

Prevent

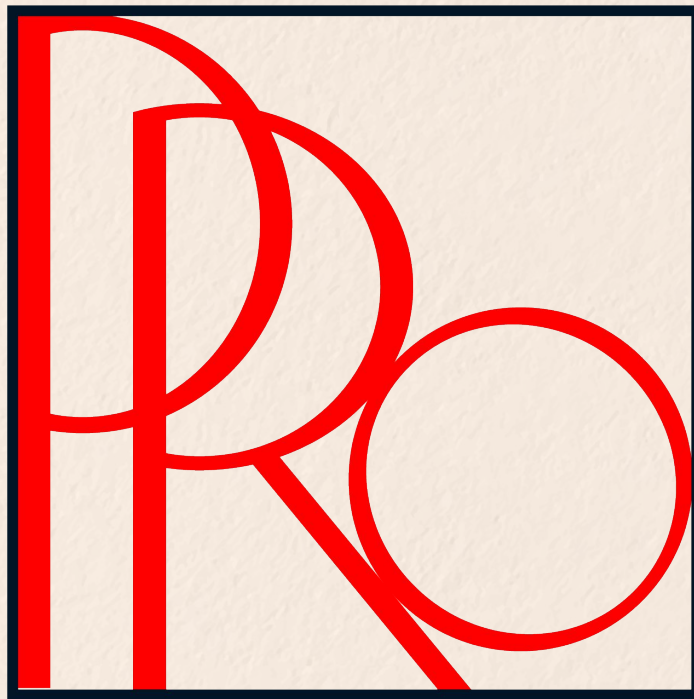
о практике

о дворце

о команде

Презентацию подготовили:

Анастасия Жукова
Диана Белорусова

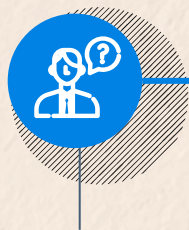


ПРАКТИКА



0 практике

ЭТАПЫ ПРАКТИКИ



Теория



**Работа над
мероприятием**

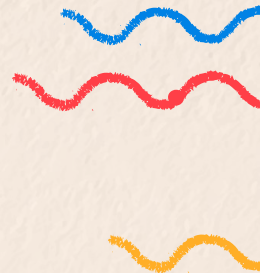
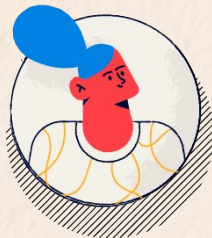


Мероприятие



Защита

КАЛЕНДАРЬ



6 июля

Открытие программы
"Prevent"

8 июля

Практикум
"Столпы мероприятия"

12 июля

Практикум
"Нет Event без огня!"

14 июля

Практикум
"Дизайн
для недизайнеров"

16 июля

Деловая игра
"Неожиданно,
но очень нужно"

19-21 июля

Практикум
"Попит или симпл-димпл?"
(Проведение мероприятий участников
программы)

23 июля

Защита итоговых
проектов "Вспомни всё"

0 документах практики

СДАЁМ 21 июля

Ознакомление студентов с организацией и осуществлением социально-культурной деятельности в учреждениях и организациях разного типа;

Закрепление, углубление и творческое применение знаний, умений и навыков, усвоенных студентом в ходе изучения общенаучных и специальных дисциплин;

Знакомство с опытом работы учреждений социально-культурной направленности;

Изучение, осмысление и анализ управленческой, организационной, творческой, постановочной сторон деятельности базового учреждения культуры;

Оказание теоретической и практической помощи в управлении, организации и реализации конкретных социально-культурных проектов в различных сферах деятельности базового учреждения.

Накопление личного методического опыта в области организационной и художественно-постановочной деятельности.

ДОГОВОРИМСЯ НА БЕРЕГУ

20:00

В чате никто не ответит после 20:00.
Ждите утро.

ПРОПУСК

Допустим 1 пропуск по уважительной причине. Причину необходимо подтвердить.
Все обсуждать с Анастасией Жуковой.

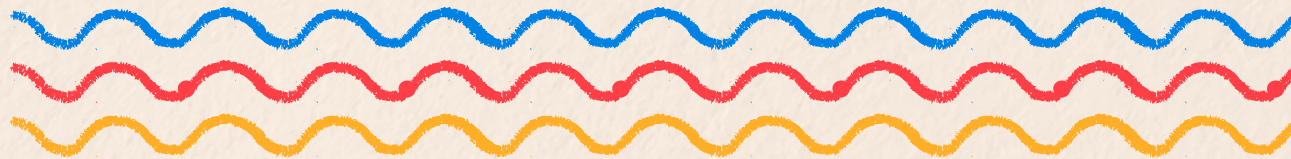


НЕ МУСОРИТЬ

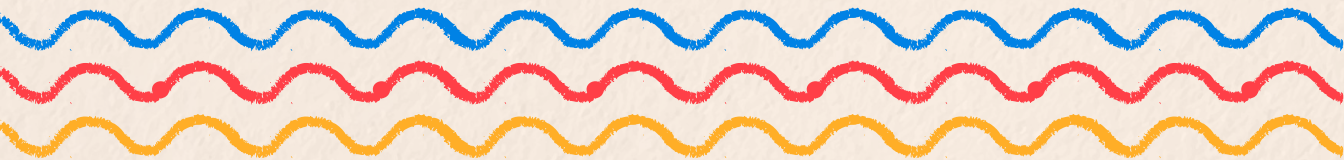
Весь мусор в мусорки, в карман, но не на пол и другие поверхности.

УСПЕШНОСТЬ

Дедлайн прозевал - проблем насобирал :(



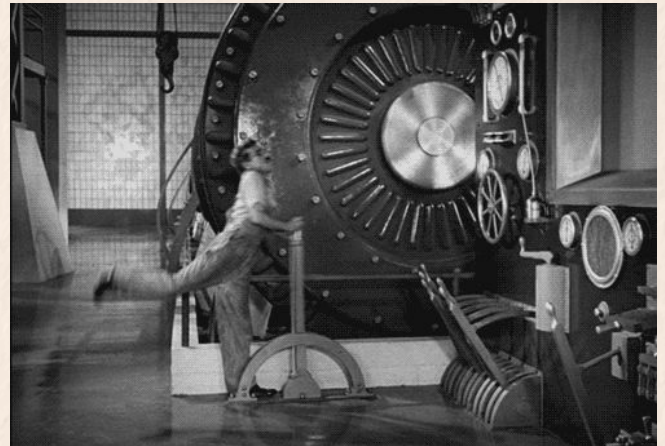
О дворце



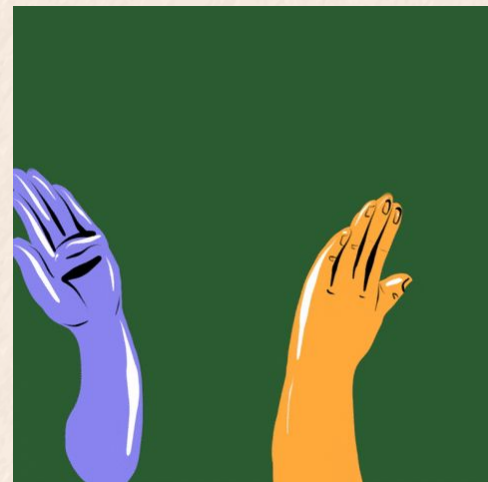
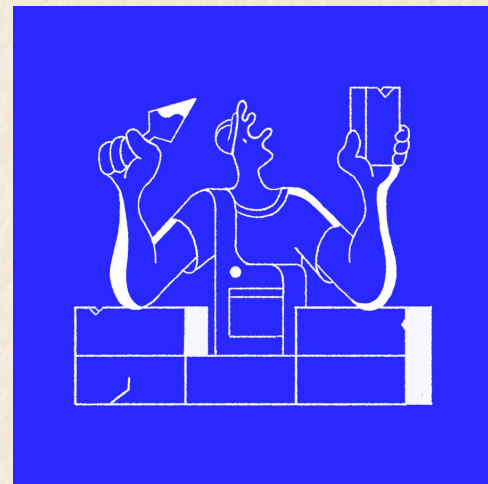
Начало



**Завод.
Заводской клуб.
Война. Гастроли.
Возрождение.
Любовь к творчеству.**



**Нужен очаг культуры!
Ок, построим все вместе!
Май 1961 - Ура!**

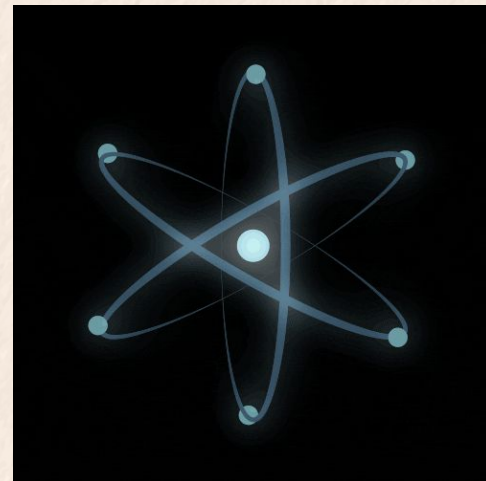


60-70 годы

Устный журнал «Наука и жизнь»

**Народные
университеты**

«Лучерама»



80 годы

Клубы для юных зрителей



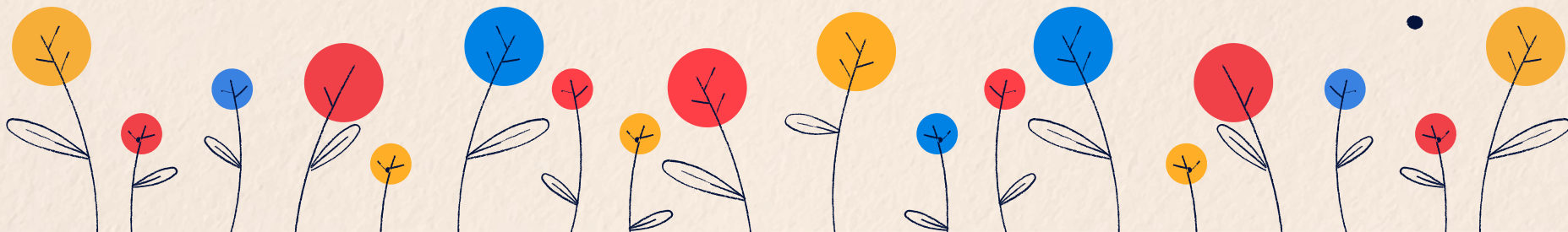
90 годы

Творческий поиск и преодоление трудностей



Сайт

<https://родинадк.рф>





Структура ДК

Учредитель

Администрация
городского округа Химки
Московской области.

Мы подчиняемся
управлению культуры
городского округа Химки
Московской области.



СОТРУДНИКИ

Организационно-массовый отдел

Главный режиссер,
ассистент режиссера,
художник-оформитель,
звукорежиссер,
художник постановщик

Дирекция

Директор и его
заместители

Отдел по работе с клубными формированиями

Художественный
руководитель,
Заведующая
сектором по
работе с детьми,
руководители
коллективов

Финансово-хозяйственный отдел

Хозяйка дворца,
экономист, юрист,
электрик,
водитель

ЧЕМ ЗАНИМАЕМСЯ?

КДД и СКД

Городские мероприятия, мероприятия Дворца культуры, мастер-классы, концерты, выставки, лекции, проекты и т.д.

ЗАНЯТИЯ

В кружках, любительских объединениях и других клубных формированиях.

СДАЧА В АРЕНДУ

Под концерт, спектакль, праздник



Мероприятия ДК

Открытый конкурсный отбор на участие в XII Международном музыкальном фестивале «Песенка года — 2021»



Торжественное мероприятие, приуроченное ко Дню космонавтики «Мы музыкой прикасаемся к звездам...»



Образовательный проект «Есть вопрос!»

ПРОЕКТ
ДВОРЦА КУЛЬТУРЫ
«РОДИНА»
ЕСТЬ ВОПРОС!



Развлекательная интерактивная программа «Среда развлечений»





Команды **PRO**ПРАКТИКИ



РАНДОМАЙЗЕР

<https://castlots.org/razdelit-na-gruppy/>

Чтобы никто не говорил, что мы все подстроили :)



Руководитель проекта

Задачи

- Держать проект и команду в тонусе
 - Эффективно распределять обязанности между участниками команды
 - Утверждает все этапы проекта у всех
 - Общаться с руководителями
- ПРОПРАКТИКА**

Интересы



Особенности

Отвечает головой
(и не только)
за итоговый проект

Решает спорные
вопросы

Дисциплина -
уровень бог!



Режиссер проекта

Задачи

- Придумать концепцию мероприятия
- Написать сценарный план
- Утвердить роли между участниками команды
- Придумать фишки мероприятию

Интересы



Особенности

Творчество бьет ключом: поёт, танцует и на ушах стоит!

Точно знает какой формат меро зайдет

“На отвалите” не прокатит

Арт-директор проекта

Задачи

- Придумать визуальное оформление мероприятия
- Создать афишу
- Разработать дизайн презентации
- Придумывает крутое название мероприятию

Интересы

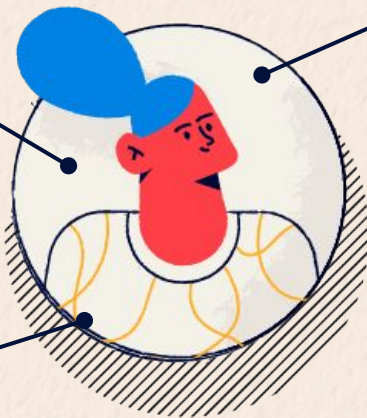


Особенности

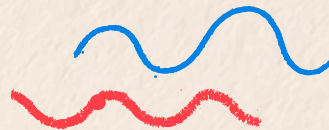
Умеет искать референсы в Pinterest

Отличает A4 от A2

Знает модные слова



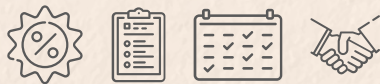
Ивент-координатор проекта



Задачи

- Договариваться о репетициях, звуке, свете с площадкой
- Следить за всеми дэдлайнами
- Составить план-график проекта

Интересы



Особенности

Правая рука, левая нога руководителя

Знает, когда время обеда!

Спешит, но не смешит



Ассистент на проекте

Задачи

- Фотографировать все и постит в соцсети
- Стать ассистентом арт-директора, ивент-координатора или режиссера
- Делает SWOT-анализ мероприятия

Интересы



Особенности

Знает все, не подключаясь к "Галилео"

На весь ивент такой не один!

В зоне доступа 24/7



Prevent

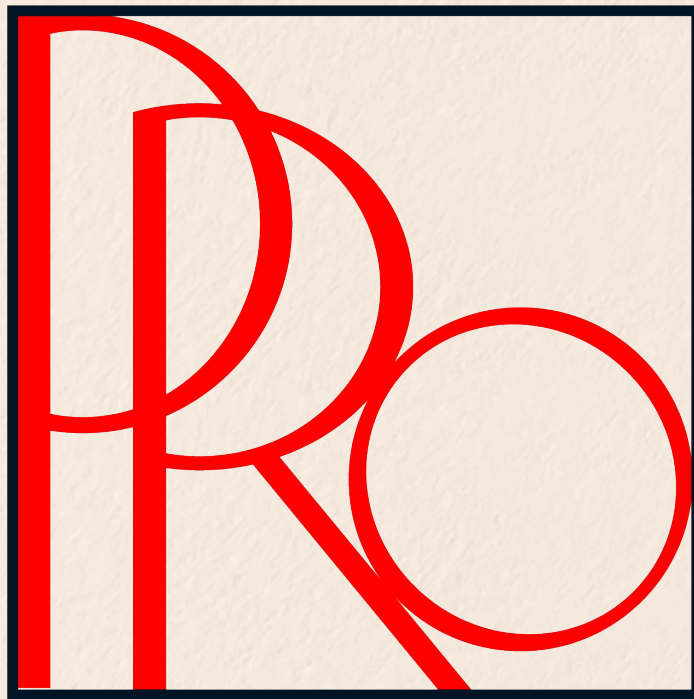
о практике

о дворце

о команде

Презентацию подготовили:

Анастасия Жукова
Диана Белорусова



ПРАКТИКА