

**Субкультуры.
Человек. Набросок.**

СУБКУЛЬТУ́РА – это сфера культуры,
существующая внутри господствующей
культуры и имеющая собственные
ценностные установки.



Байкеры – это одетые с ног до головы в кожу мотоциклисты. Они культивируют «мужской дух», жесткость и прямоту межличностного отношения.



МОЛОДЫЕ
люди с
ирокезом, т.е.
начесанным
«гребнем» на
голове, носят
обычно
черную и
темную
одежду, а
также
разорванные в
кпачья





Металлисты – любители музыки «хеви металл», в соответствии с названием группы навешивают на себя всякие железные побрякушки – булавки, клепки.



Рэперы – поклонники брейк – танца и ритм – музыки с произносимыми рифмовыми фразами, отличаются штанами до колен, бейсболкой, кроссовками, либо ботами на ногах.

Носители грандж – культуры имеют длинные волосы, рваные джинсы, тяжелые ботинки военного образца, яркие сторонники татуировок и пирсинга.





Рейверы –
одеваются в
кислотные и
люминесцирующ
е одежды ярких
обжигающих тонов
– оранжевого,
салатового и
синего цвета,
отличаются
активным стилем
жизни в ночное
время.

- регулярно занимаются спортом на улице (турники, брусья)
- развивают силу и выносливость
- ведут здоровый образ жизни
- красивое накаченное тело – главная цель, к которой стремятся



ВОРКАУТЕРЫ

не несут угрозы себе и окружающим

- обожают элитарную культуру, моду, музыку
- читают современную продвинутую литературу
- большую часть времени проводят в соцсетях
- пользуются только техникой Apple



ХИПСТЕРЫ

не представляют опасности ни для себя, ни для общества

- обожают японское мультипликационное искусство анимэ и комиксы манга
- сами рисуют «мультяшных» героев
- интересуются японской мифологией и астрологией
- используют сленг, основанный на японских словах



АНИМЕШНИКИ

культ сомнительных поведенческих моделей

- увлекаются темной мистикой
- воспринимают смерть в полуромантических тонах
- берут вдохновение из депрессий, отчаяния и душевной боли
- стремятся к артистичности и самовыражению



ГОТЫ

тема депрессии, смерти, загробной жизни может привести к суициду

- постоянно играют в компьютерные игры
- тратят деньги на то, чтобы «прокачать» очередную игру
- знают всё об игровых новинках
- реальную жизнь «задвигают» на второй план



ГЕЙМЕРЫ

опасно тем, что может перерасти в игровую зависимость

- ездят на матчи в другие города
- носят одежду в клубных цветах
- участвуют в акциях и перформансах
- «защищают честь» команды в групповых драках



ФУТБОЛЬНЫЕ ФАНАТЫ

зачастую любовь к своему клубу имеет гипертрофированные формы и нередко перерастает в агрессию по отношению к другим

- выражают себя через «телесное искусство», уродуют лицо и тело
- напрочь отказываются от общепринятых стереотипов
- отличаются вызывающим поведением
- главная цель – быть неординарными и экстравагантными

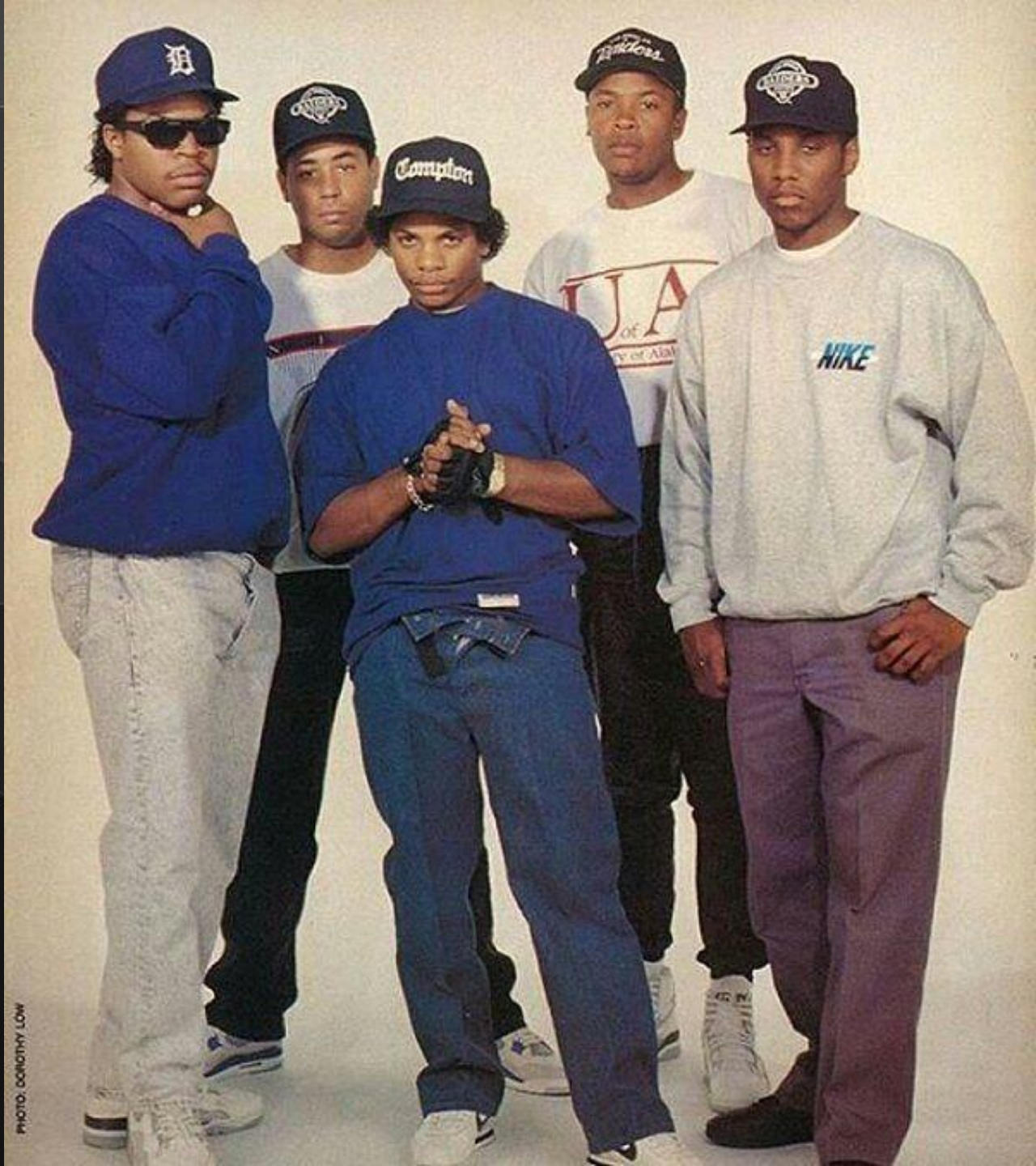


ФРИКИ

дыры на теле заживают от 3 до 12 месяцев, и малейшее загрязнение раны может привести к смерти; страдает психика













Спасибо
за
ВНИМАНИЕ
!

