



# Игрофикация

Евтеева А.М., методист ГБУДОКО «ОЦДОД им. Ю.А.  
Гагарина»

- 
- Основатель – Кевин Вербах.
  - Последователи в России – И.Нефедьев и М. Бронникова.

**Игрофикация – введение  
дополнительных игровых правил в  
существующий контекст**

- Нефедьев, Бронникова



# Алгоритм создания игрофикационной системы

---

- Определить цель заказчика (того кому нужна эта система).



---

□ Опишите игроков

Карьерист

Исследователь

Социализатор

Киллер

---

▶

# Мотивация игроков

---

□ Внешняя мотивация:

**СТАТУС**  
**ДОСТУП**  
**ВЛАСТЬ**  
**ПРИЗЫ**

• Внутренняя мотивация:

**АВТОНОМИЯ**  
**КОМПЕТЕНТНОСТЬ**  
**ЕДИНЕНИЕ**  
**ВЫСШИЙ СМЫСЛ**



- Объединение целей заказчика и игроков
- Обозначить путь игрока

---

- Создать Fun! (Веселье, большой интерес)
- Определиться с инструментами:

Внутриигровые награды

Быстрый проход

Зрелище

Самовыражение

Ресурс

Завершенность

Прогресс



- 
- Тестирование системы
  - Ответьте на вопросы про добровольность и совпадение целей игроков и заказчика
  - Осуществление запуска и поддержка системы

## **ВАЖНО!**

Если цель поменялась алгоритм нужно пройти заново.



# Этический кодекс игрофикатора

---

Принцип Добра

Принцип Добровольности

Принцип Потребности

Принцип Прозрачности

Принцип Пользы

Принцип Простоты

Принцип Конфиденциальности

Принцип Лояльности

Fun!

---





# Дополнительные источники

---

- <https://www.labyrinth.ru/books/706755/> - книга
- <https://why42.ru/> - курс
- <https://www.litmir.me/br/?b=655208&p=4> – электронная книга

