

Файлы и папки

Файл – программа или данные, записанные в долговременной памяти компьютера и имеющие имя.

Имя файла состоит из 2^x частей:

- 1) **имя** – даёт файлу пользователь – может включать до 255 символов;
- 2) **расширение** – задаётся программой, в которой создан файл – отводится до 3 символов.

имя.расширение

**Имена файлов не могут содержать
следующие символы:**

/ \ : * ? " < > |

*Расширение указывает на тип информации,
хранящейся в файле (тип файла):*

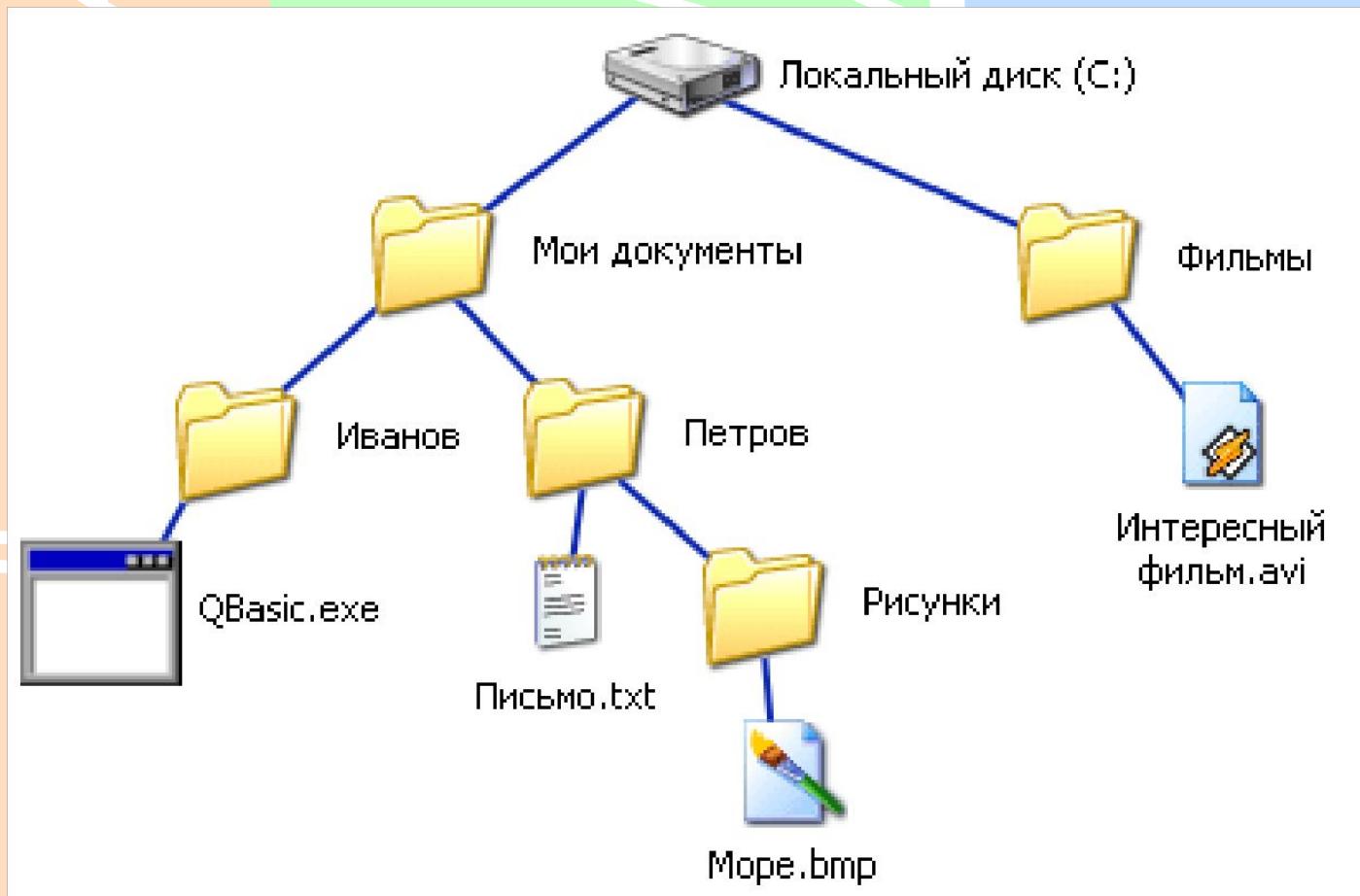
- **txt, doc, rtf** – текстовые документы;
- **bmp, jpg, gif** – графические файлы;
- **wav, mp3** – звуковые файлы;
- **avi, mp4** – видеофайлы;
- **exe, com** – программы, готовые к
запуску (выполняемые файлы).

Для файлов папки. Имя составляется по тем же правилам, что и имена файлов, но не расширения.

систематизации используют

папки

Полное имя файла

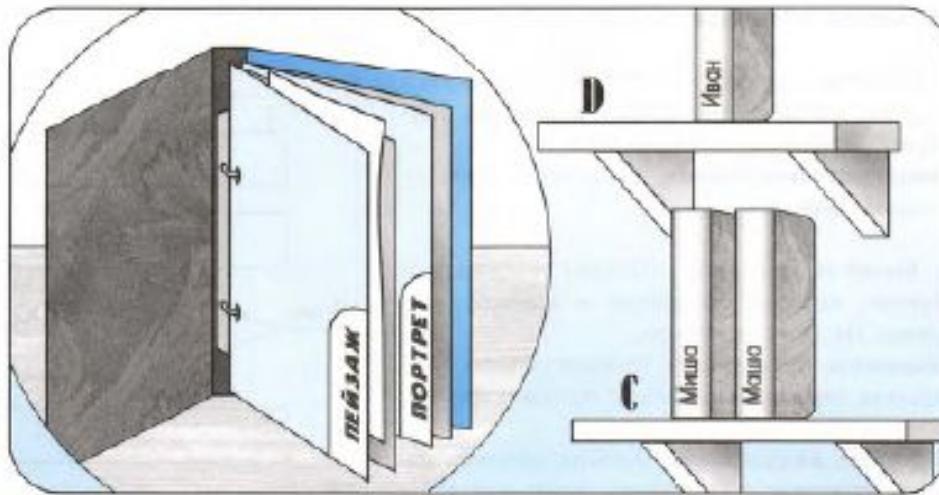


C:\Мои документы\Петров\Письмо.txt

33 Верно ли рассуждение? Отметь верные рассуждения знаком «+», ошибочные — знаком «—». Объясни свой ответ.

- Ягода — это тип сочных плодов.
Плод груши сочный; следовательно, это ягода.
- Ягода — это тип сочных плодов.
Плод арбуза — ягода; следовательно, он сочный.
- Яблоко — это тип многосемянных плодов.
Плод груши относится к типу «яблоко»; следовательно, он содержит много семян.
- Яблоко — это тип многосемянных плодов.
Плод граната содержит много семян; следовательно, это плод типа «яблоко».
- Орех — не сочный плод.
Плод ячменя — не сочный; следовательно, это плод типа «орех».

34. Маша и Миша посещают кружок рисования. Все работы ребят хранятся на полках в специальных папках. На рисунке показаны эти полки.



а. Рассмотри дерево и ответь на вопросы:

- Сколько файлов с рисунками хранится на полке **С?**
- Сколько тонких палок вложено в папку «Маша»? А в папку «Миша»?

Дерево рисунков, хранящихся на полке **С**



б. Документы, которые хранятся на диске компьютера, принято называть файлами.

Файлы имеют имена. Файлы можно объединить в группу и дать группе имя. Такую группу называют **папкой**. Папки могут быть вложены друг в друга. Диски тоже имеют имена. Имя жёсткого диска — **С:**

По алгоритму Путешественника восстанови дерево файлов и папок на диске **С:**

Начальное положение: Путешественник — в корневой вершине, соответствующей диску **С:**.

Алгоритм
«Файловое дерево»

Начало

\Рисунки\Звери\Лев

↓

\Белка

↓

\Растения\Берёза

Конец

**Домашнее задание
выполнить и отправить**

Задание 1

Выберите правильные имена файлов:

- 1) Рыбалка.
- 2) Сочинение о лете.
- 3) 12>13.
- 4) 12 больше 13.
- 5) Ура!
- 6) Мой_рисунок.
- 7) Список 8 «А».

Задание 2

**в папке My game находятся
файлы:**

- 1) **My_game.exe**
- 2) **My_game.txt**
- 3) **My_game.bmp**
- 4) **My_game.avi**
- 5) **My_game.wav**

*Определите
файл, в
котором
может быть
записана
инструкция к
игре.*

Задание 3

**в папке My game находятся
файлы:**

- 1) My_game.exe**
- 2) My_game.txt**
- 3) My_game.bmp**
- 4) My_game.avi**
- 5) My_game.wav**

**Определите
файл, который
нужно
открыть,
чтобы
запустить
игру.**

Задание 4

**в папке My game находятся
файлы:**

- 1) **My_game.exe**
- 2) **My_game.txt**
- 3) **My_game.bmp**
- 4) **My_game.avi**
- 5) **My_game.wav**

**Определите
файл, в
котором
может
храниться
заставка к
игре.**

Задание 5

*в папке My game находятся
файлы:*

- 1) **My_game.exe**
- 2) **My_game.txt**
- 3) **My_game.bmp**
- 4) **My_game.avi**
- 5) **My_game.wav**

*Определите
файл, в
котором
может быть
записан
демонстрацион-
ный ролик к
игре.*

Задание 7

**в папке My game находятся
файлы:**

- 1) **My_game.exe**
- 2) **My_game.txt**
- 3) **My_game.bmp**
- 4) **My_game.avi**
- 5) **My_game.wav**

*Определите
файл, в
котором
может быть
записано
музыкальное
сопровождение
к игре.*

Задание 8

**Что может храниться в
следующих файлах?**

House.doc

Рассказ про лошадь

House.bmp

Изображение лошади

Задание 9

Придумай имя файла, в котором будет храниться изображение твоего любимого литературного героя. Выдели собственно имя и расширение.

Задание 10

Придумай имя файла, в котором будет храниться сочинение по русскому языку. Выдели собственно имя и расширение.

Задание 11

Придумай имя файла, в котором записана твоя любимая песня. Выдели собственно имя и расширение.