

Как создать фэнтези-мир, в
который поверит читатель?

Пошаговая инструкция.

Анджей Сапковский

«Прежде, чем писать книгу в жанре фэнтези, автор обязан создать мир. Но создание мира - штука нелегкая и требует чертовски много труда. Опять же, времени. В этом отношении, рекорд, составляющий шесть дней, до сих пор не был побит, и мне не кажется, чтобы попытки побить его были особо разумными.»

Шаг первый. Карта.

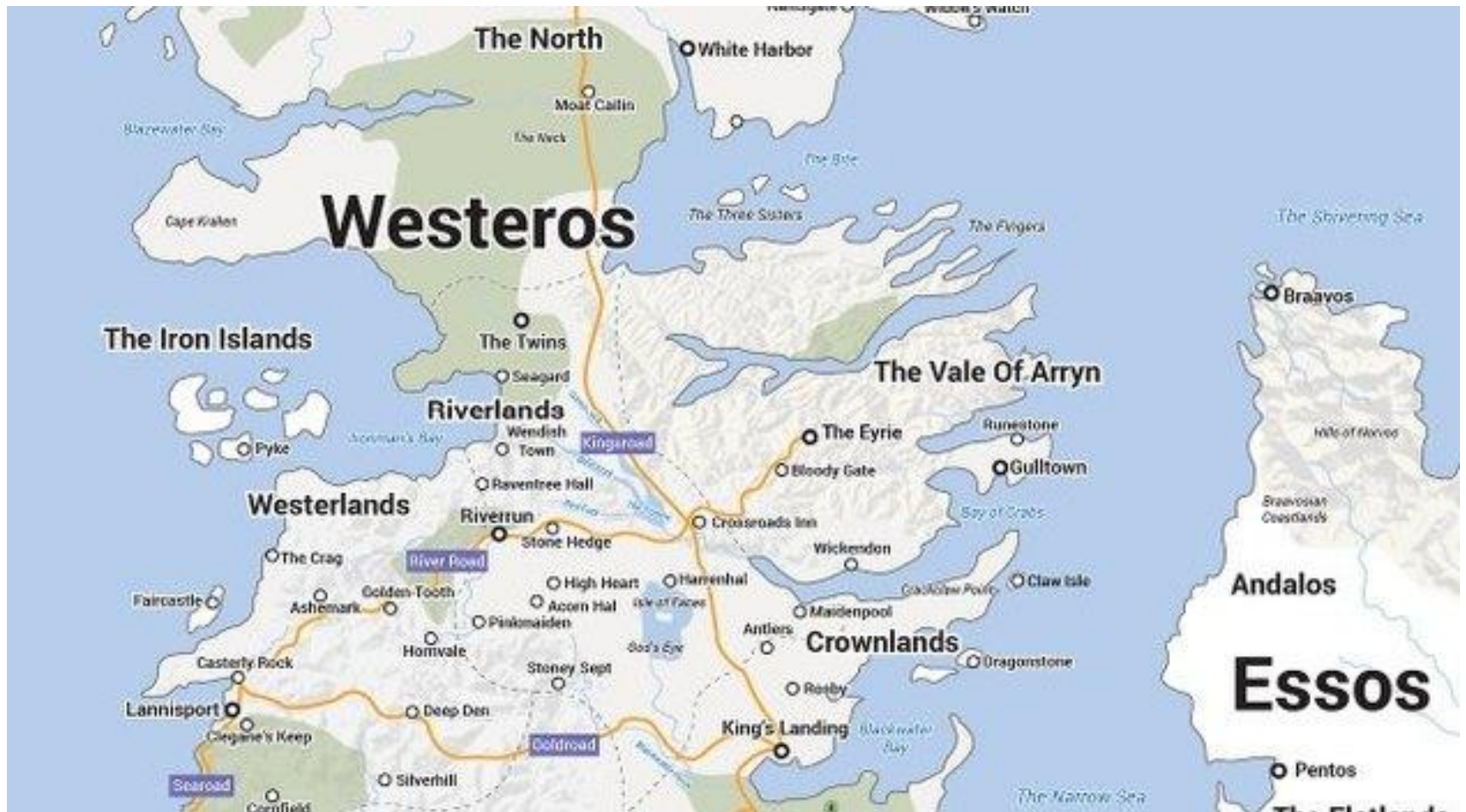


ДУКІЕ ЗЕМЛІ СЕВЕРА



НАРНІЯ

ОРЛАНДУЯ



Westeros

The Iron Islands

The North

The Vale Of Arryn

Riverlands

Westerlands

Crownlands

Andalos

Essos

Lannisport

King's Landing

Pentos

Seasroad

Goldroad

River Road

King's Road

Starwater Bay

Cape Kraken

Moat Cailin

White Harbor

The Neck

The Bite

The Three Sisters

The Fingers

The Shivering Sea

The Twins

Seagard

Wendish Town

Raventree Hall

Riverrun

Stone Hedge

The Crag

Faircastle

Ashemark

Golden-Tooth

Pinkmaiden

Hornvale

Casterly Rock

Lannisport

Clegane's Keep

Deep Den

Silverhill

High Heart

Acorn Hall

Isle of Faces

God's Eye

Stoney Sept

King's Landing

Starwater Bay

Harrenhal

Wickenden

Maidenpool

Antlers

Rosby

Claw Isle

Dragonstone

Bay of Crows

Coastal Point

Runestone

Gulltown

The Eyrrie

Bloody Gate

Crossroads Inn

Wendish Bay

Starwater Bay

Braavos

Hills of Valyria

Braavosian Coastlands

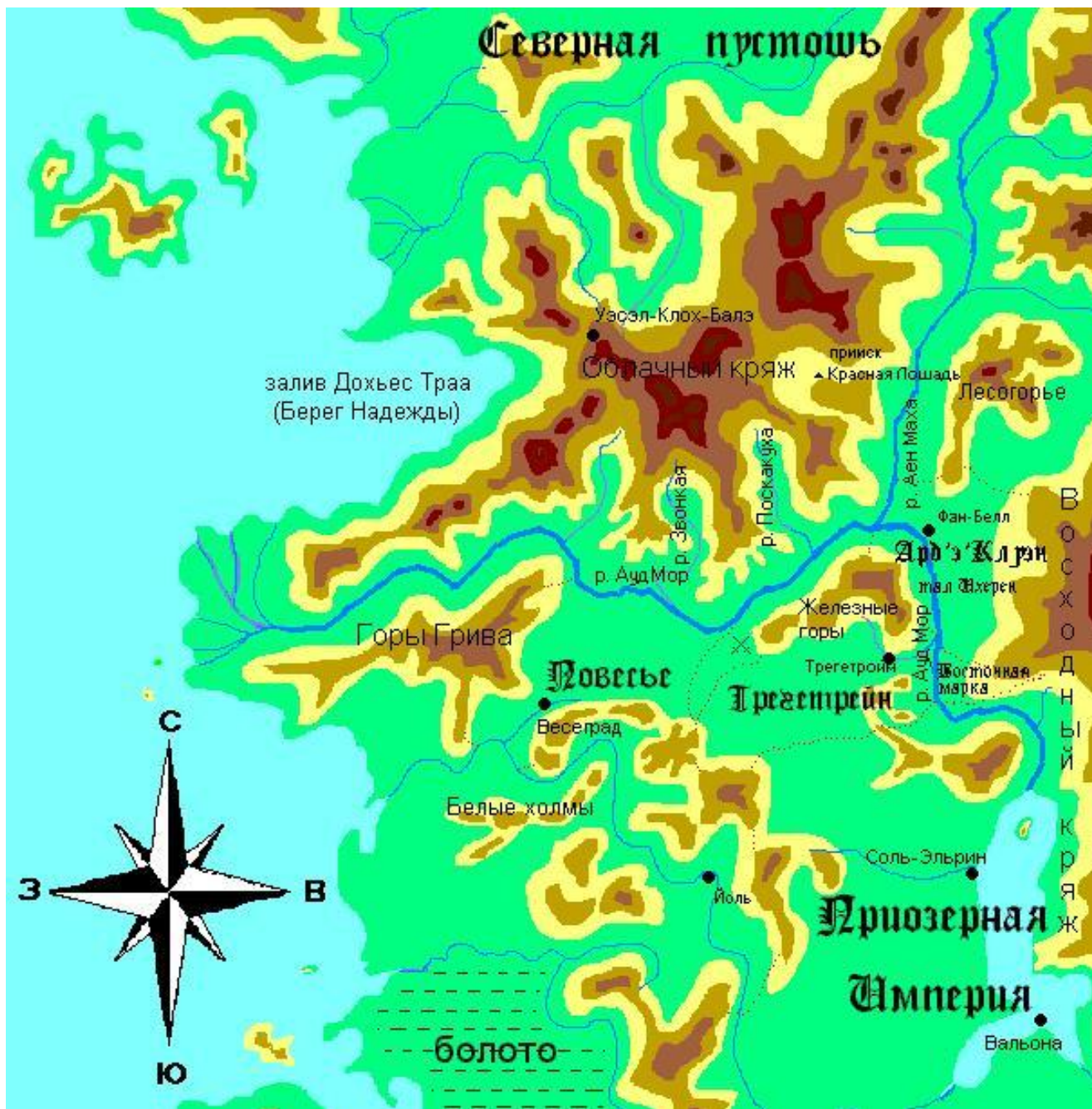
Pentos

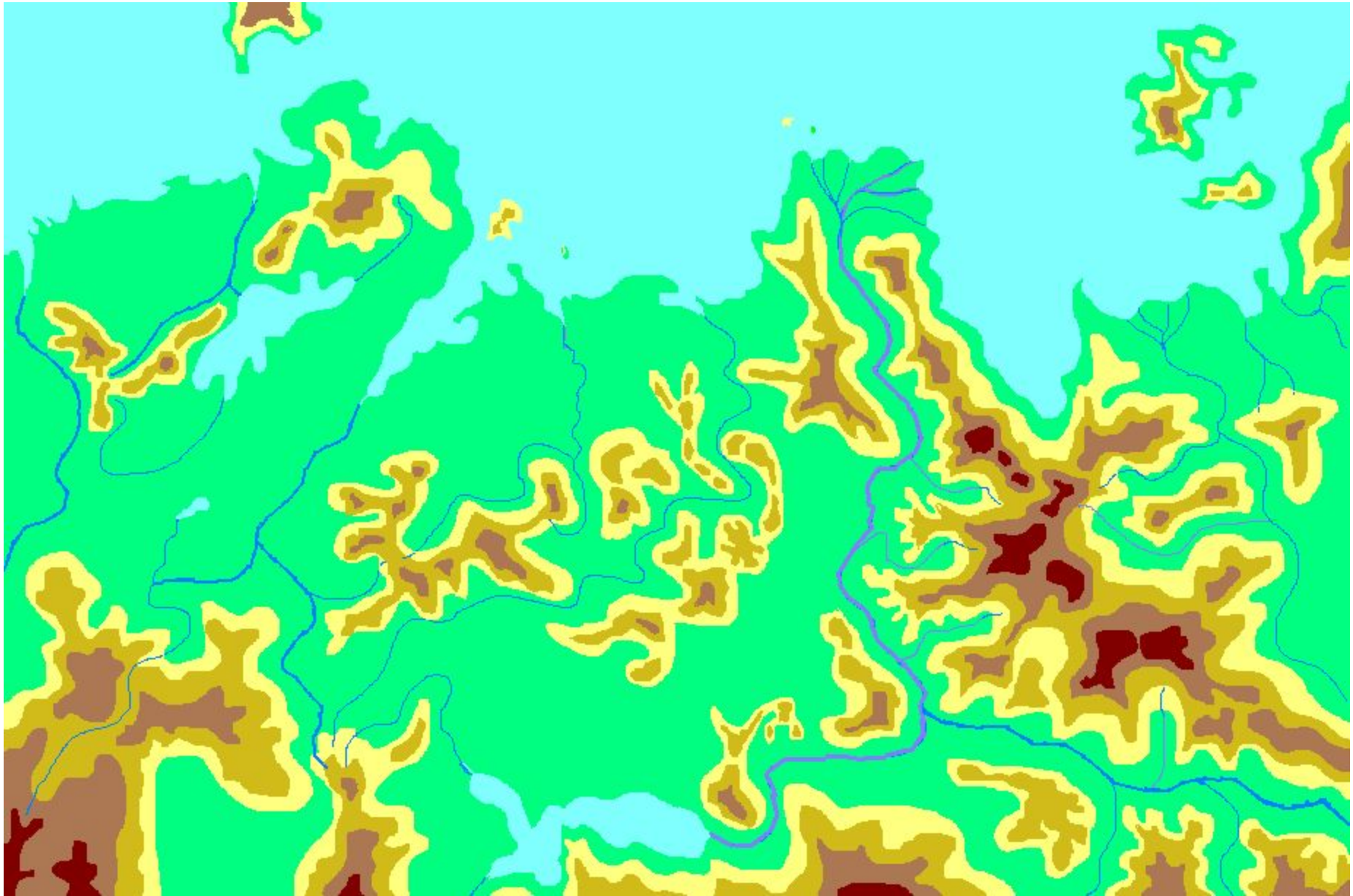
The Marrow Sea



The Northern Kingdoms

- ☞ Mountain
- ☞ River
- ☞ Sea
- ☞ Forest
- ☞ Town
- ☞ Castle
- ☞ Ship
- ☞ Island
- ☞ Bay
- ☞ Strait
- ☞ Lake
- ☞ Swamp
- ☞ Desert
- ☞ Snow
- ☞ Fog
- ☞ Rain
- ☞ Wind
- ☞ Storm
- ☞ Thunder
- ☞ Lightning
- ☞ Earthquake
- ☞ Fire
- ☞ Ice
- ☞ Snow
- ☞ Fog
- ☞ Rain
- ☞ Wind
- ☞ Storm
- ☞ Thunder
- ☞ Lightning
- ☞ Earthquake
- ☞ Fire
- ☞ Ice









Шаг второй. География

«Сделаем сомневающемуся читателю объемистый укольчик адреналина и дадим понюшечку кокаина: пускай дорога с Запада на Восток пройдет через Вампирьи Луга, Гнилые Болота, Пыльные Равнины, Чащобы Стучащих Костей, Туманные Расщелины Смерти, Горы Слез, Холмы Скрежета Зубовного и Овраги Брюшного Тифа. Пускай читатель знает, что его ждет и на какие удовольствия можно рассчитывать, бредя с героями через Лес Щелкающих Челюстей, Пещеру Шелоба (самца), Драконью Пущу, Змеиные Ямы, Ужасные Дыры и - это уже обязательно! - Рощу Изумительных, Желающих и Лишенных Всяческих Предрассудков Нимф. »

Анджей Сапковский

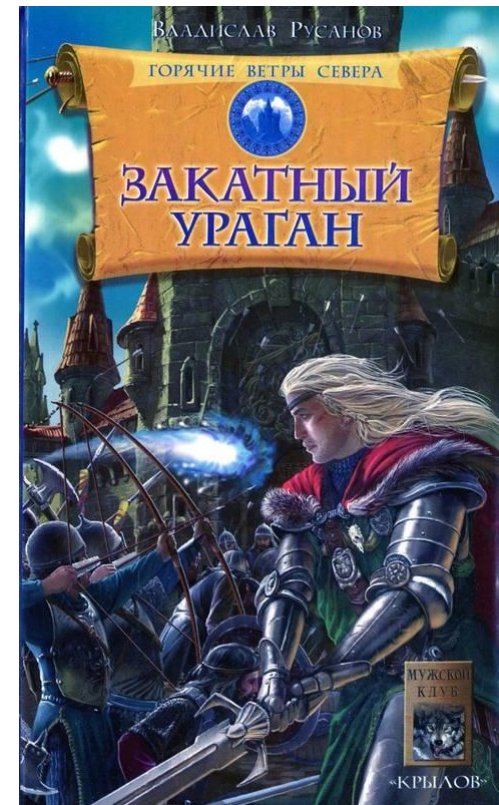
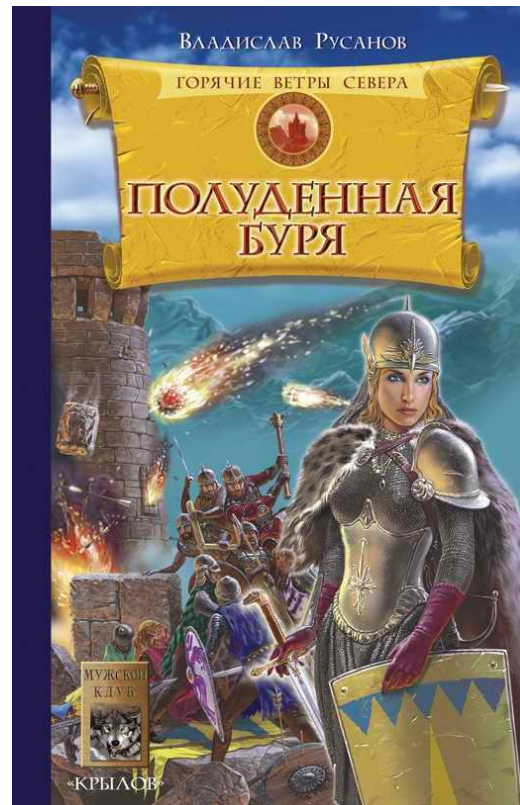
Шаг третий

Катастрофы и катаклизмы, их роль в истории мира.



Шаг четвёртый

Расы и народности



Шаг пятый. История

- 1 г. – гибель архипелага сидов Б'энехт Ольен в результате извержения нескольких крупных вулканов. Высадка уцелевших перворожденных в заливе Дохьес Траа (залив Надежды).
- 237 г. – похищение Пяты Силы (М'акэн Н'арт) из капища Фир-Болг на острове. Начало войны с фир-болг.
- 241 г. – окончание войны с фир-болг.
- 362 г. – рождение Байра Лох Белаха.
- 384 г. – рождение Уснеха Мак Кехты.
- 388 г. – начало вторжения орд "салэх".
- 402 г. – знаменитая охота Эхбела Мак Кехты.
- 424 г. – начало войны Утраты (для людей – войны Обретения).
- 567 г. – люди впервые применили боевую магию.
- 611 г. – окончание войны Утраты (Обретения).
- 821 г. – рождение Фиал Мак Кехты.
- 1216 г. – рождение пригорянина Глана (Сотника).
- 1218 г. – рождение Бейоны, леди-канцлера Ард'э'Клуэна.
- 1221 г. – рождение Сестория Ларра (Молчуна).
- 1229 г. – рождение Кейлина, будущего короля Трегетрена.
- 1230 г. – рождение Хардвара, будущего короля Ард'э'Клуэна
- 1236 г. – Молчун уходит на Красную Лошадь.
- 1239 г. – рождение Гелки.
- 1253 г. – начало Последней войны, смерть Уснеха Мак Кехты и Байра Лох Белаха.
- 1254 г. – Пята Силы возвращена на алтарь, смута в Трегетрене, отделение тала Ихэрен от Ард'э'Клуэна, смерть королей Витгольда и Эххарда Первого.
- 1255 г. – смерть Фиал Мак Кехты. Подписание мира между королем сидов Эохо Бекхом и королями Кейлином и Эххардом Вторым.

Шаг шестой

Экономика и политика



Шаг седьмой

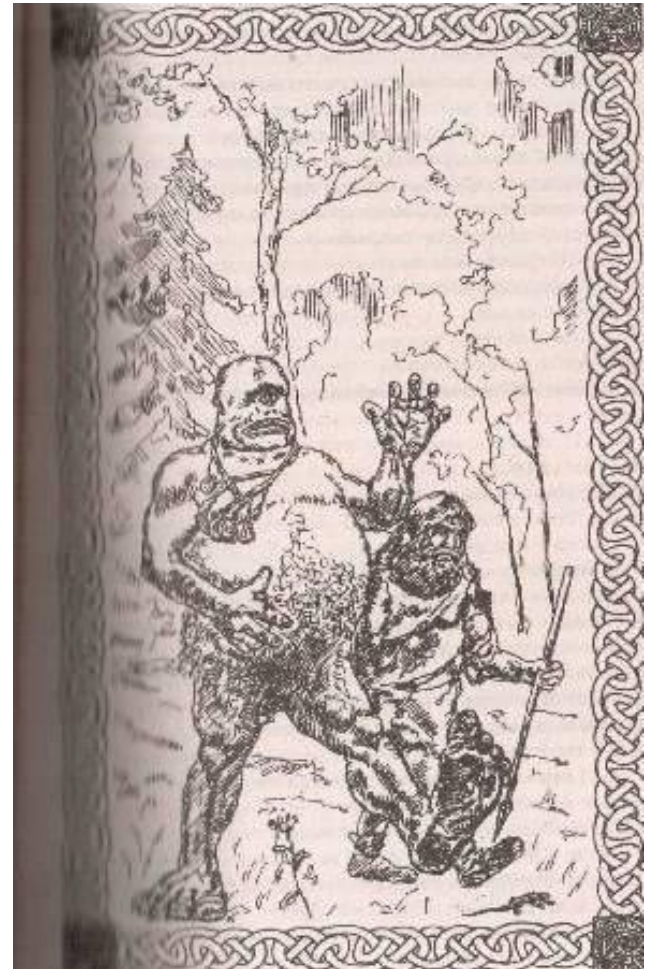
Язык и наречия

A Elbereth Gilthoniel,
silivren penna míriel
o menel aglar elenath!
Na-chaered palan-díriel
o galadhremmin ennorath,
Fanuilos, le linnathon
nef aear, sí nef aearon!

ī ērēyē ēqēhōmīē.
ēēēēēē ēēēēēē ēēēēēē
ī ēēēēēē ēēēēēē ēēēēēē
ēēēēēē ēēēēēē ēēēēēē
ī ēēēēēē ēēēēēē ēēēēēē
ēēēēēē ēēēēēē ēēēēēē
ēēēēēē ēēēēēē ēēēēēē

Шаг восьмой

Флора и фауна



Шаг девятый

Проработка персонажа





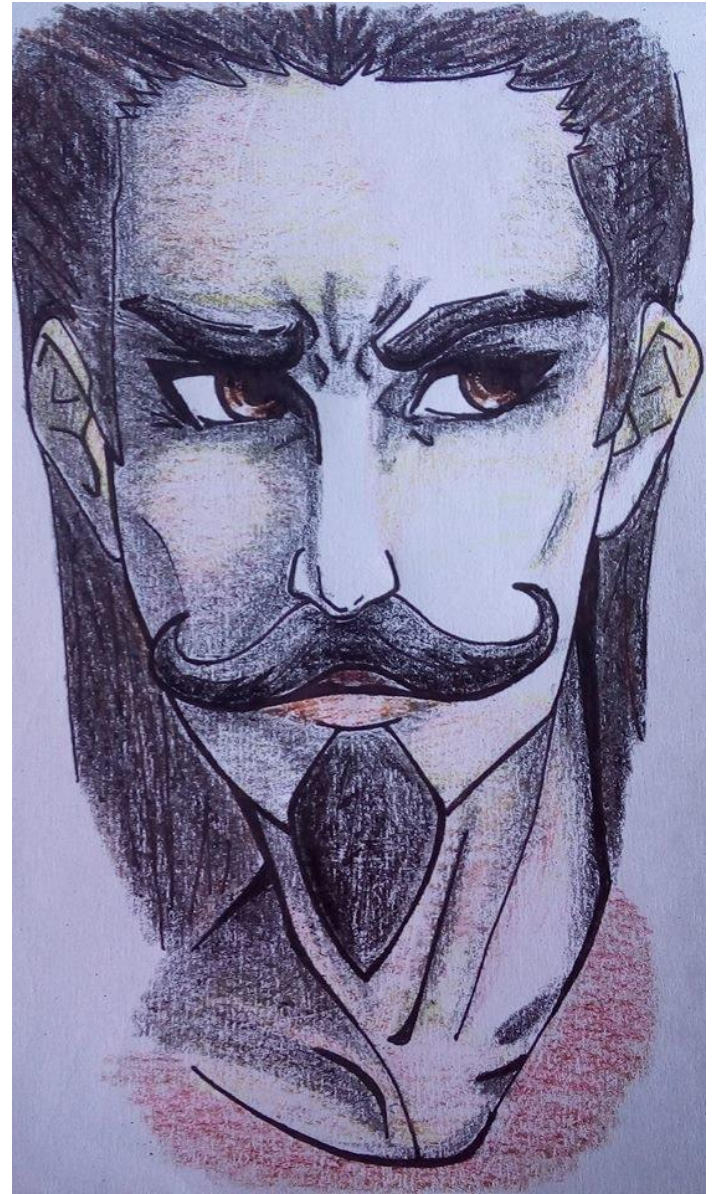
Клинки Порубежья





Импровиз







Шаг десятый

Подробности для правдоподобности

- - одежда, оружие
- - архитектура
- - продовольствие и кухня
- - санитария и гигиена
- - болезни, лекарства, медицина
- - правоохранительные органы, правосудие, тюрьмы
- - домашние животные