



# Геймификация школьного образования

Имя спикера

# Описание проекта

*Реализация в игровой форме методик и способностей учащихся.  
Помощь в осмыслении и выборе будущей профессии.*



# Выявленная проблема

*Расскажите предысторию возникновения проблемы*

*Краткое опишите проблему, которая лежит в основе проекта*

*Почему эта проблема имеет значение?*

1)  
*Большинство учащихся затрудняются в выборе и не имеют ни какого представления о будущей профессии.*

*Большинство людей выбирают профессию спонтанно*

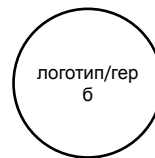
*Отучившись и получив образование идет работать не по профессии*



# Решение проблемы

Предоставление  
увлекательно  
образовательного  
геймифицированного  
контента для  
использования  
школьниками во  
внеурочное время в  
школе!

# Что проект принесет?



## Целевые показатели:

*один или несколько  
целевых  
показателей проекта*

**1 пункт**  
**Формирование**  
**Профессиональ**  
**ных**  
**навыков**  
**учащихся**

**2 пункт**  
**Расширение**  
**Школьниками**  
**своих**  
**Соц.знаний и**  
**контакта**

## Критерии успешности проекта:

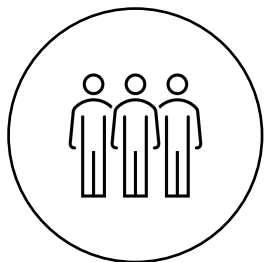
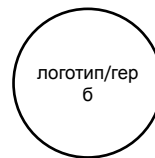
*Здесь необходимо тезисами указать параметры/признаки,  
которые вы считаете важными*

*В качестве примера таких параметров/признаков могут служить:*

- *Количество пользователей/посетителей*
- *Количество выпущенного товара*
- *Срок окупаемости проекта*
- *Проект предоставляет определенный набор услуг*

**3 пункт**  
**Получение**  
**совместного опыта**  
**взаимодействия**  
**учащихся в команде**

# Аудитория проекта



**Основная целевая аудитория:  
Образовательные учреждения в числе и  
зарубежные**

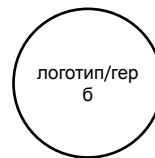
# Конкуренты

Класскрафт, учи.ру

Ориентировано на  
профессии будущего,  
"погружение" в игровую  
атмосферу, тем самым  
обеспечивая лучшее  
восприятия учебного  
процесса



# Экономика проекта (1/...)



**XX руб.**

общая стоимость  
проекта

**Ключевые статьи расходов:**

*укажите наиболее дорогие  
статьи  
расходов из вашей сметы  
и их стоимость*

Вид работ	Статья	Сумма
Работа 1	Статья 1.	XXX руб.
	Статья 2.	XXX руб.
Работа 2	Статья 1.	XXX руб.
	Статья 2.	XXX руб.
	Статья 3.	XXX руб.
Работа 3	Статья 1.	XXX руб.

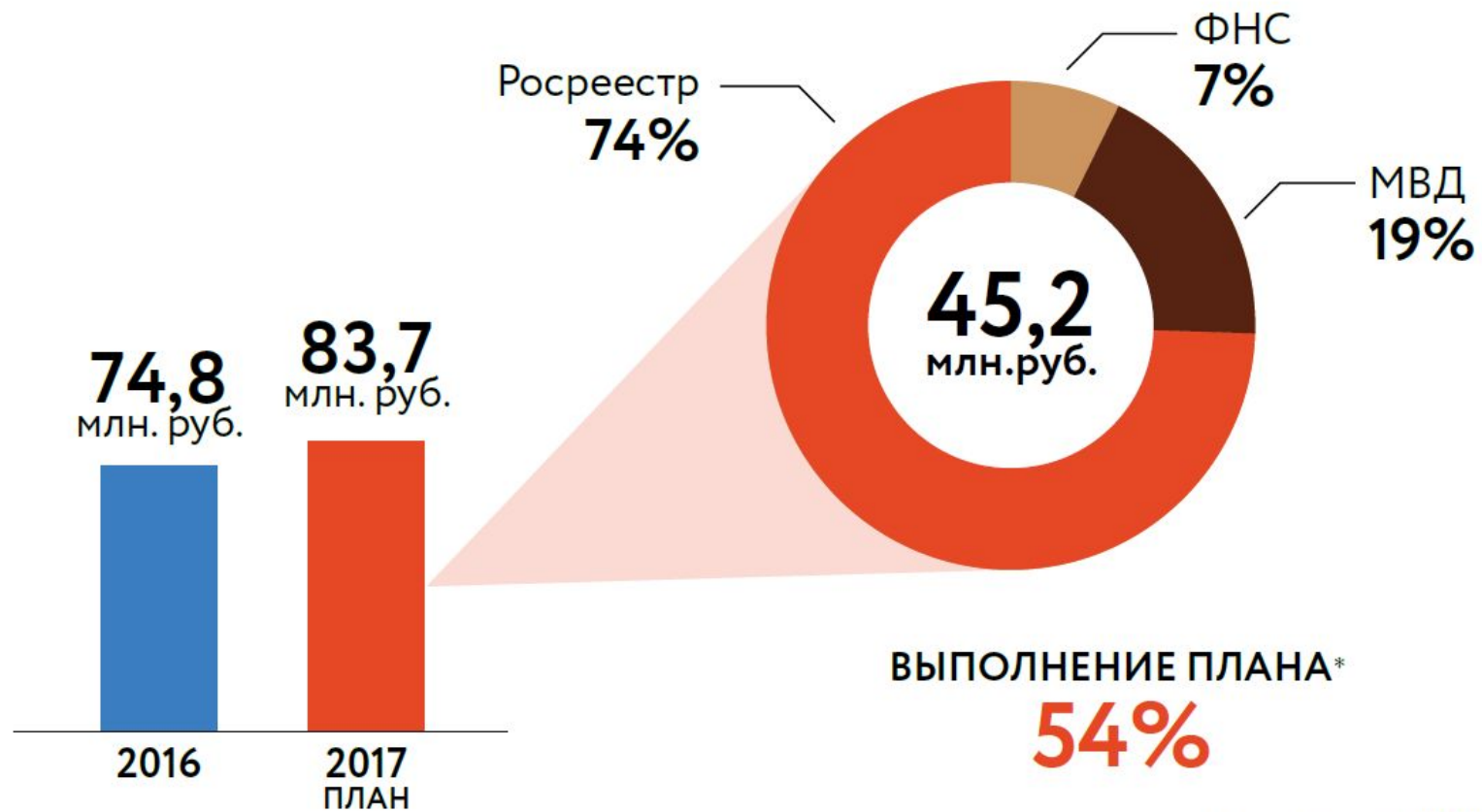


# Потребность в финансировании

План затрат до конца 2018 г.

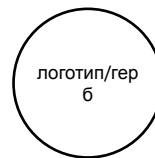


## РАЗМЕР ГОСПОШЛИНЫ, ПОСТУПИВШЕЙ В БЮДЖЕТ Г. О. ТОЛЬЯТТИ



\*по состоянию на 01.08.17

# Перспективы проекта



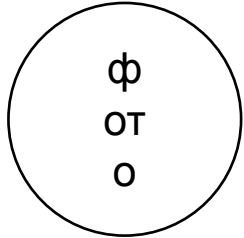
*Перечислите основные тезисы презентации*

*Сделайте акценты на выгодных частях и  
упустите слабые или откровенно вызывающие у  
слушателей антипатию блоки*

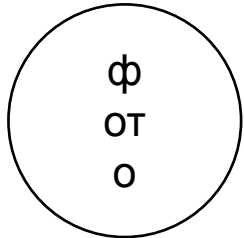


Примечания (если есть)

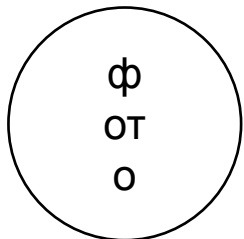
# Команда проекта



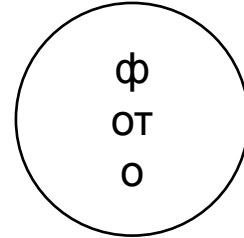
**Имя Фамилия**  
Роль участника в команде



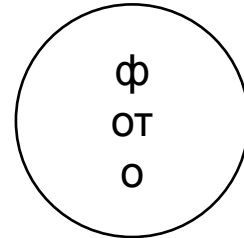
**Имя Фамилия**  
Роль участника в команде



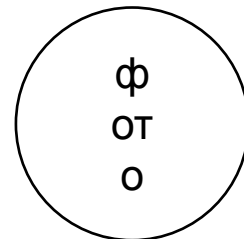
**Имя Фамилия**  
Роль участника в команде



**Имя Фамилия**  
Роль участника в команде

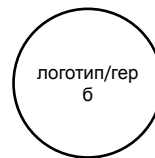


**Имя Фамилия**  
Роль участника в команде



**Имя Фамилия**  
Роль участника в команде

# Контакты



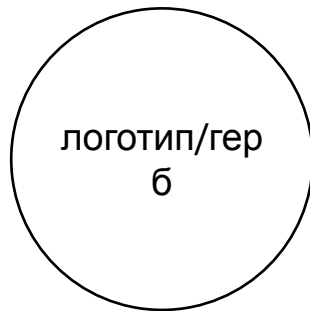
*Напишите свои соцсети*

*Номер телефона*

*Почту*



Примечания (если есть)



# Финальный тезис

*Напишите финальный тезис, который замотивирует аудиторию*