

# **Использование текстовых файлов в Паскале**

**Над презентацией работали  
студенты группы П-811  
Якупов Н.Р  
Шарипов Д.В**

+ **Текстовый файл в Паскале — это совокупность строк произвольной длины, которые разделены между собой метками конца строки, а весь файл заканчивается меткой конца файла.**

- + **Важно:** Если быть точными, то каждая строка текстового файла завершается специальной комбинацией, называемой «конец строки». Комбинация «конец строки» состоит из двух символов: перевод каретки (ASCII-код #13) и перевод строки (#10). Завершается текстовый файл символом **конец файла (#26)**.
- + **Возможные расширения файлов:**
  - \*.txt, \*.log,
  - \*.htm, \*.html

- + Метод работы с текстовым файлом в Паскале предусматривает лишь **последовательный доступ к каждой строке файла**. Это означает, что начинать всегда возможно только с первой строки, затем проходя по каждой строке, дойти постепенно до необходимой. Т.е. можно сказать, что чтение (или запись) из файла (в файл) ведутся байт за байтом от начала к концу.
- + **Предусмотрены два режима работы: режим для записи в файл информации и для чтения ее из файла**. Одновременная запись и чтение запрещены.



# Открытие файла

- + При открытии курсор устанавливается в начало файла.

```
assign ( f, 'my.txt' );  
reset ( f );
```

конец файла  
(*end of file*, EOF)

A diagram illustrating a file buffer. A light green horizontal bar contains the numbers 14, 2, 35, 67, and 51. A red arrow points to the beginning of the bar. A red dot is positioned at the end of the bar, after the number 51. A callout box points to this red dot.

14	2	35	67	51
----	---	----	----	----

# Чтение из файла

- + чтение осуществляется с той позиции, где в данный момент стоит курсор;
- + после чтения курсор сдвигается к первому непрочитанному символу.

```
read ( f, x );
```



# Чтение из файла

- + **чтение до конца файла:** оператор **EOF** (end of file).
- + **чтение до конца строки:** оператор **EOL** (end of line).

```
readln ( f, x );
```

конец строки  
(*end of line*, EOL)

12

5

45⌘

36

67⌘

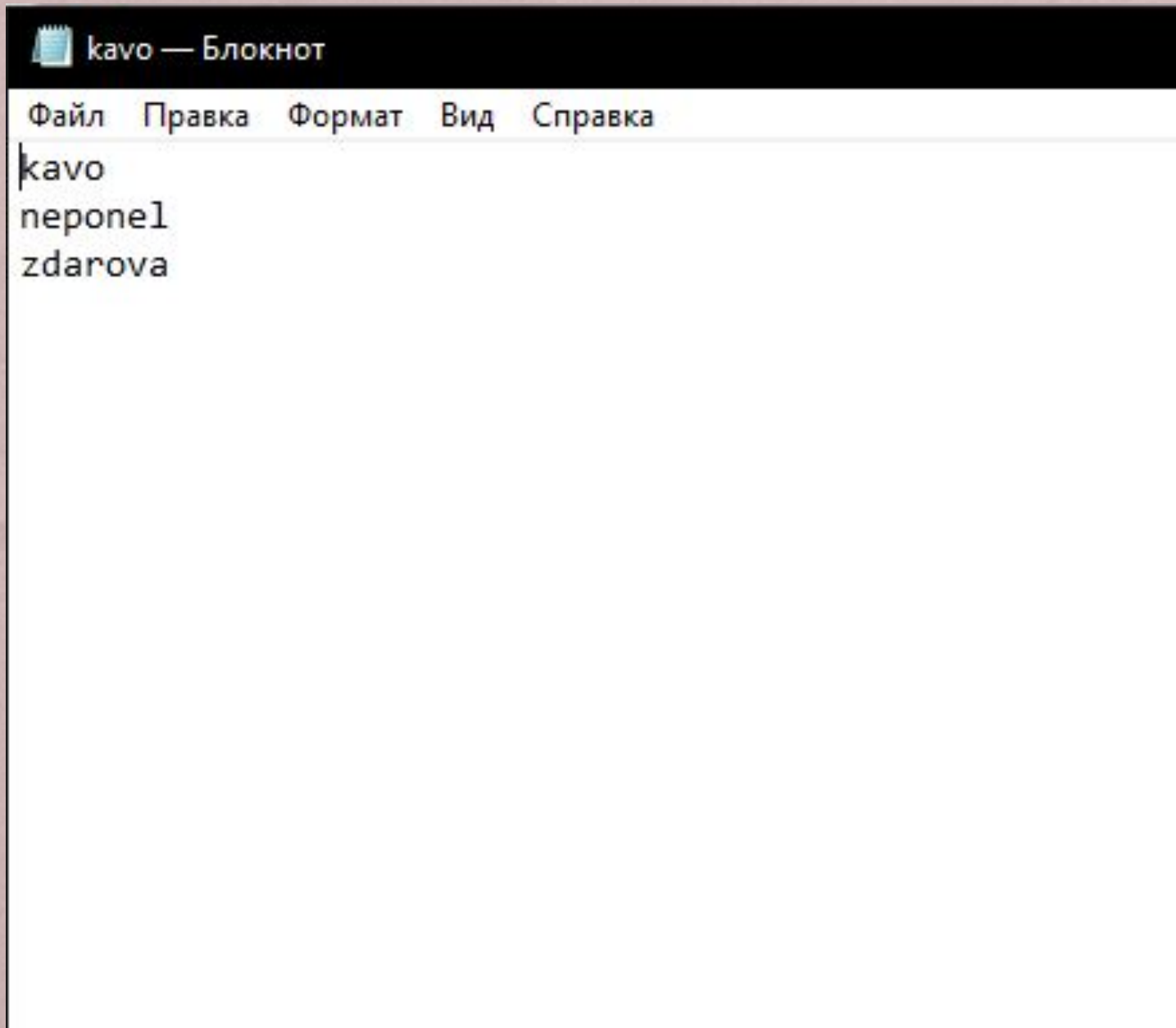
56●

## Пример №1.

- + В файле **kavo.txt** записаны строки.  
Вывести первую и вторую из них на экран.  
(предварительно создать **kavo.txt** с четырьмя строками)




# Исходный текстовый файл.



```
kavo
perone1
zdarova
```

```
1  var
.   filetext: text;
.   a,b,c:string;
. begin
5  assign(filetext, 'c:\kavo.txt');
.  reset(filetext);
.  readln(filetext, a);
.  readln(filetext, b);
.  readln(filetext, c);
10 close(filetext);
.  writeln(a);
.  writeln(b);
.  readln;
14 end.
```

# Результат.

 C:\Users\Vermilion\Desktop\project1.exe

kavo


nerone1

## Пример №2.

- + Создать текстовую копию файла, добавив возможность пользователю самостоятельно указывать адрес сохранения.



```
1  var
  .   f1, f2: text;
  .   s: string;
  .   name1, name2: string;
5
  .
  . begin
  .     write ('File name: ');
  .     readln (name1);
10    .     assign (f1, name1);
  .     reset (f1);
  .
  .     write ('File name of copy: ');
  .     readln (name2);
15    .     assign (f2, name2);
  .
  .     rewrite (f2);
  .
  .     while not eof (f1) do begin
20    .         readln (f1, s);
  .         writeln (f2, s)
  .     end;
  .
  .     close (f1);
25    .     close (f2);
26  . end.
```

 C:\Users\Vermilion\Desktop\pr1\project1.exe

File name: C:\kavo.txt

File name of copy: C:\neponel.txt

# Результат.

← → ▾ ↑ > Этот компьютер > Система (C:)

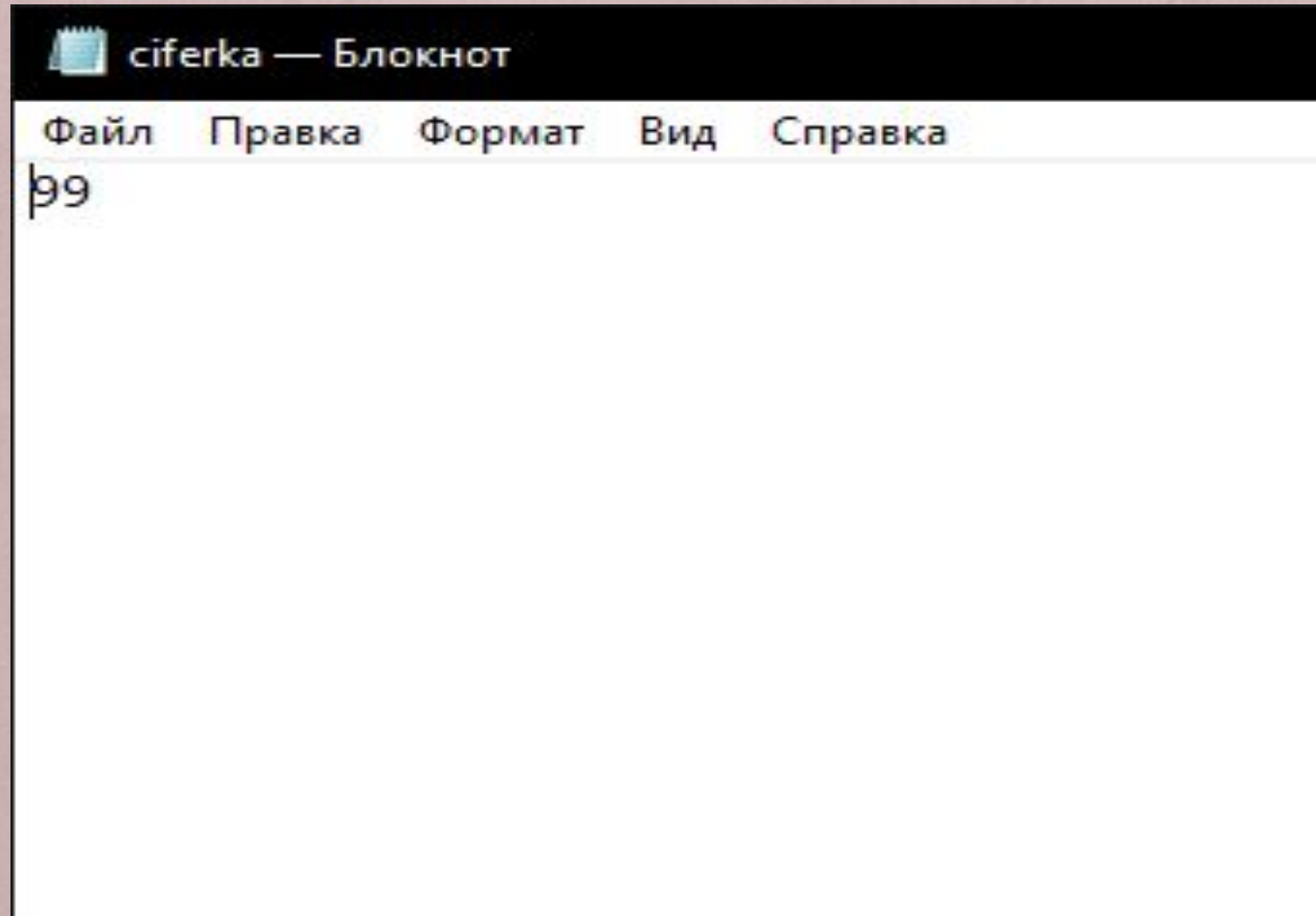
Имя	Дата изменения	Тип	Размер
lazarus	06.05.2019 17:42	Папка с файлами	
Program Files	30.04.2019 22:07	Папка с файлами	
Program Files (x86)	06.05.2019 0:23	Папка с файлами	
ProgramData	05.05.2019 14:09	Папка с файлами	
Windows	06.05.2019 8:04	Папка с файлами	
Пользователи	16.04.2019 13:32	Папка с файлами	
aow_drv	06.05.2019 16:09	Текстовый докум...	16 107 КБ
kavo	06.05.2019 18:12	Текстовый докум...	1 КБ
neponel	06.05.2019 18:19	Текстовый докум...	1 КБ

## Пример №3.

- + Считать из файла ***ciferki.txt*** число и умножить его на **33**. Затем вывести на экран и записать произведение в файл ***otvet.txt***.




# Исходный текстовый файл с цифрой.



```
1  var p, x: integer;
    .      f: text;
    .
    . begin
    . assign(f, 'C:\ciferka.txt');
5   reset(f);
    .
    . while not eof(f) do begin
    .     p := 33;
    .     readln(f, x);
    .     p := p*x;
10  end;
    . close(f);
12  writeln('Proizvedenie = ', p);
    . assign(f, 'C:\otvet.txt');
    . rewrite(f);
15  writeln(f, 'Proizvedenie = ', p);
    . close(f);
    . readln;
18  end.
```

# Результат.

 C:\Users\Vermilion\Desktop\project1.exe

Proizvedenie = 3267

# Результат.



otvet — Блокнот

Файл Правка Формат Вид Справка

Proizvedenie = 3267

|





**Спасибо за  
внимание!**