

ПРОЕКТ: СОЗДАНИЕ ЦЕНТРА КИБЕРСПОРТИВНЫХ ИГР

ПОДГОТОВИЛ УЧЕНИК 11 «А»
КЛАССА ШАБАЗГЕРИЕВ
КАНТЕМИР

АКТУАЛЬНОСТЬ ПРОБЛЕМЫ

- ▶ Проведение официальных соревнований; возможность присвоения спортивных разрядов на основании спортивного рейтинга; разработка образовательных программ по подготовке судейского и тренерского составов. Несмотря на актуальность и востребованность киберспорта он по-прежнему остается малоразвитым в регионах.
- ▶ Карьера киберспортсмена требует высокого интеллекта, крепких нервов, хорошего зрения, быстрой реакции и хорошей ручной моторики. Спортсмен должен не только хорошо знать правила игры, в которую он играет, но и уметь пользоваться множеством других компьютерных программ. Большинство игроков являются продвинутыми пользователями компьютера и интернета. Для успешного участия в играх нужно знать английский язык. Соответственно, требуется хорошая подготовка от его участников. Более того, киберспорт выступает как коммуникативная площадка для инвалидов и здоровых, он позволяет развивать ряд важных способностей, навыков.



ПЛАНИРОВАНИЕ

- ▶ Цель:
- ▶ Создание центра "Киберспорт-новый уровень" для выявления, поддержки и развития способностей детей и молодежи в области компьютерного спорта
- ▶ Задачи:
- ▶ Провести тренинги для выявления талантливых детей и молодёжи .
- ▶ Анкетирование по интересам участников.
- ▶ Мастер-классы по киберспортивному мастерству
- ▶ Челенджи среди всех участников центра.

Всероссийская киберспортивная школьная лига. Сезон 2021-2022г.

- ▶ **Российское Движение школьников объявляет о старте второго сезона Всероссийской киберспортивной школьной лиги РДШ, который пройдёт в 2021 – 2022 учебном году.**
- ▶ Всероссийская киберспортивная лига РДШ – это крупнейшие киберспортивные соревнования среди обучающихся школ. В предыдущем сезоне участниками кибер-испытаний стали более 30-ти тысяч школьников со всей страны.
- ▶ **Открытие регистрации на Чемпионат 27 сентября 2021 года в 13:00 (по МСК).**
- ▶ **Кто может принять участие:**
 - ▶ – школьники в возрасте от 8-ми лет;
 - ▶ *Один Участник или Команда (из одного федерального округа);



ПОИСК РЕСУРСОВ:

- ▶ Основа киберспорта — мощные компьютеры и оборудование. Высокопроизводительный ПК в среднем стоит 150—200 тысяч рублей, игровые столы и кресла — 50 тысяч.
- ▶ зарплаты спортсменов, тренеров, менеджеров;
- ▶ взносы за участие в соревнованиях;
- ▶ лицензионные платежи за игры и программы;
- ▶ проведение тренировок.
- ▶ Самая большая статья расходов — зарплаты игроков, которые достигают 50 % расходов. На старте спортсмены зарабатывают порядка 50—80 тысяч рублей. Если команда начнёт выигрывать локальные турниры, участвовать во всероссийских и международных соревнованиях, платить придётся больше — порядка 200—400 тысяч рублей.
- ▶ Расходы большие, поэтому спортивные команды, организаторы и комментаторы ищут спонсоров.

ПРОДУКТ:

- ▶ Проект "Киберспорт – новый уровень" – это уникальная площадка по реализации интеллектуально-спортивного потенциала детей и молодежи, в том числе с ограниченными возможностями. В сегодняшний век прогрессивных IT-технологий актуальность компьютерного спорта набирает все большие обороты. В основе идеи проекта лежит выявление и аккумуляция наиболее талантливых ребят в сфере киберспорта, развитие их способностей, вовлечения в образовательное, инновационное, практикоориентированное взаимодействие.

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!

