

Философия КБ, но это не точно

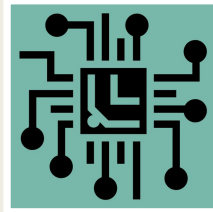
СОЦИАЛЬНАЯ ИНЖЕНЕРИЯ

ОСНОВЫ



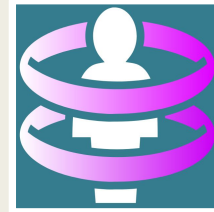
ОСНОВЫ

- Эмоции
- Привычки
- Принципы и базовые установки
- Комплексы людей
- Идеалы
- Догмы
- Таланты
- Общ. Мнение**
- Совесть
- Мораль
- Ложь**
- Троллинг
- Эмперические принципы**
- Инстинкты и Подсознательный аспект



ВЗЛОМ

- Театр абсурда
- Заедания и баффы
- Контраст
- Баги***
- Инъекция
- Допустимые рамки контроля***
- Скрипты
- Модули, Комплексы и Блоки
- Патчи
- Эксплойты

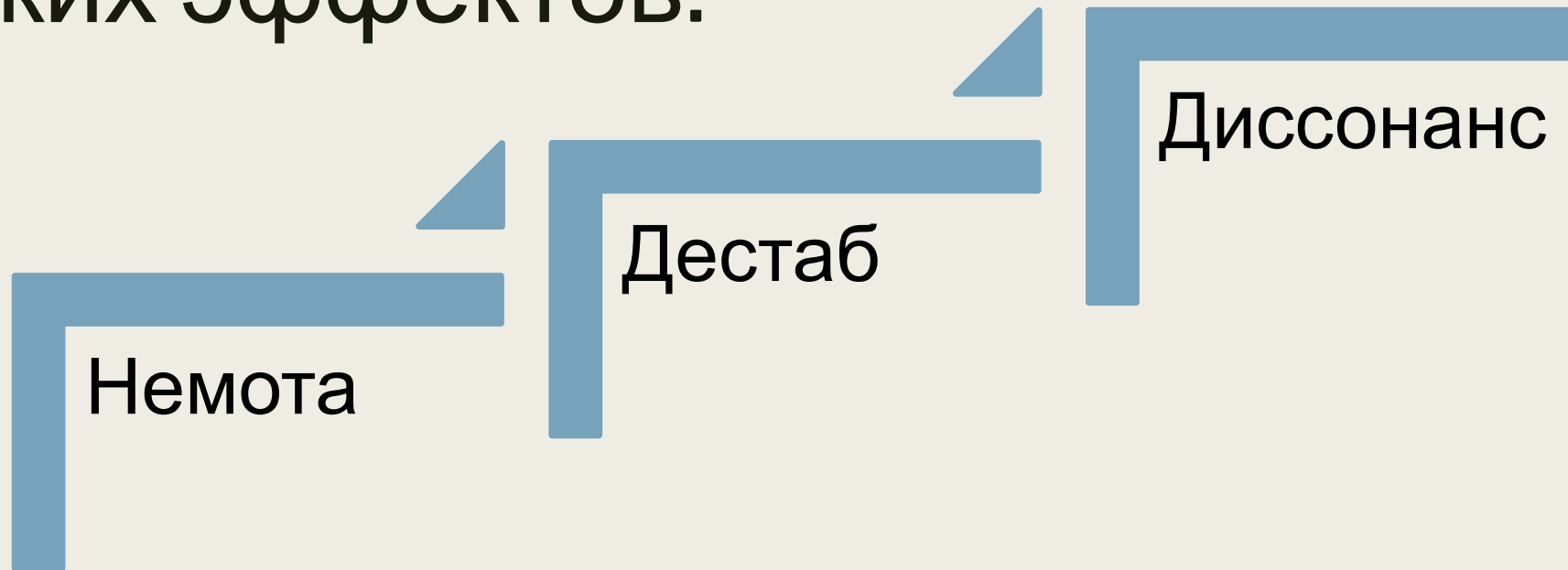


Самоконтроль

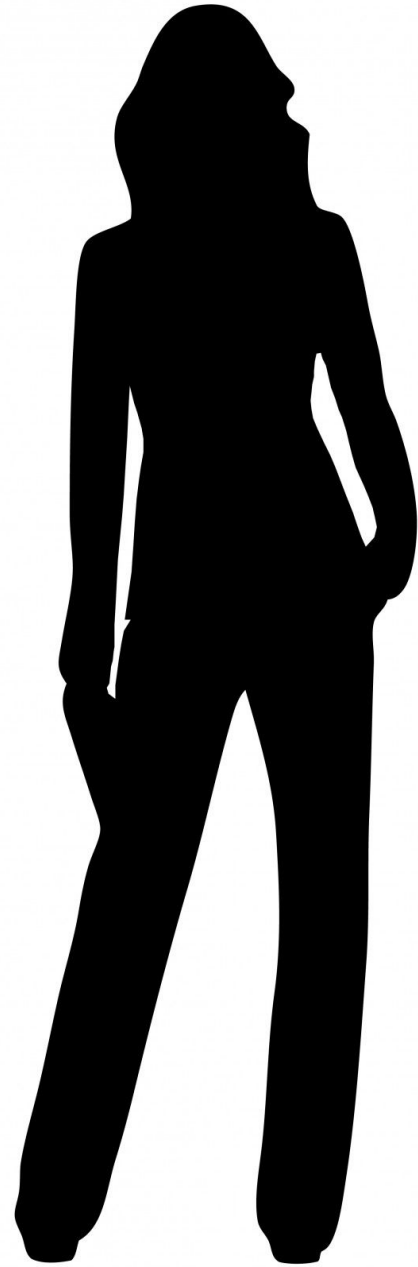
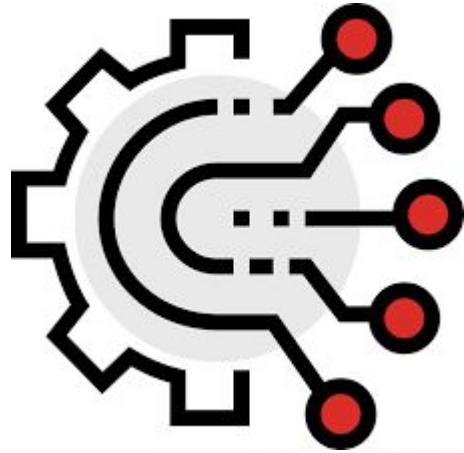
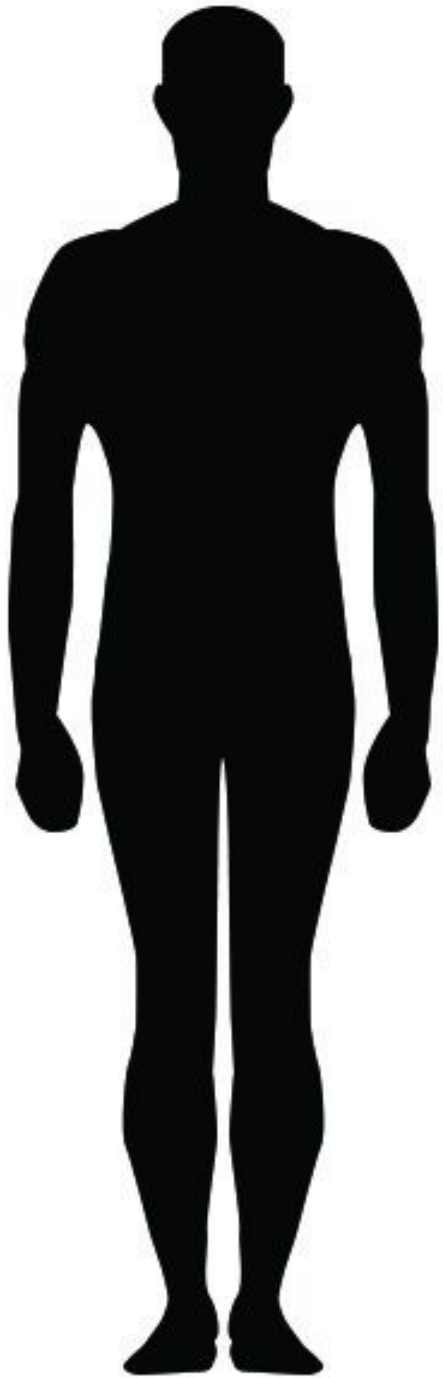
- Эксплуатация своих багов
- Принцип суперпозиции
- Смена состояний
- Ментальные защиты
- Все методы защиты (фаервол, мониторинг, логгирование, ваша индивидуальность)

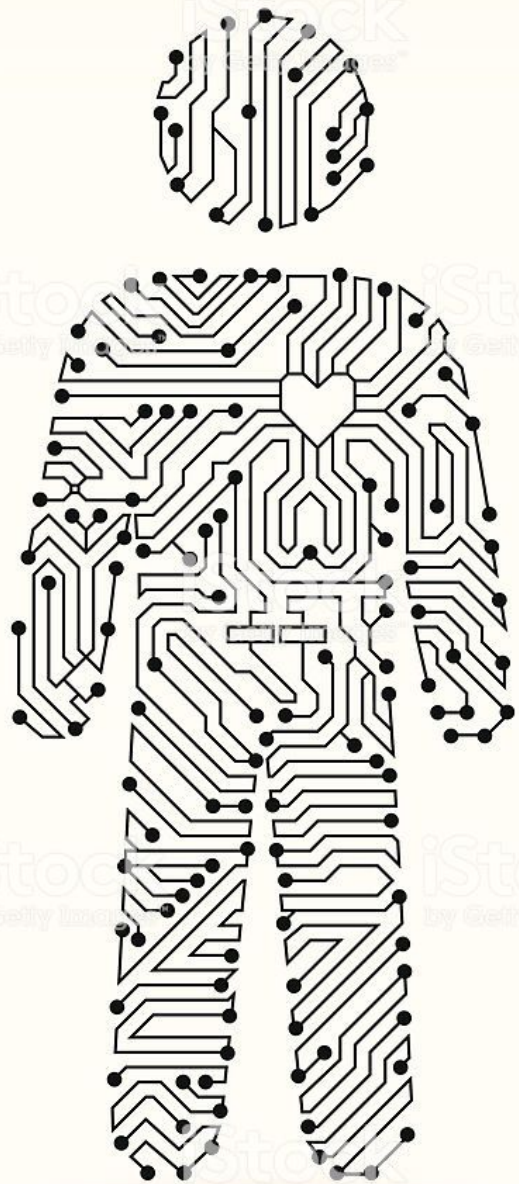


Мы всегда играем ради достижения
таких эффектов:



И другие...





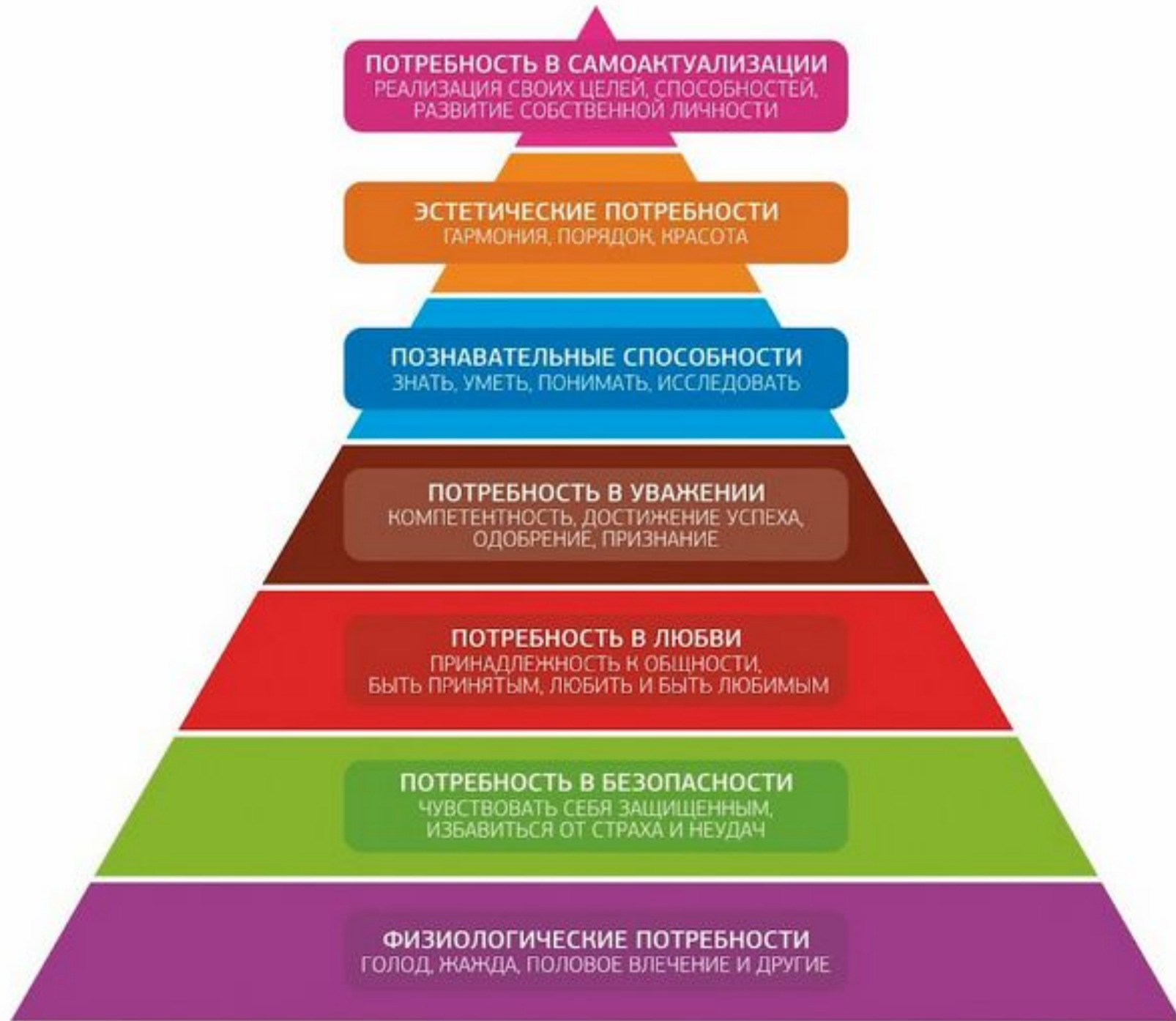
Потребности в самореализации
Самовыражение

Личные потребности
Общественное положение, уважение, престиж

Социальные потребности
Дружба, привязанность, любовь

Потребности в безопасности
Физическая и финансовая защищенность

Физиологические потребности
Пища, вода, секс, воздух





Миссия

Идентичность

Ценность

Стратегия

Действие

Окружение

