3D моделирование в среде Fusion 360

ЛЕКТОР: ЯНИБЕКОВ ИСКАНДЕР
+7(911)965-41-88
ISKANDER1331@MAIL.RU

Что такое 3D моделировние?

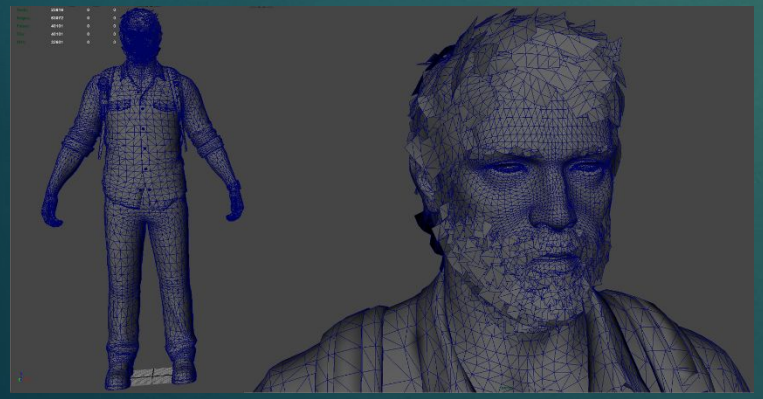
Процесс создания объемных моделей, которые могут использоваться в различных целях, таких как:

Медицина

Автопромышленность

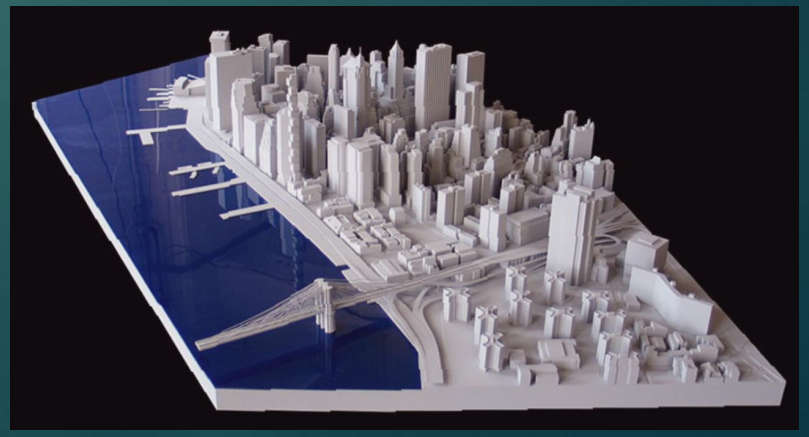
Кинематограф

Игровая индустрия



Авиация

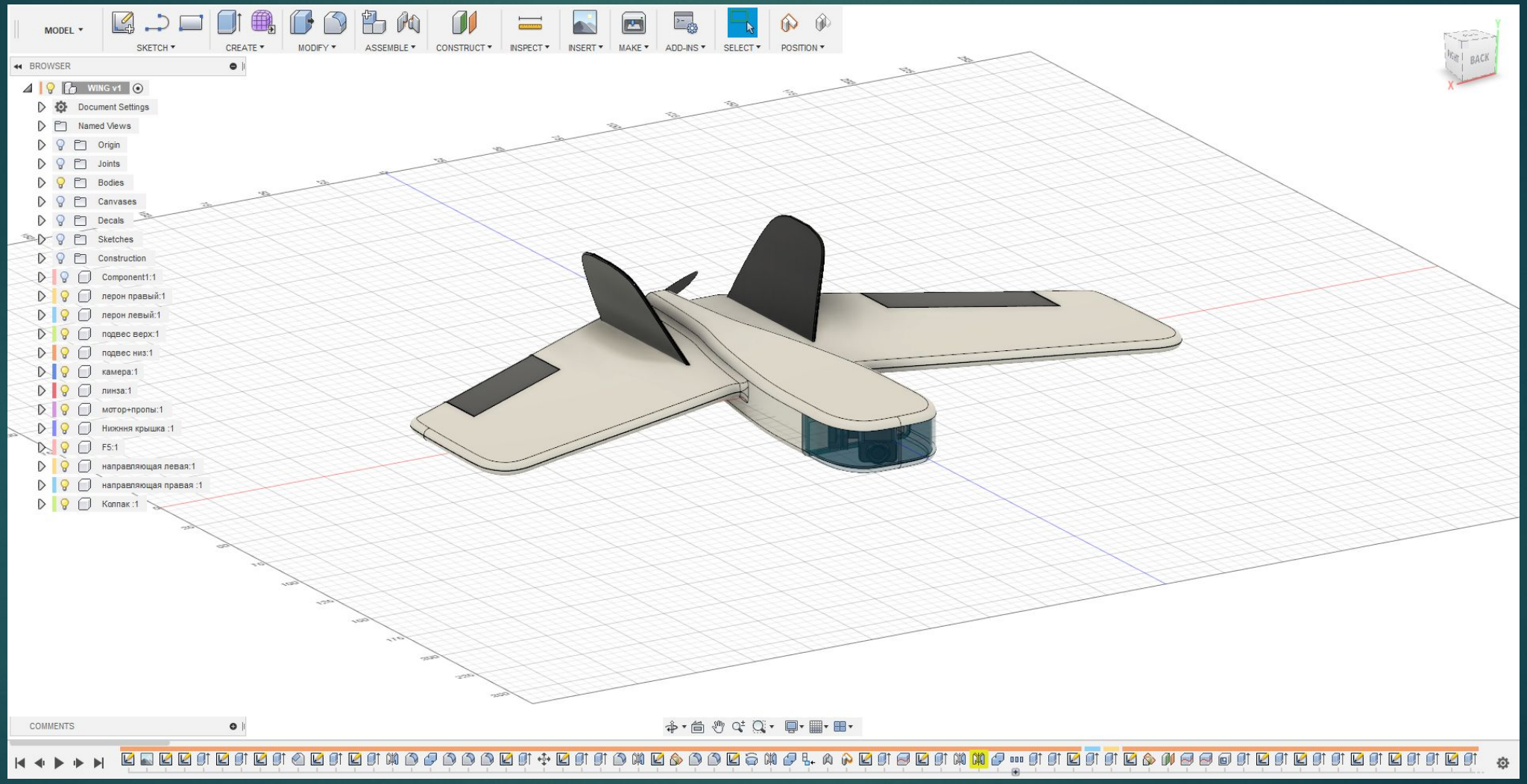
Прототипирование



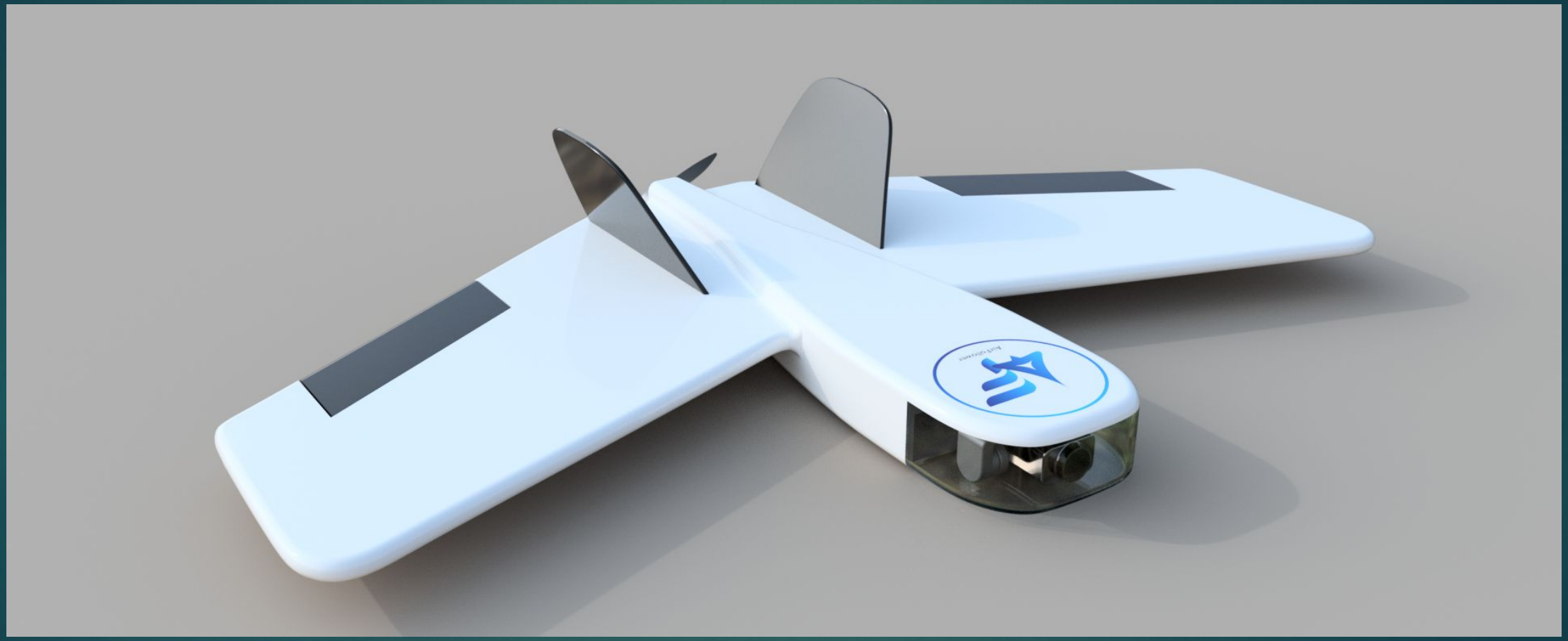
Почему Fusion 360?

1) Интуитивно понятный интерфейс
2) Облачное хранение данных
3) Официальная лицензия для студентов на 3 года
4) Позволяет производить рендер моделей с учетом используемых материалов, создавать анимацию

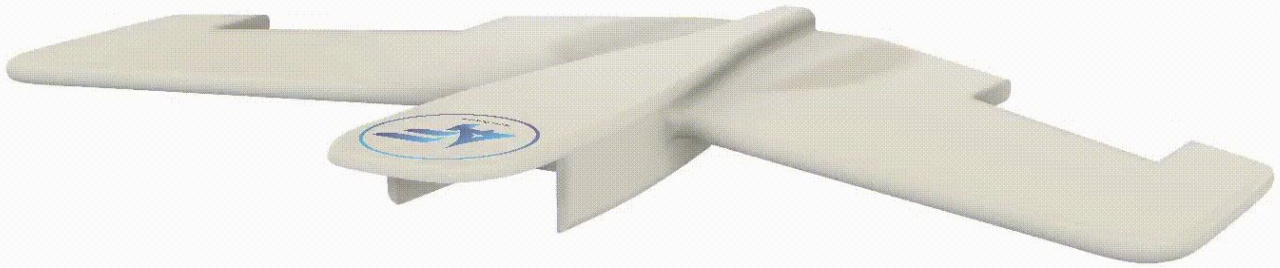
Пример модели



Пример рендера



Пример анимации



Цели

1) Получить базовые навыки 3D моделирования
2) Научиться рендерингу моделей с применением различных материалов
3) Понять основные нюансы при разработке моделей, пригодных для 3D печати