

Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение  
«Средняя общеобразовательная школа №31»  
городского округа город Стерлитамак Республики Башкортостан

ПРОЕКТНОЕ ПРЕДЛОЖЕНИЕ:

# Квест-игра «Через тернии – к звездам»

Участники школьной команды  
«Аэросchool»:

Халамейда Никита, 11 «А»

Батыршин Джалиль, 11 «А»

Мудрик Никита, 11 «Б»

Люст Мария, 11 «Б»

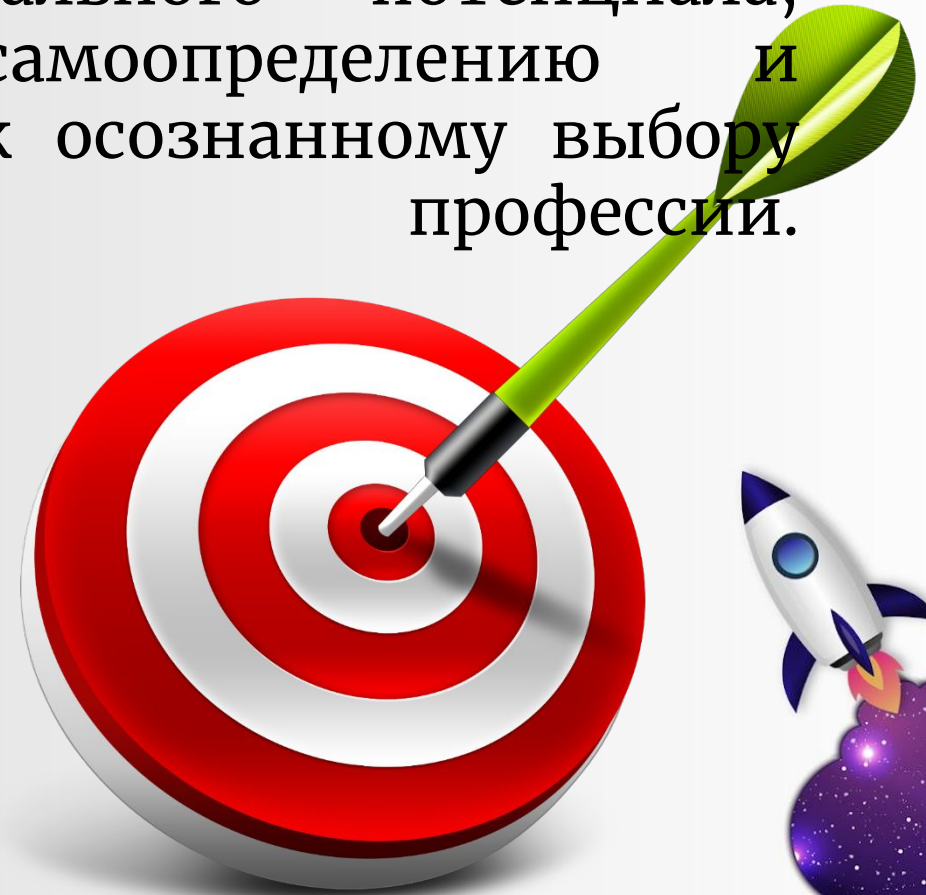
Школьный куратор:

педагог-психолог Салимова А.В.



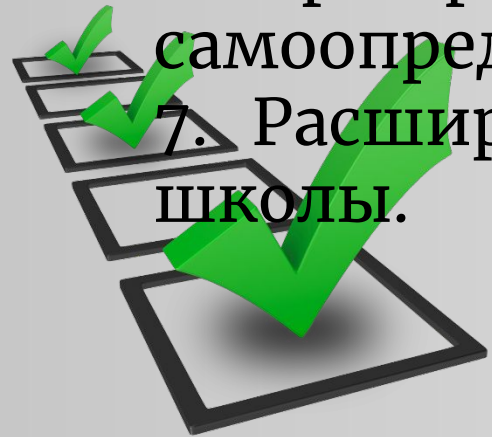
# Цель проекта

Реализация в игровой форме мероприятий, направленных на выявление, поддержку и развитие способностей и талантов у детей по формированию навыков работы в команде, лидерских качеств, творческого и интеллектуального потенциала, ответственного отношения к самоопределению и самореализации в рамках подготовки к осознанному выбору профессии.



# Задачи проекта

1. Сплотить коллективы классов путем построения командного взаимодействия.
2. Повысить самооценку и взаимную оценку друг друга за счёт более полного проявления личностных качеств.
3. Предотвратить проявления буллинга в классах через участие в совместных мероприятиях.
4. Совершенствовать знания о космических явлениях, эпохальных событиях в изучении космоса.
5. Развить интерес учащихся к учебной деятельности.
6. Формировать готовность к профессиональному самоопределению.
7. Расширить материально-техническую базу спортивного зала школы.



# ПАСПОРТ ПРОЕКТА

## Актуальность проекта

- Обучение проходит эффективно только тогда, когда ребенок адаптирован к школе, к своему классу, к самому процессу образования. Значительную часть времени школьник проводит в классном коллективе, где протекает его учебная, трудовая и творческая деятельность, а также складываются отношения. Поэтому важную роль в формировании подрастающего человека играет школьный класс. Детский коллектив является одним из условий развития и личностного роста ребенка, однако группа учеников, объединенная в один класс, еще коллективом не является — необходимы отношения, сотрудничество, ценности, значит, необходима определенная деятельность (как педагога, так и самих детей) по созданию этого коллектива, и огромную роль играют для классных коллективов, развития личности каждого учащегося, профилактики буллинга через развитие у детей чувства взаимовыручки и доброжелательности мероприятия, направленные на сплочение коллектива. Перед педагогическим коллективом стоит задача в игровой форме обучить детей навыкам работы в команде, лидерству, принятию решений и разрешению различных задач.

Традиционно в нашей школе проводятся квест-игры на сплочение коллективов, повторение правил безопасного поведения в сентябре в День Здоровья, в мае ко Дню Защиты детей с использованием спортивного оборудования и подручных средств. С приобретением нового специализированного оборудования проведение квест-игр будет организовано в новом формате, на более качественно высоком уровне. В том числе ко Дню космонавтики и другим памятным датам, посвященным космонавтике и авиации. Также новое оборудование будет использоваться на занятиях курсов внеурочной деятельности «Спортивные, подвижные игры», «Первые шаги во Вселенной», на

# ПАСПОРТ ПРОЕКТА

## Этапы проекта

### I. Подготовительный этап. (январь 2022г.)

1. Поиск и определение темы проекта.
2. Постановка проблемы, цели, задач проекта.
3. Составление плана подготовки презентации проекта.

(Отв. шк. куратор Салимова А.В., участники школьной команды «АэроSchool»)

### II. Основной этап. (февраль 2022г.)

1. Подготовка презентации проекта, подготовка и направление заявки. (Отв. шк. куратор Салимова А.В., участники школьной команды «АэроSchool»)
3. Выдвижение и защита проекта на общешкольном голосовании. (Отв. Люст М., 11б)
4. Проведение информационной кампании по продвижению проекта в социальных сетях, блогах, СМИ. (Отв. Мудрик Н., 11б)

### III. Заключительный этап. (август-декабрь 2022г.)

1. Закупка необходимых материалов и оборудования.
2. Реализация проекта: запуск квест-игры «Через тернии - к звездам».
3. Подготовка отчетных материалов. (отв. Совет учащихся, Совет школы).



# ПАСПОРТ ПРОЕКТА

## Основные заинтересованные стороны проекта

Проект интересен учащимся, педагогам и родительской обществу, другим заинтересованным лицам, принимающим участие в реализации проекта, т.к. ожидаемые результаты, а именно: повышение уровня развития ученического коллектива; раскрытие личностного, интеллектуального, творческого потенциала учащихся; отсутствие учащихся с низким социальным статусом, «непринятых»; развитие интереса учащихся к учебной деятельности; расширение знаний о космосе, космических явлениях; осуществление ранней профессиональной ориентации; улучшение материально-технической базы спортивного зала школы полезны для всех участников образовательных отношений.



# ПАСПОРТ ПРОЕКТА

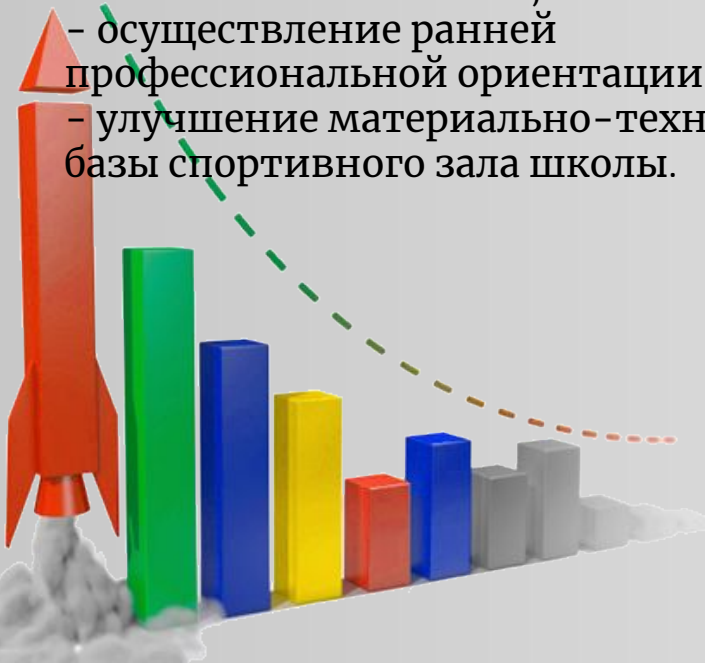
## Стоимость проекта

№	Виды затрат	Полная стоимость, руб.	Описание
1	затраты на приобретение оборудования, необходимого для реализации проекта	490000	Приобретение оборудования для проведения командных игр (тимбилдинг), мобильного планетария с ноутбуком и проектором.
2	затраты на приобретение материалов и комплектующих	60000	Материалы для награждения команд-победителей, литература по авиации и космонавтике для подготовки викторин, дидактические материалы, канцтовары
3	затраты на приобретение мебели (не более 40% суммы субсидии)	30000	Приобретение лакокрасочных материалов, проведение покрасочных работ в спортзале
4	затраты на приобретение программного обеспечения (не более 10% суммы субсидии)	50000	Приобретение учебных видеофильмов для мобильного планетария
	Итого	630000	

# ПАСПОРТ ПРОЕКТА Результаты проекта:

- повышение уровня развития ученического коллектива;
- раскрытие личностного, интеллектуального, творческого потенциала учащихся;
- отсутствие учащихся с низким социальным статусом, «непринятых»;
- развитие интереса учащихся к учебной деятельности;
- расширение знаний о космосе, космических явлениях;
- осуществление ранней профессиональной ориентации;
- улучшение материально-технической базы спортивного зала школы.

Мероприятия в рамках реализации проекта		
дата	Наименование мероприятие	классы
11.04.2022	«Квест-игра «Через тернии – к звездам», посвященная Дню космонавтики	9 классы
21.05.2022	«Квест-игра «Через тернии – к звездам», посвященная Дню защиты детей	3,4 классы
17.09.2022	«Квест-игра «Через тернии – к звездам», посвященная Дню Здоровья	1,2 классы
15.10.2022	«Квест-игра «Через тернии – к звездам», посвященная Дню Республики	5,6 классы
26.11.2022	«Квест-игра «Через тернии – к звездам», посвященная 85-летию Терешковой Валентины Владимировны — летчика-космонавта СССР, Героя Советского Союза, первой женщины, побывавшей в космосе	7,8 классы
24.12.2022	«Квест-игра «Через тернии – к звездам», посвященная 115-летию со дня рождения Королёва Сергея Павловича — ученого, основоположника практической космонавтики	10,11 классы
<b>Итого</b>	<b>100% учащихся школы</b>	





# Мероприятия по продвижению проекта

1. Информирование школьным куратором совместно с Советом учащихся школьной команды о конкурсе, о видах проектов, проектных предложениях.
2. Подготовка школьной командой презентации проекта.
3. Размещение совместно со школьным куратором презентации проекта на сайте школы, в социальных сетях Инстаграмм, Вконтакте, др. СМИ.



# Вовлечение в реализацию проекта благополучателей

Проектное предложение состоит в организации ежегодного проведения квест-игры «Через тернии-к звездам» с учащимися 1-11 классов по параллелям.

Потенциальными благополучателями будут являться все учащиеся 1-11 классов.

Кроме того, данная квест-игра будет организована не только внутри одной школы, но и между командами школ города.



# Этапы квест-игры Приложение

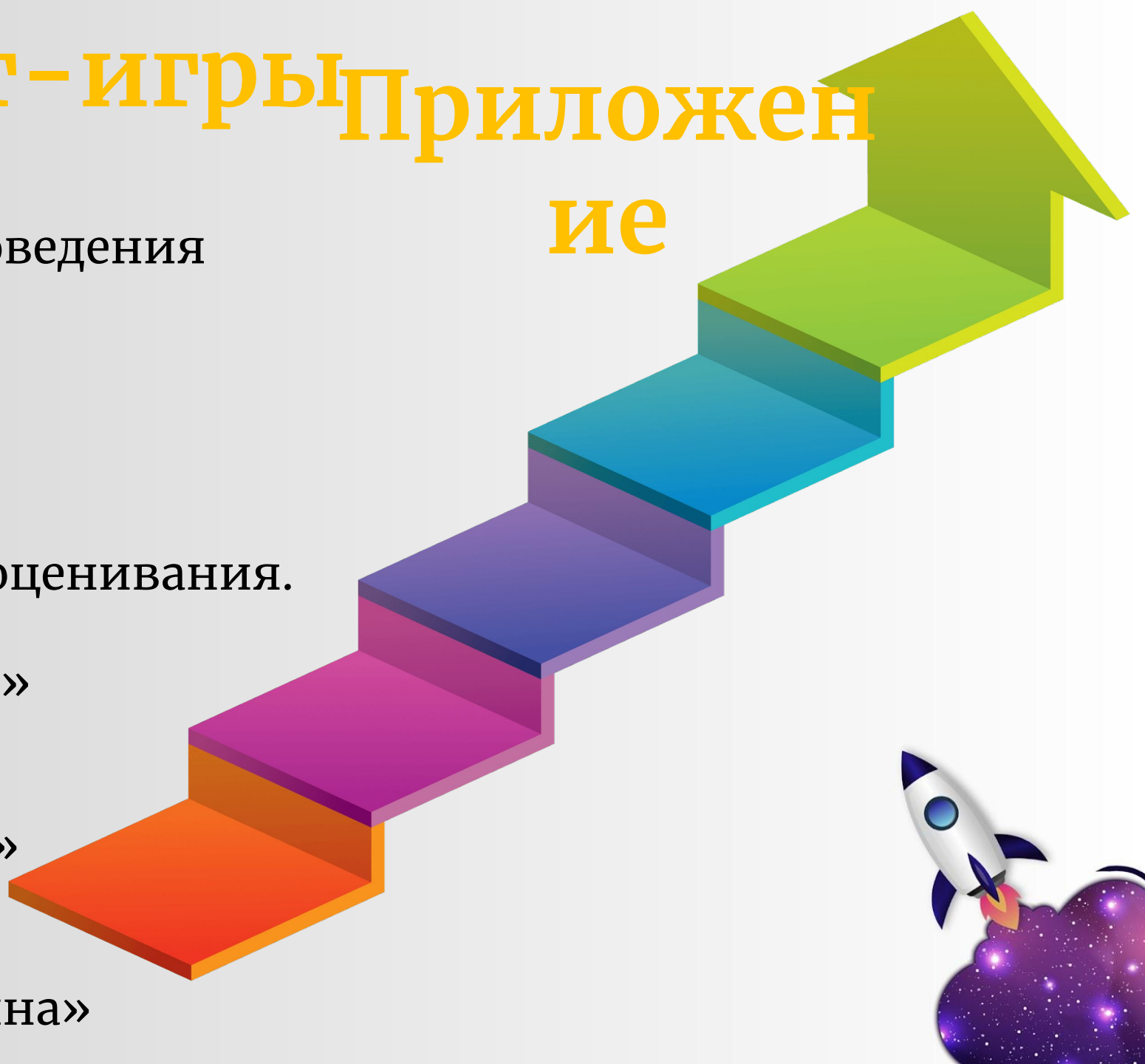
## I. Подготовительный

- Обсуждение правил проведения квеста.
- Инструктаж и правила безопасности.
- Получение командами маршрутных листов.
- Разъяснение системы оценивания.

## II. Основной

- «Волшебный лабиринт»
- «Пазлы»
- «Дженга»
- «Гигантский волейбол»
- «Командные лыжи»
- «Змейка»
- «Космическая викторина»

## III. Итоговый



# Приложение

Вы можете узнать больше о человеке за час игры, чем за год разговоров.

Платформа



# До внедрения проекта Приложение



# После внедрения



# Приложение





# ВОЛШЕБНЫЙ ЛАБИРИНТ



# Приложение

## ПАЗЛ Ы



# Приложение

## КОМАНДНЫЕ ЛЫЖИ



## ГИГАНТСКИЙ ВОЛЕЙБОЛ





# Приложение

## ДЖЕНГ



## ЗМЕЙК



# Приложение

## Космическая викторина

