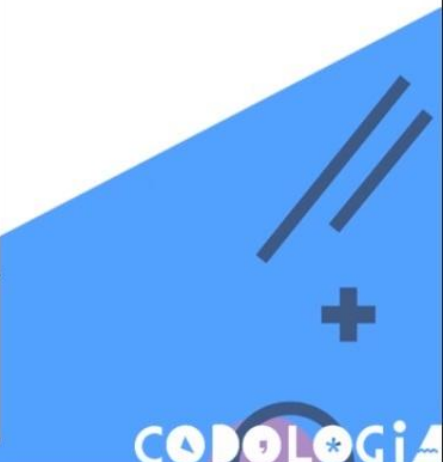
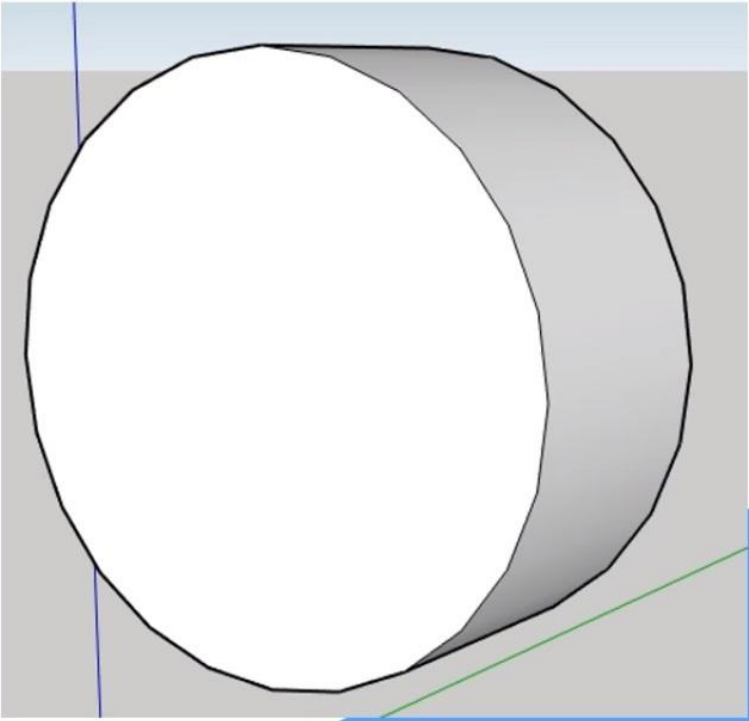
3



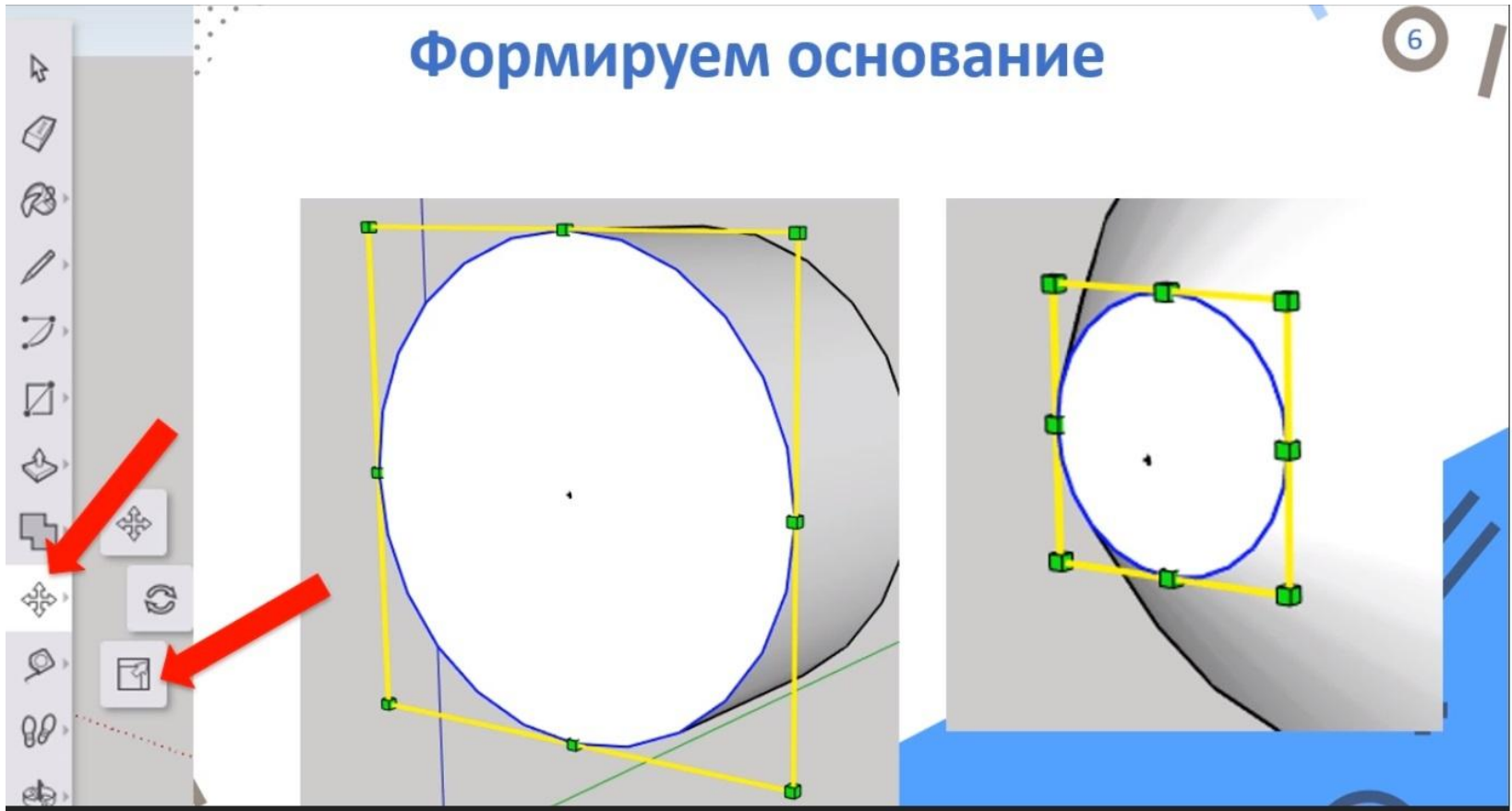
Рисуем круг



Придаем объем

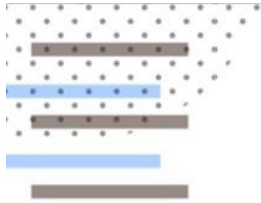
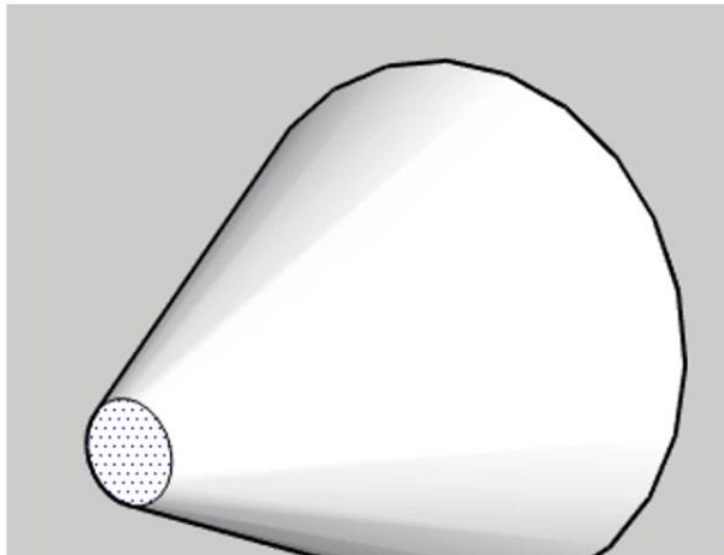


Формируем основание

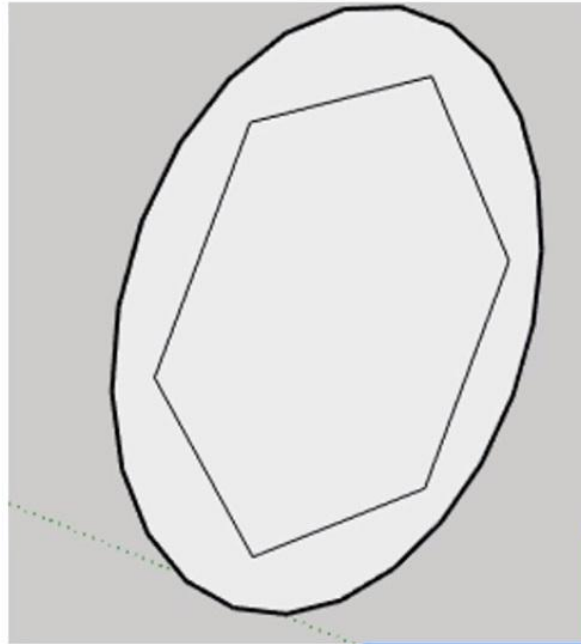
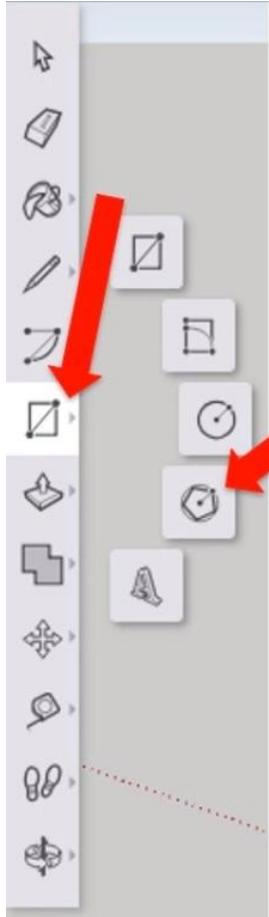


Итог

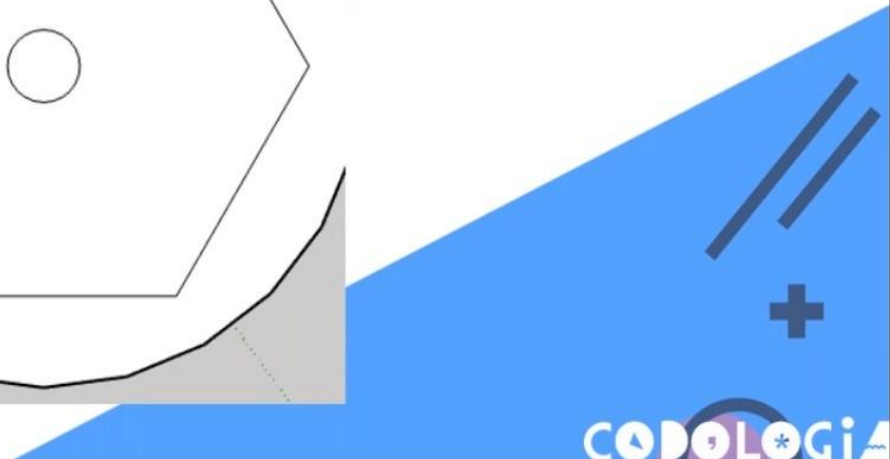
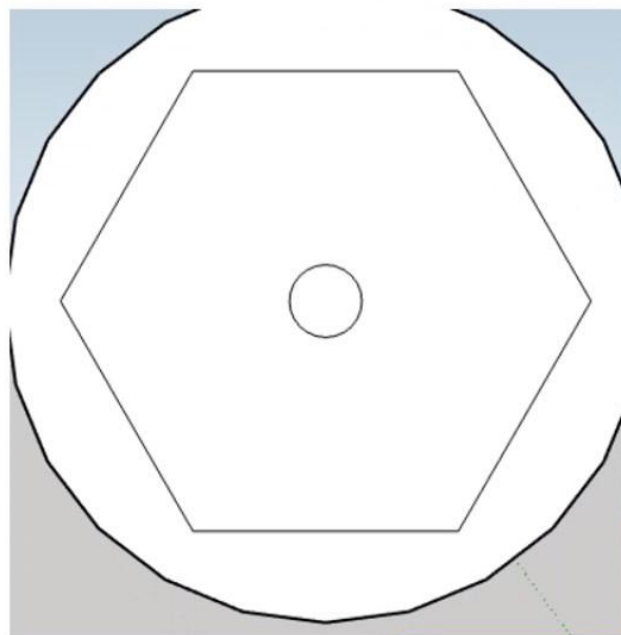
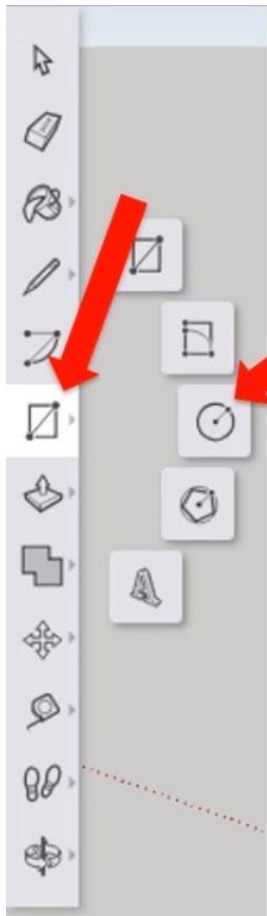
7 /



Рисуем стержень

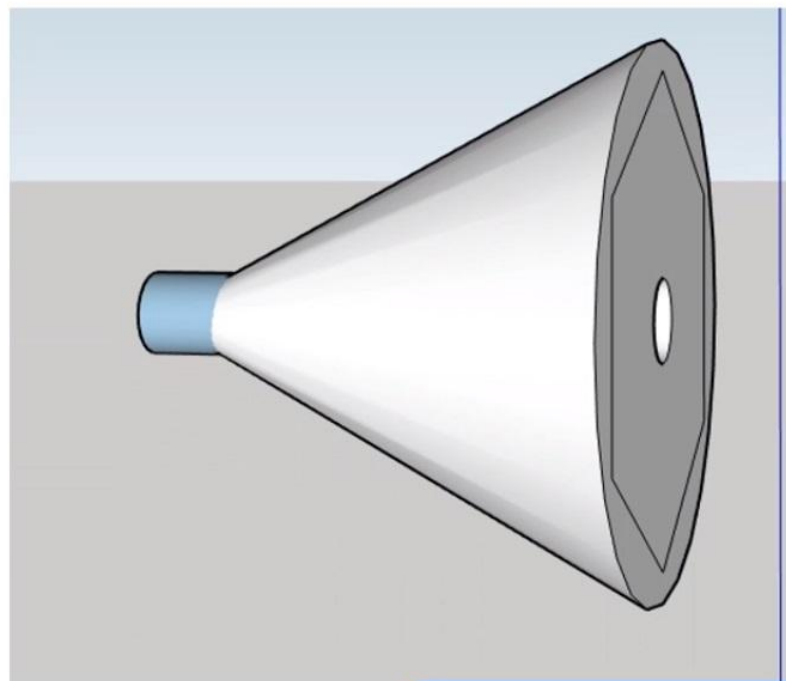


Рисуем стержень



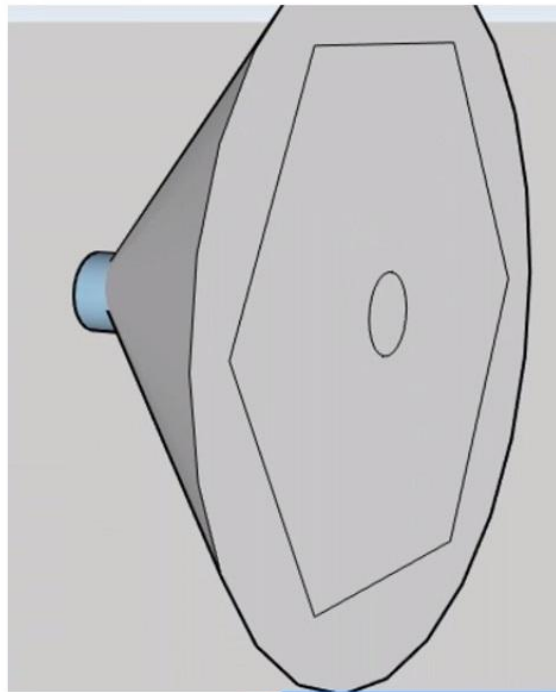
Рисуем стержень

10 /



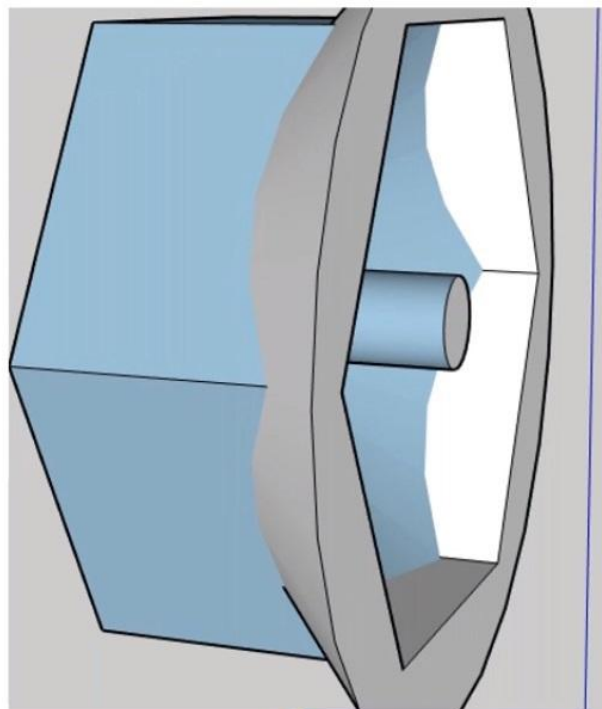
Рисуем стержень

11

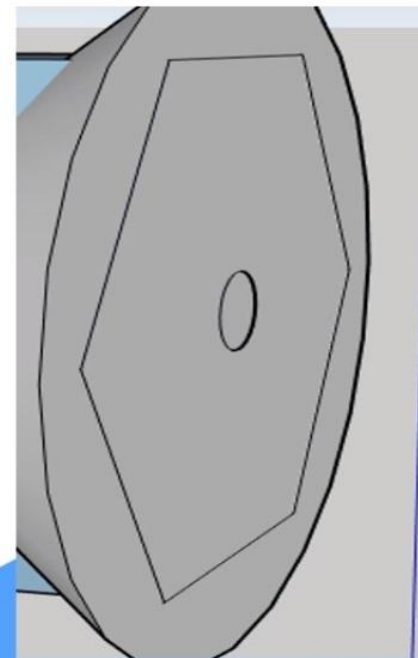
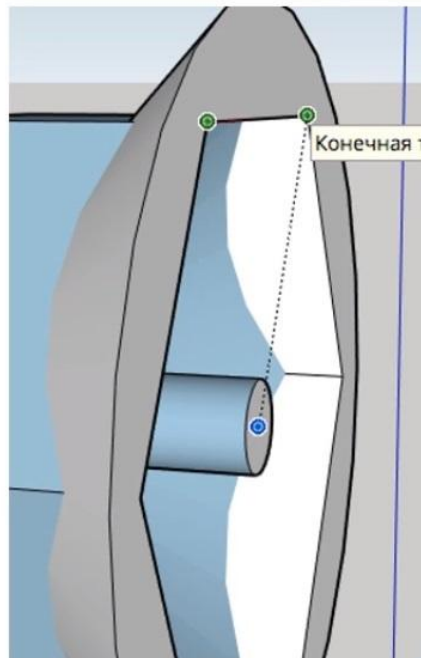


Рисуем стержень

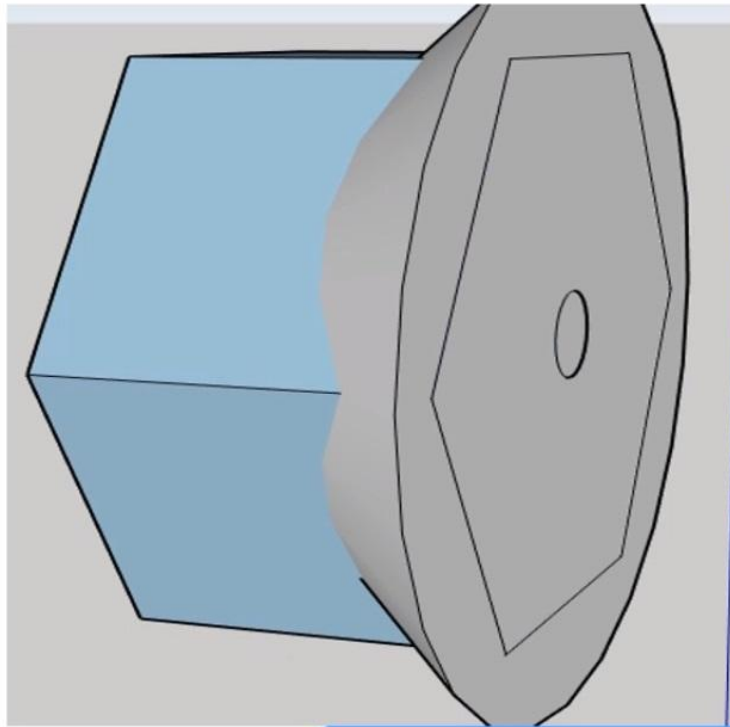
12



Рисуем стержень

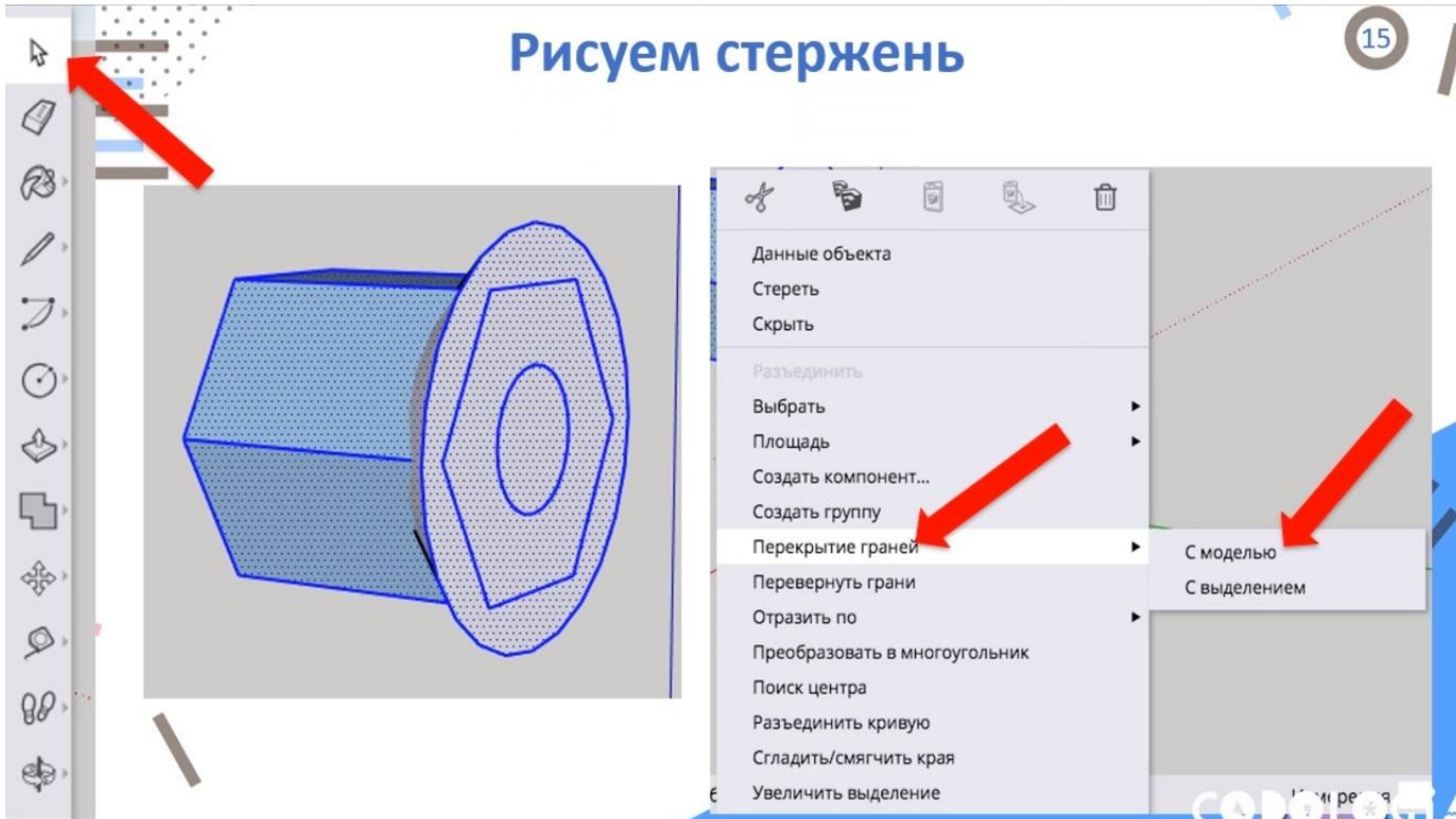


Итог



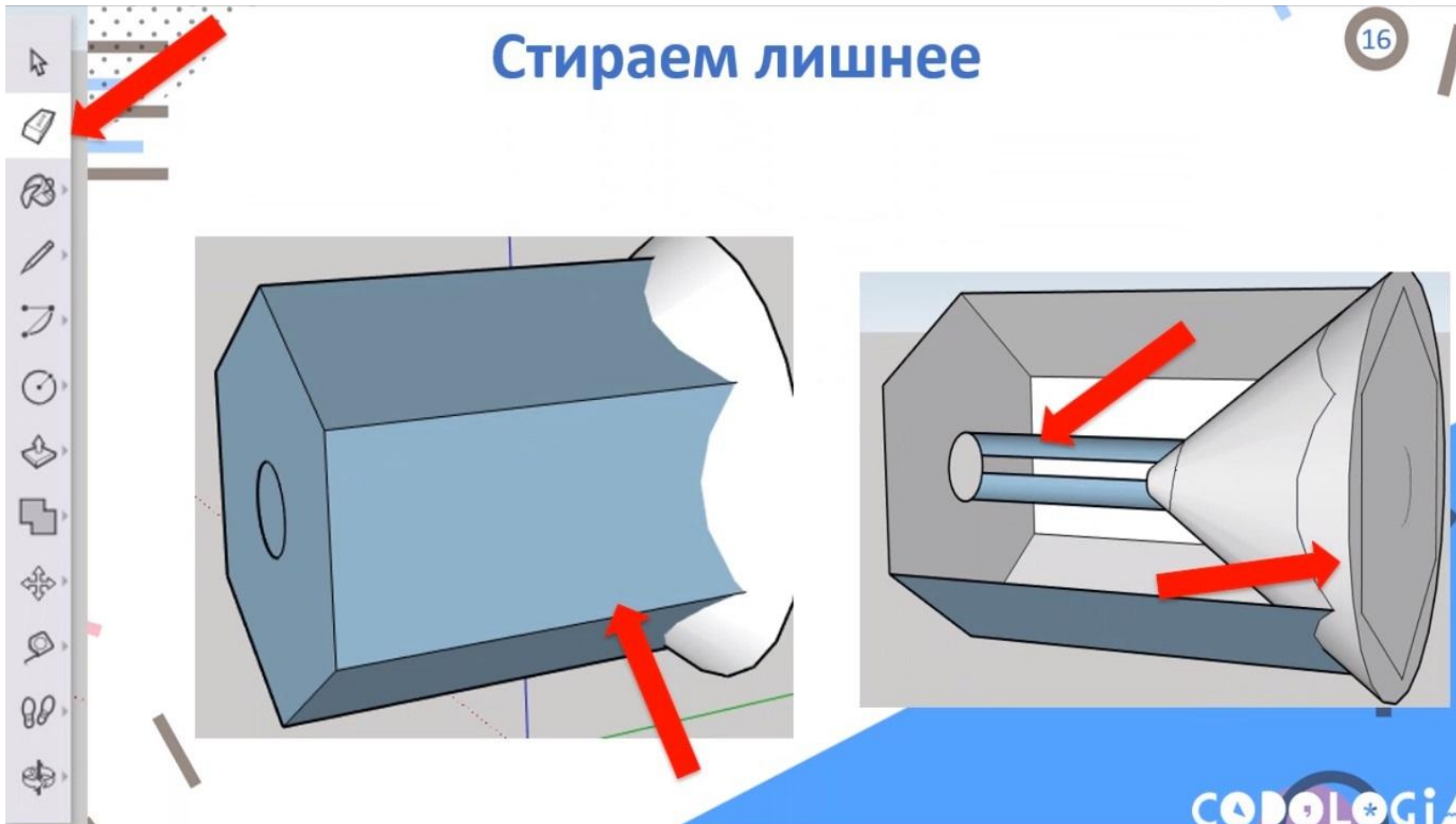
Рисуем стержень

15

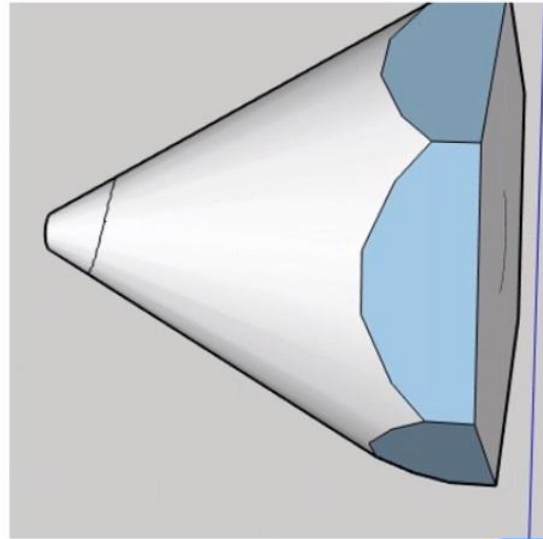


Стираем лишнее

16

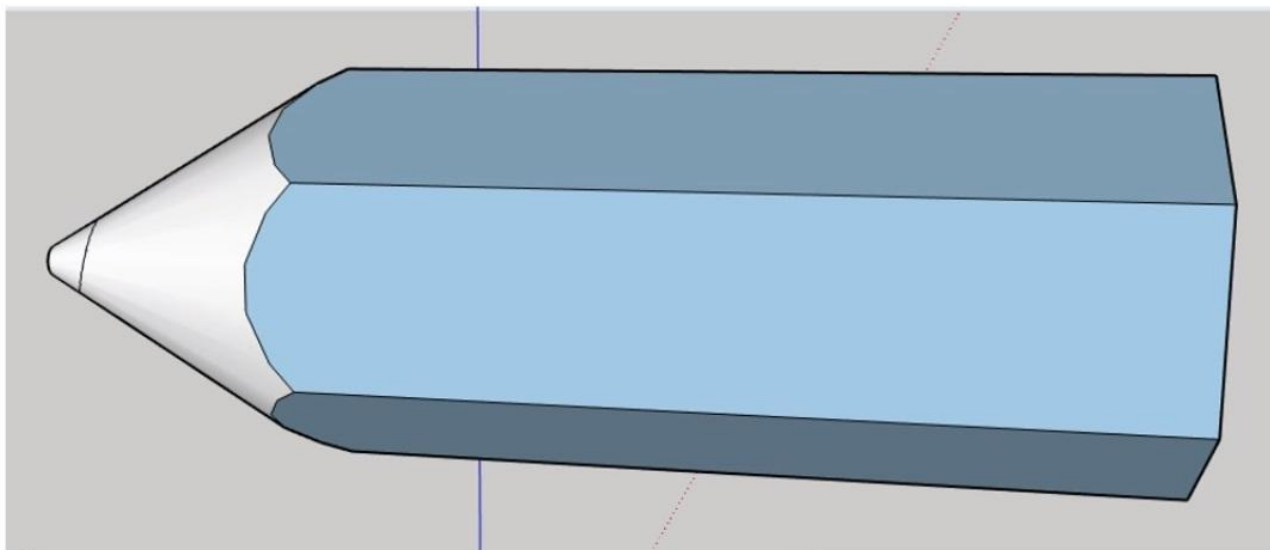


Итог



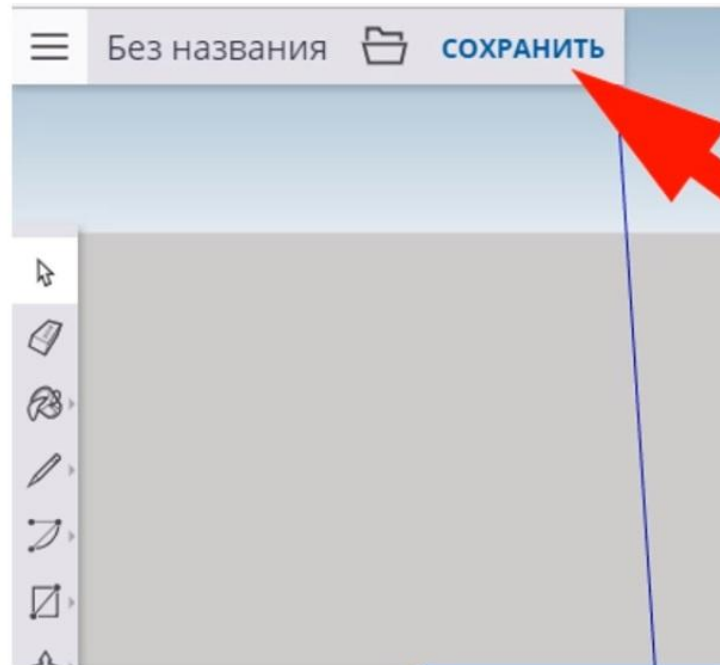
Рисуем торец

18



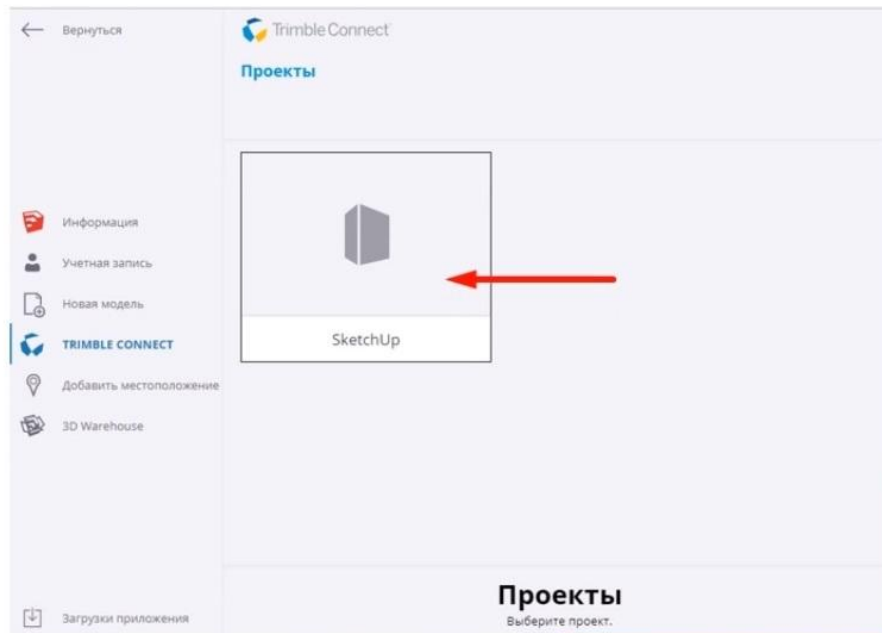
Сохранение

19



Сохранение

20



Сохранение

21

← Вернуться

Trimble Connect

Проекты > SketchUp

Добавить модель

Добавить папку

Информация

Учетная запись

Новая модель

TRIMBLE CONNECT

Добавить местоположение

3D Warehouse

Загрузки приложения

Название: Карандаш

Сохранить здесь

CODOLOGIA

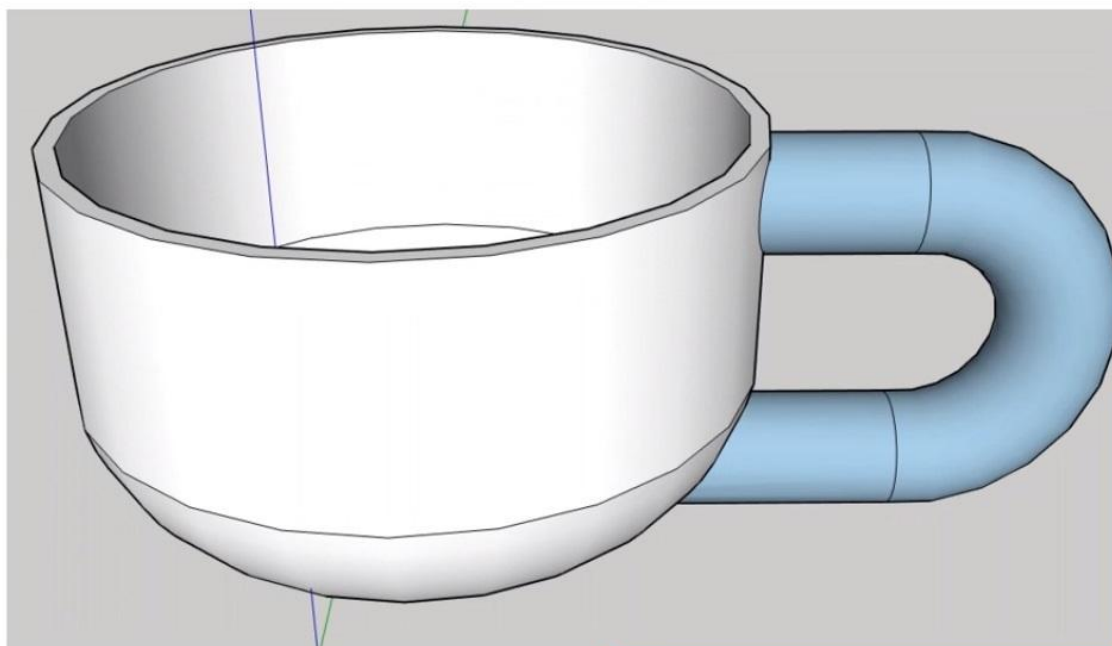
Задание:

Нарисуйте ручку и окрасьте ее.



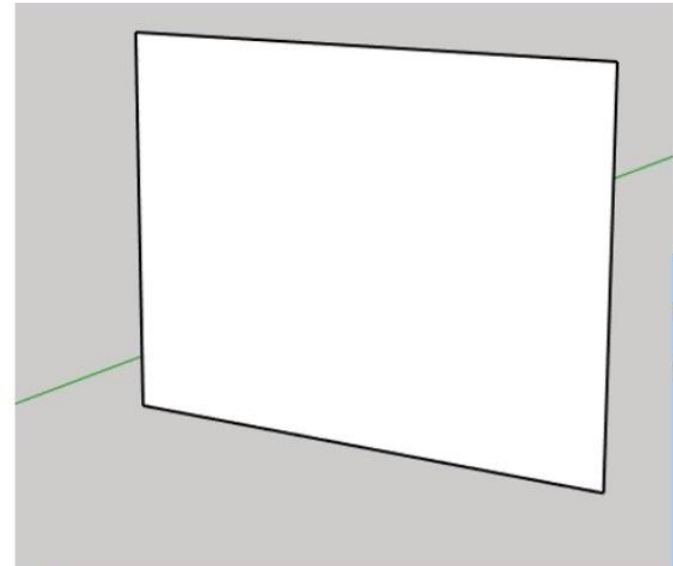
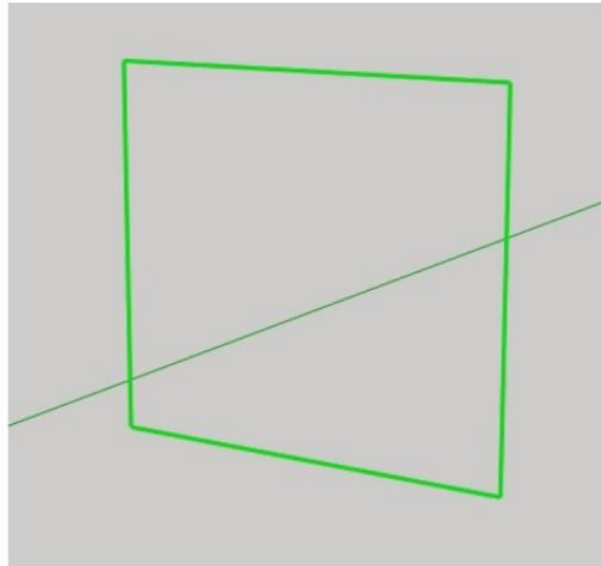
Чашка

23



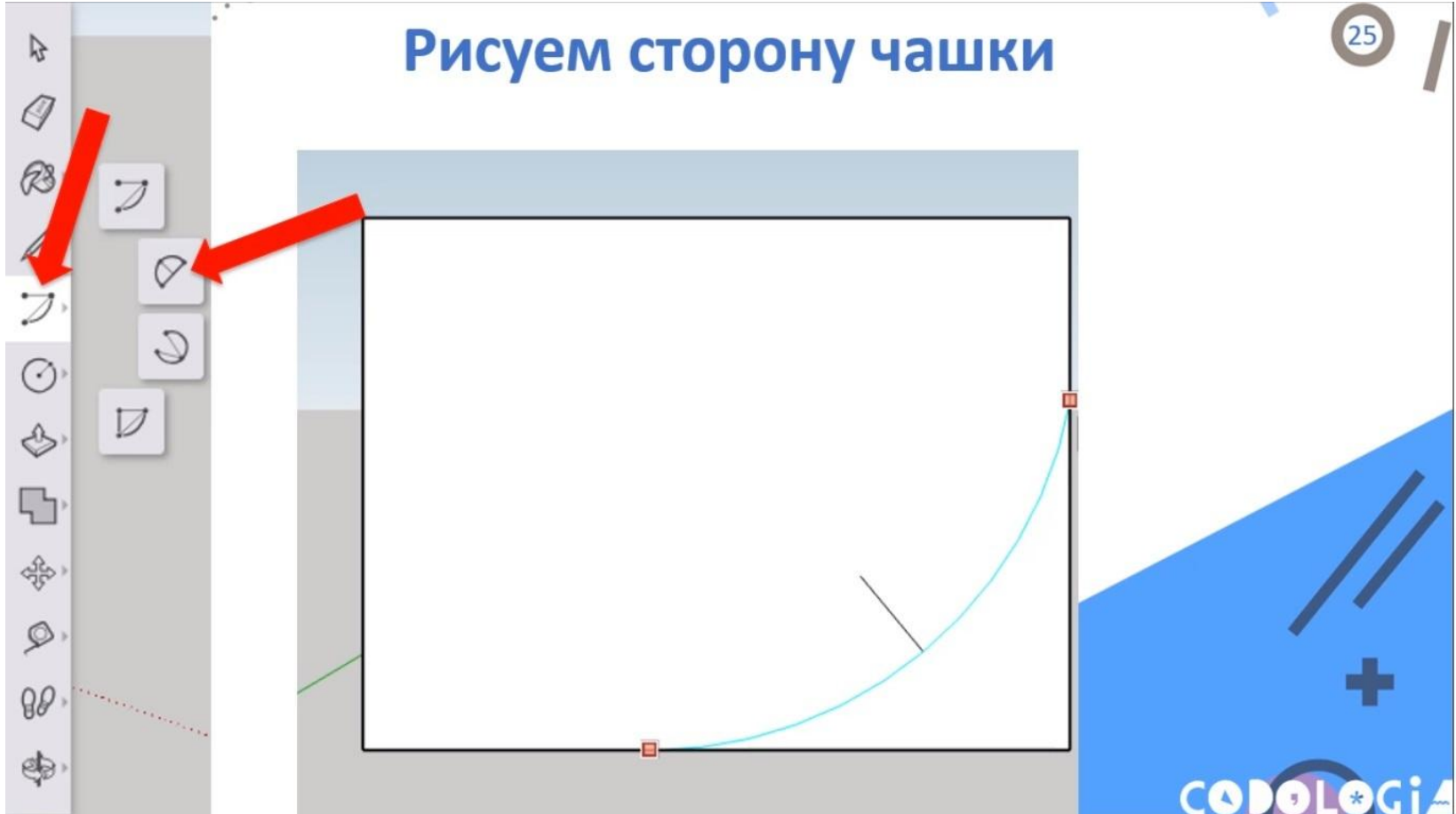
Рисуем сторону чашки

24

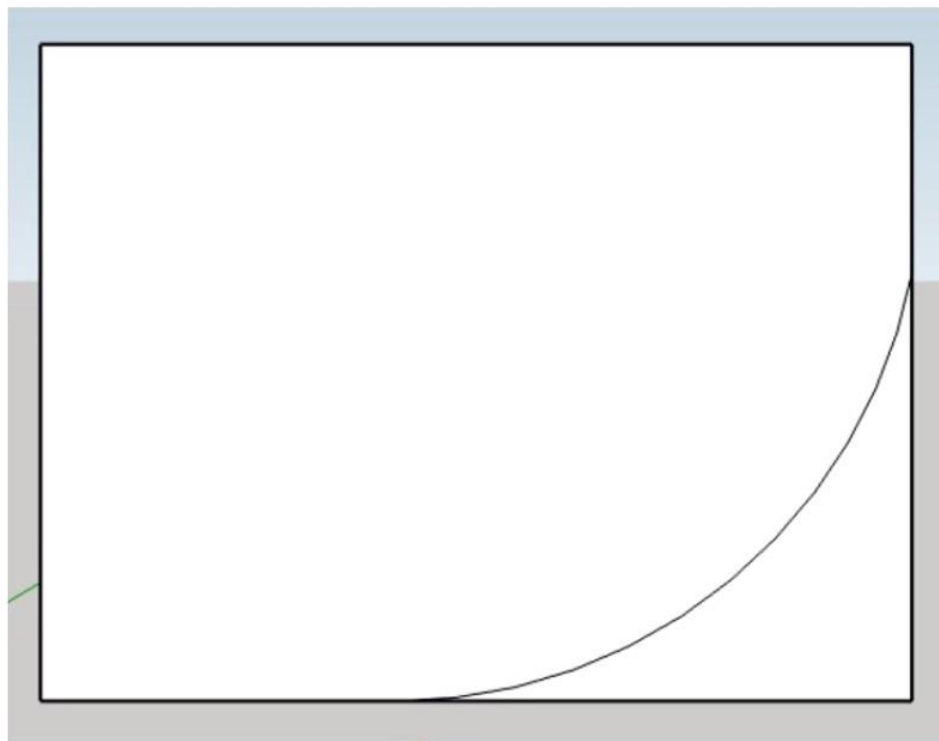


Рисуем сторону чашки

25



Итог

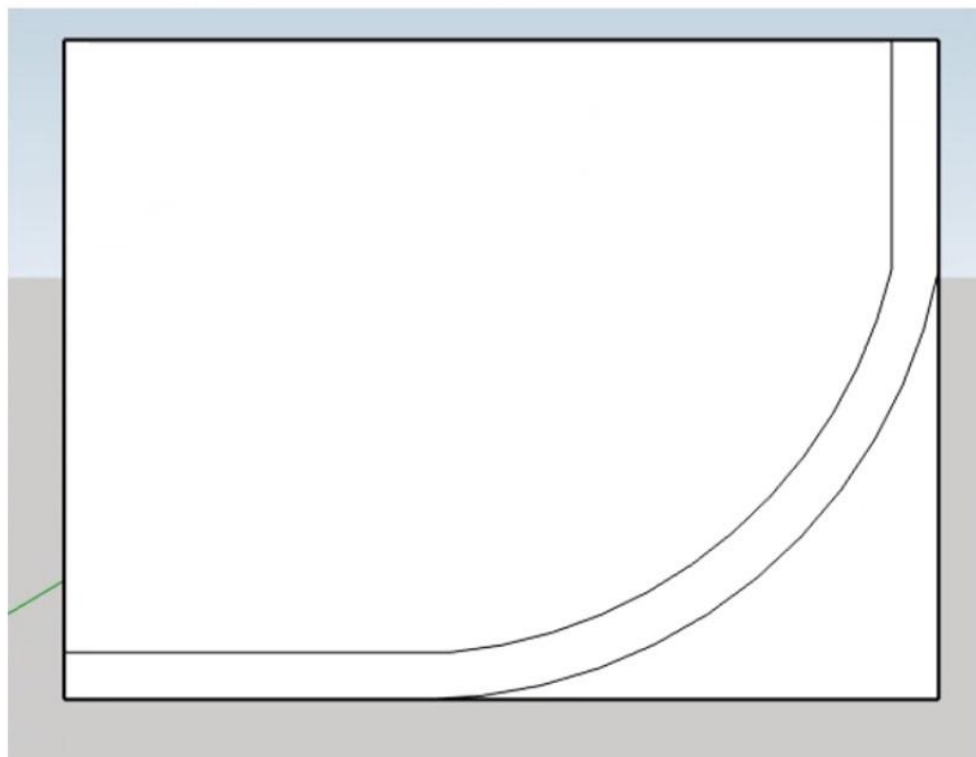


Рисуем сторону чашки

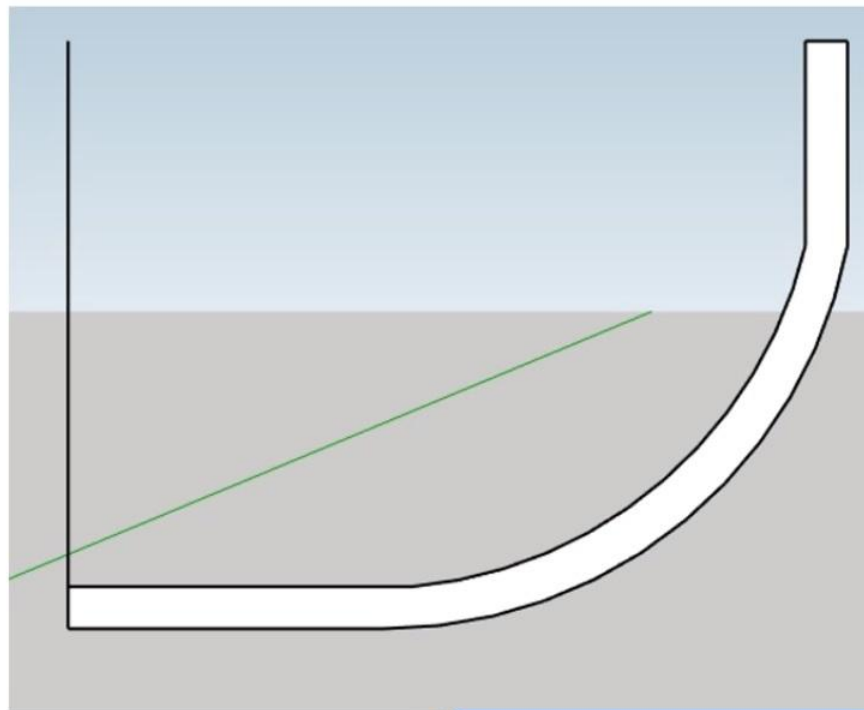


Рисуем сторону чашки

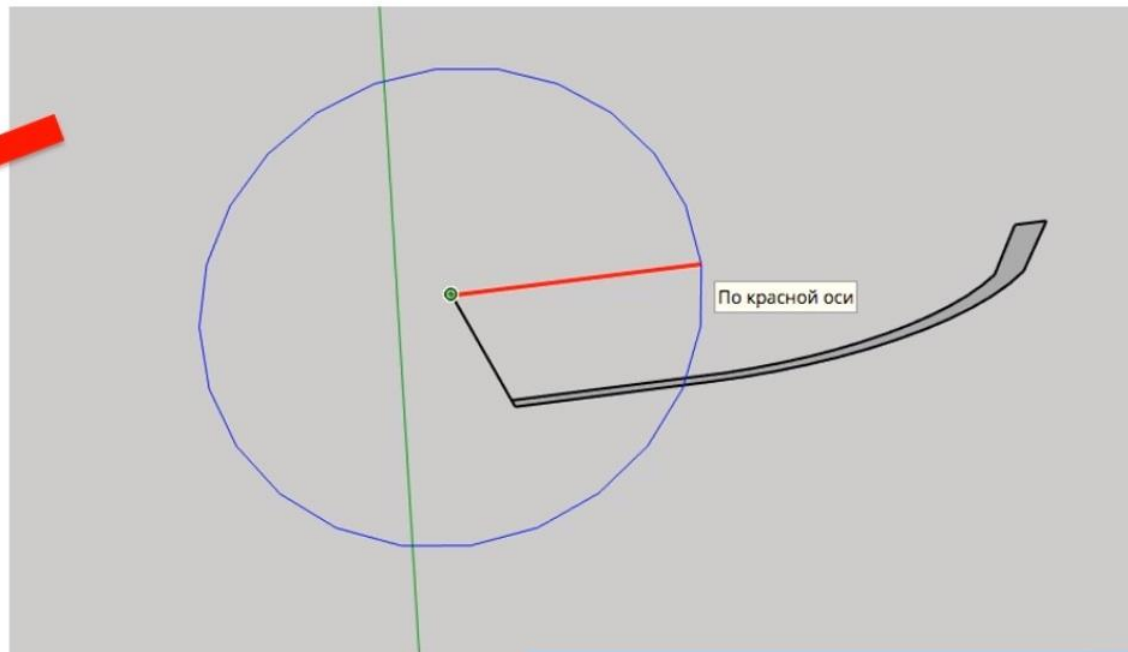
28



Стираем лишнее

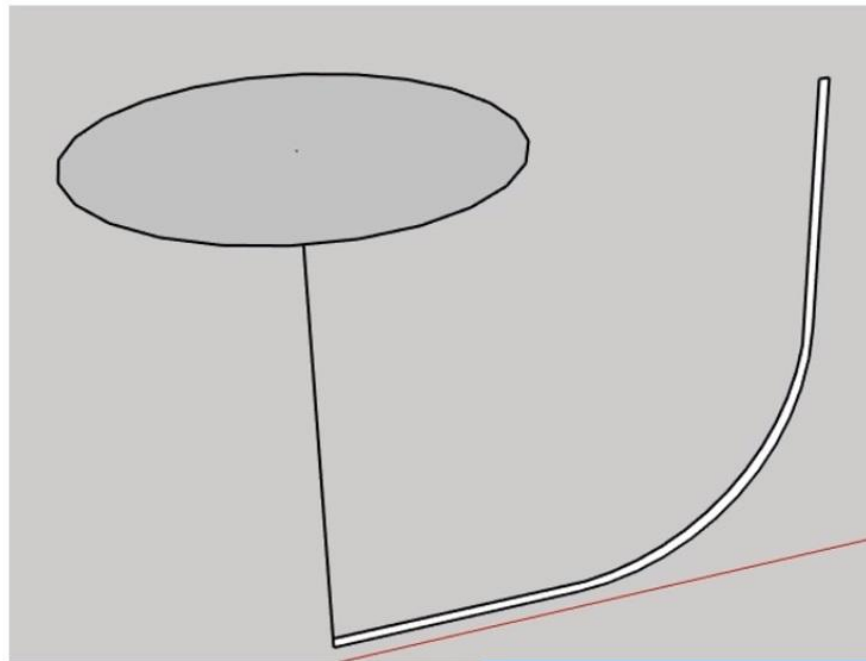


Рисуем круг



Итог

31



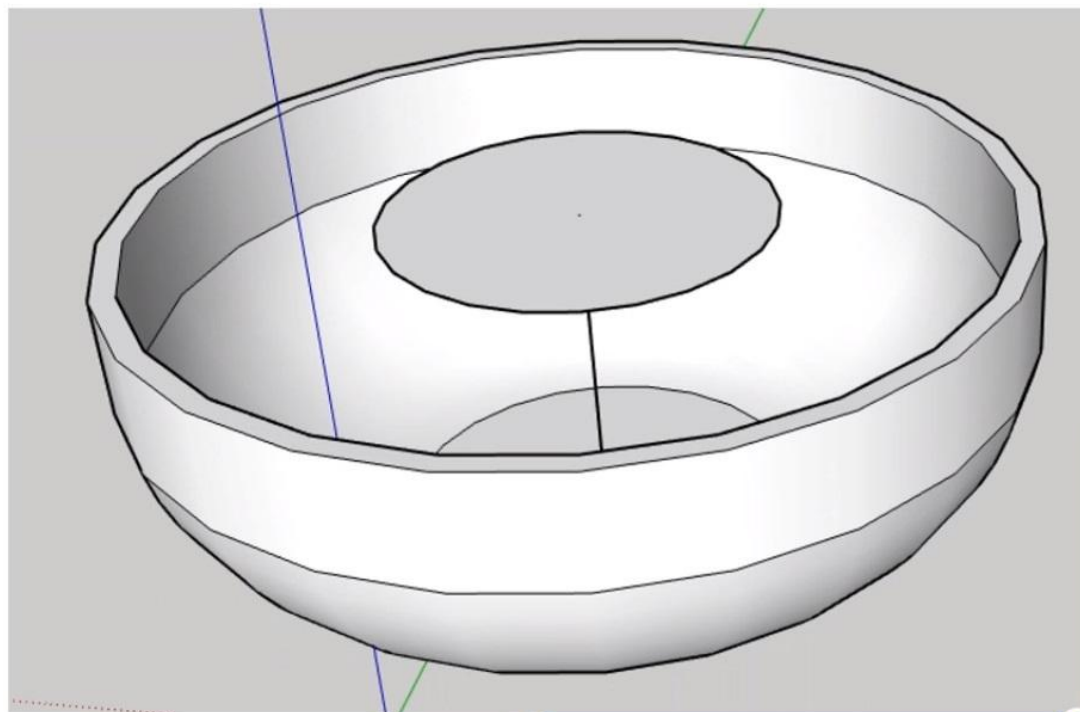
Формируем чашку

32



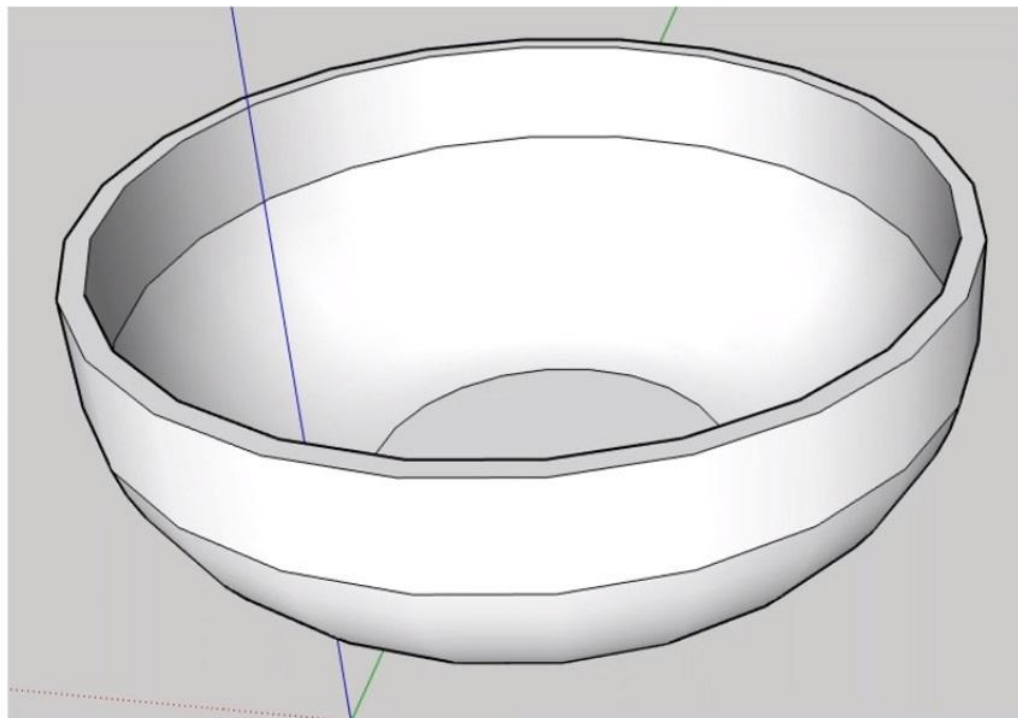
Итог

33

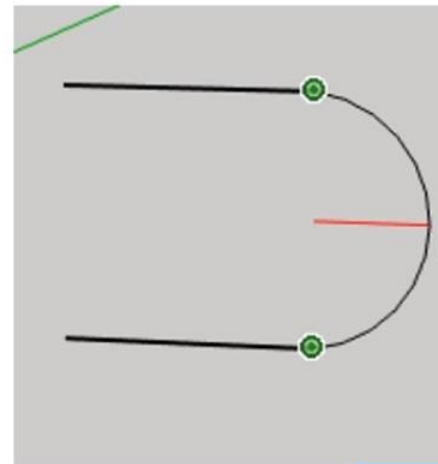
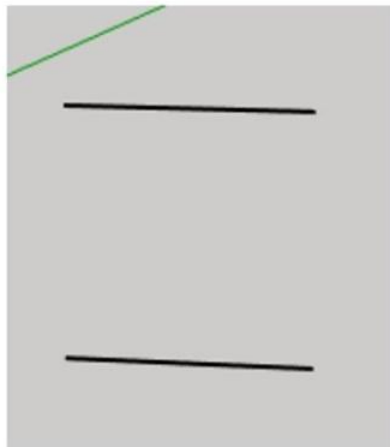


Стираем лишнее

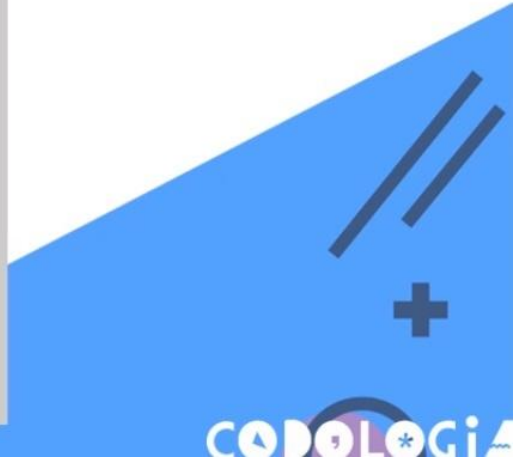
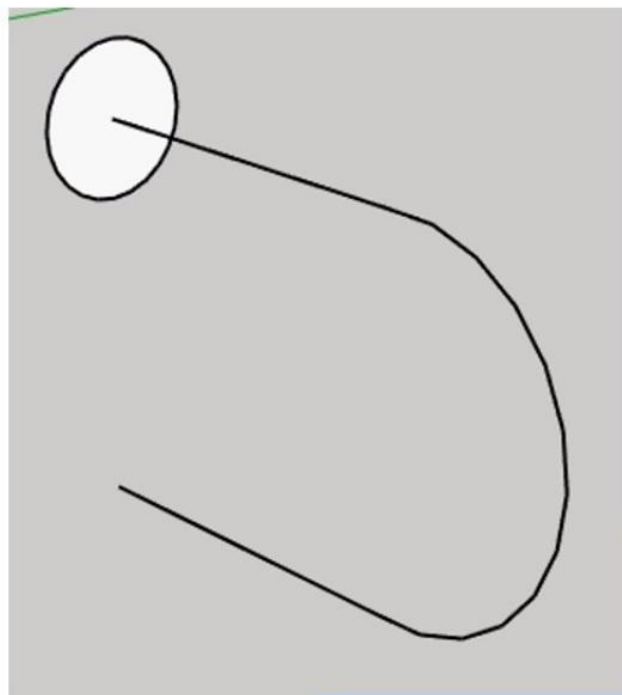
34



Рисуем ручку

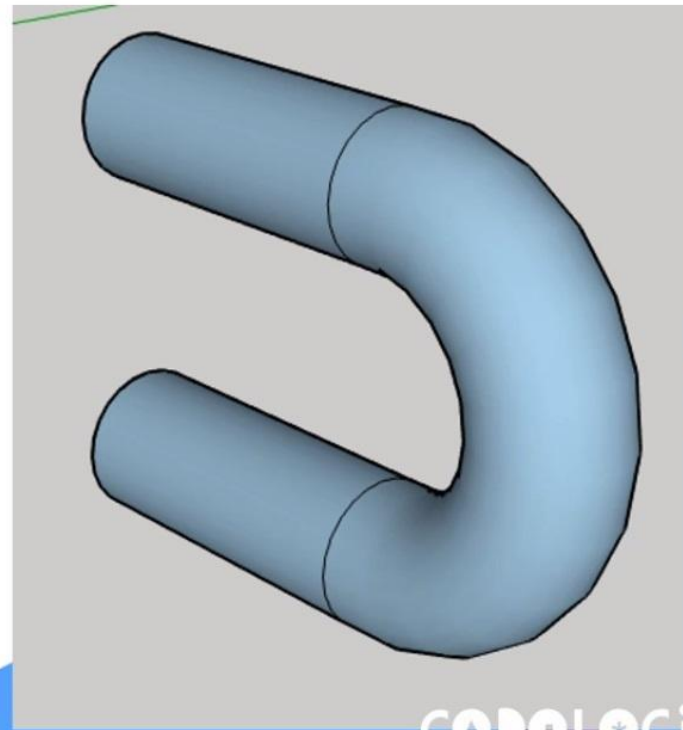
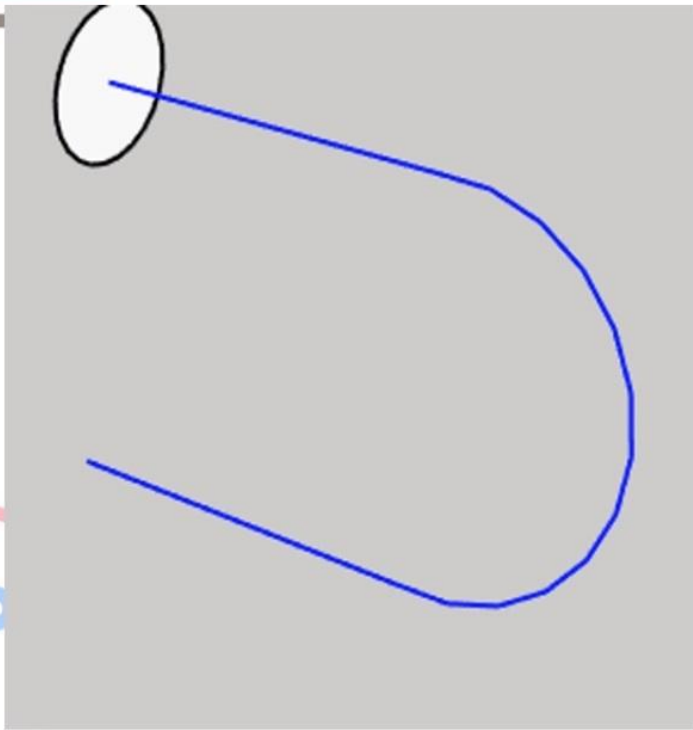


Рисуем ручку



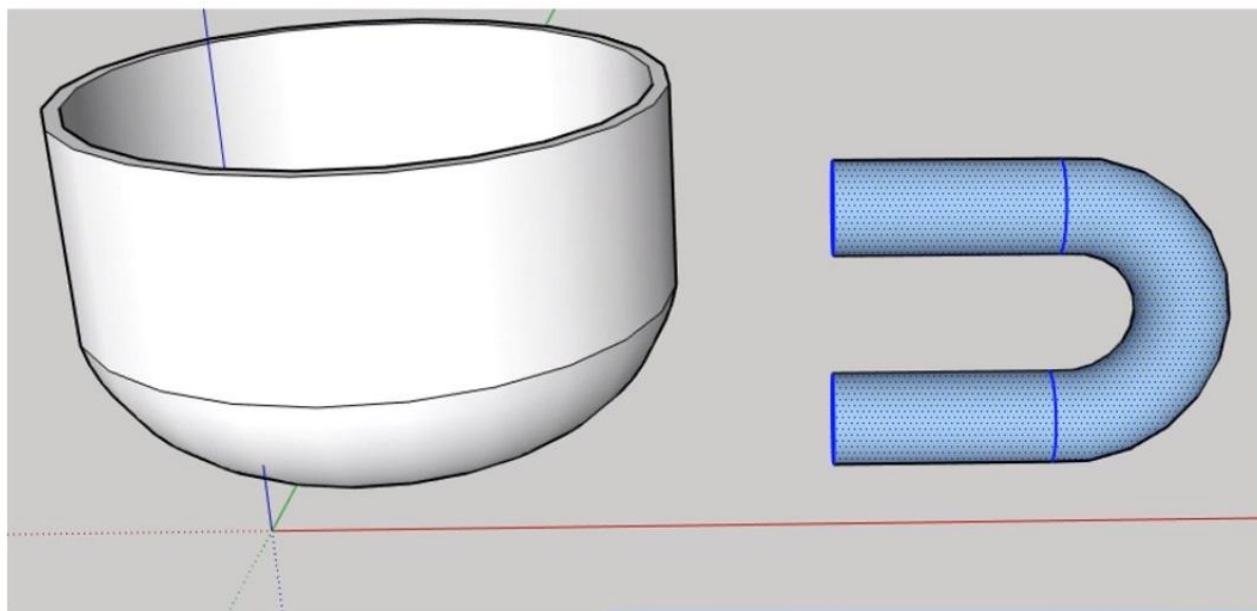
Рисуем ручку

37

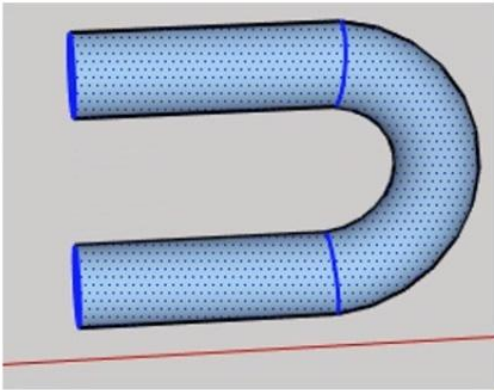


Соединяем детали

38

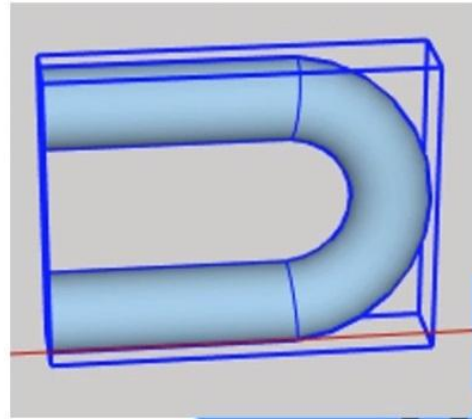


Создаем группу



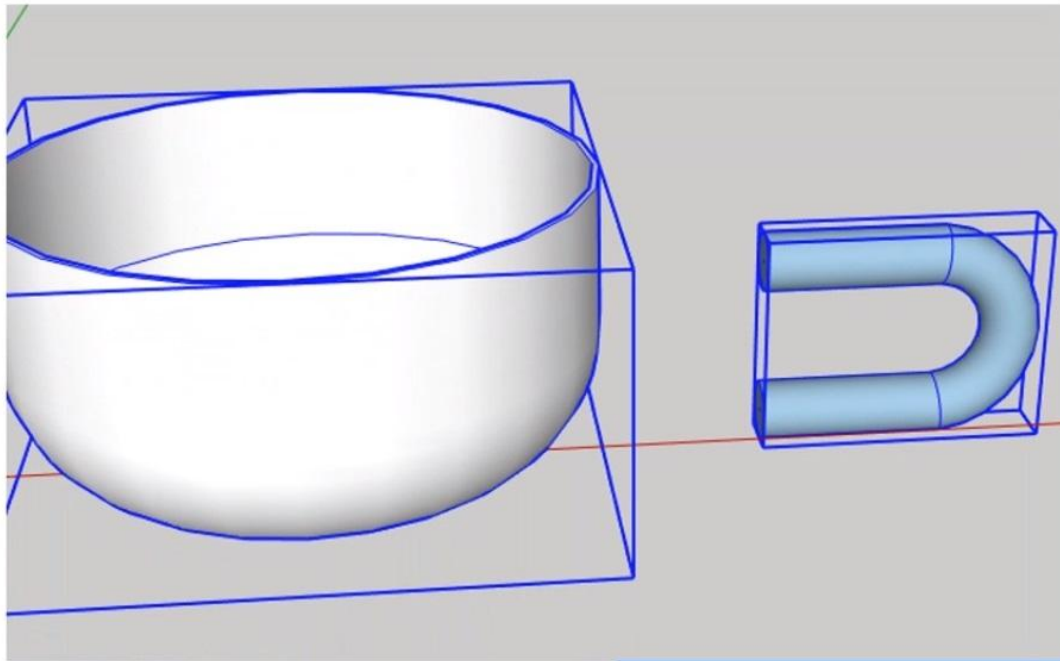
Context menu for the selected object:

- Данные объекта
- Стереть
- Скрыть
- Разъединить
- Выбрать
- Площадь
- Создать компонент...
- Создать группу**
- Перекрытие граней
- Перевернуть грани
- Отразить по
- Преобразовать в многоугольник
- Поиск центра
- Разъединить кривую
- Сгладить/смягчить края
- Увеличить выделение



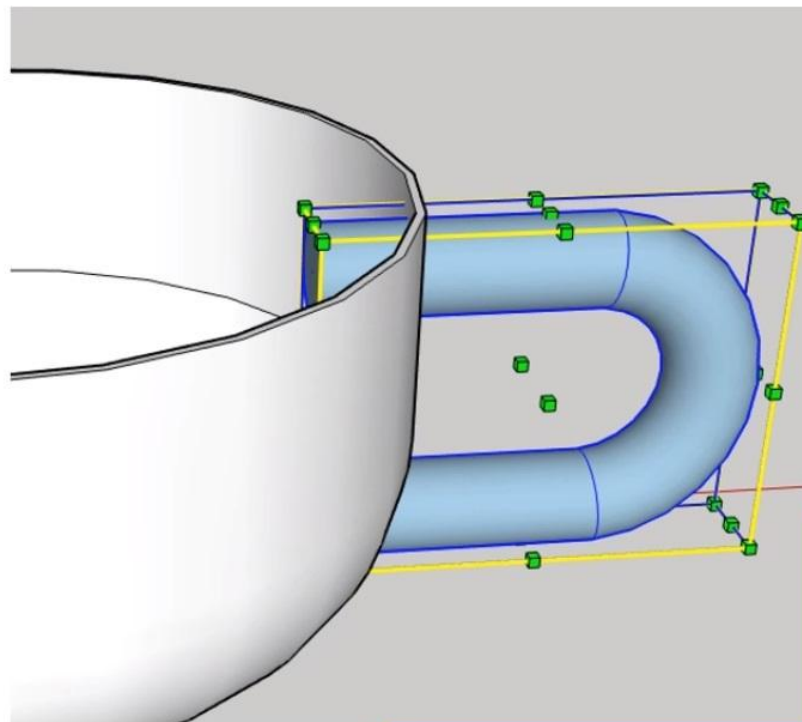
Итог

40



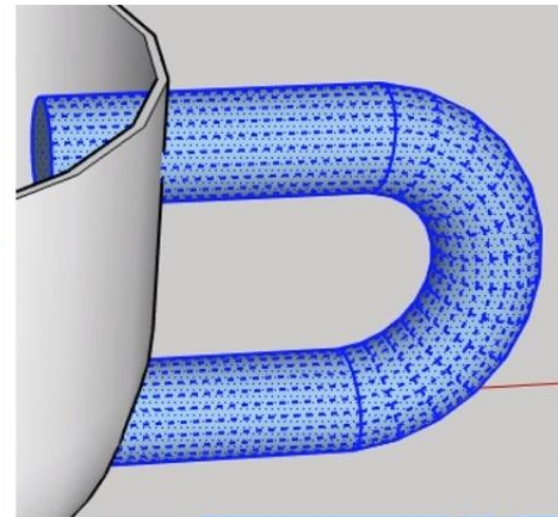
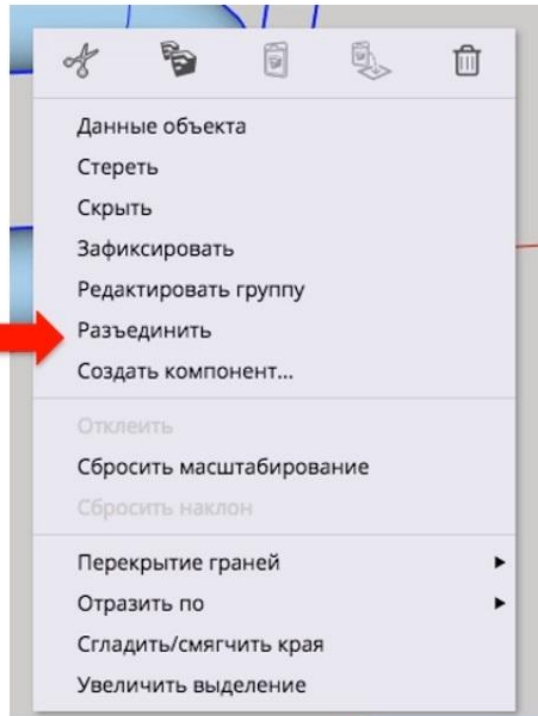
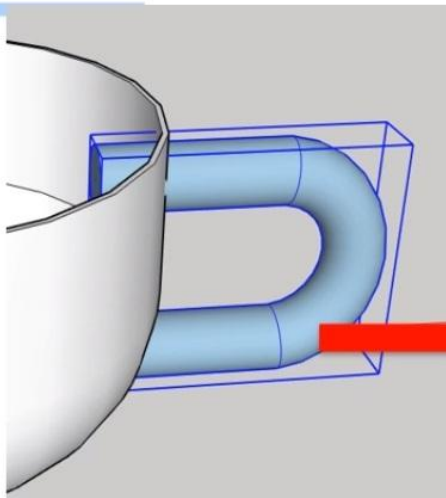
Уменьшаем ручку

42

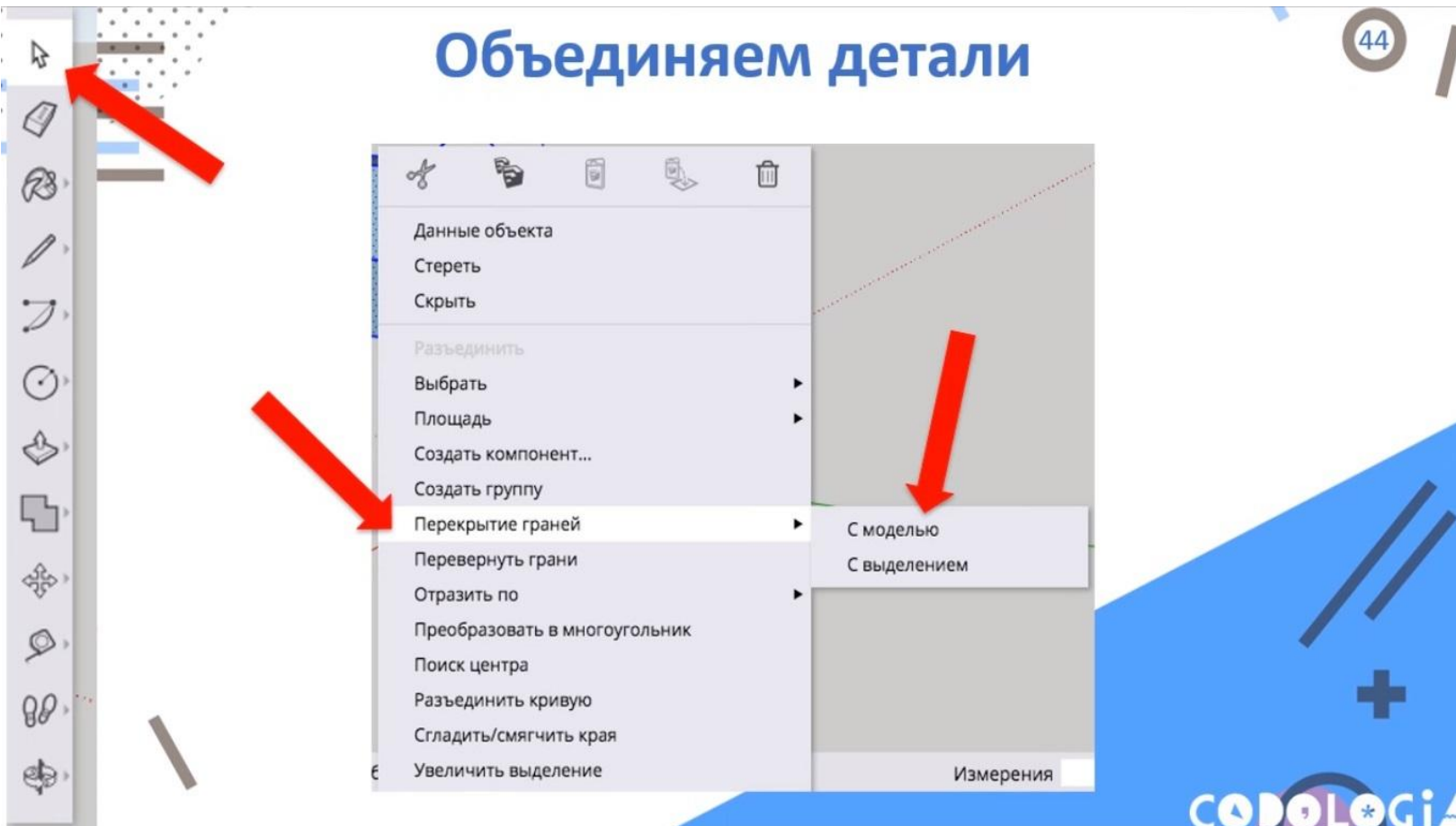


Разъединяем группу

43

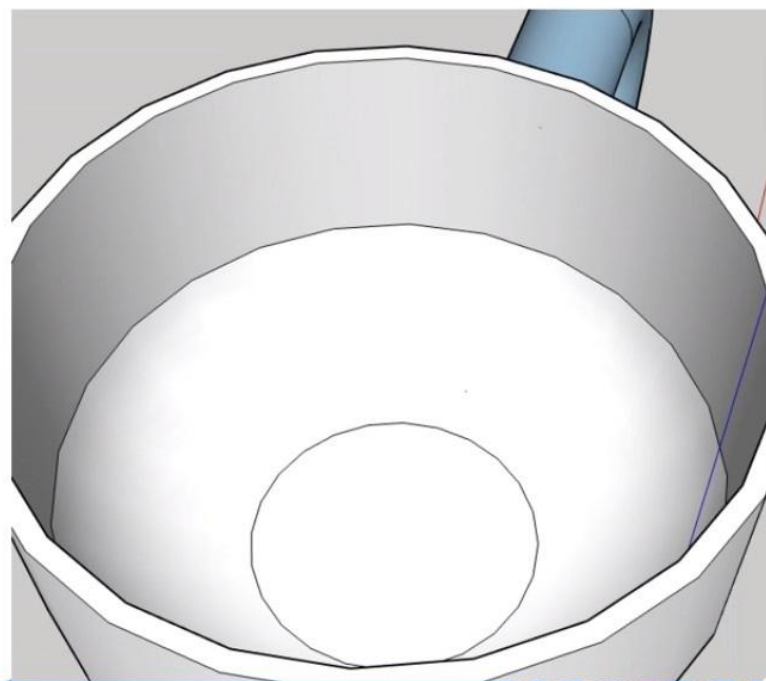
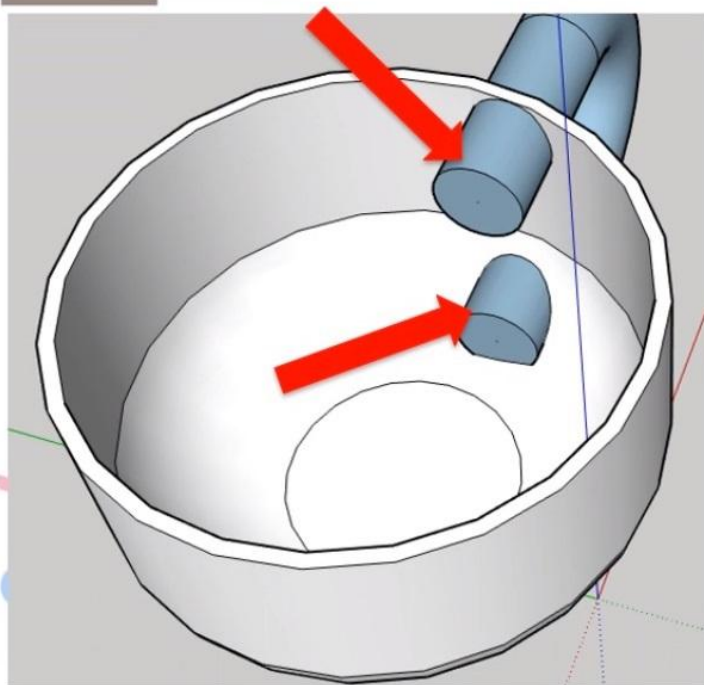


Объединяем детали



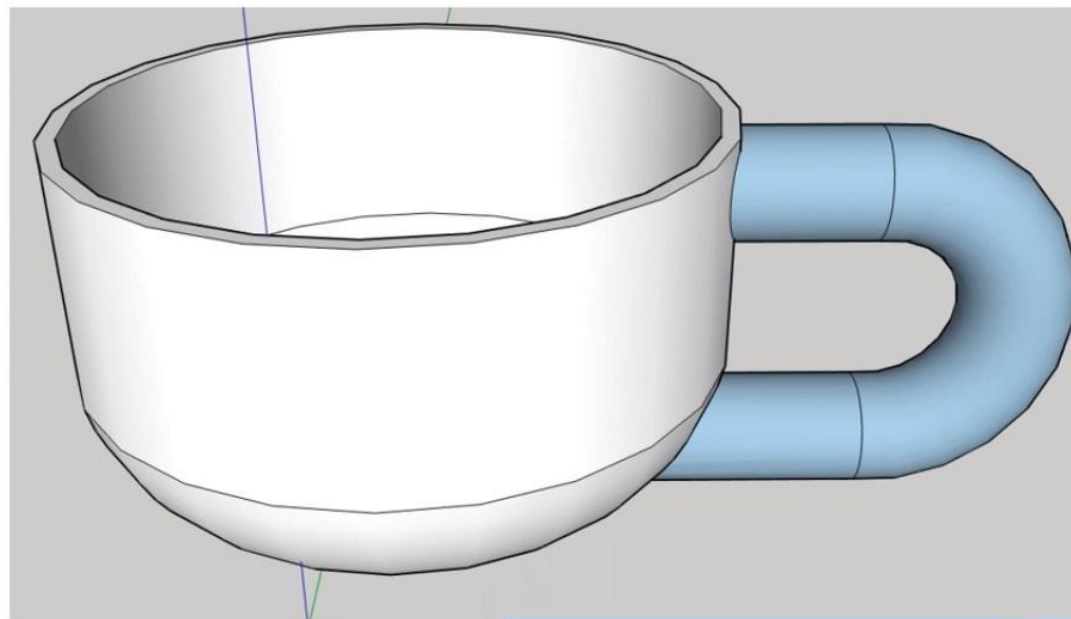
Стираем лишнее

45



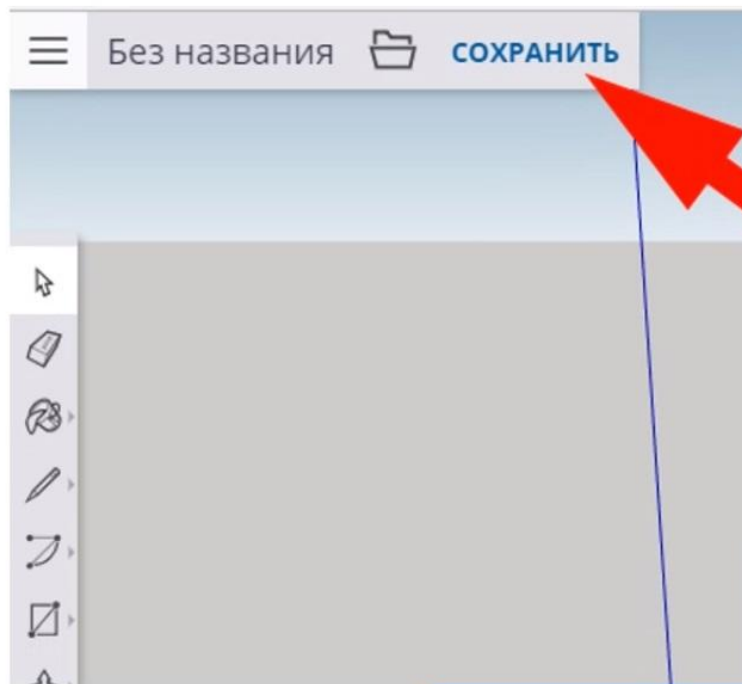
Итог

46



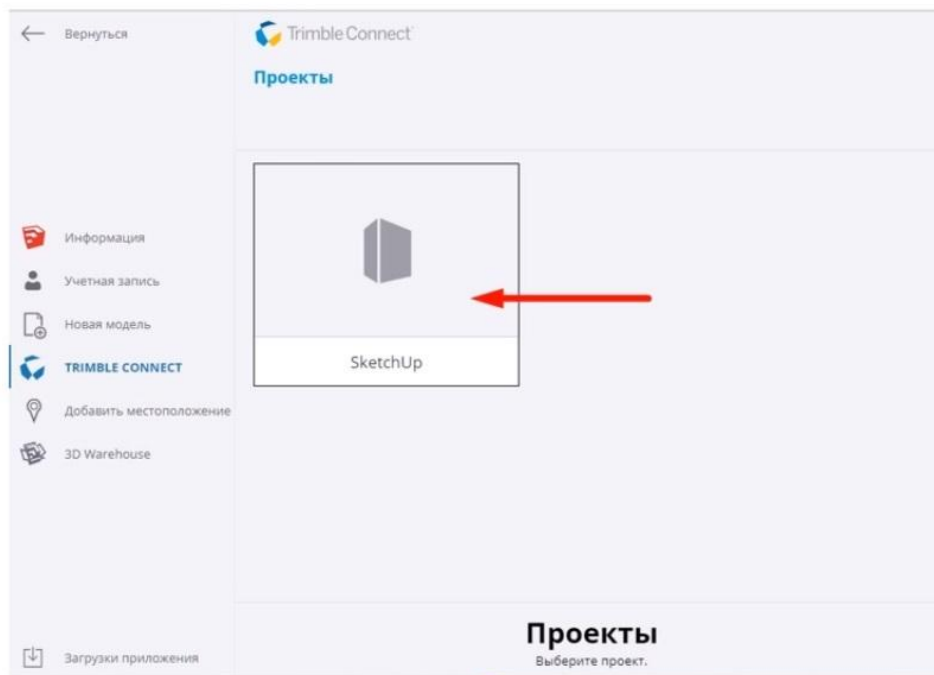
Сохранение

47



Сохранение

48



Сохранение

49

← Вернуться

Trimble Connect

Проекты > SketchUp

Добавить модель

Добавить папку



Информация



Учетная запись



Новая модель



TRIMBLE CONNECT



Добавить местоположение



3D Warehouse



Загрузки приложения

Название: Кружка

Сохранить здесь



Задание:

Нарисуйте к кружке блюдце.



Молодцы!

