

Файлы и папки

Файл – программа или данные, записанные в долговременной памяти компьютера и имеющие имя.

Имя файла состоит из 2^x частей:

1) **имя** – даёт файлу пользователь – может включать до 255 символов;

2) **расширение** – задаётся программой, в которой создан файл – отводится до 3 символов.

имя.расширение

Имена файлов **не могут** содержать следующие символы:

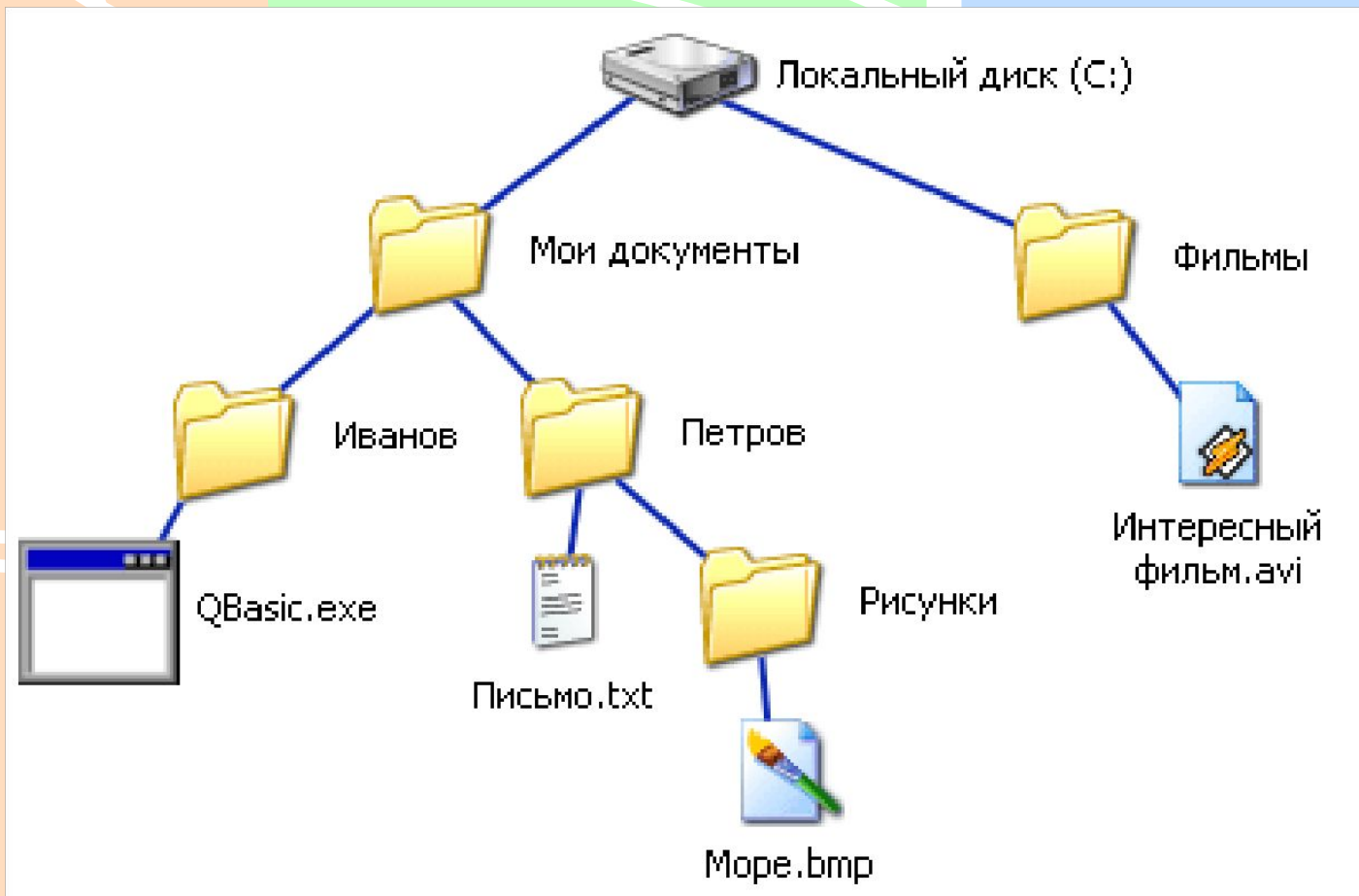
/ \ : * ? " < > |

Расширение указывает на тип информации, хранящейся в файле (тип файла):

- **txt, doc, rtf** – текстовые документы;
- **bmp, jpg, gif** – графические файлы;
- **wav, mp3** – звуковые файлы;
- **avi, mp4** – видеофайлы;
- **exe, com** – программы, готовые к запуску (выполняемые файлы).

**Для систематизации
файлов используют
папки. Имя папки
составляется по тем же
правилам, что и имена
файлов, но не имеет
расширения.**

Полное имя файла

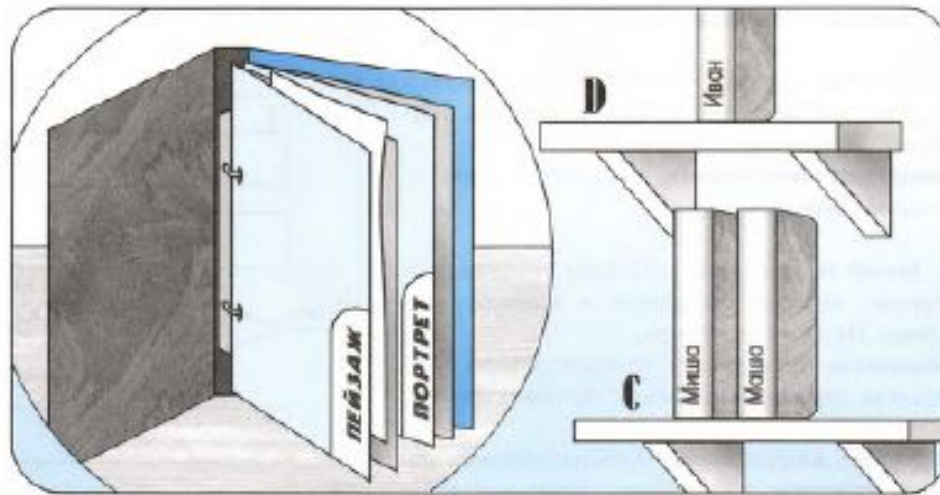


C:\Мои документы\Петров\Письмо.txt

33 Верно ли рассуждение? Отметь верные рассуждения знаком «+», ошибочные — знаком «-». Объясни свой ответ.

- Ягода — это тип сочных плодов.
Плод груши сочный; следовательно, это ягода.
- Ягода — это тип сочных плодов.
Плод арбуза — ягода; следовательно, он сочный.
- Яблоко — это тип многосемянных плодов.
Плод груши относится к типу «яблоко»; следовательно, он содержит много семян.
- Яблоко — это тип многосемянных плодов.
Плод граната содержит много семян; следовательно, это плод типа «яблоко».
- Орех — не сочный плод.
Плод ячменя — не сочный; следовательно, это плод типа «орех».

34. Маша и Миша посещают кружок рисования. Все работы ребят хранятся на полках в специальных папках. На рисунке показаны эти полки.



- а. Рассмотрите дерево и ответьте на вопросы:
- Сколько файлов с рисунками хранится на полке С?
 - Сколько тонких папок вложено в папку «Маша»? А в папку «Миша»?

Дерево рисунков, хранящихся на полке С




б. Документы, которые хранятся на диске компьютера, принято называть файлами. **Файлы** имеют имена. Файлы можно объединить в группу и дать группе имя. Такую группу называют **папкой**. Папки могут быть вложены друг в друга. Диски тоже имеют имена. Имя жёсткого диска — С:

По алгоритму Путешественника восстановите дерево файлов и папок на диске С:

Начальное положение: Путешественник — в корневой вершине, соответствующей диску С:

Алгоритм
«Файловое дерево»
Начало
 \Рисунки\Звери\Лев
 ↑
 \Белка
 ↑
 \Растения\Берёза
Конец



**Домашнее задание
выполнить и отправить**

Задание 1

Выберите правильные имена файлов:

- 1) Рыбалка.**
- 2) Сочинение о лете.**
- 3) $12 > 13$.**
- 4) 12 больше 13.**
- 5) Ура!**
- 6) Мой_рисунок.**
- 7) Список 8 «А».**

Задание 2

в папке My game находятся файлы:

- 1) My_game.exe**
- 2) My_game.txt**
- 3) My_game.bmp**
- 4) My_game.avi**
- 5) My_game.wav**

Определите файл, в котором может быть записана инструкция к игре.

Задание 3
в папке My game находятся
файлы:

- 1) My_game.exe**
- 2) My_game.txt**
- 3) My_game.bmp**
- 4) My_game.avi**
- 5) My_game.wav**

Определите
файл, который
нужно
открыть,
чтобы
запустить
игру.

Задание 4

**в папке My game находятся
файлы:**

- 1) My_game.exe**
- 2) My_game.txt**
- 3) My_game.bmp**
- 4) My_game.avi**
- 5) My_game.wav**

**Определите
файл, в
котором
может
храниться
заставка к
игре.**

Задание 5

**в папке My game находятся
файлы:**

- 1) My_game.exe**
- 2) My_game.txt**
- 3) My_game.bmp**
- 4) My_game.avi**
- 5) My_game.wav**

**Определите
файл, в
котором
может быть
записан
демонстрацион
ный ролик к
игре.**

Задание 7

в папке My game находятся файлы:

- 1) My_game.exe**
- 2) My_game.txt**
- 3) My_game.bmp**
- 4) My_game.avi**
- 5) My_game.wav**

Определите файл, в котором может быть записано музыкальное сопровождение к игре.

Задание 8

Что может храниться в
следующих файлах?

House.doc

Рассказ про лошадь

House.bmp

Изображение лошади

Задание 9

Придумай имя файла, в котором будет храниться изображение твоего любимого литературного героя. Выдели собственно имя и расширение.

Задание 10

Придумай имя файла, в котором будет храниться сочинение по русскому языку. Выдели собственно имя и расширение.

Задание 11

Придумай имя файла, в котором может быть записана твоя любимая песня. Выдели собственно имя и расширение.