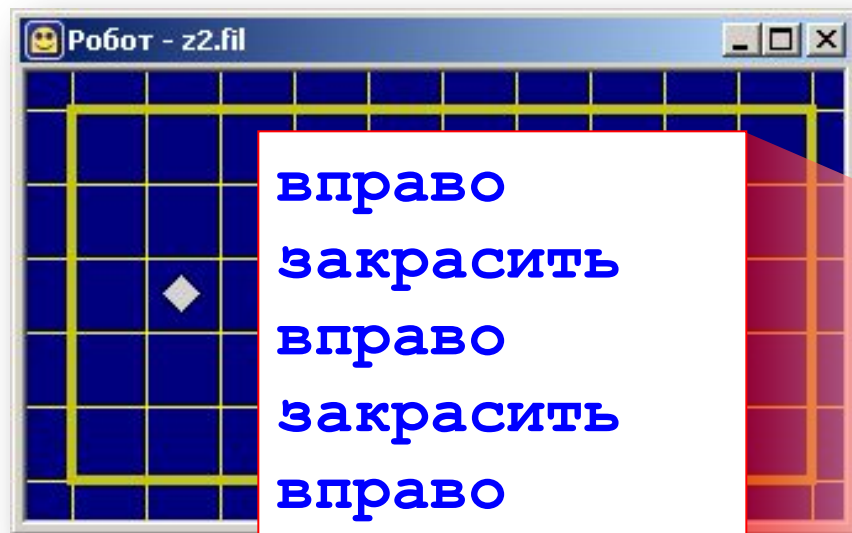


# Исполнитель Робот

## Урок 2. Циклы

# Циклы



вправо  
закрасить  
вправо  
закрасить  
вправо  
закрасить  
вправо  
закрасить  
вправо  
закрасить

ИСПОЛЬЗОВАТЬ Робот

алг Ряд

Esc + P

нач

нц 6 раз

вправо

закрасить

кц

вправо

кон

## Задачи из курса «Робот»

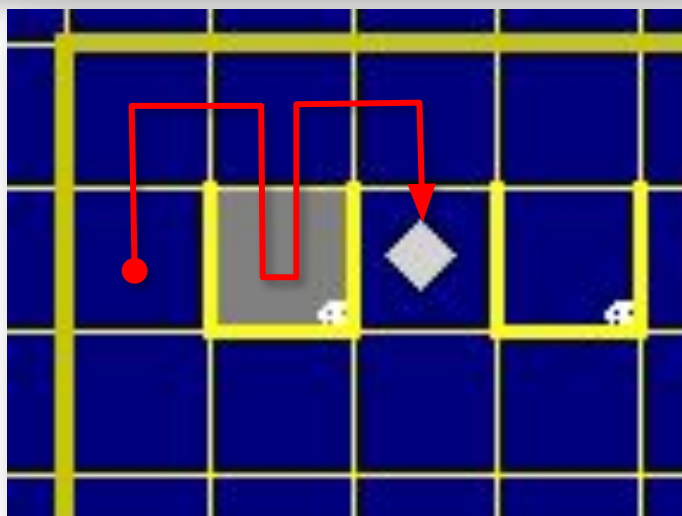
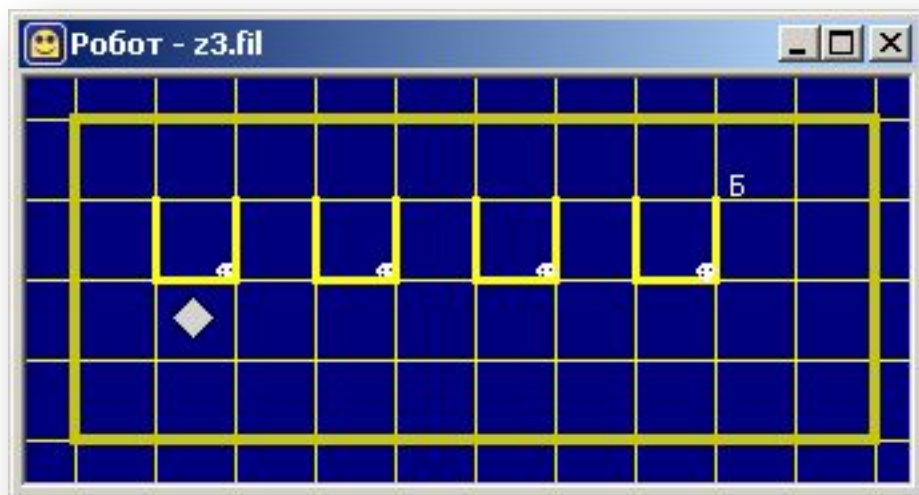
---

«3»: 2-А, 2-В

«4»: 2-А, 2-В, 2-С

«5»: 2-А, 2-В, 2-С, 2-Д

# Циклы



ИСПОЛЬЗОВАТЬ **Робот**

алг **Ряд**

нач

влево

вверх

нц **4** раз

вверх

вправо

вниз

закрасить

вверх

вправо

вниз

кц

вверх

кон

## Задачи из курса «Робот»

---

**«3»:** 3-А, 3-В

**«4»:** 3-А, 3-В, 3-С

**«5»:** 3-А, 3-В, 3-С, 3-Д

## Задачи из курса «Робот»

---

**Задание №P2.** Предположите, что нарисует Робот в результате работы программы **задание\_P2** (рис.128). Стартовая обстановка: поле без стен, Робот в левом верхнем углу (рис. 129).

```
использовать Робот
алг задание_P2
нач
. нц 4 раз
. . вниз
. . вправо
. . закрасить
. кц
кон
```

Рис. 128. Код программы **задание\_P2**.

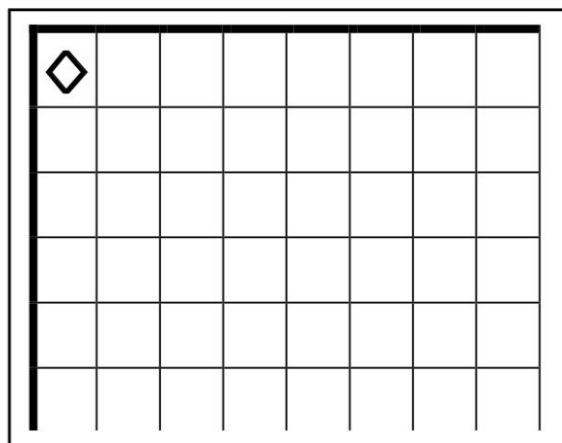


Рис. 129. Стартовая обстановка к программе **задание\_P2**.

**Задание №Р4. Проверим себя.**  
Посмотрите на программу задание\_Р4 (рис. 132). Стартовая обстановка: поле без стен, Робот в левом верхнем углу.

Предположите, какие клетки закрасит Робот в результате работы программы?

Как изменится рисунок при изменениях в программе, указанных в заданиях а), б), в), г)?

Ответ нарисуйте в тетради в клеточку.

```
использовать Робот
алг задание_Р4
нач
. нц 4 раз
. . закрасить
. . вправо
. . вниз
. кц
кон
```

Рис. 132. Код программы задание\_Р4.

а)	б)	в)	г)
использовать Робот алг Р4_а нач нц 4 раз вправо вниз закрасить кц кон	использовать Робот алг Р4_б нач нц 4 раз вправо закрасить вниз кц кон	использовать Робот алг Р4_в нач закрасить нц 4 раз вправо вниз кц кон	использовать Робот алг Р4_г нач нц 4 раз вправо вниз кц закрасить кон