

Философия КБ, но это не точно

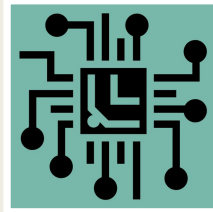
# СОЦИАЛЬНАЯ ИНЖЕНЕРИЯ

ОСНОВЫ



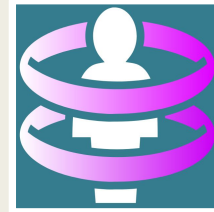
## ОСНОВЫ

- Эмоции
- Привычки
- Принципы и базовые установки
- Комплексы людей
- Идеалы
- Догмы
- Таланты
- Общ. Мнение\*\*
- Совесть
- Мораль
- Ложь\*\*
- Троллинг
- Эмперические принципы\*\*
- Инстинкты и Подсознательный аспект



## ВЗЛОМ

- Театр абсурда
- Заедания и баффы
- Контраст
- Баги\*\*\*
- Инъекция
- Допустимые рамки контроля\*\*\*
- Скрипты
- Модули, Комплексы и Блоки
- Патчи
- Эксплойты

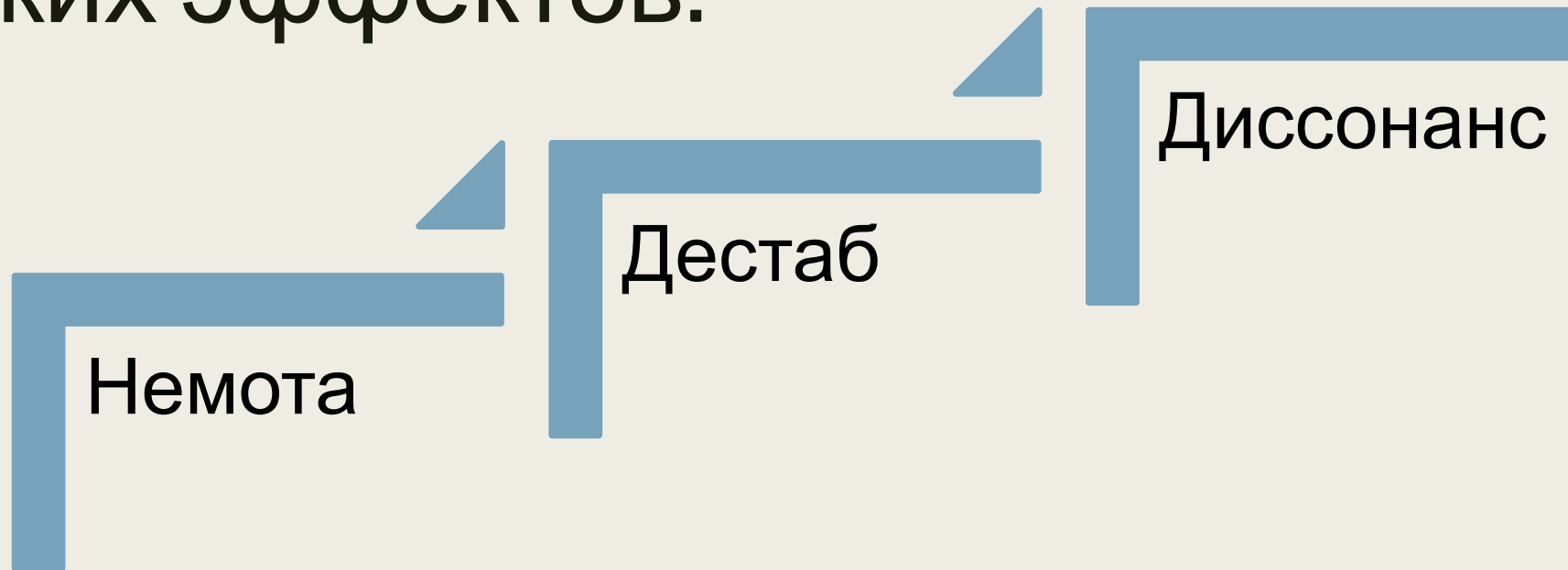


## Самоконтроль

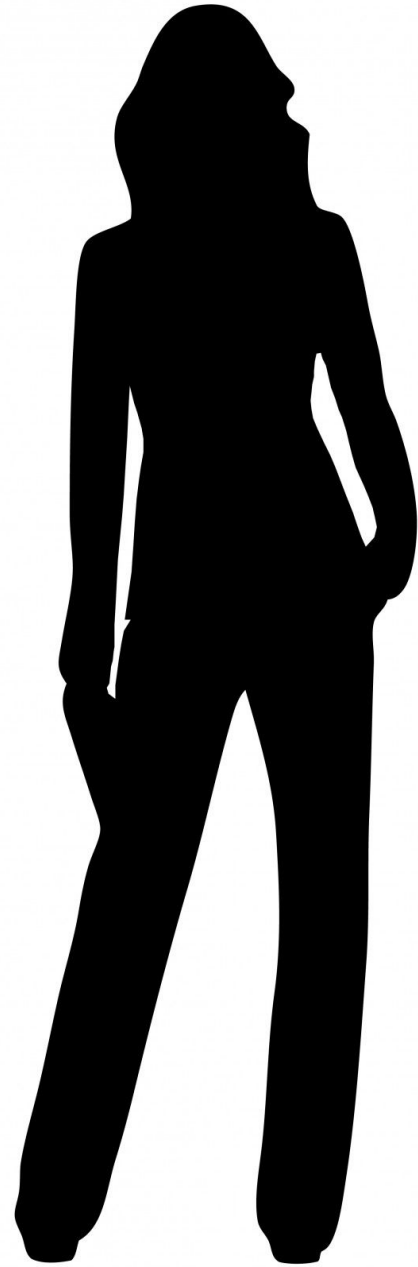
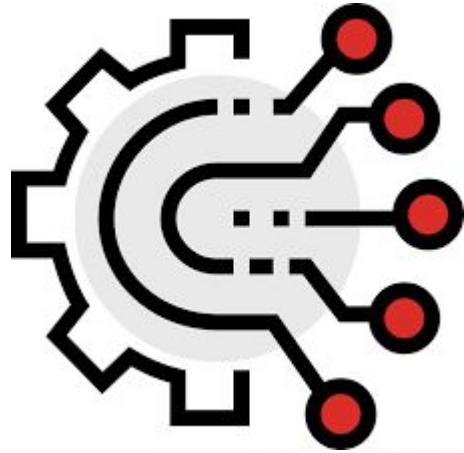
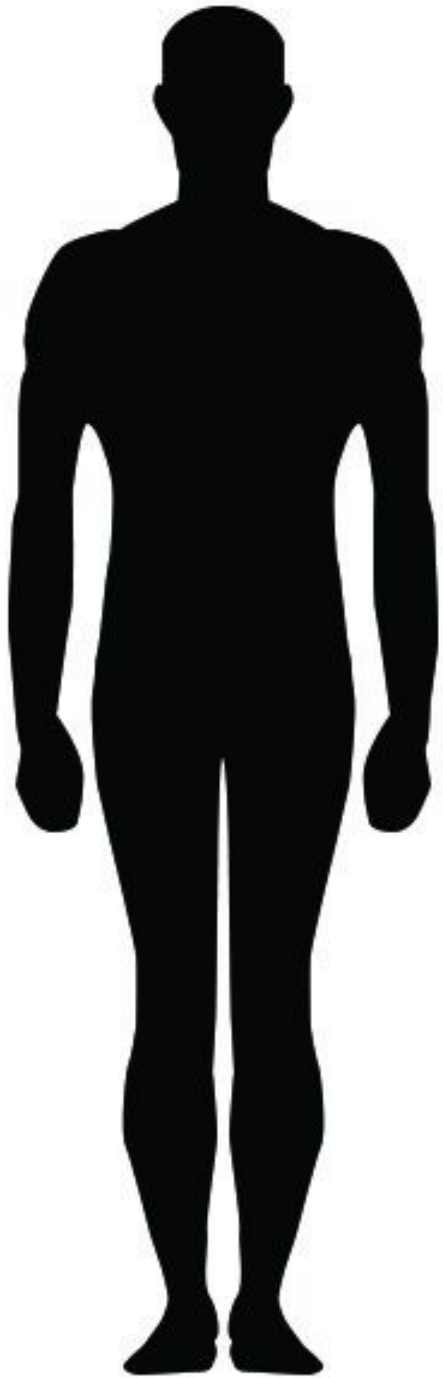
- Эксплуатация своих багов
- Принцип суперпозиции
- Смена состояний
- Ментальные защиты
- Все методы защиты (фаервол, мониторинг, логгирование, ваша индивидуальность)

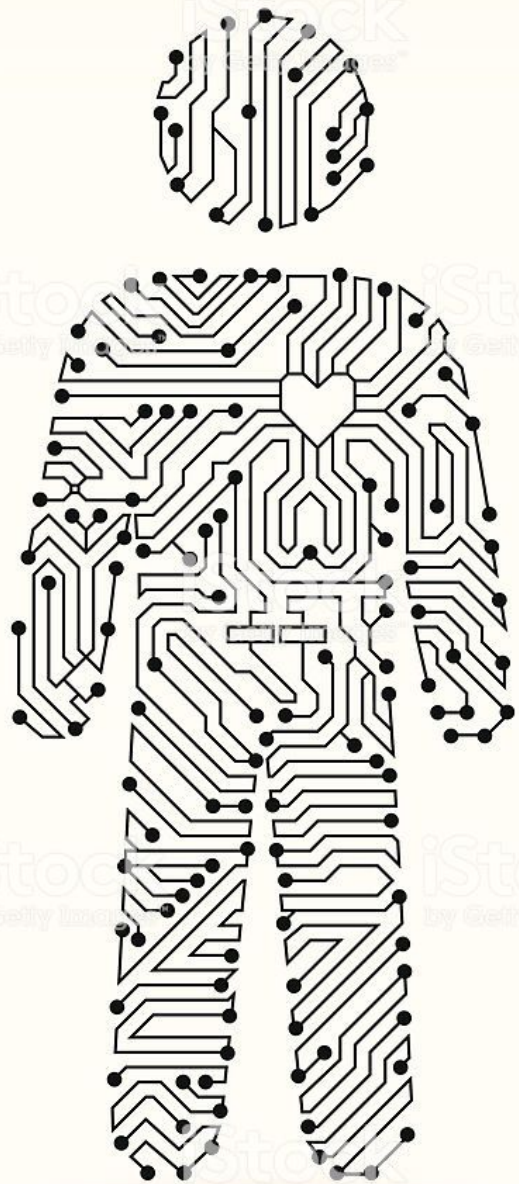


Мы всегда играем ради достижения  
таких эффектов:



И другие...





**Потребности в самореализации**  
Самовыражение

**Личные потребности**  
Общественное положение, уважение, престиж

**Социальные потребности**  
Дружба, привязанность, любовь

**Потребности в безопасности**  
Физическая и финансовая защищенность

**Физиологические потребности**  
Пища, вода, секс, воздух







Миссия

Идентичность

Ценность

Стратегия

Действие

Окружение

