



Игрофикация

Евтеева А.М., методист ГБУДОКО «ОЦДОД им. Ю.А.
Гагарина»

-
- Основатель – Кевин Вербах.
 - Последователи в России – И.Нефедьев и М. Бронникова.

**Игрофикация – введение
дополнительных игровых правил в
существующий контекст**

- Нефедьев, Бронникова



Алгоритм создания игрофикационной системы

- Определить цель заказчика (того кому нужна эта система).



□ Опишите игроков

Карьерист

Исследователь

Социализатор

Киллер

▶

Мотивация игроков

□ Внешняя мотивация:

СТАТУС
ДОСТУП
ВЛАСТЬ
ПРИЗЫ

• Внутренняя мотивация:

АВТОНОМИЯ
КОМПЕТЕНТНОСТЬ
ЕДИНЕНИЕ
ВЫСШИЙ СМЫСЛ



- Объединение целей заказчика и игроков
- Обозначить путь игрока
- Создать Fun! (Веселье, большой интерес)
- Определиться с инструментами:

Внутриигровые награды

Быстрый проход

Зрелище

Самовыражение

Ресурс

Завершенность

Прогресс



-
- Тестирование системы
 - Ответьте на вопросы про добровольность и совпадение целей игроков и заказчика
 - Осуществление запуска и поддержка системы

ВАЖНО!

Если цель поменялась алгоритм нужно пройти заново.



Этический кодекс игрофикатора

Принцип Добра

Принцип Добровольности

Принцип Потребности

Принцип Прозрачности

Принцип Пользы

Принцип Простоты

Принцип Конфиденциальности

Принцип Лояльности

Fun!



Дополнительные источники

- <https://www.labyrinth.ru/books/706755/> - книга
- <https://why42.ru/> - курс
- <https://www.litmir.me/br/?b=655208&p=4> – электронная книга

