

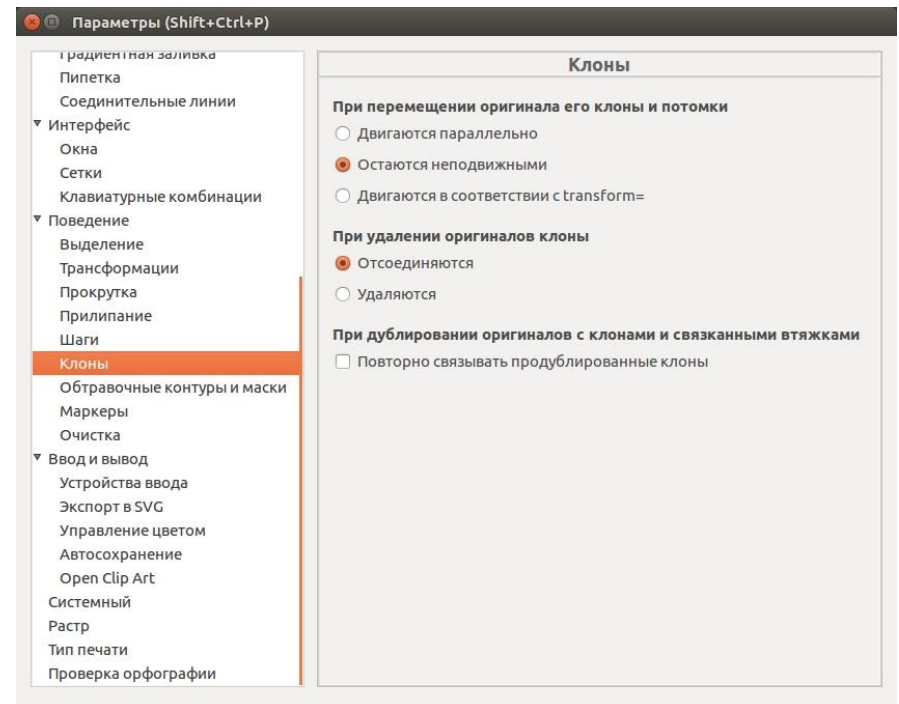
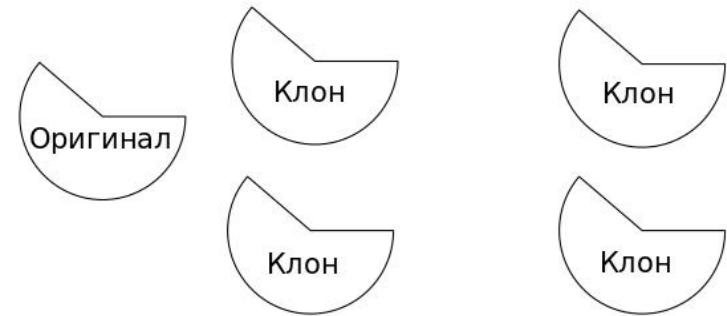
**Программа Inkscape.  
Клонирование объектов.  
Узор из клонов.**

DivoLace.com  
Кружево на коклюшках



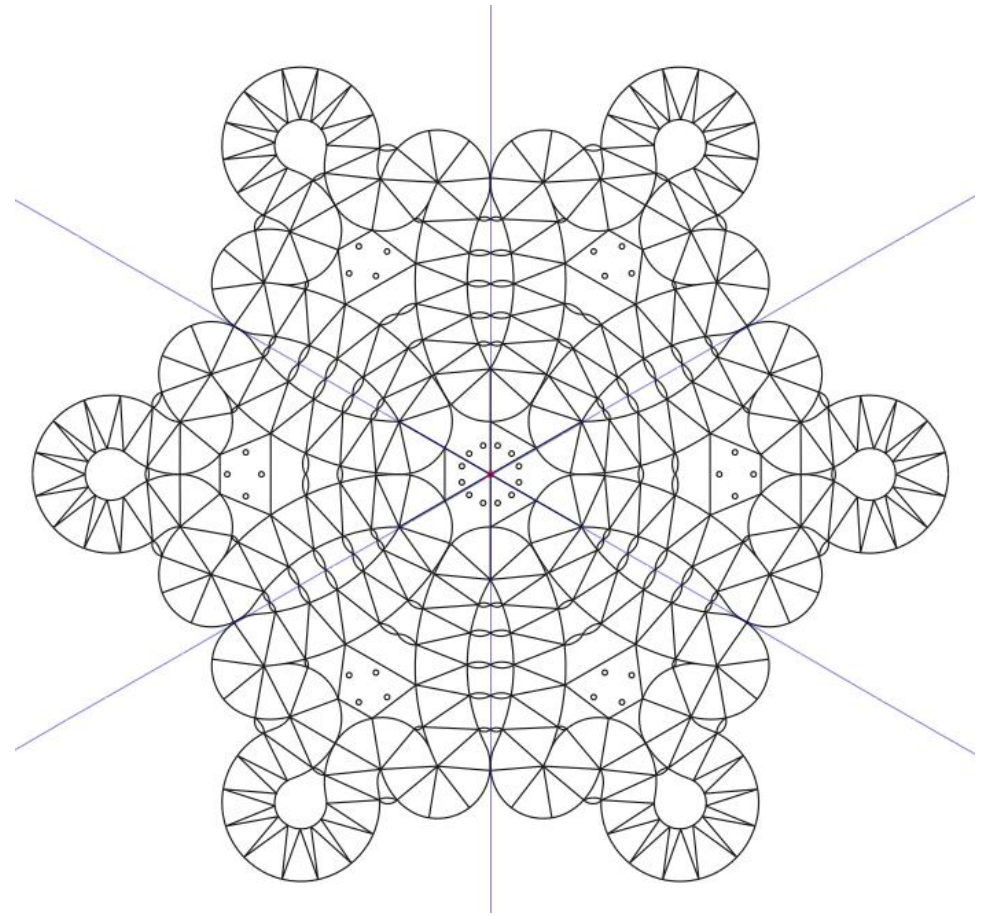
# Клонирование

- Клонирование — специальный способ копирования объекта, при котором создается связь между оригиналом и клоном.
- У клона можно тоже создать клон.
- При изменении



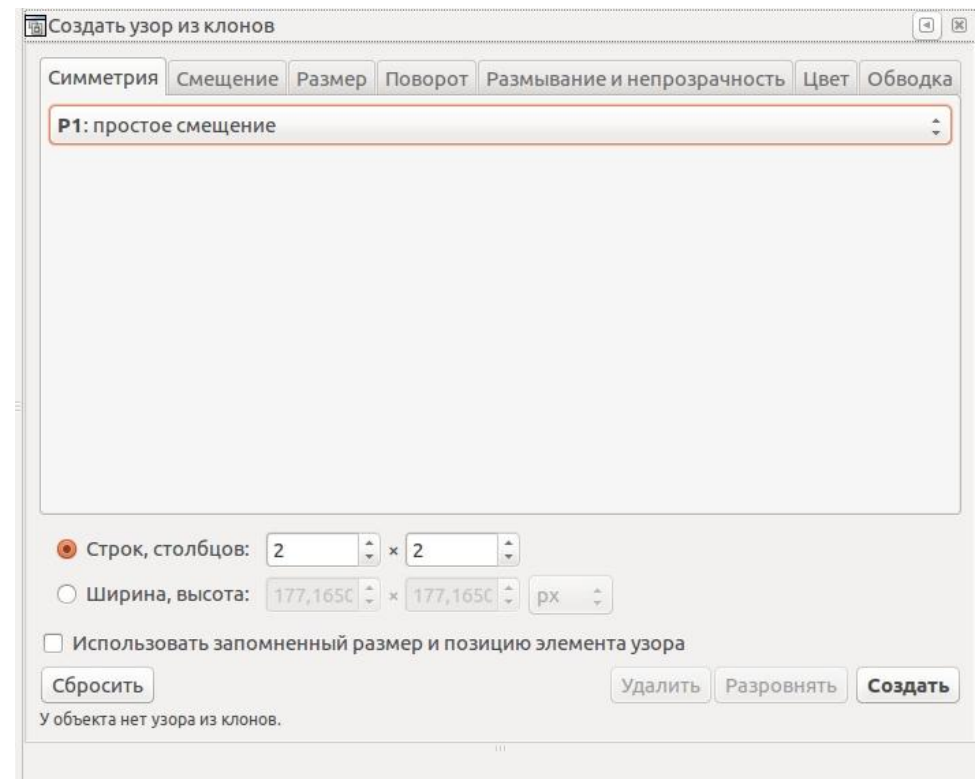
# Узор из клонов

- Иногда большой рисунок состоит из нескольких повторяющихся одинаковых объектов. Для создания такого рисунка нет необходимости прорисовывать каждый объект



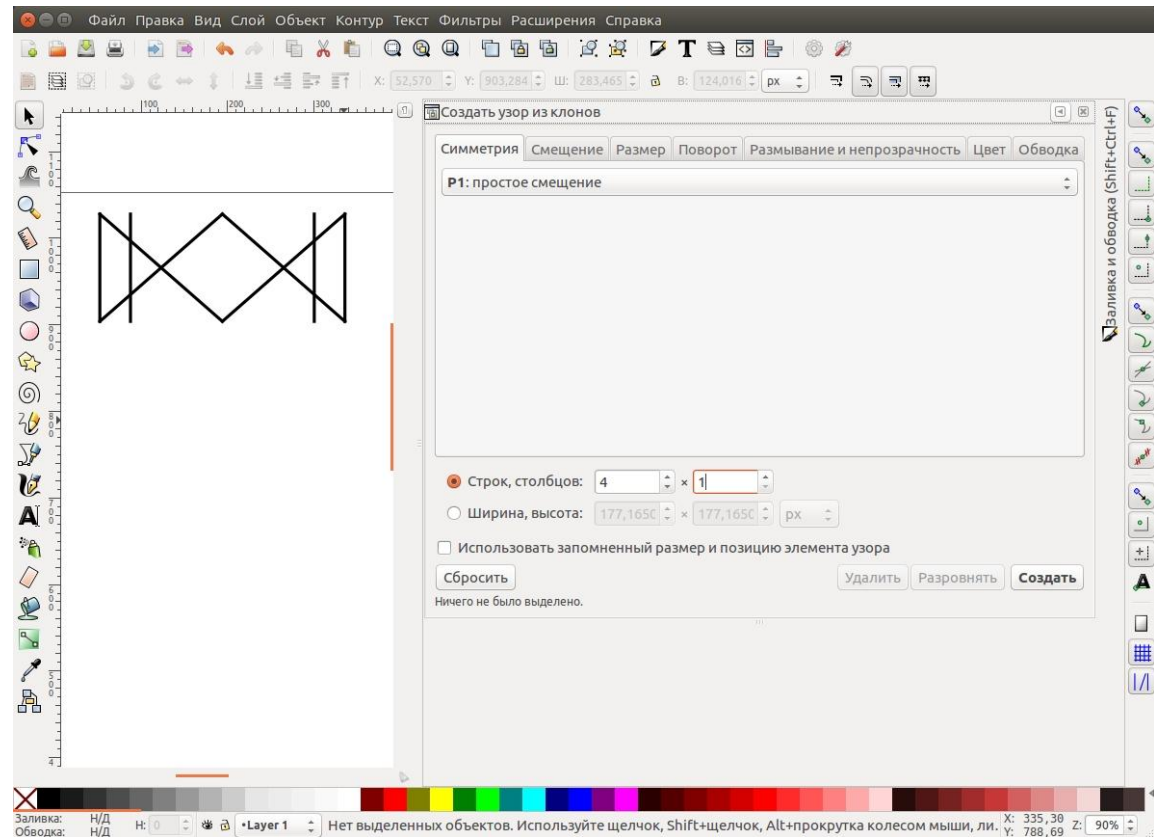
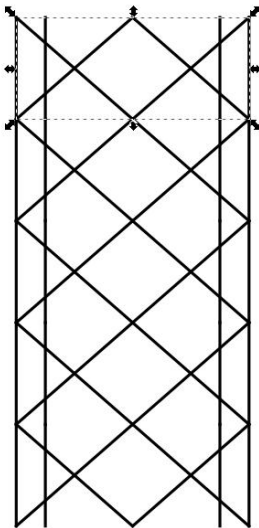
# Создать узор из клонов

- Меню → Правка → Клонировать → Создать узор из клонов... — откроется диалог для создания из нескольких клонов узора.
- В диалоге задаются параметры узора на



# Сместить на величину объекта.

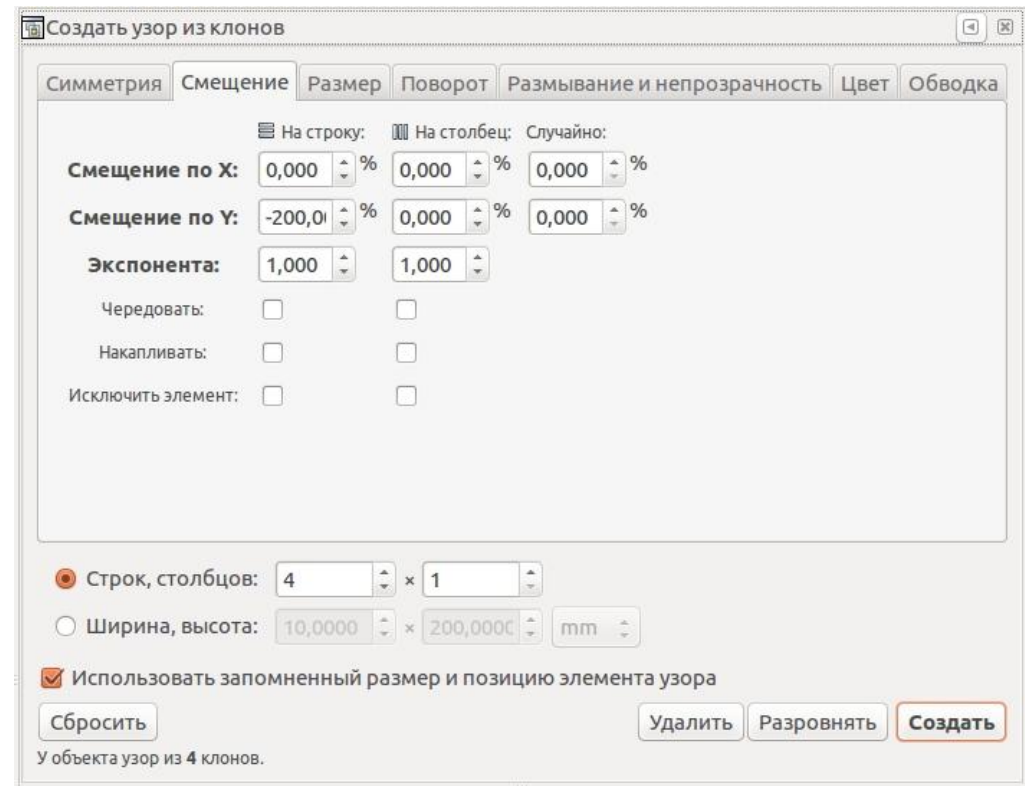
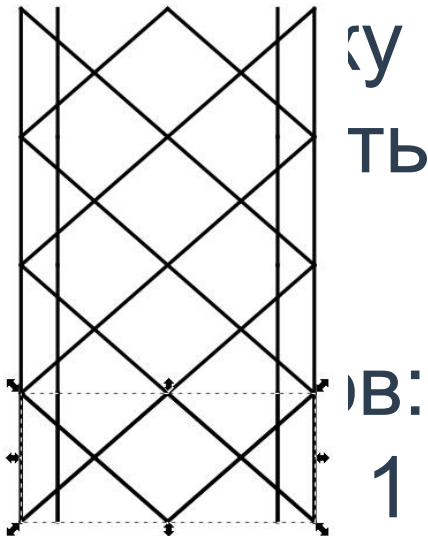
- Вниз
- Симметрия: Р1:  
простое смещение
- Строк, столбцов:  
количество 4 x 1
- Со:



# Сместить на величину объекта.

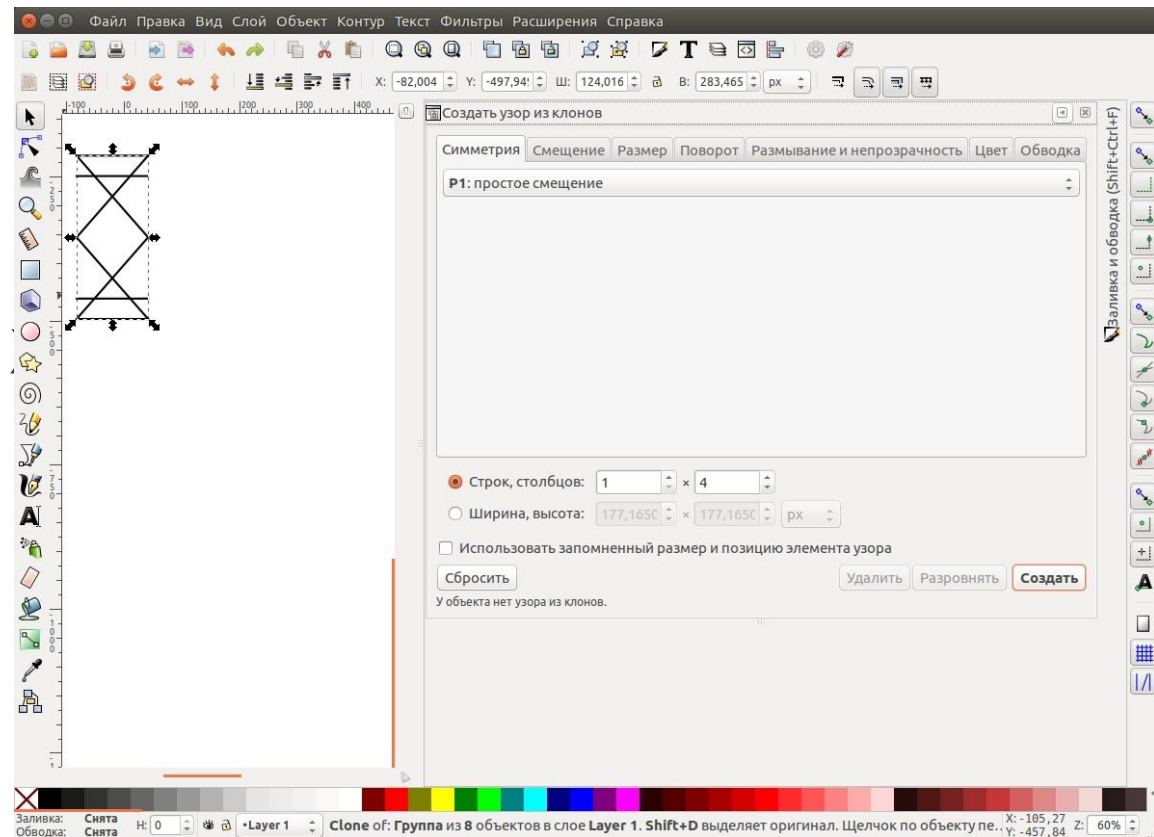
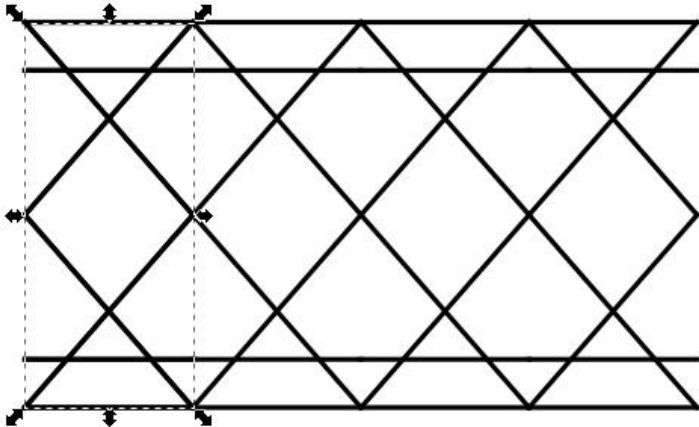
- Вверх
- Симметрия: Р1:  
простое смещение

- Смещение по Y:  
-200%  
(комплексное смещение)  
Строк  
количес



# Сместить на величину объекта.

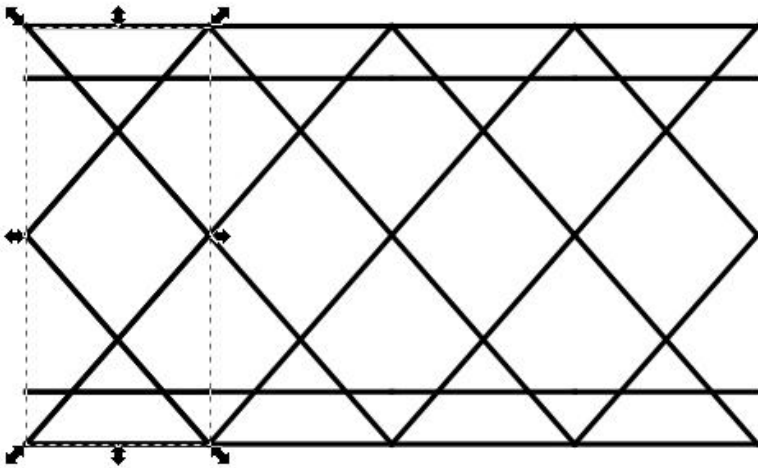
- Вправо
- Симметрия: Р1: простое смещение
- Строк, столбцов: 1  
количество 4





# Сместить на величину объекта.

- Влево
- Симметрия: Р1:  
простое смещение
- Смещение по X:



Создать узор из клонов

Симметрия | **Смещение** | Размер | Поворот | Размывание и непрозрачность | Цвет | Обводка

На строку: На столбец: Случайно:

Смещение по X: 0,000 % **-200,00** % 0,000 %

Смещение по Y: 0,000 % 0,000 % 0,000 %

Экспонента: 1,000 1,000

Чередовать: ☐ ☐

Накапливать: ☐ ☐

Исключить элемент: ☐ ☐

☒ Строк, столбцов: 1 × 4

☐ Ширина, высота: 10,0000 × 200,0000 mm

☒ Использовать запомненный размер и позицию элемента узора

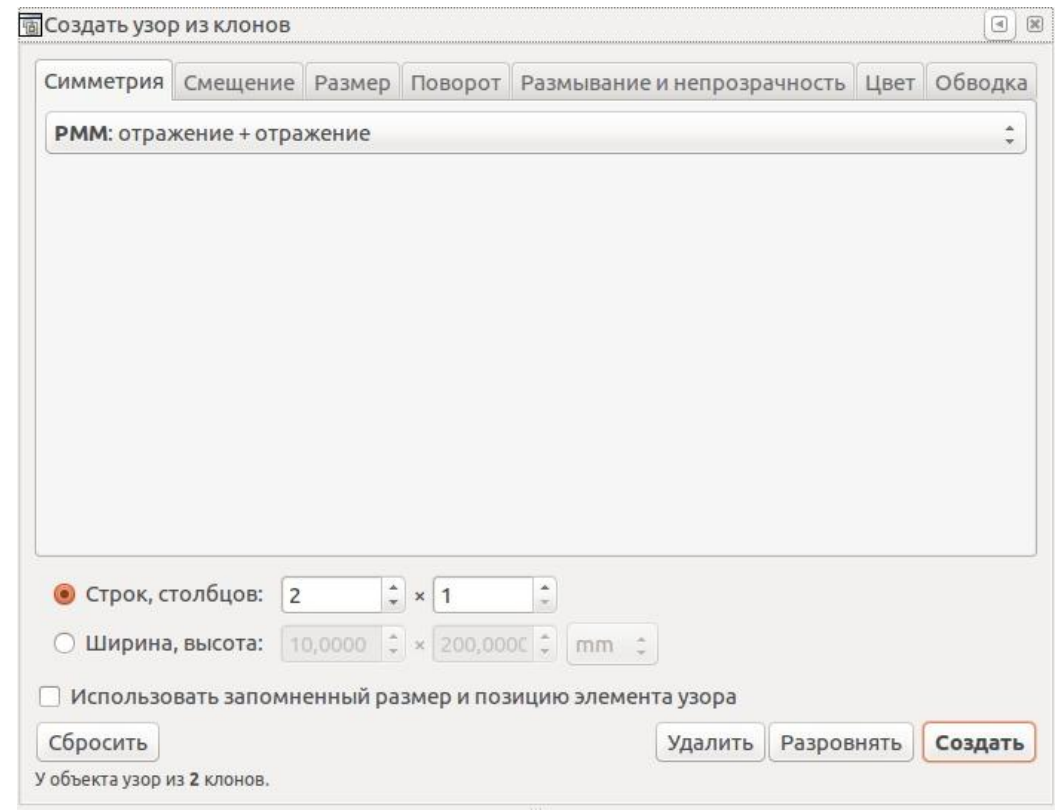
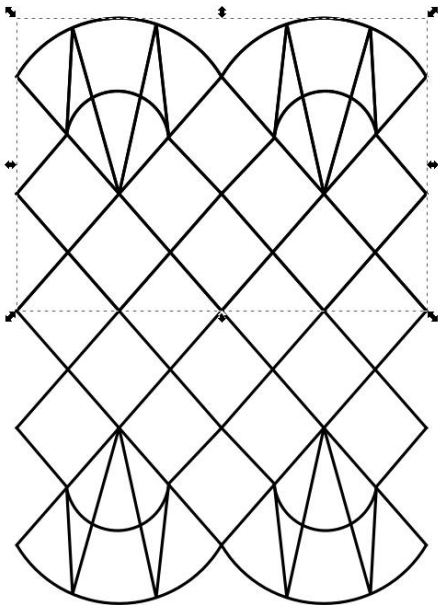
Сбросить Удалить Разровнять Создать

У объекта узор из 5 клонов.



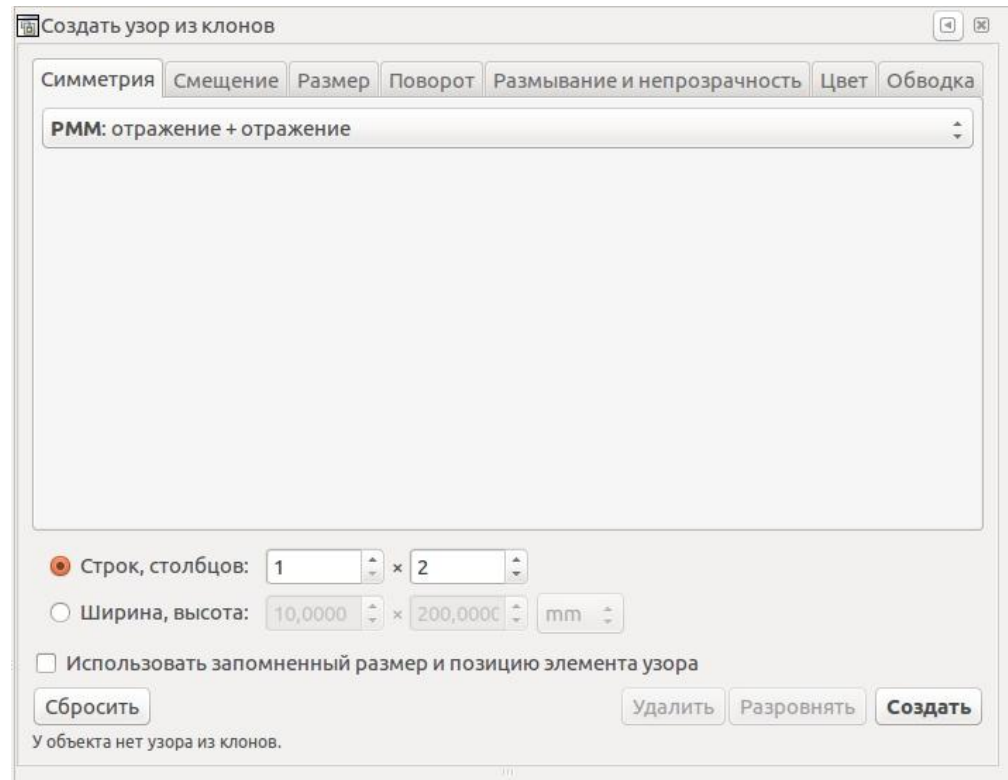
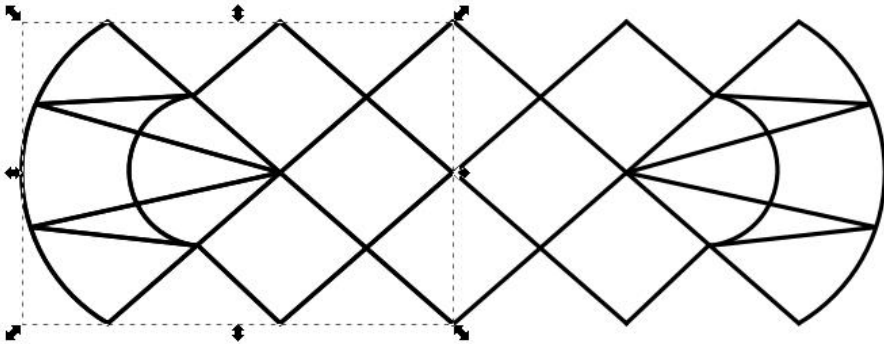
# Вертикальная симметрия

- Вертикальная симметрия
- Симметрия: РММ: отражение + отражение
- Стр : 2x1
- Соз



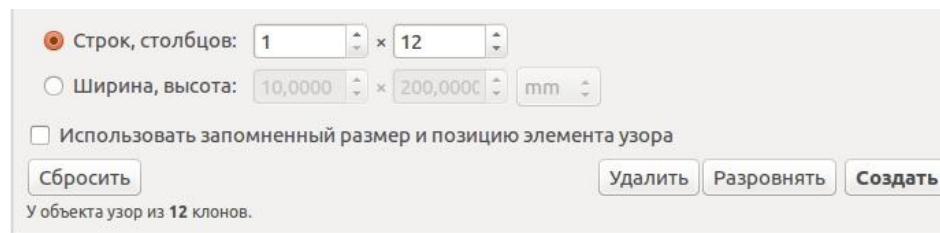
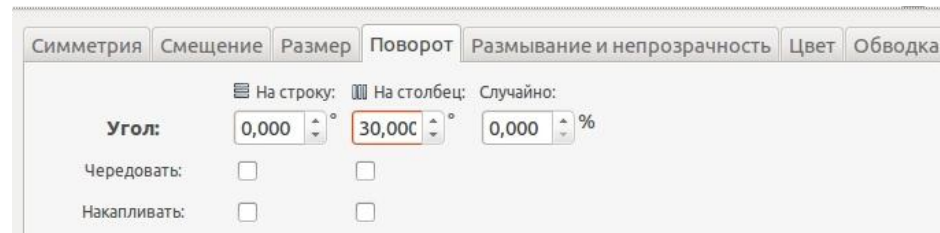
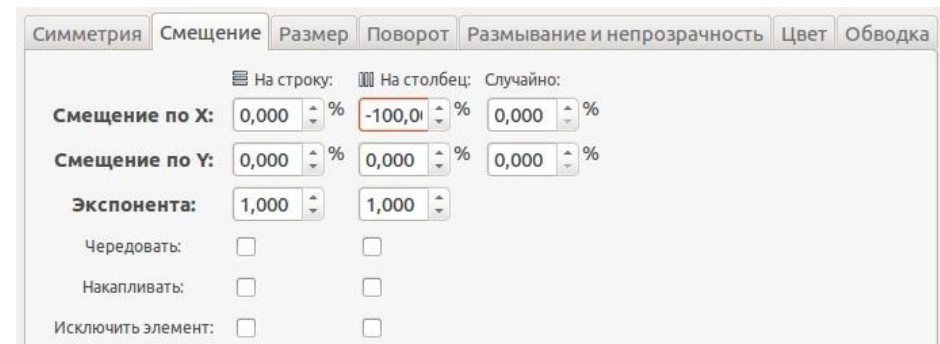
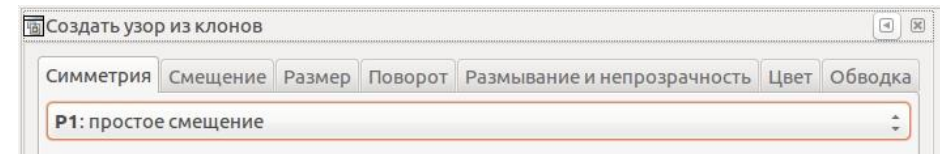
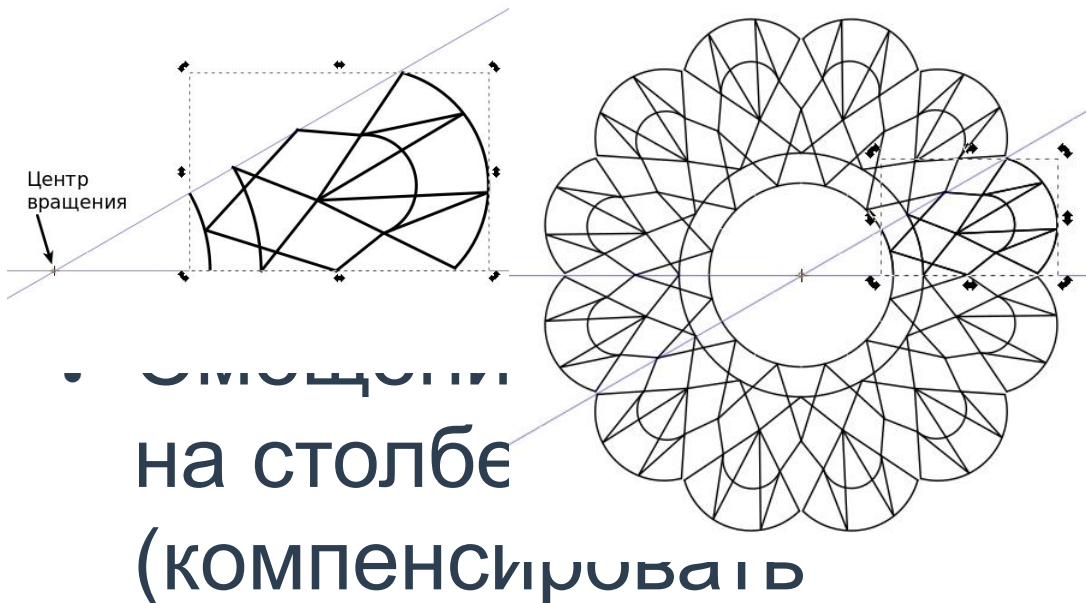
# Горизонтальная симметрия

- Горизонтальная симметрия
- Симметрия: РММ: отражение + отражение



# Разместить по окружности с заданным центром

- Разместить по окружности
- Переместить центр вращения объекта в точку вращения



# Работа с клонами

- Меню → Правка → Клонировать → **Отсоединить клон** (Shift+Alt+D) — разорвать связь между клоном и оригиналом
- Меню → Правка → Клонировать → **Связать с объектом в буфере обмена** — привязать клон к другому объекту, сначала скопировать новый оригинал в буфер обмена, выделить клон и применить команду.
- Меню → Правка → Клонировать → **Выделить оригинал** (Shift+D) — появится линия





**Конец**