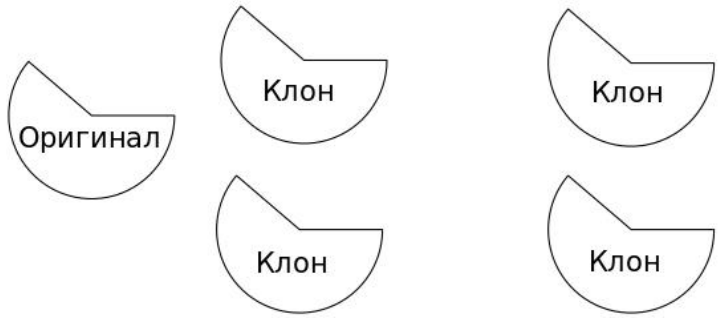
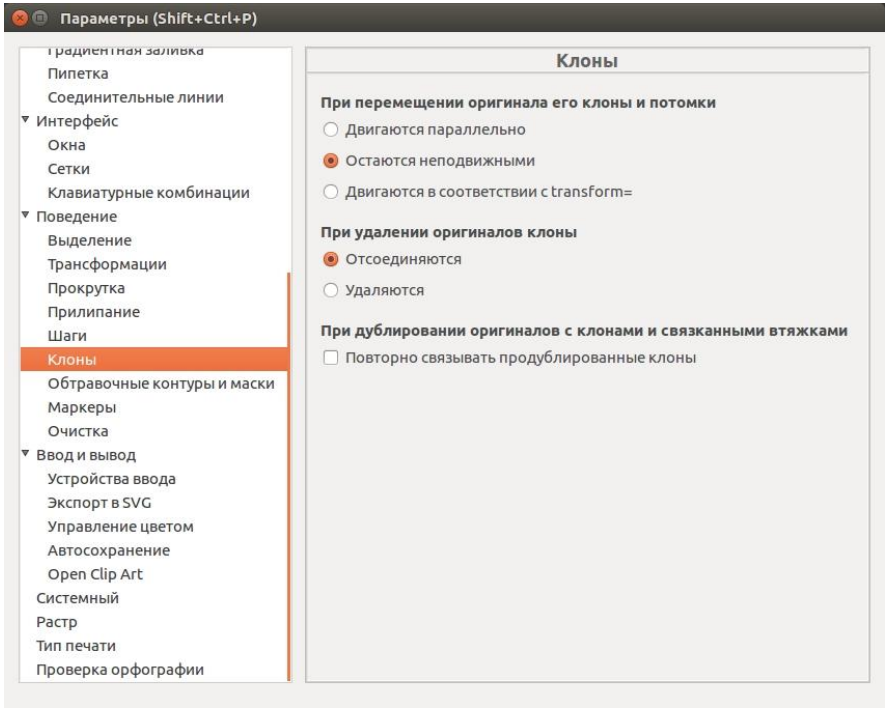
Программа Inkscape.
Клонирование объектов.
Узор из клонов.

DivoLace.com
Кружево на коклюшках

Клонирование

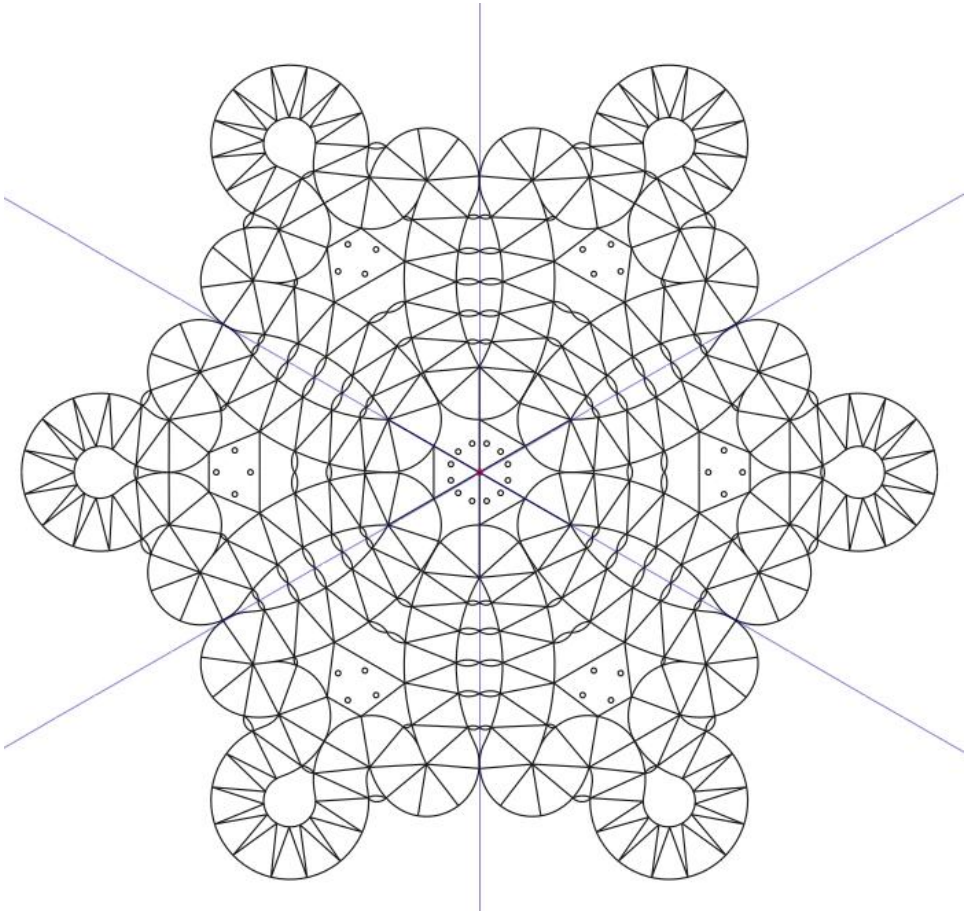
- Клонирование — специальный способ копирования объекта, при котором создается связь между оригиналом и клоном.
- У клона можно тоже создать клон.
- При изменении





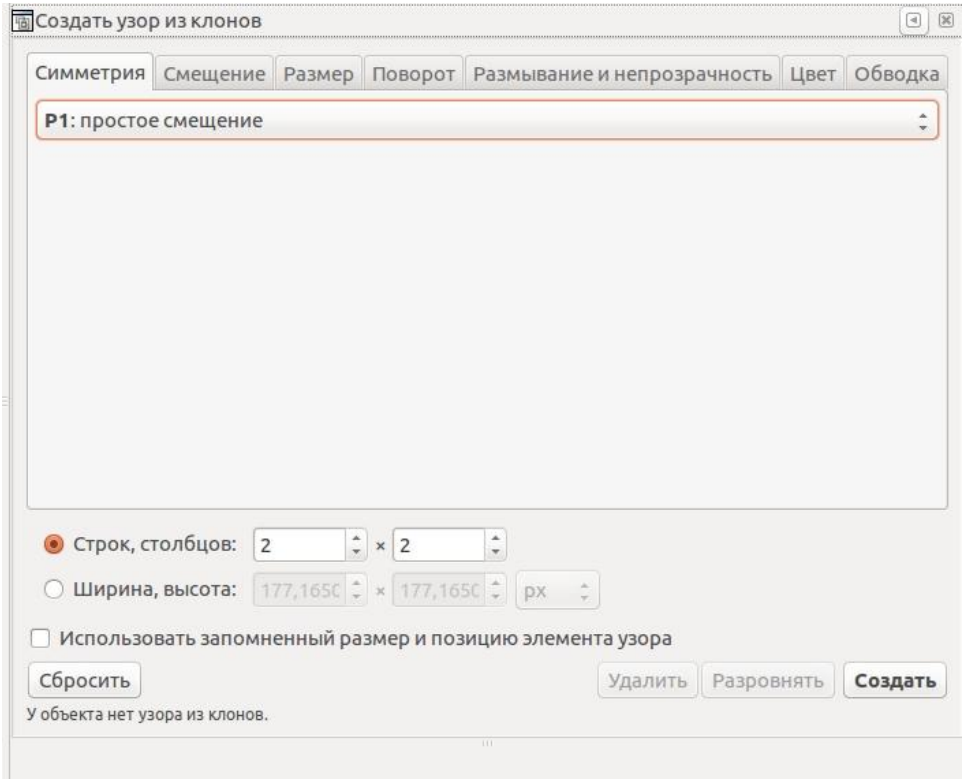
Узор из клонов

- Иногда большой рисунок состоит из нескольких повторяющихся одинаковых объектов. Для создания такого рисунка нет необходимости прорисовывать каждый объект



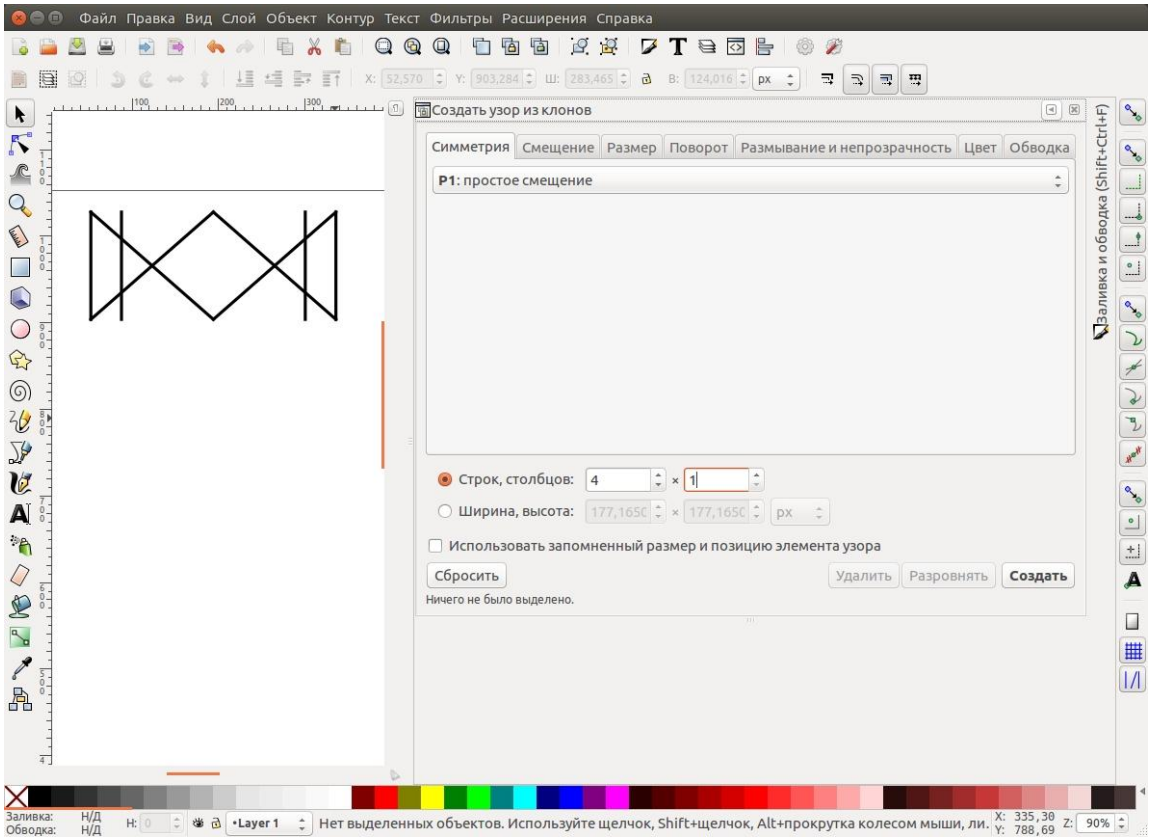
Создать узор из клонов

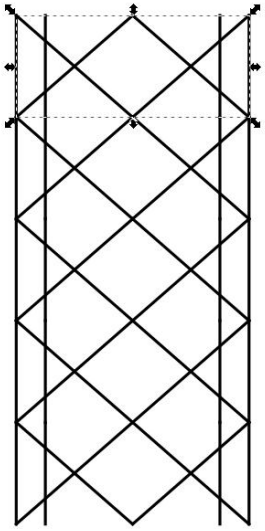
- Меню → Правка → Клонировать → Создать узор из клонов… — откроется диалог для создания из нескольких клонов узора.
- В диалоге задаются параметры узора на



Сместить на величину объекта.

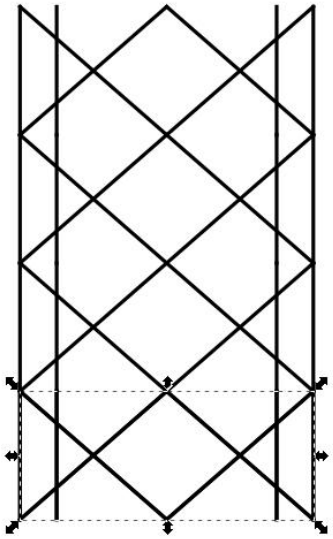
- **Вниз**
- Симметрия: P1: простое смещение
- Строк, столбцов: количество 4 x 1
- Со

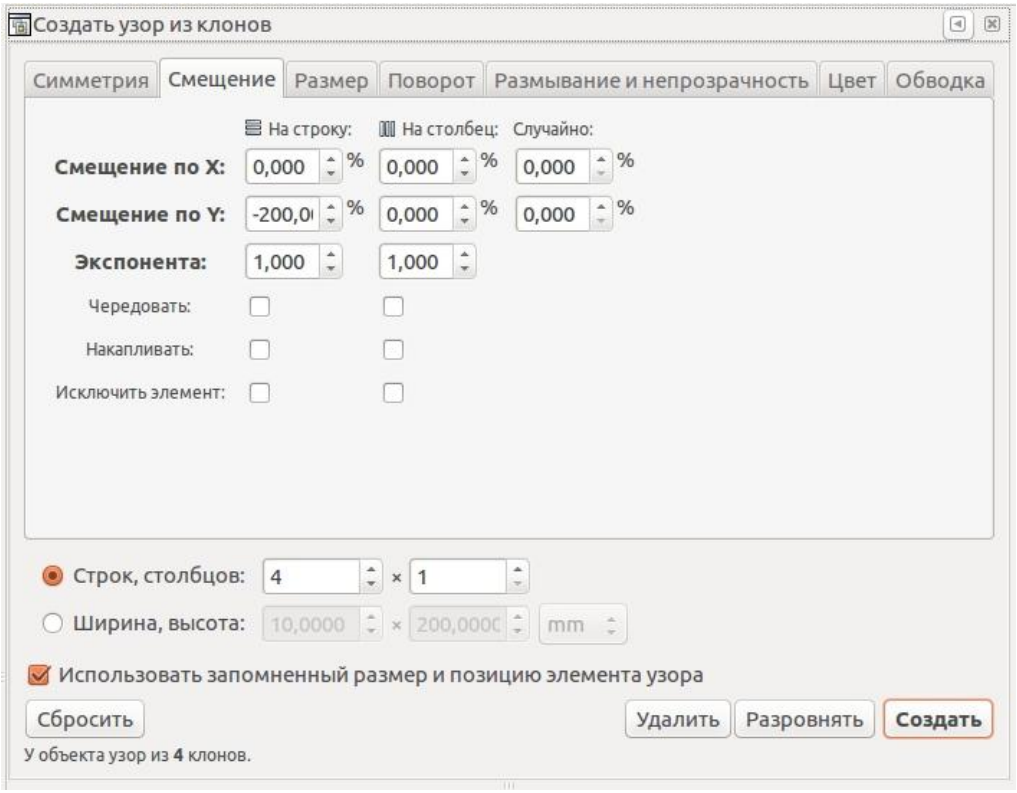




Сместить на величину объекта.

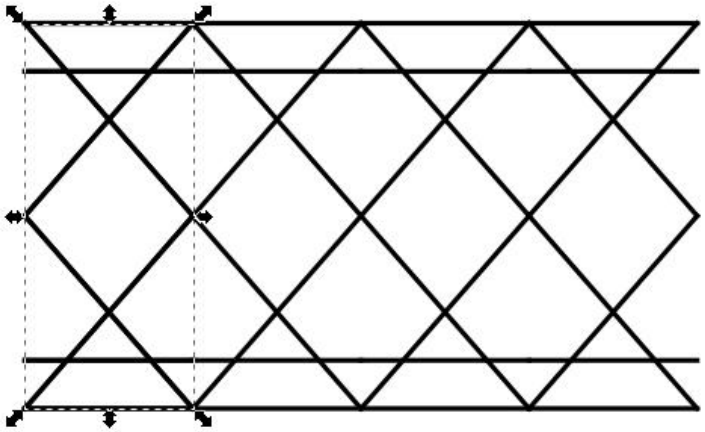
- **Вверх**
- Симметрия: P1: простое смещение
- Смещение по Y: -200% ку (компе ть смеще
- Строк ов: колич 1

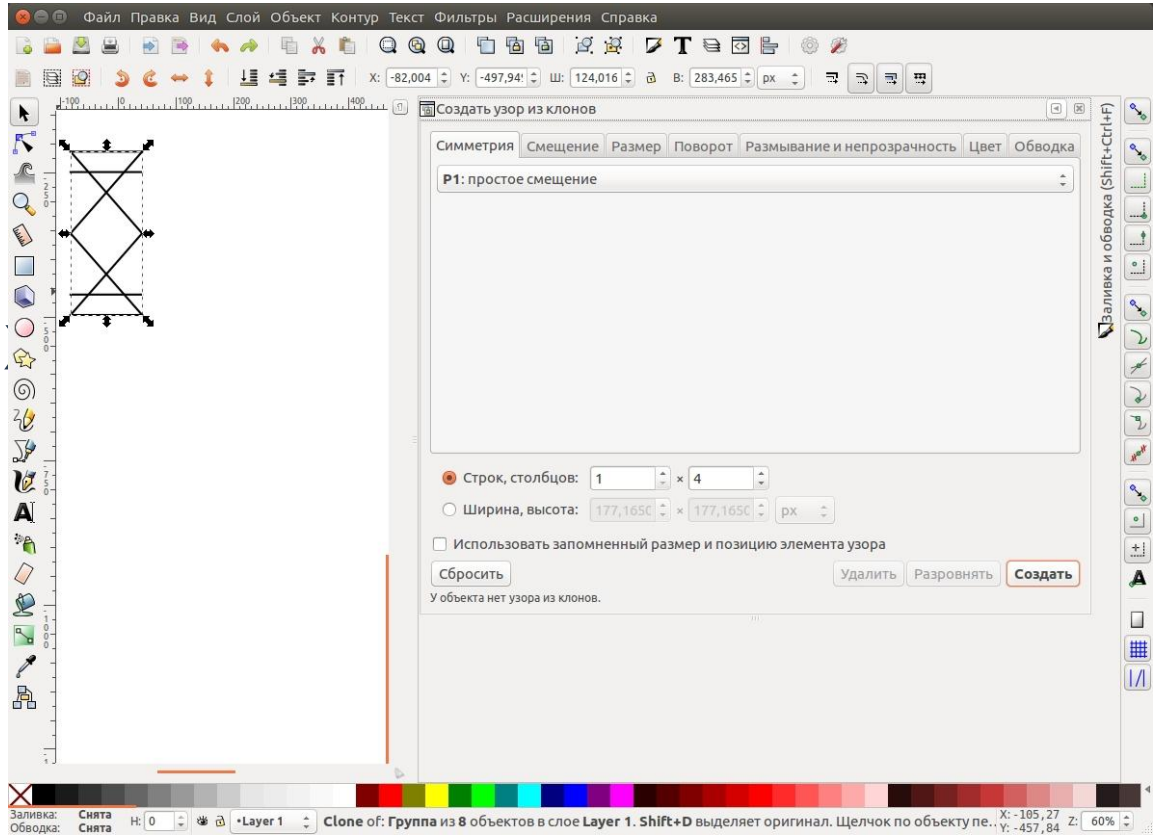




Сместить на величину объекта.

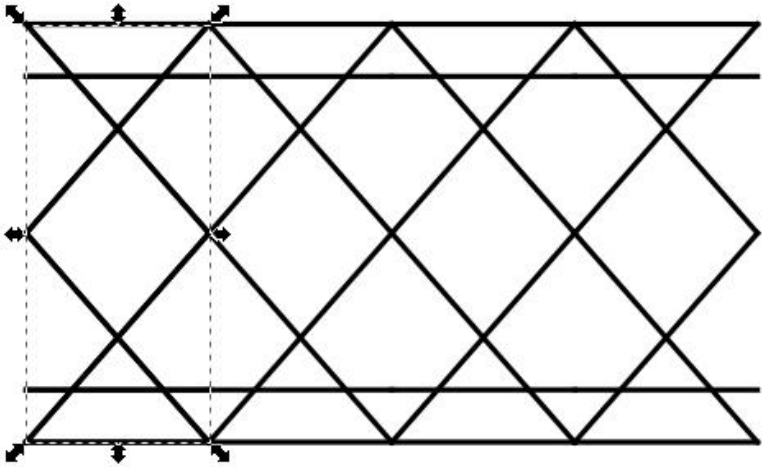
- **Вправо**
- Симметрия: P1: простое смещение
- Строк, столбцов: 1
- количество 4

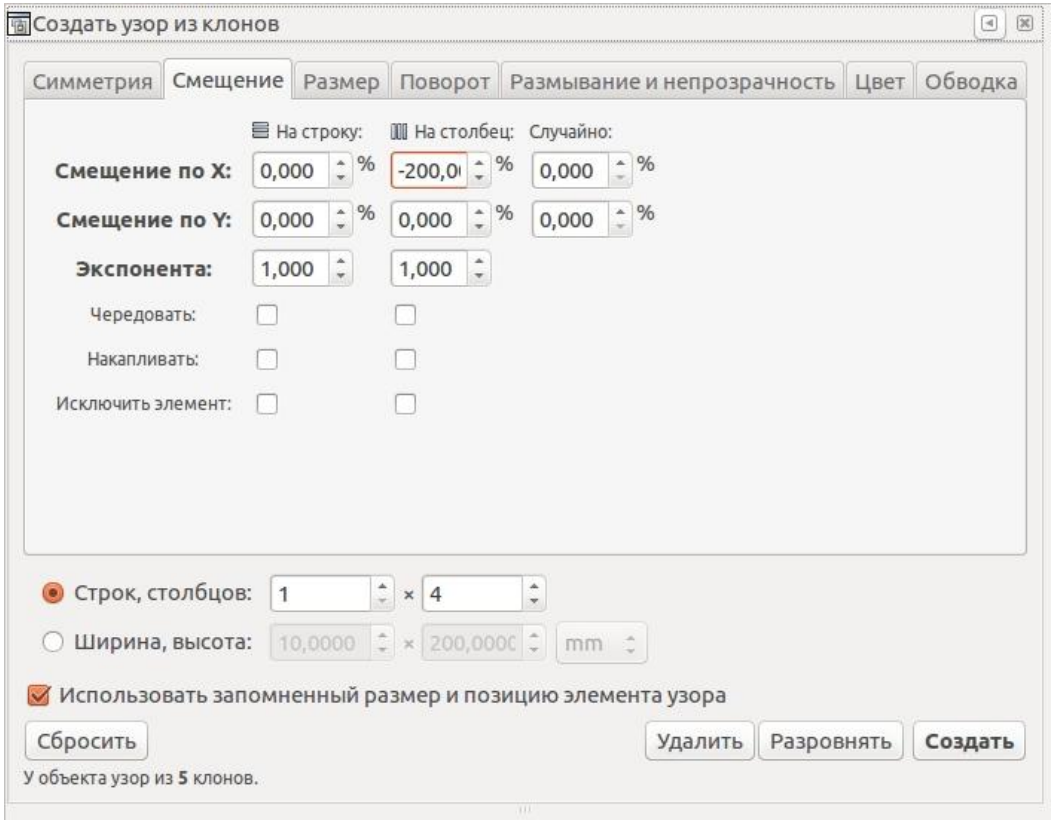




Сместить на величину объекта.

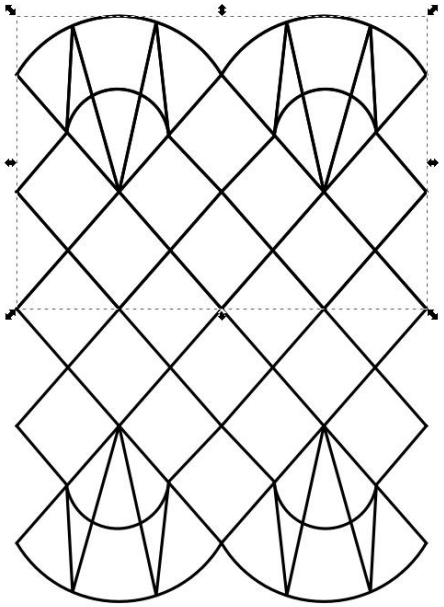
- **Влево**
- Симметрия: P1: простое смещение
- Смещение по X:

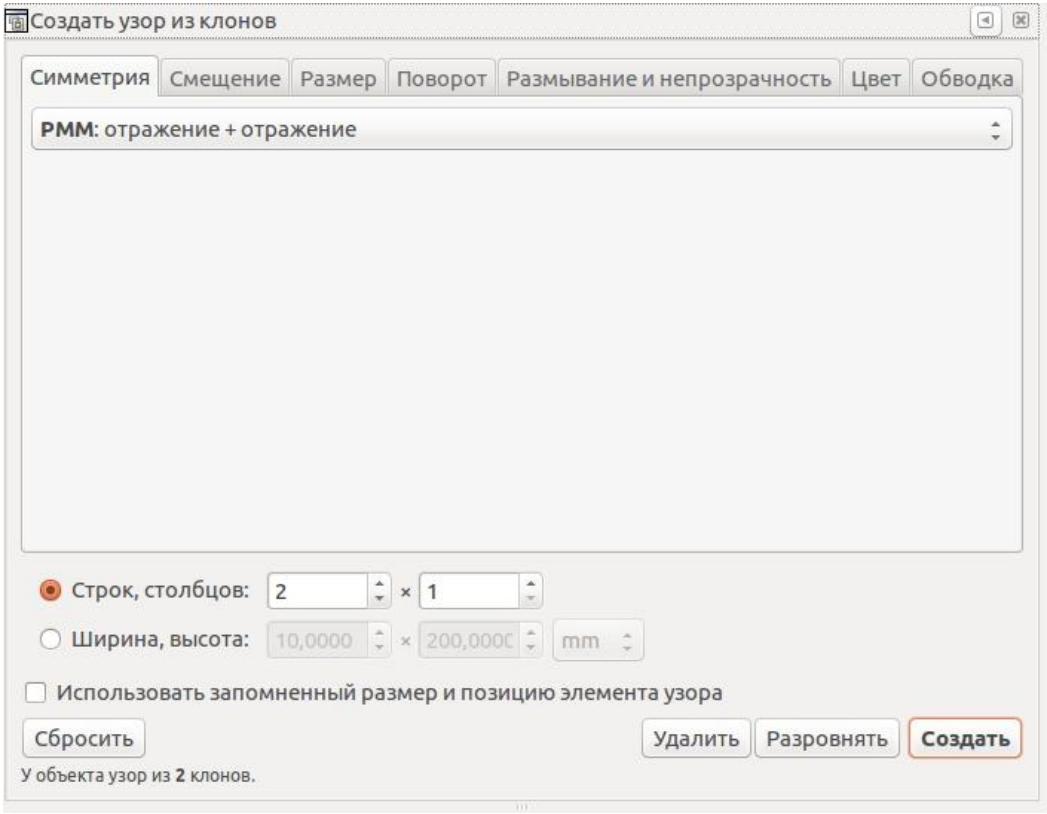




Вертикальная симметрия

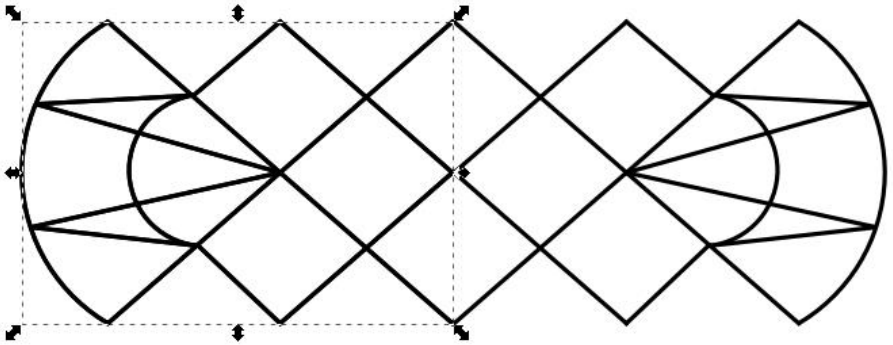
- **Вертикальная симметрия**
- Симметрия: PMM: отражение + отр
- Стр : 2x1
- Соз

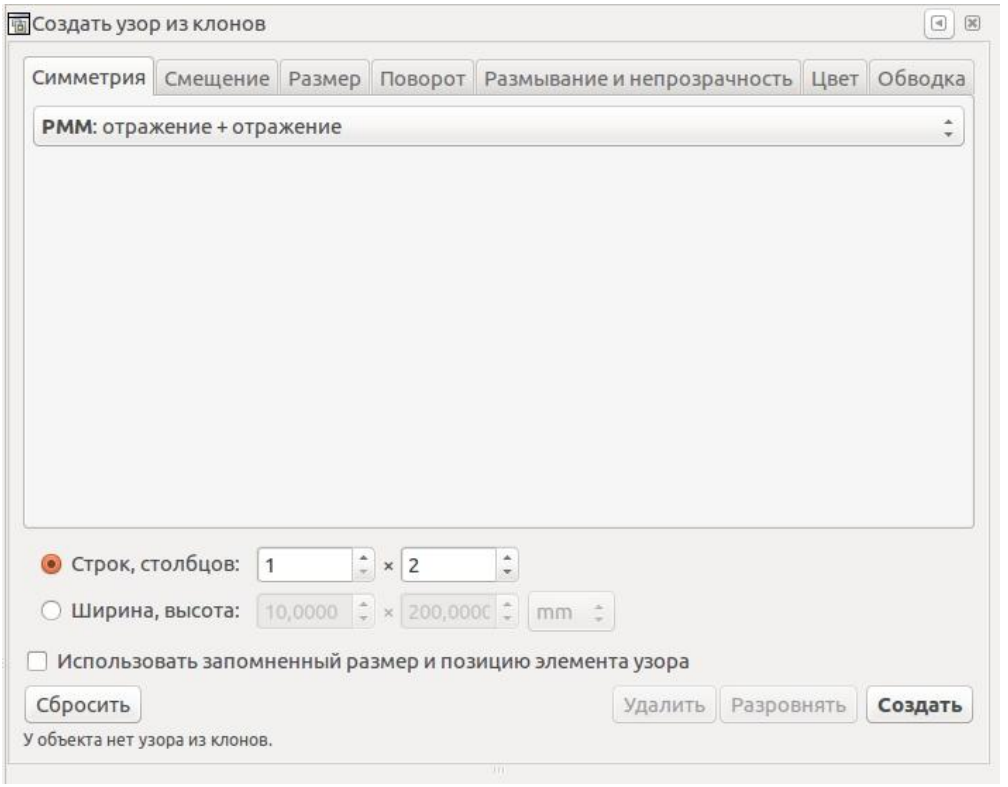




Горизонтальная симметрия

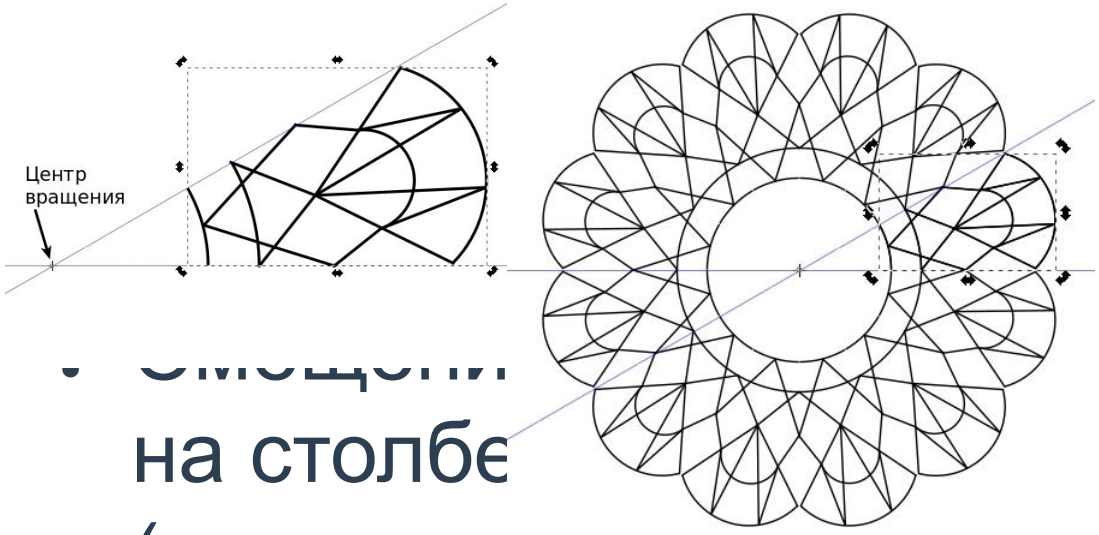
- **Горизонтальная симметрия**
- Симметрия: PMM: отражение + отражение

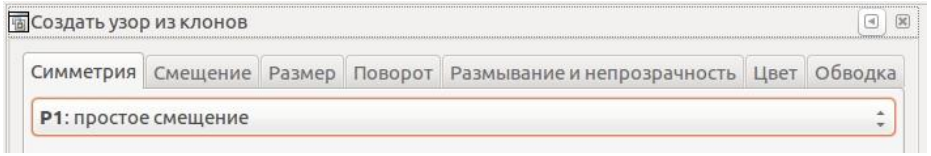


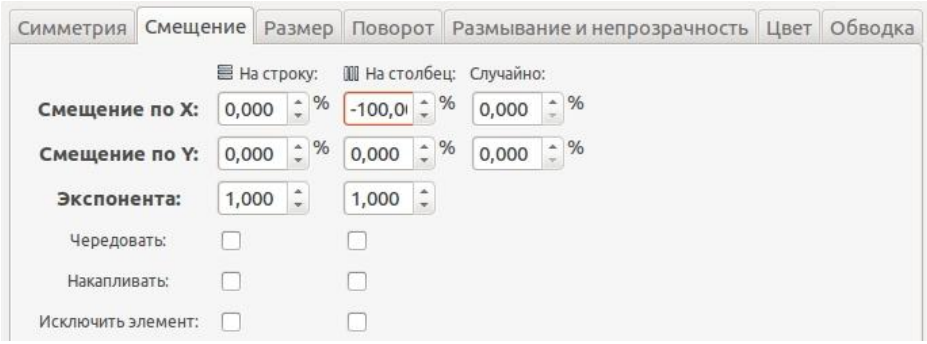


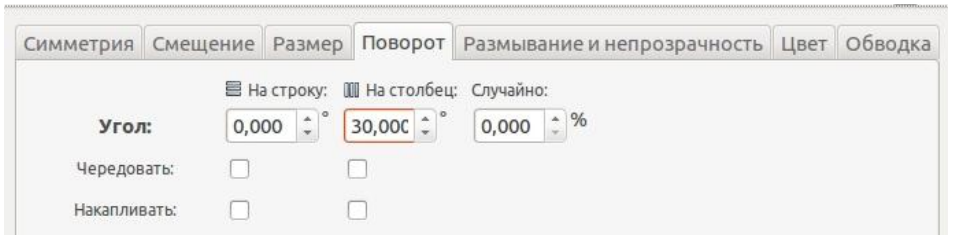
Разместить по окружности с заданным центром

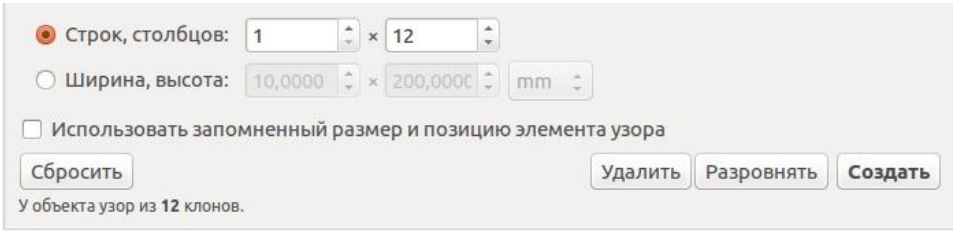
- **Разместить по окружности**
- Переместить центр вращения объекта в точку вращения
- Смещение на столбе
(компенсировать











Работа с клонами

- Меню → Правка → Клонировать → **Отсоединить клон** (Shift+Alt+D) — разорвать связь между клоном и оригиналом
- Меню → Правка → Клонировать → **Связать с объектом в буфере обмена** — привязать клон к другому объекту, сначала скопировать новый оригинал в буфер обмена, выделить клон и применить команду.
- Меню → Правка → Клонировать → **Выделить оригинал** (Shift+D) — появится линия

Конец