



3D

МОДЕЛИРОВАНИЕ В
среде Fusion 360

ЛЕКТОР: ЯНИБЕКОВ ИСКАНДЕР

+7(911)965-41-88

ISKANDER1331@MAIL.RU

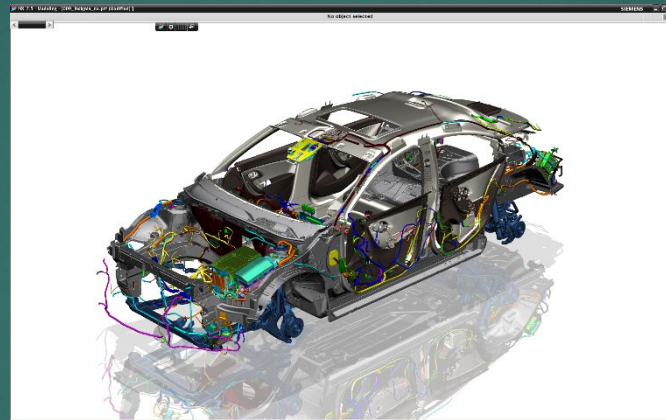
Что такое 3D моделирование?

Процесс создания объемных моделей, которые могут использоваться в различных целях, таких как:

Медицина



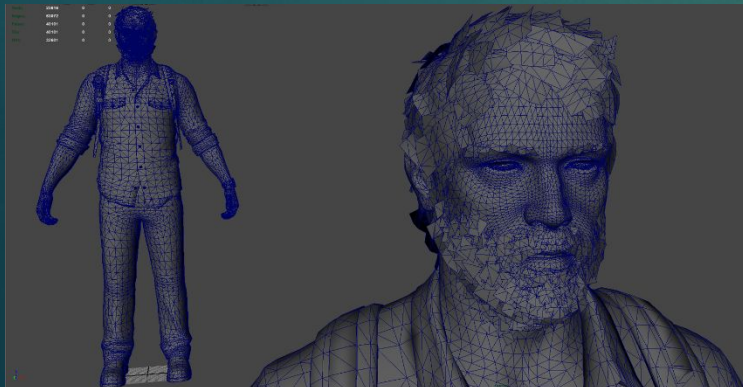
Автопромышленность



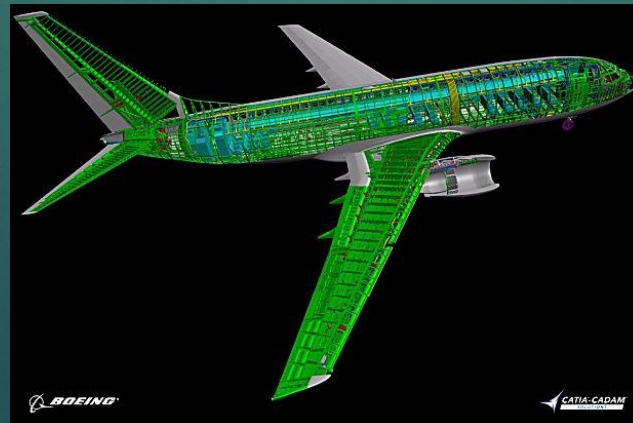
Кинематограф



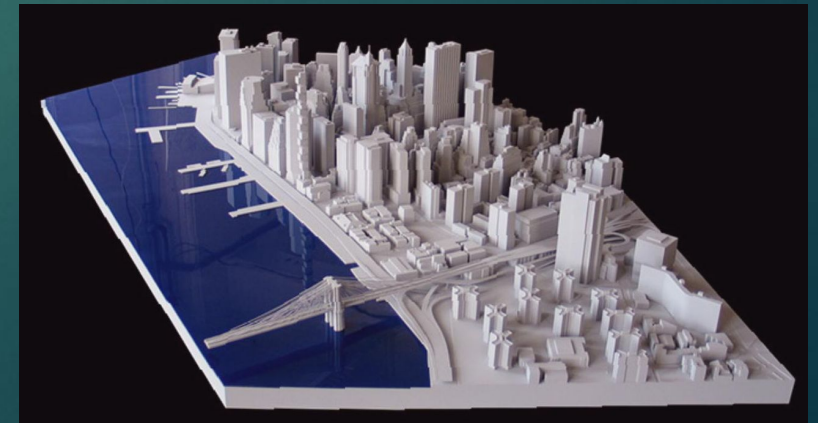
Игровая индустрия



Авиация



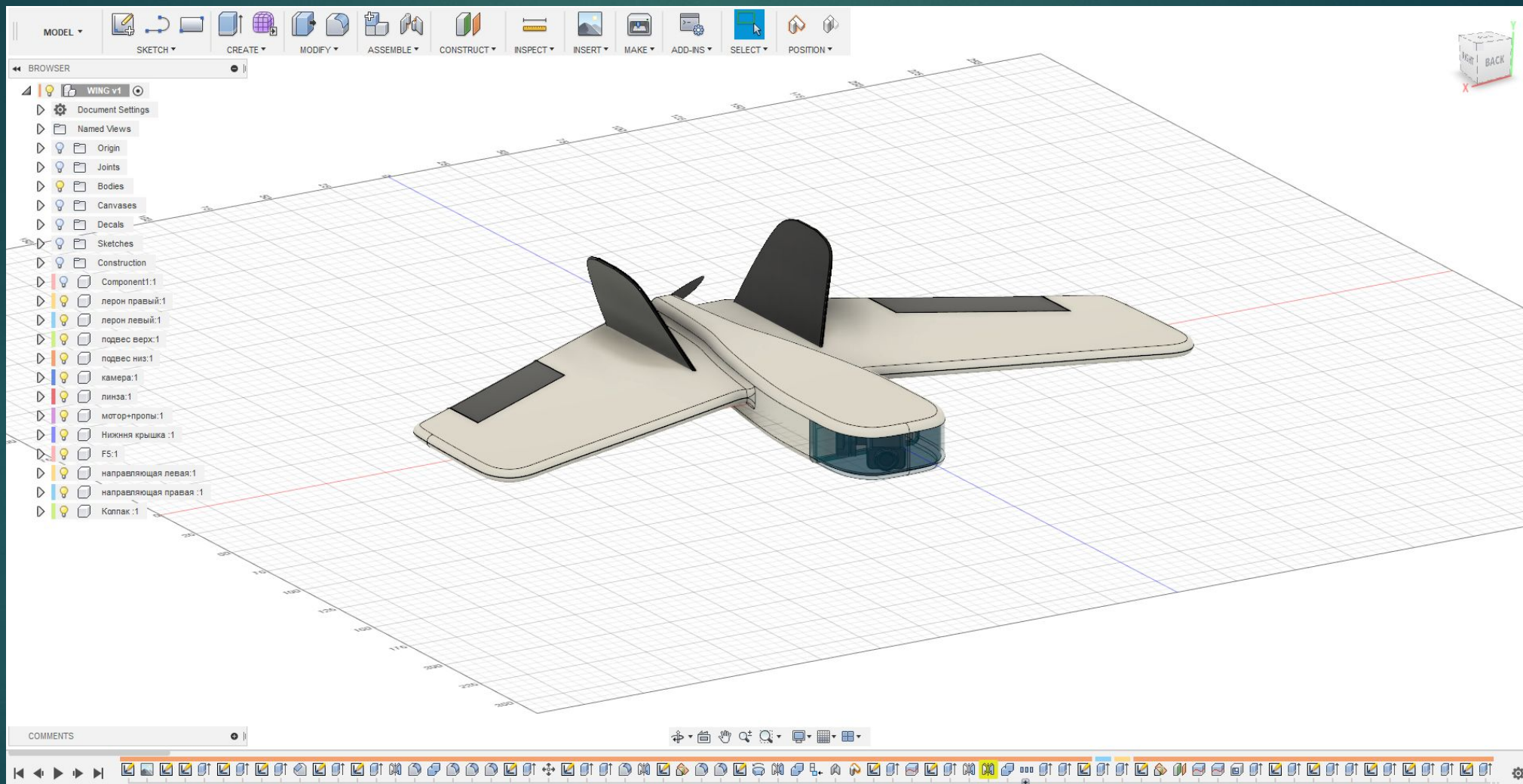
Прототипирование



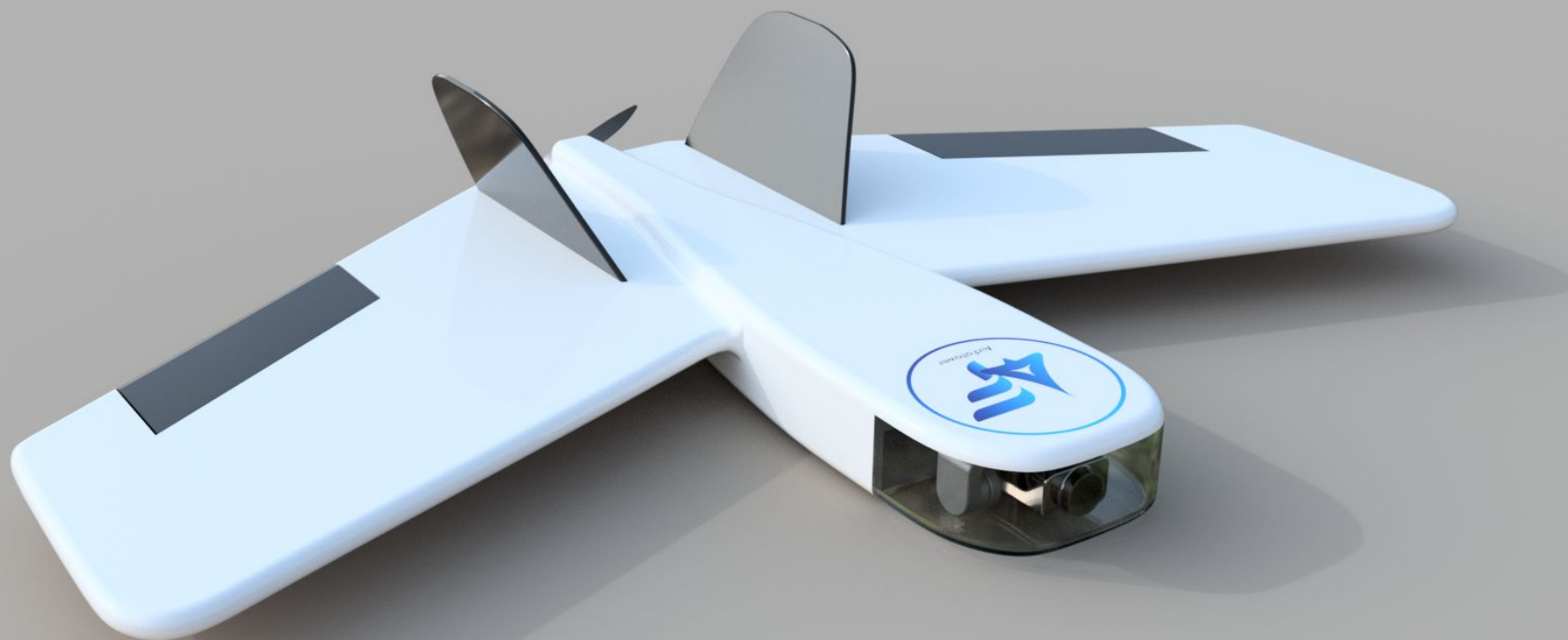
Почему Fusion 360?

- 1) Интуитивно понятный интерфейс
- 2) Облачное хранение данных
- 3) Официальная лицензия для студентов на 3 года
- 4) Позволяет производить рендер моделей с учетом используемых материалов, создавать анимацию

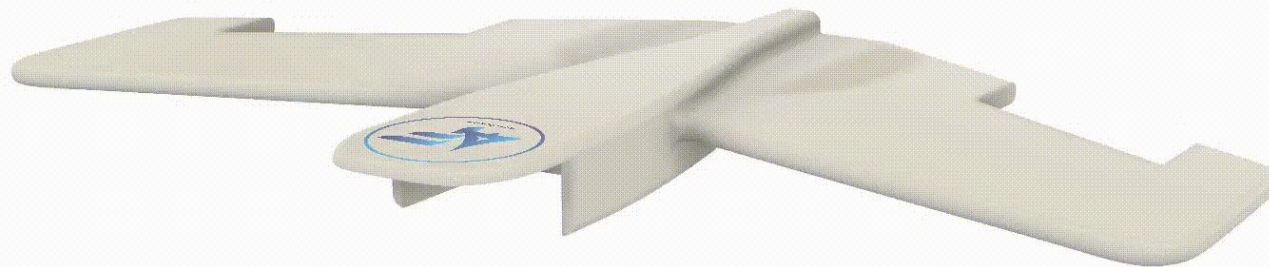
Пример модели



Пример рендера



Пример анимации



Цели

- 1) Получить базовые навыки 3D моделирования
- 2) Научиться рендерингу моделей с применением различных материалов
- 3) Понять основные нюансы при разработке моделей, пригодных для 3D печати