



world **skills**
Russia

2022-2023

1329



1329



WorldSkills International (WSI) — международная некоммерческая ассоциация, целью которой является повышение статуса и стандартов профессиональной подготовки и квалификации по всему миру, популяризация рабочих профессий через проведение международных соревнований по всему миру. Основана в 1964 году. На сегодняшний день в деятельности организации принимают участие 80 стран.

Своей миссией WSI называет привлечение внимания к рабочим профессиям и создание условий для развития высоких профессиональных стандартов. Её основная деятельность — организация и проведение профессиональных соревнований различного уровня для молодых людей в возрасте до 22 лет. Раз в два года проходит мировой чемпионат рабочих профессий WorldSkills, который также называют «Олимпиадой для рабочих рук». В настоящее время это крупнейшее соревнование подобного рода.

Основные направления

5-11 классы

1-4 классы

world skills
Russia



Московский детский чемпионат Мастерята 2022-2023

Поэтапная работа на сайте



<https://worldskills.moscow/>

Возрастные категории

10-12 лет

12-14 лет

14-16 лет - Юниоры

16-22 - Основная группа

Russia

При выборе компетенции необходимо особо обращать внимание на количество участников и соответствие возраста на весь период проведения конкурса!

- Категории
- Строительство и строительные технологии
 - Образование
 - Abilympics
 - Производство и инженерные технологии
 - Информационные и коммуникационные технологии
 - Творчество и дизайн**
 - Сфера услуг
 - Транспорт и логистика

- Компетенции
- Творчество и дизайн**
 - 3D моделирование для компьютерных игр Юниоры 14-16
 - 3D моделирование для компьютерных игр Юниоры 14-16
 - Архитектура Юниоры 14-16
 - Архитектура Юниоры 14-16
 - Видеопроизводство Юниоры 10-12
 - Видеопроизводство Юниоры 12-14
 - Видеопроизводство Юниоры 14-16**
 - Визуальный мерчендайзинг Юниоры 14-16
 - Визуальный мерчендайзинг Юниоры 14-16
 - Войлочное искусство-Истинг
 - Графический дизайн Юниоры 14-16
 - Графический дизайн Юниоры 14-16
 - Графический дизайн Навыки мудрых 50+
 - Дизайн в декоративно-прикладном искусстве (роспись ткани)
 - Дизайн интерьера

Описание компетенции

Видеопроизводство [Юниоры 14-16]

Название ENG: Video Production

Описание компетенции

Сфера компетенции: Творчество и дизайн

СIS: R1J

Количество конкурсантов: 1 конкурсант, 1 эксперт

Описание компетенции:
Видеопроизводство является одной из самых быстроразвивающейся областью медиа индустрии, сферой деятельности которой является создание экранного аудиовизуального произведения. В наши дни доступность технологий позволяют каждому попробовать свои силы в видеопроизводстве. Участие в этой компетенции необходимо в полной мере знать все этапы видеопроизводства, владеть навыками видеоператора, осветителя, и видеомонтажера, звукооператора, режиссера, знать основы цветокоррекции. При работе с цветом и композицией участники проявляют свои творческие способности. Понимание технических особенностей работы с камерой, осветительным и звуковым оборудованием снимает ограничения творческой реализации. Владение программами монтажа позволяет собрать снятый материал в единое целое аудиовизуальное произведение. Правильно организованный материал дает возможность эффективной и быстрой работы. Так же участник должен знать технические требования для публикаций аудиовизуального произведения в интернете, телевидение, в кинотеатре. В своей работе участники обязаны обращать внимание на соблюдение авторского права и этические вопросы. Обладание выше приведенными навыками позволяет участнику создавать самостоятельно аудиовизуальное произведение.

Типовая документация по компетенции

8 категорий



КОНКУРСНАЯ ДОКУ

Чемпионаты / Конкурсная документация

Региональные чемпионаты

Чемпионаты / Конкурсная документация

Региональные чемпионаты

Вузовские чемпионаты

Корпоративные чемпионаты

Шаблоны конкурсной документации

Отборочные соревнования для участия в
Финале Национального чемпионата

Финал Национального Межвузовского
чемпионата

Финал Национального чемпионата
сквозных рабочих профессий
высокотехнологичных отраслей
промышленности (Worldskills Hi-Tech)

Описания компетенций

Итоговые соревнования, приравненные к
Финалу Национального чемпионата

Отраслевой чемпионат в сфере
информационных технологий по
стандартам Ворлдскиллс (DigitalSkills)

2021-2022

Сохранить на Яндекс.Диск

Скачать всё



!ПРОТОКОЛЫ!	08.06.2022	11:09
3D моделирование для компьютерных игр	08.06.2022	11:09
Агрономия	08.06.2022	11:09
Адаптация иностранных граждан (миграционный эксперт)	08.06.2022	11:09
Аддитивное производство	08.06.2022	11:09
Администрирование отеля	08.06.2022	11:09
Акушерское дело	08.06.2022	11:09
Аппаратчик химических технологий	08.06.2022	11:09
Архитектор интеллектуальных систем управления	08.06.2022	11:09
Архитектура	08.06.2022	11:09
Архитектурная обработка камня	08.06.2022	11:09

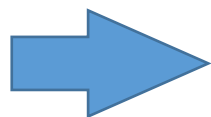
← Аддитивное производство

Сохранить на Яндекс.Диск

Скачать

Основная категория 16-22

Юниоры 14-16



Я 360

Почта Диск Ещё

Получить +1 ТБ

6

← Юниоры 14-16

Сохранить на Яндекс.Диск Скачать всё

	WSR2021_TDR22_RU_22_08_2021.pdf	08.06.2022	11:09	1,8 МБ
	K3_R22_J_2022.docx	08.06.2022	11:09	161 КБ
	ОТиТБ-R22_аддитивное производств_04_04_21.docx	08.06.2022	11:09	192 КБ
	ПЗ_R22_общее_2022.pdf	08.06.2022	11:09	1 МБ
	Рег ч 2022_ИЛ_Адд_пр-во.xlsx	08.06.2022	11:09	27 КБ

Яндекс.Диск для мобильных:



Этапы проведения конкурса

- Отборочный (внутри школы)
 - Отборочный
 - Квалификационный
 - Срезы (не у всех)
 - Региональный
- Национальный чемпионат

При выборе компетенции необходимо особо обращать внимание на количество участников и соответствие возраста на весь период проведения конкурса!

Б О Н У С Ы

- Призовые деньги за **1-2-3** место
- Возможность поступления в Колледж / ВУЗ без экзаменов
- Получение сертификата международного образца приравненного к аттестату об образовании
 - Дополнительные баллы к ОГЭ и ЕГЭ

**И!.. Самое главное –
ПРИБРЕТЕНИЕ БЕСЦЕННОГО ОПЫТА!**

<https://worldskills.moscow/>

1329



МАСТЕРЯТА

МОСКОВСКИЙ ДЕТСКИЙ ЧЕМПИОНАТ

[ПОДРОБНЕЕ](#)



Поэтапная работа на сайте



<https://kid.mcrpo.ru/>

Компетенции

Главная / Компетенции

Компетенции

3D моделирование для компьютерных игр	3-4 класс
Видеопроизводство	3-4 класс
Визаж и стилистика	3-4 класс
Графический дизайн	1-2 класс
Графический дизайн	3-4 класс
Графический дизайн	Семья мастеров 5-8 класс
Дизайн модной одежды и аксессуаров	3-4 класс
Изготовление прототипов	1-2 класс
Изготовление прототипов	3-4 класс
Инженерия космических систем	1-2 класс
Инженерия космических систем	3-4 класс
Инженерный дизайн CAD	1-2 класс
Инженерный дизайн CAD	3-4 класс

3D моделирование для компьютерных игр [Мастерята 3-4 класс]

3D моделирование для компьютерных игр [Мастерята 3-4 класс]



Описание компетенции:

Сегодня компьютерные игры являются неотъемлемой частью жизни и досуга двух миллиардов человек. Секрет их популярности кроется в огромном разнообразии жанров, оригинальности и богатстве стилистических решений. С каждым днем игровые квесты становятся все более реалистичными, захватывающими и продвинутыми и оказывают настолько значительное влияние на общество, что в 2011 году этот жанр

был официально признан в США отдельным видом искусства. Одним из самых значимых и интересных направлений гейм-индустрии являются игровые квесты с трехмерными, реалистично выполненными моделями. Современные цифровые технологии позволяют осуществить проработку игрового сюжета, текстур и анимации до мельчайших деталей. Специалисты, работающие над созданием и разработкой 3-D моделей, так называемые моделлеры, активно соревнуются в создании виртуальной реальности, способной поразить воображение. Их профессиональные навыки широко используются в киноиндустрии, мультипликации, телевизионной рекламе, художественном дизайне и многих других сферах деятельности, что



Компетенции

3D моделирование для компьютерных игр **3-4 класс**

Видеопроизводство **3-4 класс**

Визаж и стилистика **3-4 класс**

Графический дизайн 1-2 класс

Графический дизайн **3-4 класс**

Графический дизайн **Семья мастеров 5-8 класс**

Дизайн модной одежды и аксессуаров **3-4 класс**

Изготовление прототипов **1-2 класс**

Изготовление прототипов **3-4 класс**

Инженерия космических систем **1-2 класс**

Инженерия космических систем **3-4 класс**

Инженерный дизайн CAD **1-2 класс**

Инженерный дизайн CAD **3-4 класс**

Инженерный дизайн CAD **Семья мастеров 5-8 класс**

Интернет вещей **1-2 класс**

Интернет вещей **3-4 класс**

Кондитерское дело **1-2 класс**

Кондитерское дело **3-4 класс**

Кондитерское дело **Семья мастеров 5-8 класс**

Малярные и декоративные работы **1-2 класс**

Малярные и декоративные работы **3-4 класс**

Малярные и декоративные работы **Семья мастеров 5-8 класс**

Мобильная робототехника **1-2 класс**

Мобильная робототехника **3-4 класс**

Мобильная робототехника **Семья мастеров 5-8 класс**

Графический дизайн [Мастерята 1-2 класс]

Графический дизайн [Мастерята 1-2 класс]



Описание компетенции:

Работа графического дизайнера заключается в оформлении окружающего пространства средствами типографики, иллюстрации и фотографии. Объемы работ по созданию визуальных композиций могут быть плакаты, вывески, борды, рекламные щиты, навигационные схемы, упаковочные материалы, печатная продукция, веб-страницы и многое другое. В сферу деятельности графического дизайнера входит редакционный и корпоративный дизайн (логотипы, буклеты, каталоги и др.), а также оформление выставок и витрин. К основным направлениям графического дизайна относятся: разработка фирменного стиля и маркетинговый бренд-дизайн рекламы; навигационный и экологический дизайн; разработка шрифтовых наборов; дизайн печатной продукции (обложки книг, журналов, компакт-дисков); дизайн интернет-ресурсов. Профессиональные навыки дизайнера требуют среднего профильного образования и умения работать с программами Photoshop, Illustrator, InDesign или с аналогичными.

[Инфраструктурный лист Финала](#)

[Конкурсное задание Дистанционного этапа](#)

[Техническое описание компетенций](#)

Главный эксперт



Таисия Михайловна Конигина

ФГАУ "Фонд новых форм развития образования"

tasnastas@gmail.com

79689602818

Заместитель главного эксперта

Анна Евгеньевна Комарова

Возрастные категории

1-2 класс (2-а конкурсанта)

3-4 класс (2-а конкурсанта)


Семья мастеров 5-8 класс

При выборе компетенции необходимо особо обращать внимание на количество участников и соответствие возраста на весь период проведения конкурса!

На Главной странице

О ЧЕМПИОНАТЕ КОМПЕТЕНЦИИ ПРЕСС-ЦЕНТР КОНКУРС ВИДЕОРОЛИКОВ АРХИВ ▾

Партнёры



ЭТАПЫ ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА МАСТЕРЯТА 2022-2023

- 1** 1 сентября - 31 октября 2022
Отборочный этап
Профориентационная работа в образовательных организациях и выбор компетенции для участия. Дистанционная предчемпионатная подготовка. Внутренний отбор в образовательной организации кандидатов на участие в чемпионате, в том числе и подбор запасных участников. Условия внутреннего отбора устанавливаются образовательной организацией самостоятельно.
- 2** 1 - 30 ноября 2022
Дистанционный этап
Наставники или ответственные от образовательных организаций регистрируются и подают заявку на участие своих команд. Команда состоит из двух конкурсантов и одного наставника. Команды выполняют и размещают в личных кабинетах дистанционное конкурсное задание, опубликованное на сайте чемпионата. Задания, размещенные после 30 ноября 2022 23:59 часов по московскому времени, не проверяются.
В финал проходят команды, набравшие наибольшее количество баллов, по решению жюри до 50 команд по каждой компетенции. В случае если в дистанционном этапе приняло участие менее 50 команд, то в финал проходят все команды, принимающие участие в дистанционном этапе. Результаты команд дистанционного этапа

<https://kid.mcrpo.ru/>



В ЗАКЛЮЧЕНИИ...



КТО ГЛАВНЫЙ?

- 1. Ребенок с его знаниями, уровнем подготовки и настроением на победу.**
- 2. Компатриот – лицо, которое не только сопровождает ребенка на конкурс, но и является его наставником и духовным лидером.**
- 3. Родители, в особенности, если их профессия или бизнес прямо или косвенно связаны с выбором компетенции ребенком.**

* - сторонняя помощь учителей-предметников и классных руководителей так же очень важна!

ПЕРВООЧЕРЕДНЫЕ ШАГИ

- 1. Самостоятельное ознакомление с сайтом.**
- 2. Выбор компетенций по возрастным группам.**
- 3. Доведение информации до детей и родителей.**
- 4. Подбор кандидатов по компетенциям (**MAX** кол-во).**
- 5. Формирование списков детей (до **23** сентября).**
- 6. Подбор экспертов, сопровождающих детей.**

Галецкий Сергей Александрович – **8-985-7691084**

E-mail: galetskii@sch1329.ru

WorldSkills – ведущий лидер среди ресурсов по профессиональной ориентации и подготовке учащихся в рамках среднеобразовательных программ.

