



● Змеи, крокодилы, черепахи, ящерицы – всё это пресмыкающиеся или рептилии.

**ТЕМА:**

**«Пресмыкающиеся  
ля-обитатели  
леса.»**

# Что нам известно о пресмыкающихся?



- Всего на Земле обитает около **8000** видов пресмыкающихся.
- При температуре воздуха ниже **+8°** жизненная активность рептилий снижается: они впадают в оцепенение (спячку). А при температуре выше **+51°** пресмыкающиеся могут погибнуть.
- Чаще всего рептилии живут в жарких странах .



- **Все змеи хищники. Они могут нападать на животное намного большее её по размеру.**
- **Змеи не пережевывают пищу, а заглатывают её целиком. Некоторые, чтобы убить добычу, используют яд, некоторые сжимают свою жертву, пока она не задохнётся.**
- **Самая крупная ядовитая змея – это азиатская королевская кобра. Её яда хватит, чтобы убить 20 с лишним человек.**
- **Змеи чувствуют запахи языком, а не носом.**



Змеи покрыты роговыми чешуйками, которые покрывают все тело животного, как черепица. Расцветка змеиной кожи бывает самая разнообразная.



На теле разных змей бывают красивые рисунки – фигурки, пятнышки.

**Крокодилы – огромные и свирепые рептилии, живущие в жарких странах. Большую часть своей жизни они проводят в воде. Когда крокодил плывёт, над водой видны только его глаза и ноздри. Некоторые крокодилы в длину достигают 6 метров.**





**Жемчужная ящерица**



**Леопардовый геккон**



**Веретеница**



**Агама**



**Желтопузик**



<http://pages.marsu.ru/iac/>





Змея-гадюка



уж



В устном народном творчестве также часто упоминаются пресмыкающиеся. Так мы говорим:



- «Змею на груди пригреть»
- «Крокодиловы слёзы»
- «Черепашьим шагом»



Крокодил часто становился героем детских

сказок:

крокодил Гена из сказки Э. Успенского, крокодил  
из произведений К. Чуковского



# Черепаха – любимый сказочный персонаж.



Мы с детства знаем и любим мудрую черепаху Тортиллу из сказки А.Толстого «Золотой ключик, или Приключения Буратино», а песенку из мультфильма «Как Лъвёнок и Черепаха пели песню» знаем наизусть.



**До новых  
встреч!**

