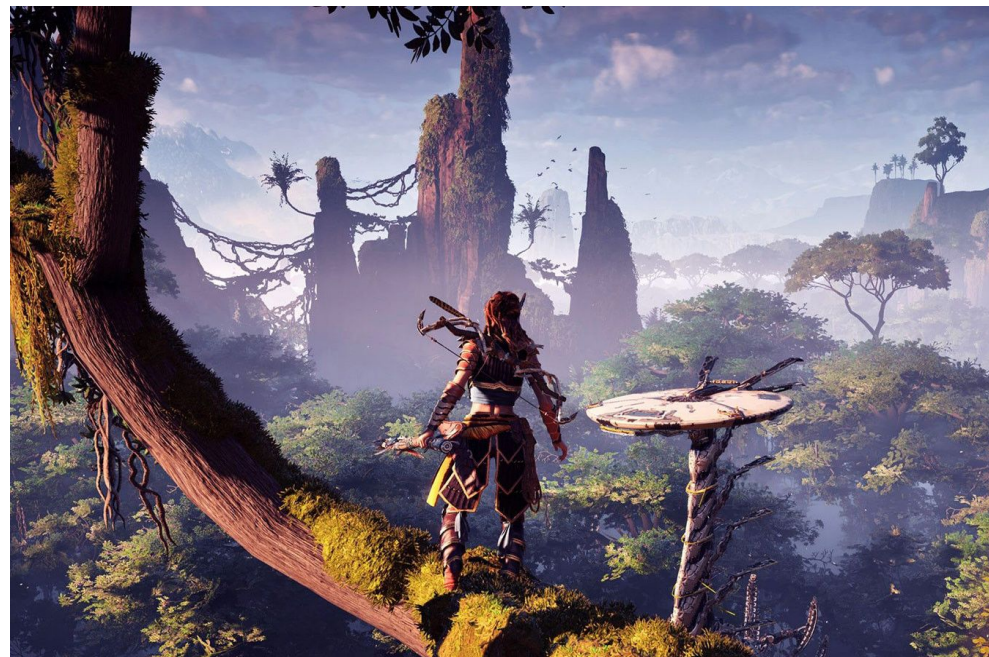


Геймификация школьного образования

Имя спикера

Описание проекта

*Реализация в игровой форме методик и способностей учащихся.
Помощь в осмыслении и выборе будущей профессии.*



Выявленная проблема

Расскажите предысторию возникновения проблемы

Краткое опишите проблему, которая лежит в основе проекта

Почему эта проблема имеет значение?

1)
Большинство учащихся затрудняются в выборе и не имеют ни какого представления о будущей профессии.

Большинство людей выбирают профессию спонтанно

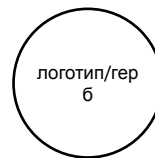
Отучившись и получив образование идет работать не по профессии



Решение проблемы

Предоставление
увлекательно
образовательного
геймифицированного
контента для
использования
школьниками во
внеурочное время в
школе!

Что проект принесет?



Целевые показатели:

*один или несколько
целевых
показателей проекта*

1 пункт
Формирование
Профессиональ
ных
навыков
учащихся

2 пункт
Расширение
Школьниками
своих
Соц.знаний и
контакта

Критерии успешности проекта:

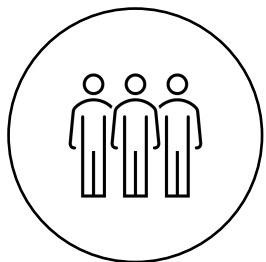
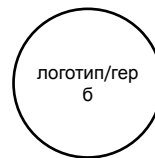
*Здесь необходимо тезисами указать параметры/признаки,
которые вы считаете важными*

В качестве примера таких параметров/признаков могут служить:

- *Количество пользователей/посетителей*
- *Количество выпущенного товара*
- *Срок окупаемости проекта*
- *Проект предоставляет определенный набор услуг*

3 пункт
Получение
совместного опыта
взаимодействия
учащихся в команде

Аудитория проекта



**Основная целевая аудитория:
Образовательные учреждения в числе и
зарубежные**

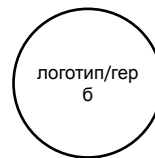
Конкуренты

Класскрафт, учи.ру

Ориентировано на
профессии будущего,
"погружение" в игровую
атмосферу, тем самым
обеспечивая лучшее
восприятия учебного
процесса



Экономика проекта (1/...)



XX руб.

общая стоимость
проекта

Ключевые статьи расходов:

*укажите наиболее дорогие
статьи
расходов из вашей сметы
и их стоимость*

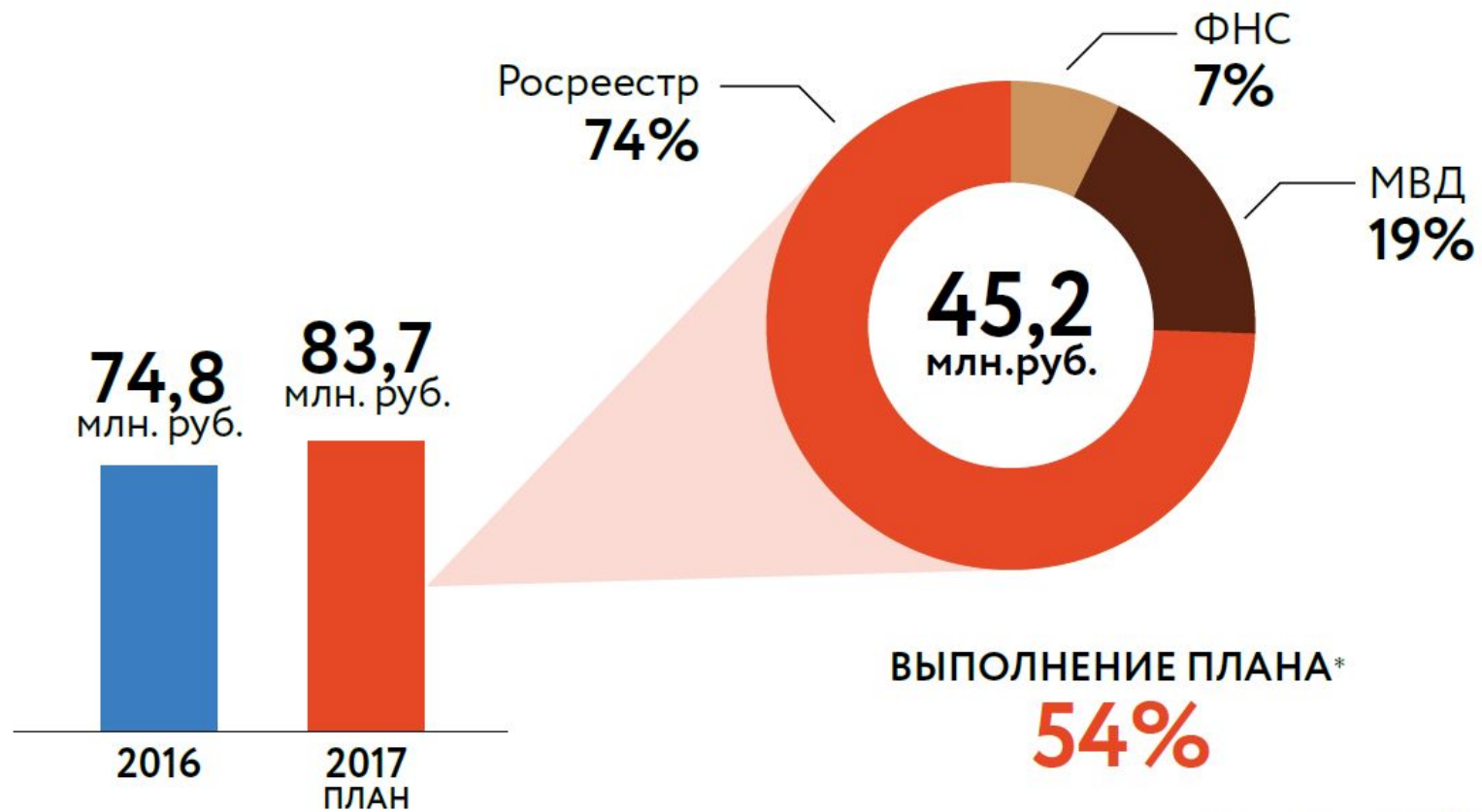
Вид работ	Статья	Сумма
Работа 1	Статья 1.	XXX руб.
	Статья 2.	XXX руб.
Работа 2	Статья 1.	XXX руб.
	Статья 2.	XXX руб.
	Статья 3.	XXX руб.
Работа 3	Статья 1.	XXX руб.

Потребность в финансировании

План затрат до конца 2018 г.

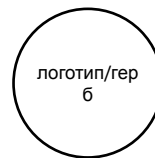


РАЗМЕР ГОСПОШЛИНЫ, ПОСТУПИВШЕЙ В БЮДЖЕТ Г. О. ТОЛЬЯТТИ



*по состоянию на 01.08.17

Перспективы проекта



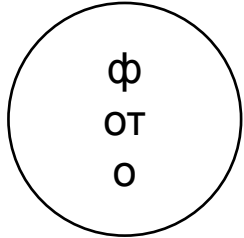
Перечислите основные тезисы презентации

*Сделайте акценты на выгодных частях и
упустите слабые или откровенно вызывающие у
слушателей антипатию блоки*

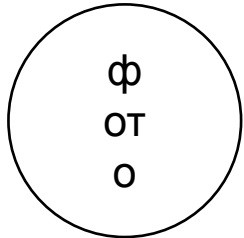


Примечания (если есть)

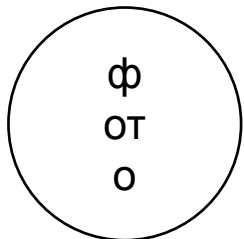
Команда проекта



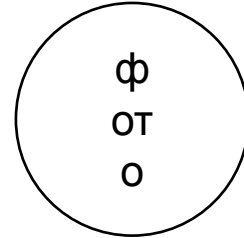
Имя Фамилия
Роль участника в команде



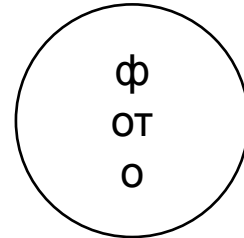
Имя Фамилия
Роль участника в команде



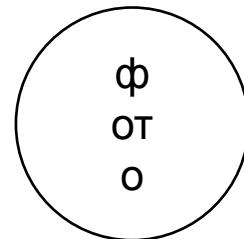
Имя Фамилия
Роль участника в команде



Имя Фамилия
Роль участника в команде

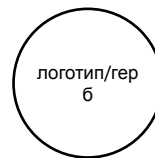


Имя Фамилия
Роль участника в команде



Имя Фамилия
Роль участника в команде

Контакты



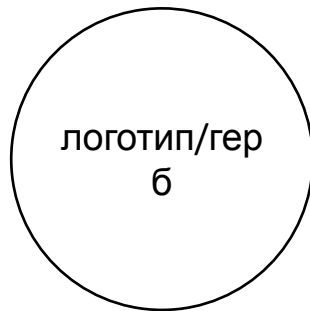
Напишите свои соцсети

Номер телефона

Почту



Примечания (если есть)



Финальный тезис

Напишите финальный тезис, который замотивирует аудиторию