



**ПРОДОЛЖЕНИЕ.**

### Этап 3. Создание дверей.

1. Вызовите команду *Двери* в панели инструментов *Библиотеки проектирования зданий и сооружений: АС/АР*.

2. В *Панели свойств* выберите *Однопольная*, задайте ширину 800 мм и высоту 2100 мм, подключите опцию *Четверти* (рисунок 13.9) и установите двери, как показано на рисунке 13.4.

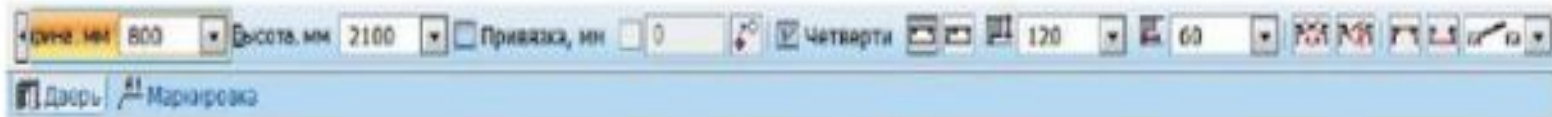



Рисунок 13.9 Задание параметров дверей




#### Этап 4. Создание окон.

1. Вызовите команду *Окно*  в панели инструментов *Библиотеки проектирования зданий и сооружений: АС/АР*.

2. В *Панели свойств* задайте параметры окна: одностворчатое с обычным остеклением, шириной 1210 мм и высотой 1810 мм, подключите опцию *Четверти* и установите окна, как показано на рисунке 13.4.

#### Этап 5. Создание помещений.

1. Вызовите команду *Помещение*  в панели инструментов *Библиотеки проектирования зданий и сооружений: АС/АР*. В *Панели свойств* введите наименование помещения. Подведите курсор мыши внутрь помещения. Контур помещения подсветится красным цветом (рисунок 13.10). Выберите положение маркера помещения и щелкните ЛК мыши. Помещение будет создано.



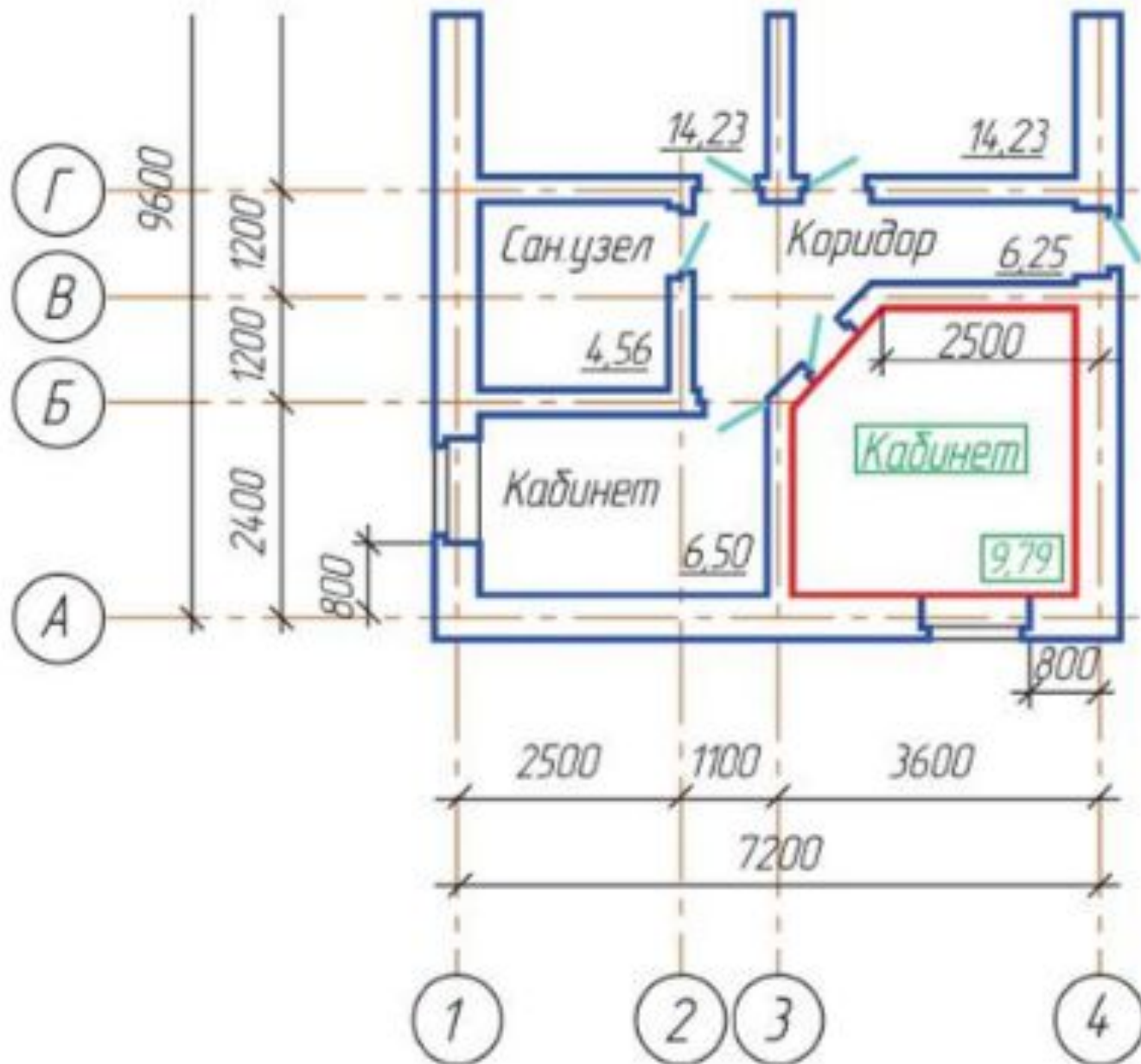



Рисунок 13.10 Создание помещений на чертеже

2. Вызовите команду *Менеджер помещений*  в панели инструментов *Библиотеки проектирования зданий и сооружений: АС/АР*. В открывшемся окне нажмите кнопку *Показать экспликацию* (рисунок 13.11). Нажмите ОК. На листе чертежа появится экспликация (таблица с информацией о помещениях: порядковый номер, наименование и площадь, технические характеристики (рисунок 13.12)).

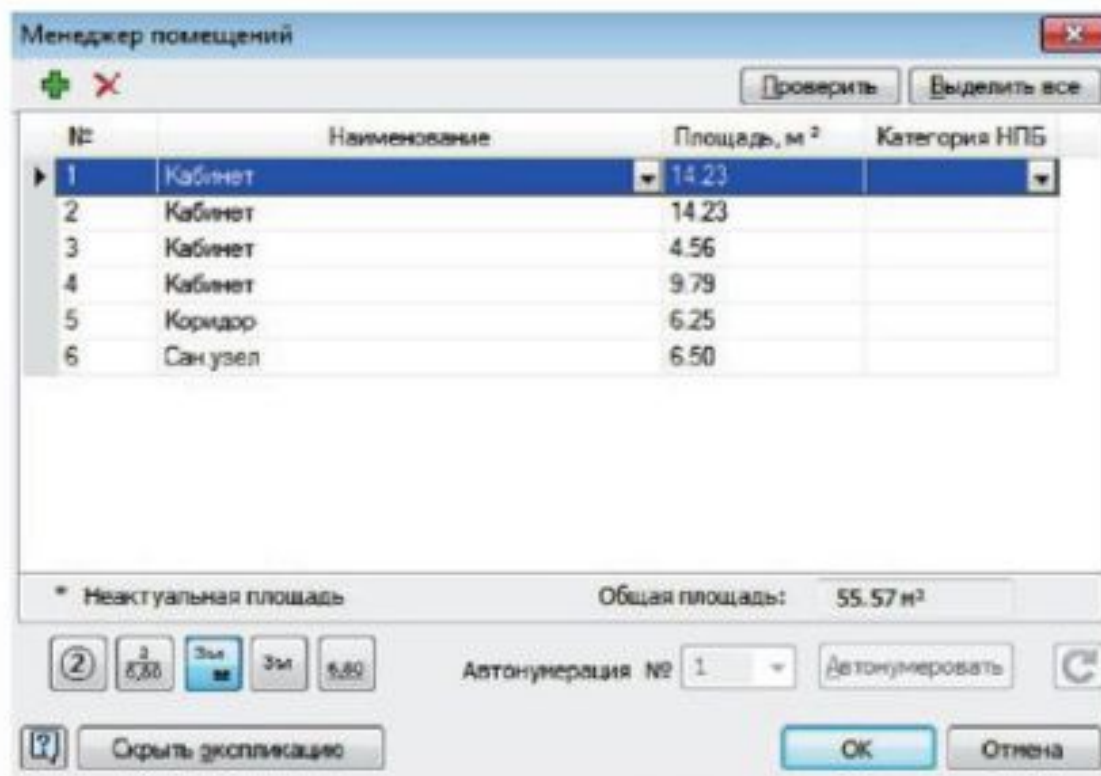


Рисунок 13.11 Вызов окна *Менеджер помещений*

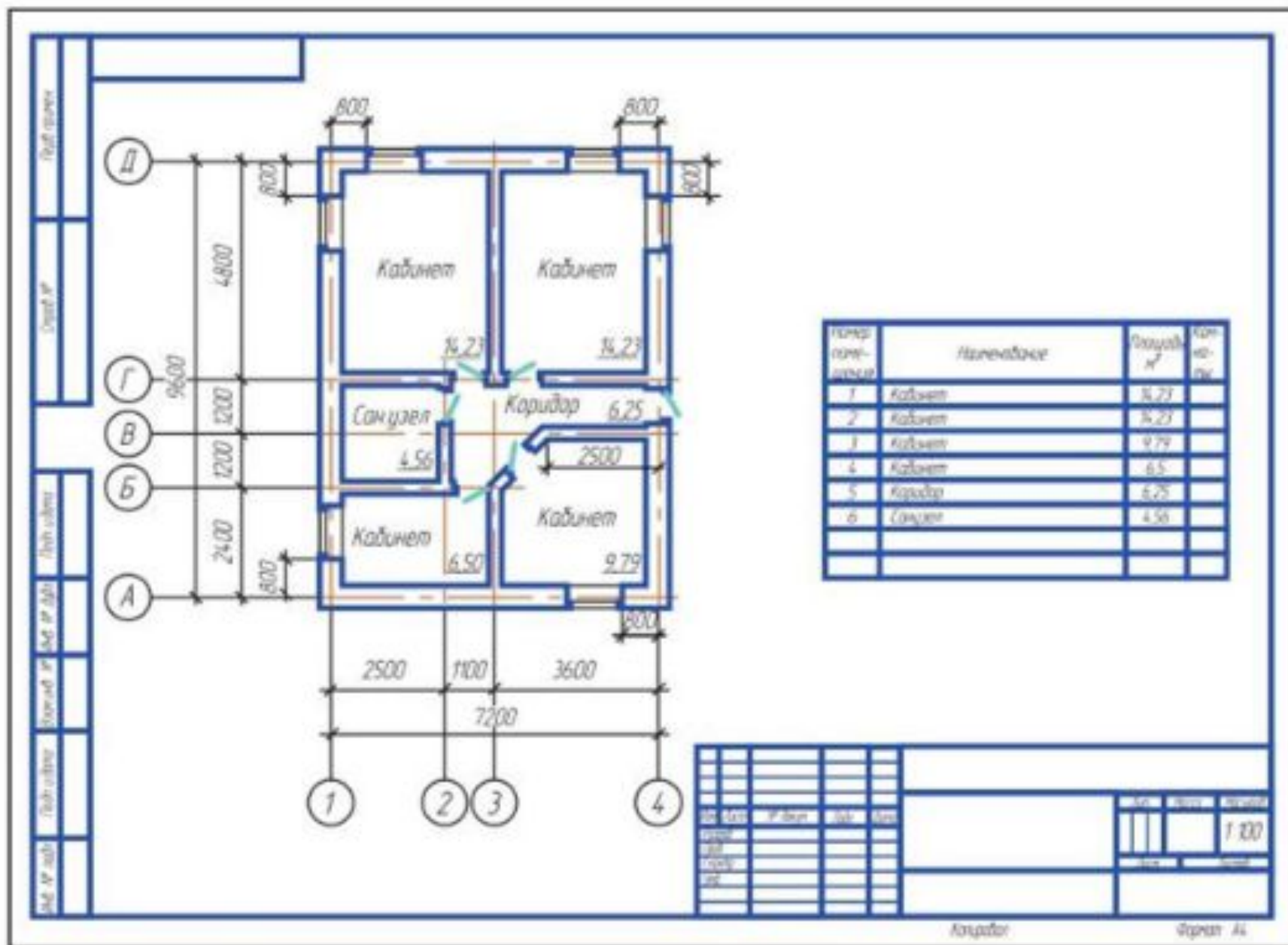



Рисунок 13.12 Строительный чертеж с экспликацией помещений



*Этап 6. Создание кровли.*

1. Выберите последовательность действий *Вставка* → *Лист*. На новом листе создайте *Вид* (М 1:100).

2. На панели *Библиотеки проектирования зданий и сооружений: АС/АР* выберите команду *Кровля*  → *Двухскатная кровля* и задайте параметры в *Панели свойств* (рисунок 13.13).

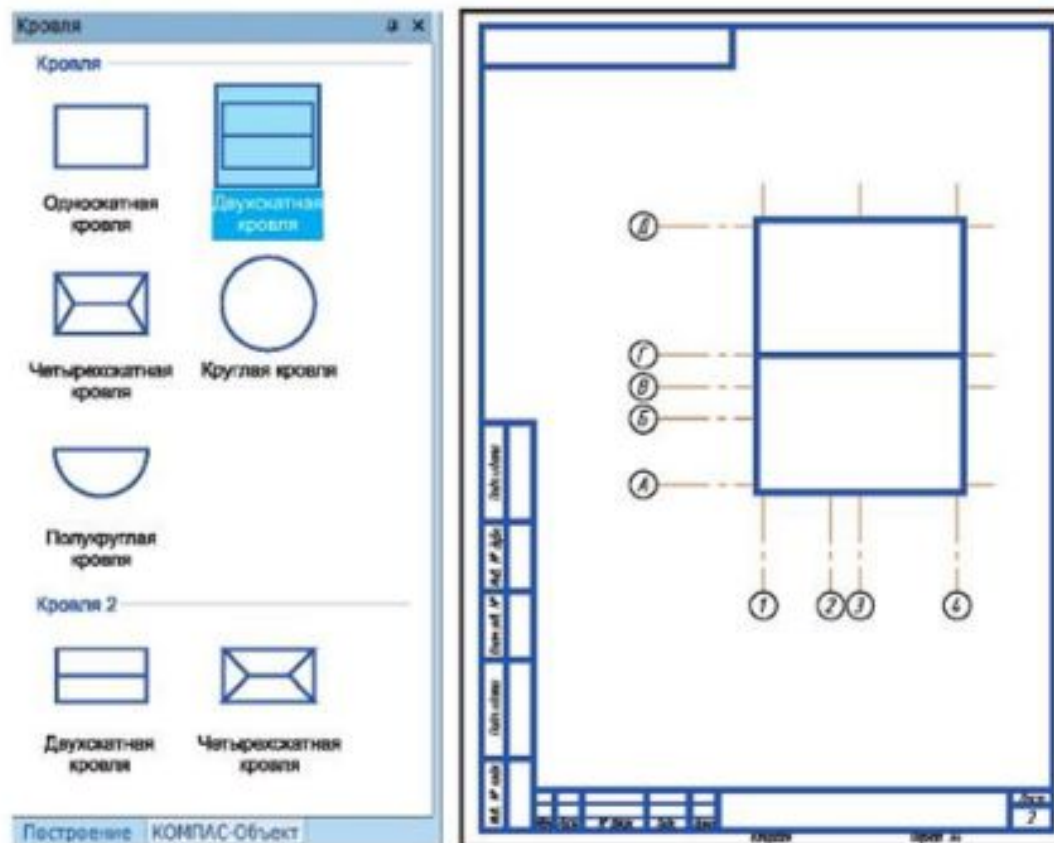



Рисунок 13.13 Задание параметров кровли





2. В Менеджере объекта строительства вызовите команду *Построение 3D-модели* . В появившемся окне выберите папку для хранения модели. По умолчанию предлагается та папка, в которой хранится чертеж. Если все параметры этажей были заданы верно, то получится модель здания, показанная на рисунке 13.5.

Примеры визуализации (рендеринга) 3D-модели здания, выполненной в программах KeyShot (рисунок 13.15) и Artisan Rendering (рисунок 13.16).



Рисунок 13.15 Рендеринг 3D-модели здания в программе KeyShot





Рисунок 13.16 Рендеринг 3D-модели здания в программе Artisan Rendering



## ЗАДАНИЕ.

1. Изучить презентацию.
2. Продолжить работу в графическом редакторе КОМПАС-3D.
3. Ответить на контрольные вопросы устно.

### Контрольные вопросы

1. Перечислите графические программы, в которых можно выполнить архитектурно-строительные чертежи.
2. Опишите библиотеки КОМПАС-3D, используемые для выполнения строительных чертежей.
3. Объясните порядок нанесения сетки координационных осей на чертеже.
4. Сопоставьте инструменты КОМПАС-3D для построения колонн, стен, окон, дверей, лестниц, элементов интерьера.
5. Расскажите, как выполняется экспликация помещений в системе КОМПАС-3D.

**Обратная связь не нужна.**

