Продолжение.

Этап 3. Создание дверей.

1. Вызовите команду *Двери* в панели инструментов *Библиотеки проектирования зданий и сооружений: АС/АР*.

2. В *Панели свойств* выберите *Однопольная*, задайте ширину 800 мм и высоту 2100 мм, подключите опцию *Четверти* (рисунок *13.9*) и установите двери, как показано на рисунке *13.4*.

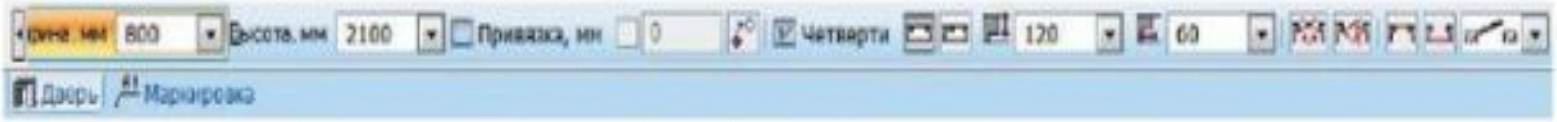

Рисунок 13.9 Задание параметров дверей

Этап 4. Создание окон.

1. Вызовите команду *Окно* в панели инструментов *Библиотеки проектирования зданий и сооружений: АС/АР*.

2. В *Панели свойств* задайте параметры окна: одностворчатое с обычным остеклением, шириной 1210 мм и высотой 1810 мм, подключите опцию *Четверти* и установите окна, как показано на рисунке *13.4*.

Этап 5. Создание помещений.

1. Вызовите команду *Помещение* в панели инструментов *Библиотеки проектирования зданий и сооружений: АС/АР*. В *Панели свойств* введите наименование помещения. Подведите курсор мыши внутрь помещения. Контур помещения подсветится красным цветом (рисунок *13.10*). Выберите положение маркера помещения и щелкните ЛК мыши. Помещение будет создано.

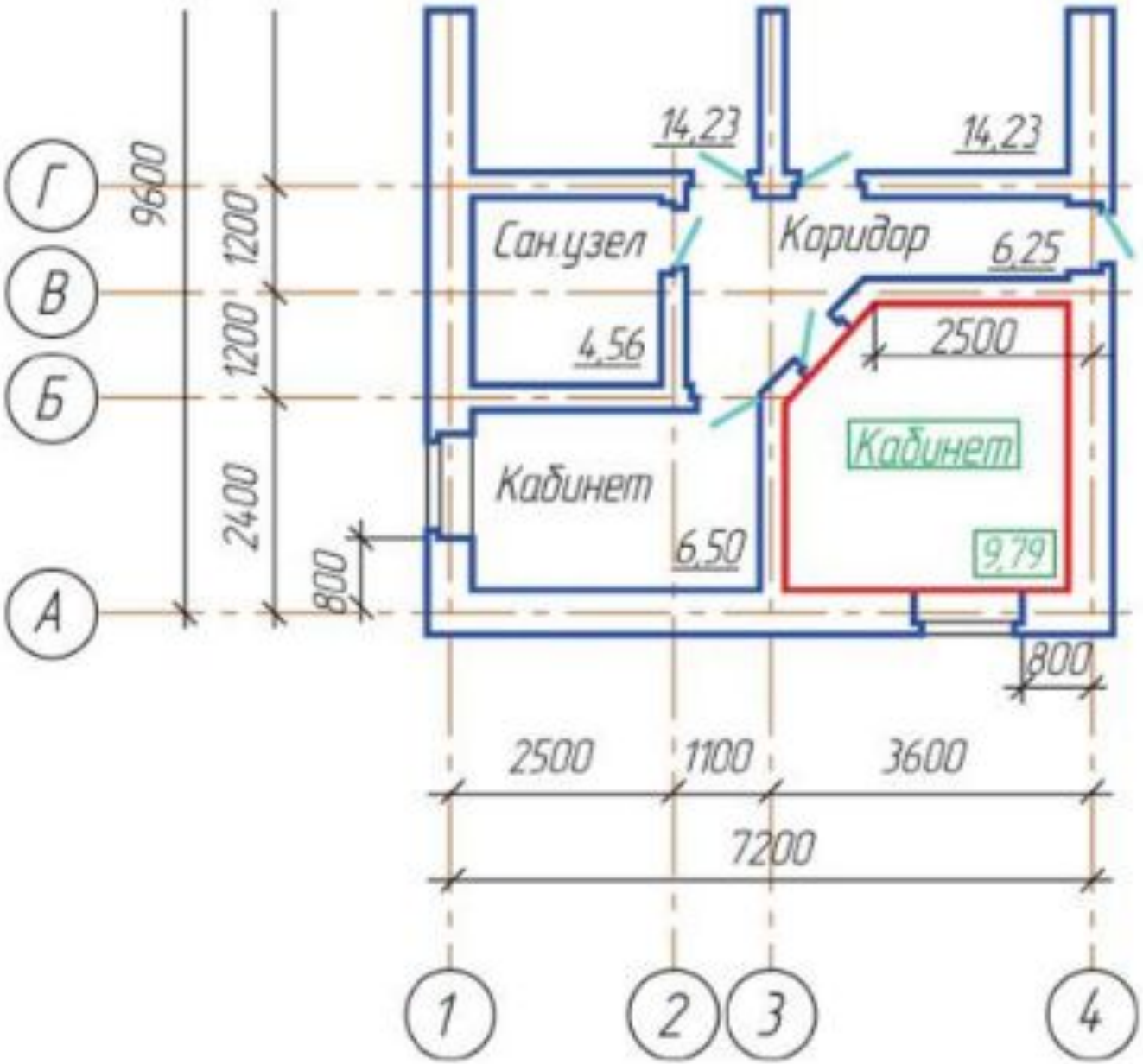

Рисунок 13.10 Создание помещений на чертеже

2. Вызовите команду *Менеджер помещений* в панели инструментов *Библиотеки проектирования зданий и сооружений: АС/АР*. В открывшемся окне нажмите кнопку *Показать экспликацию* (рисунок *13.11*). Нажмите ОК. На листе чертежа появится экспликация (таблица с информацией о помещениях: порядковый номер, наименование и площадь, технические характеристики (рисунок *13.12*).

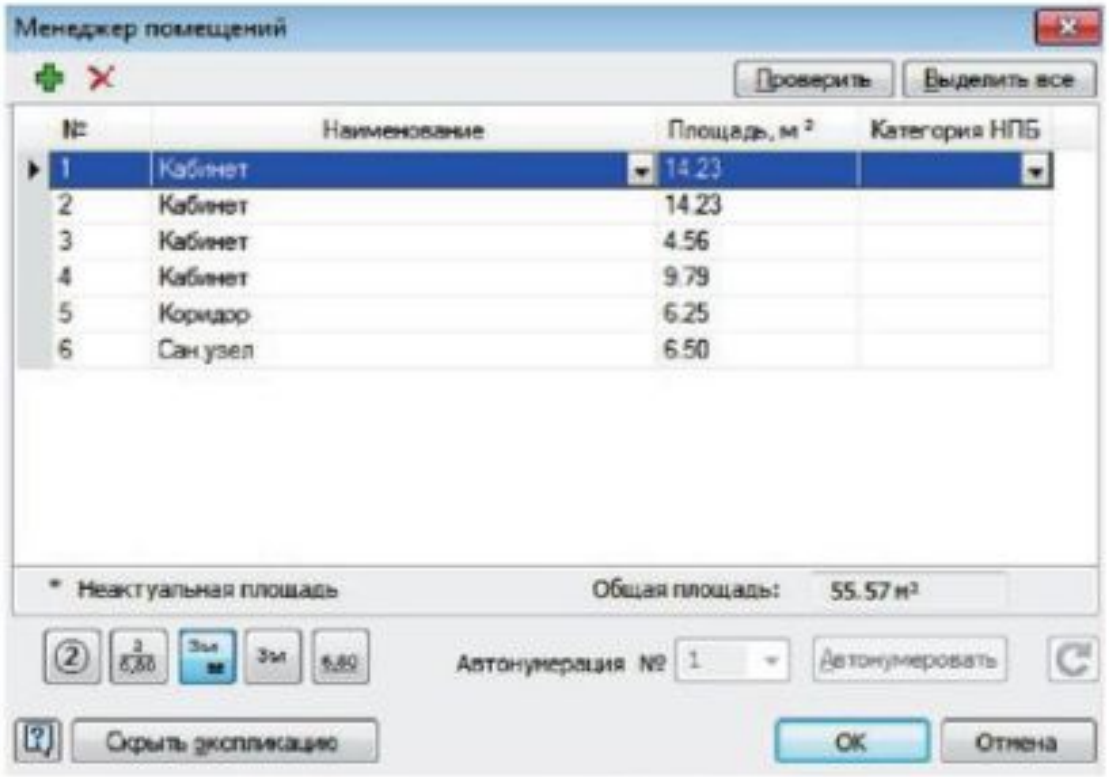

Рисунок 13.11 Вызов окна *Менеджер помещений*

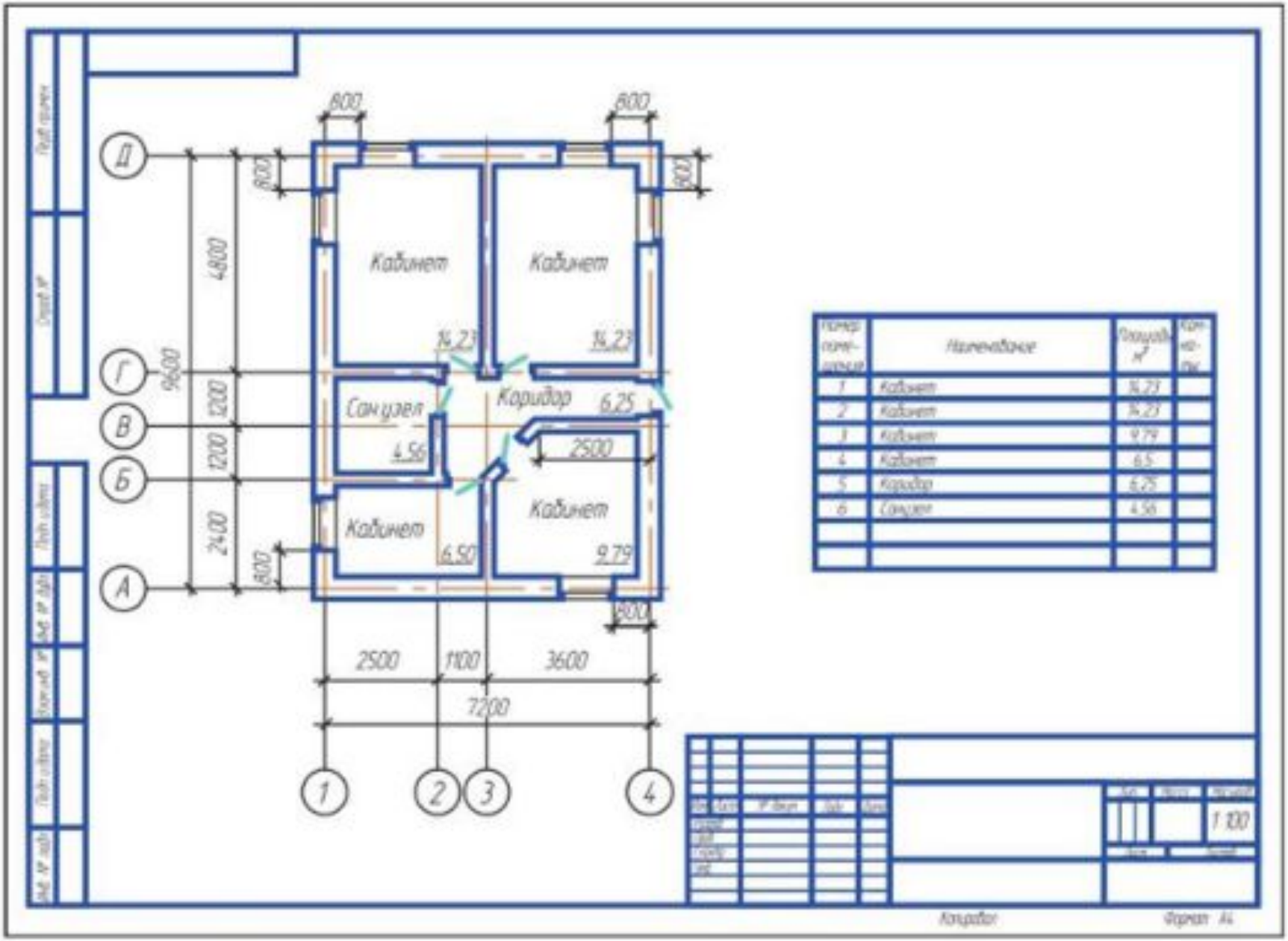

Рисунок 13.12 Строительный чертеж с экспликацией помещений

Этап 6. Создание кровли.

1. Выберите последовательность действий *Вставка* → *Лист*. На новом листе создайте *Вид* (М 1:100).

2. На панели *Библиотеки проектирования зданий и сооружений: АС/АР* выберите команду *Кровля* → *Двухскатная кровля* и задайте параметры в *Панели свойств* (рисунок *13.13*).

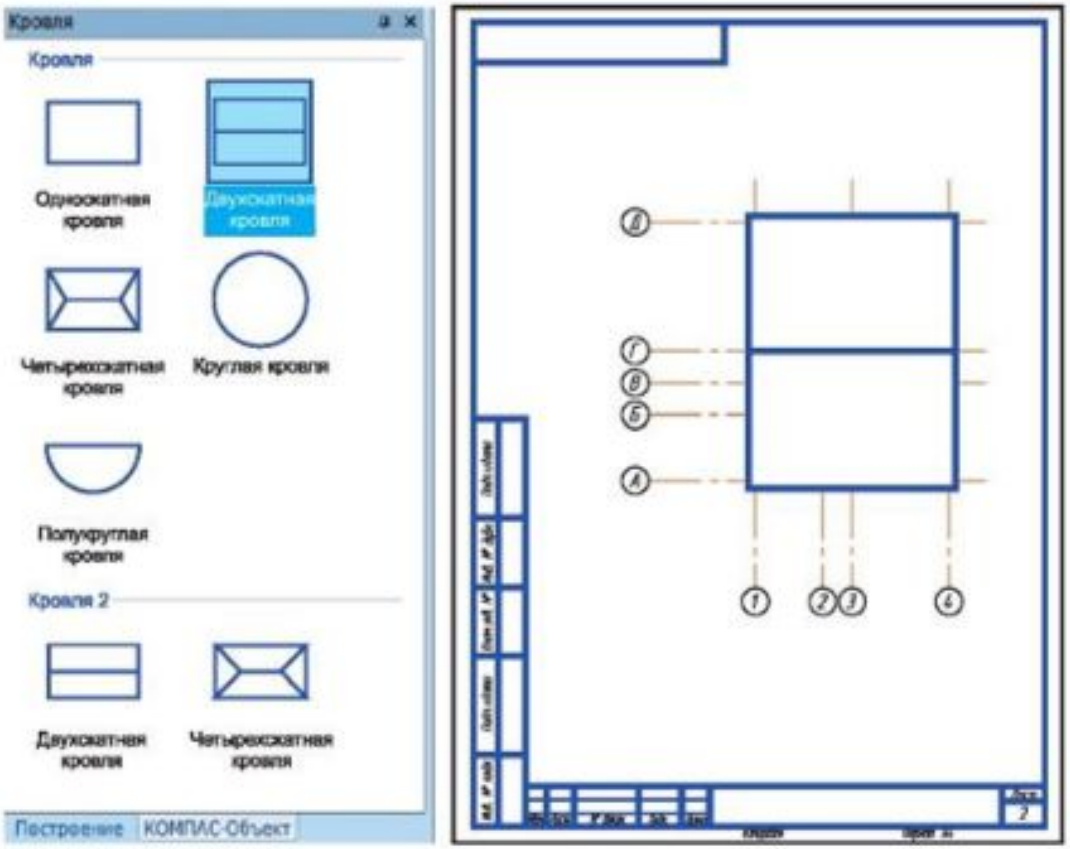

Рисунок 13.13 Задание параметров кровли

Этап 7. Генерация 3D-модели здания.

1. Выберите последовательность *Библиотеки → Менеджер объекта строительства → Подключить Менеджер объекта строительства*. В открывшемся окне настройте параметры первого этажа и кровли: высотная отметка, высота этажа (рисунок *13.14*).

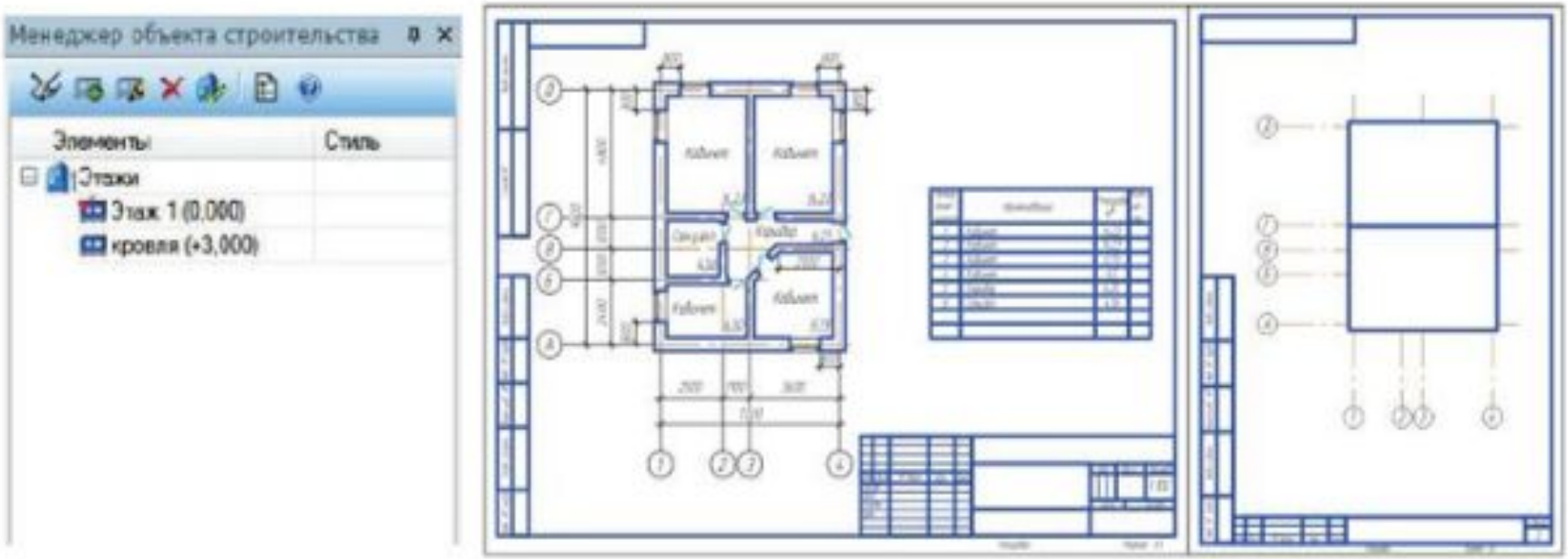

Рисунок 13.14 Настройка параметров первого этажа и кровли в *Менеджере объекта строительства*

2. В *Менеджере объекта строительства* вызовите команду *Построение 3D-модели* . В появившемся окне выберите папку для хранения модели. По умолчанию предлагается та папка, в которой хранится чертеж. Если все параметры этажей были заданы верно, то получится модель здания, показанная на рисунке *13.5*.

Примеры визуализации (рендеринга) 3D-модели здания, выполненной в программах KeyShot (рисунок *13.15*) и Artisan Rendering (рисунок *13.16*).

Рисунок 13.15 Рендеринг 3D-модели здания в программе KeyShot

Рисунок 13.16 Рендеринг 3D-модели здания в программе Artisan Rendering

Задание.

1.Изучить презентацию.

2.Продолжить работу в графическом редакторе КОМПАС-3D.

3. Ответить на контрольные вопросы устно.

Контрольные вопросы

1. Перечислите графические программы, в которых можно выполнить архитектурно-строительные чертежи.
2. Опишите библиотеки КОМПАС-3D, используемые для выполнения строительных чертежей.
3. Объясните порядок нанесения сетки координационных осей на чертеже.
4. Сопоставьте инструменты КОМПАС-3D для построения колонн, стен, окон, дверей, лестниц, элементов интерьера.
5. Расскажите, как выполняется экспликация помещений в системе КОМПАС-3D.

Обратная связь не нужна.