

## *Тема уроку: Графіка.Лінійна перспектива. Графічне зображення „Куб“*

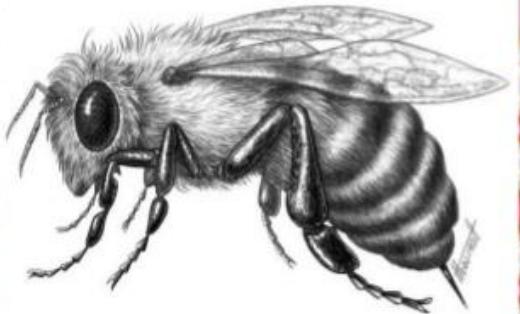
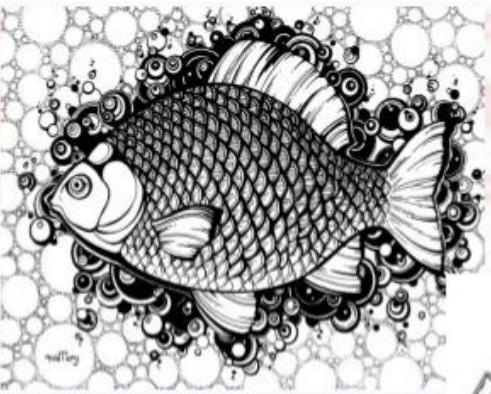
*Мета: вчити виконувати графічне  
зображення, дотримуючись  
правил лінійної перспективи;  
розвивати композиційні уміння та навички;  
виховувати бажання створювати  
об'ємні зображення на площині завдяки  
лінійній перспективі.*

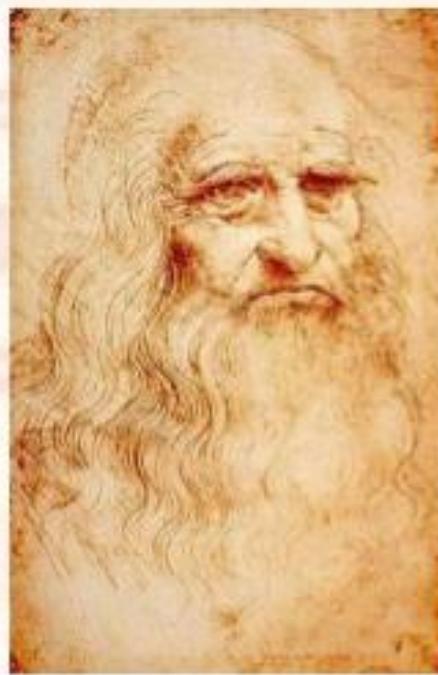
# *Графіка*

*вид образотворчого  
мистецтва, що створюється на площині  
з допомогою: олівця, фломастера,  
ручки, вугілля, туші, чорнила,  
крейди, соусу, сангіни.*

*Виражальні засоби графіки: лінія, пляма, крапка, штрих.*

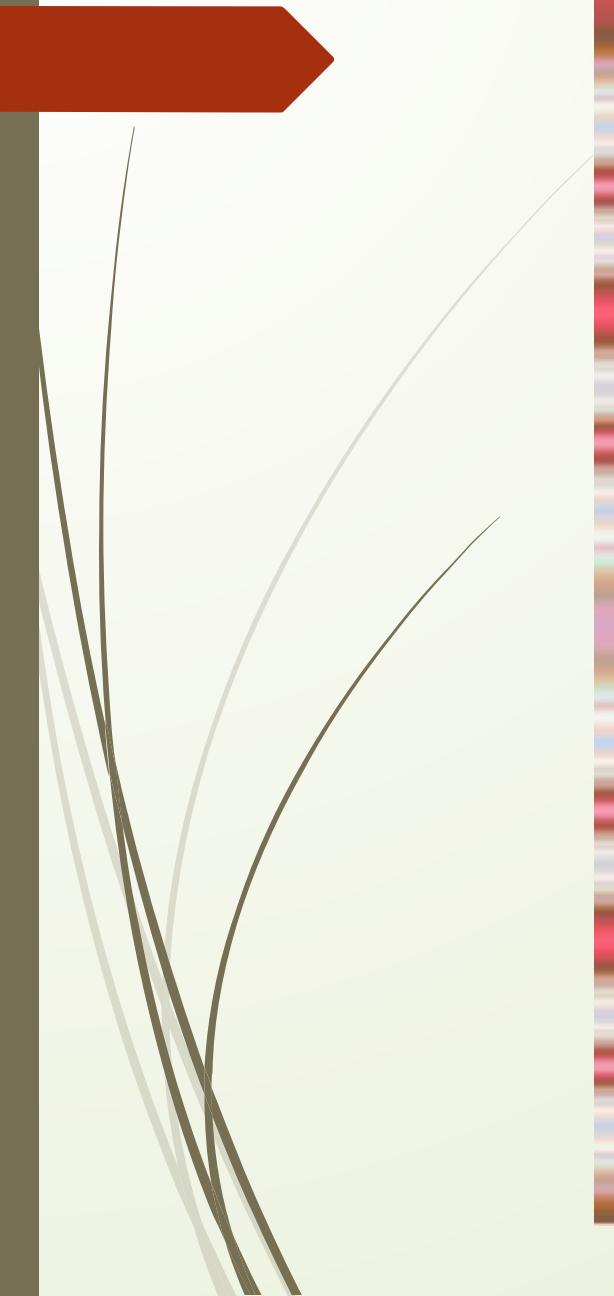
*Графічні малюнки:*





«Перспектива є кермо живопису» - писав великий Леонардо да Вінчі.

Без знання законів перспективи не може обйтись жоден художник. Оволодіння правилами перспективної побудови - одне з необхідних умов для створення дійсно реалістичного твору.



**■ Перспектива ( від лат. – бачити наскрізь ) це система зображення простору та предметів на площині для створення уявної глибини та об'єму.**

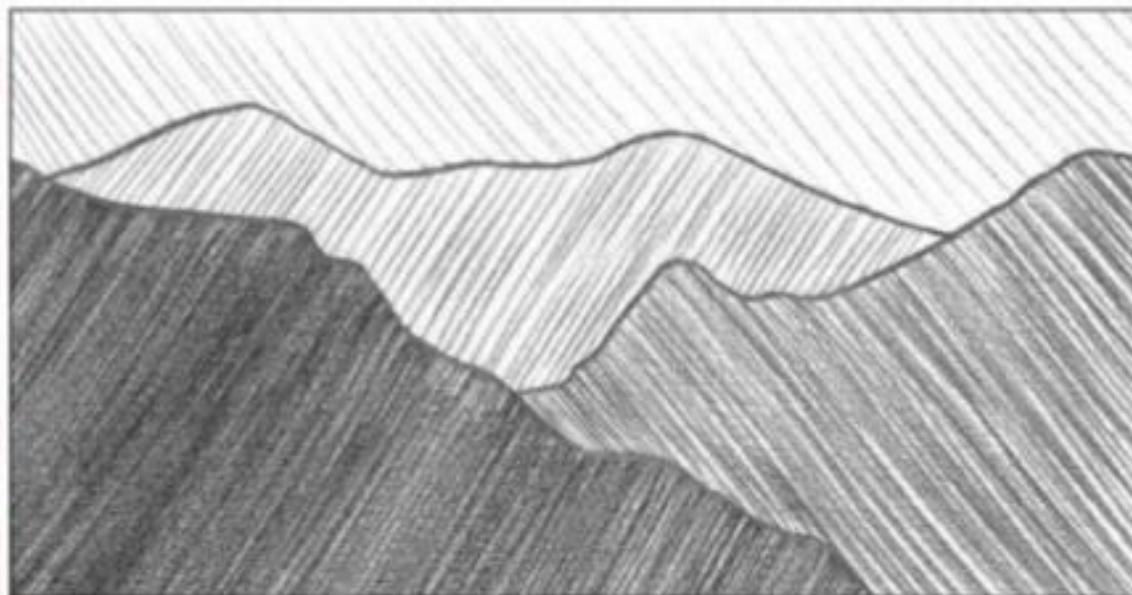
**Лінія горизонту – уявна лінія на рівні очей художника.**

**Всі паралельні лінії на аркуші паперу повинні наблизятися одна до одної і перетинатися на лінії горизонту у точці сходження.**

*Лінійна перспектива – це система зображення предметів, які чим далі знаходяться від глядача, тим меншими вони здаються, щоб створити відчуття просторового заглиблення.*

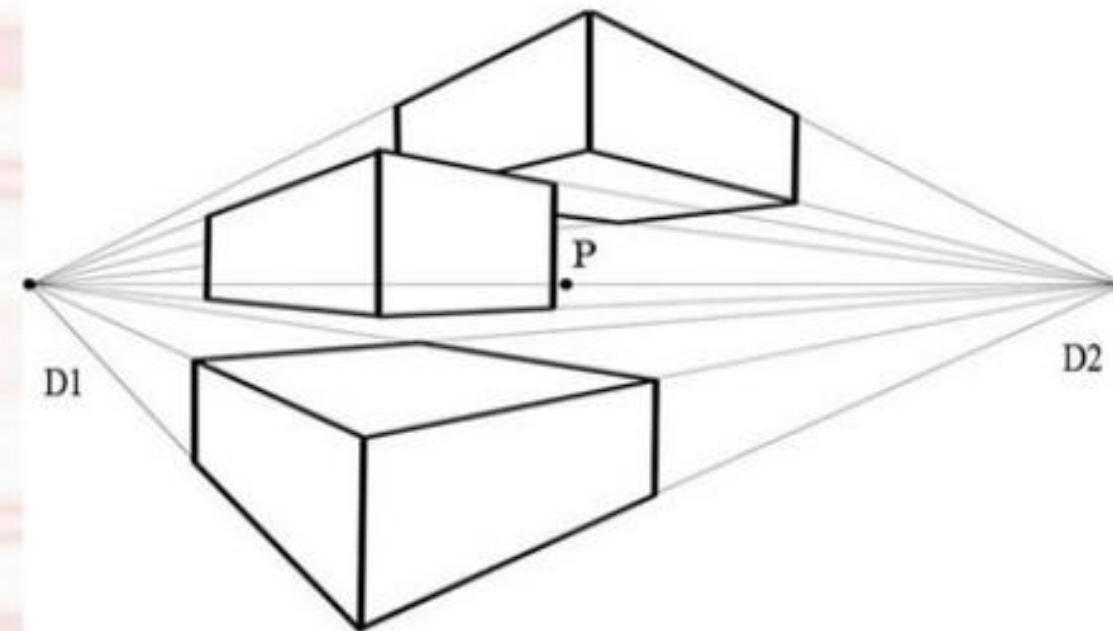


**Повітряна перспектива - це зміна кольорів і тону предметів, віддалених від спостерігача, пом'якшення контурів та яскравості кольорів.**

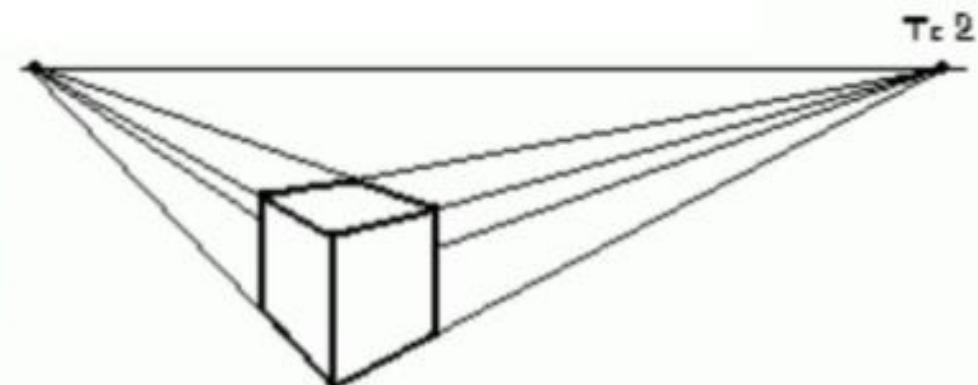
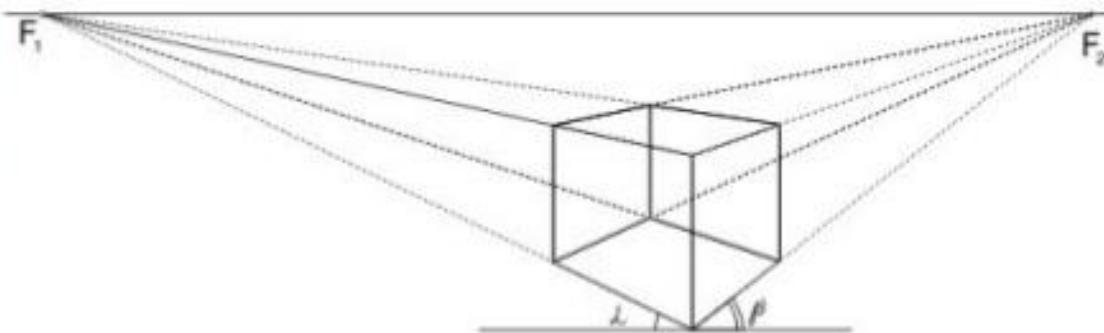




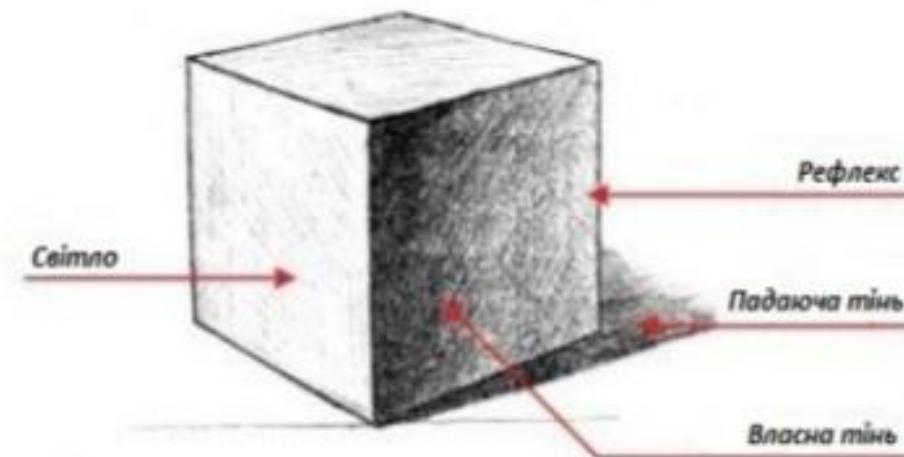
## Зображення куба відносно лінії горизонту



### *Графічне виконання малюнку (нижче лінії горизонту)*



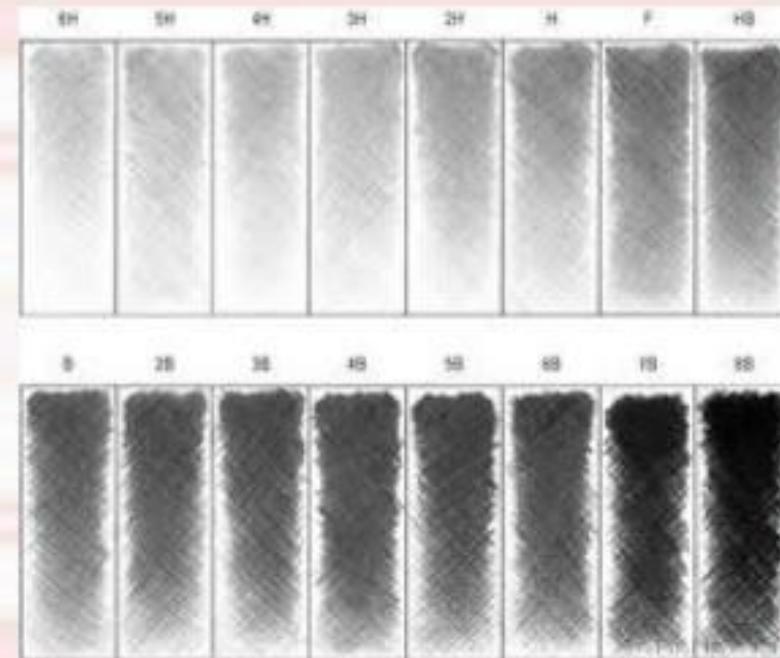
## Тональне опрацювання (передача об'єму)



[matita.com.ua](http://matita.com.ua)



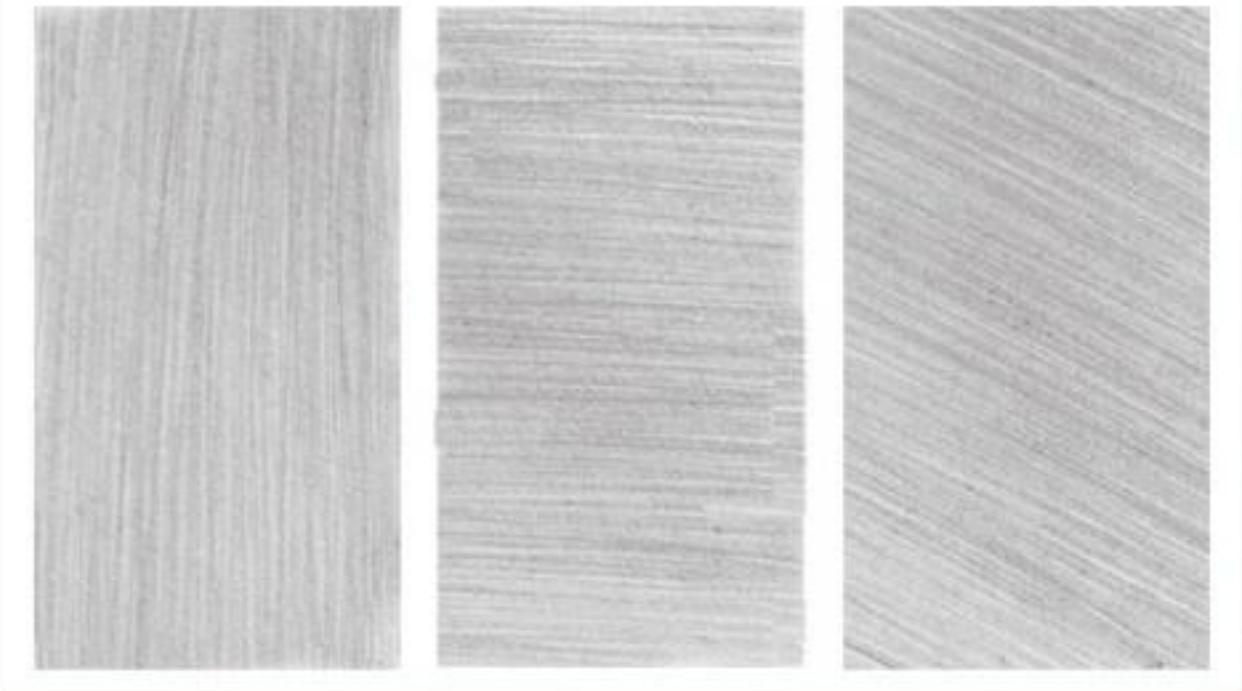
## Тон у графічних роботах





*Види штрихів:*

*вертикальний горизонтальний по діагоналі*

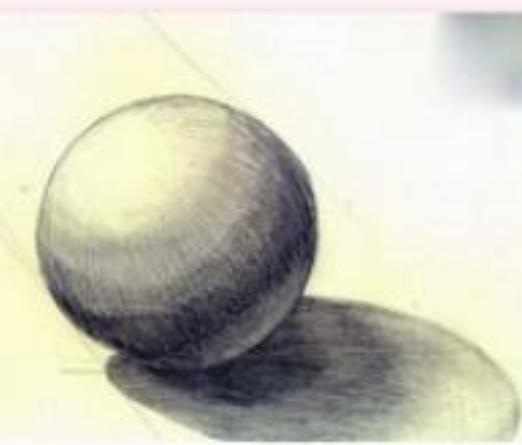
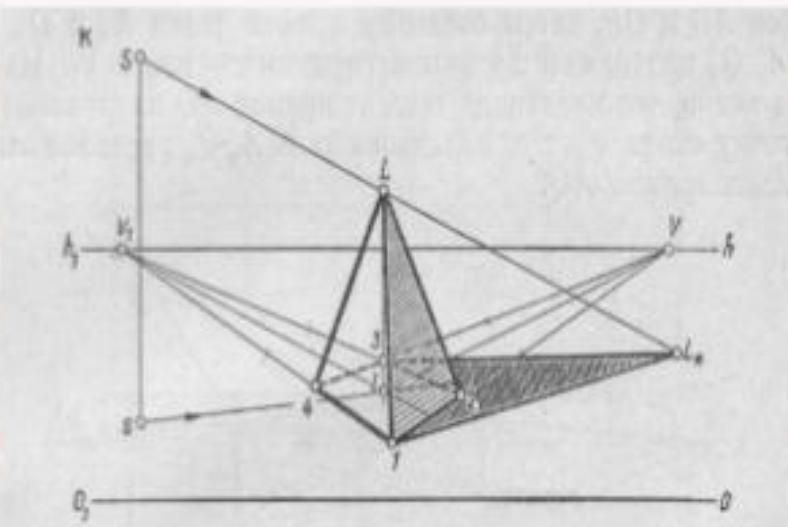




## *Види штрихів (перехресні)*



*Межі тіні повторюють силует предмета*





*Завершена робота*

