

# ИНТЕРНЕТ.

Презентацию выполнила  
ученица 8а класса  
Шигапова Диляра



Около 25 лет назад Министерство Обороны США создало сеть, которая явилась предтечей Internet, - она называлась ARPAnet. ARPAnet была экспериментальной сетью, - она создавалась для поддержки научных исследований в военно-промышленной сфере. В модели ARPAnet всегда была связь между компьютером-источником и компьютером-приемником (станцией назначения). Передача данных в сети была организована на основе протокола Internet - IP. Протокол IP - это правила и описание работы сети. Примерно 10 лет спустя после появления ARPAnet появились Локальные Вычислительные Сети (LAN), например, такие как Ethernet и др. Одновременно появились компьютеры, которые стали называть рабочими станциями. На большинстве рабочих станций была установлена Операционная Система UNIX. Эта ОС имела возможность работы в сети с протоколом Internet (IP).

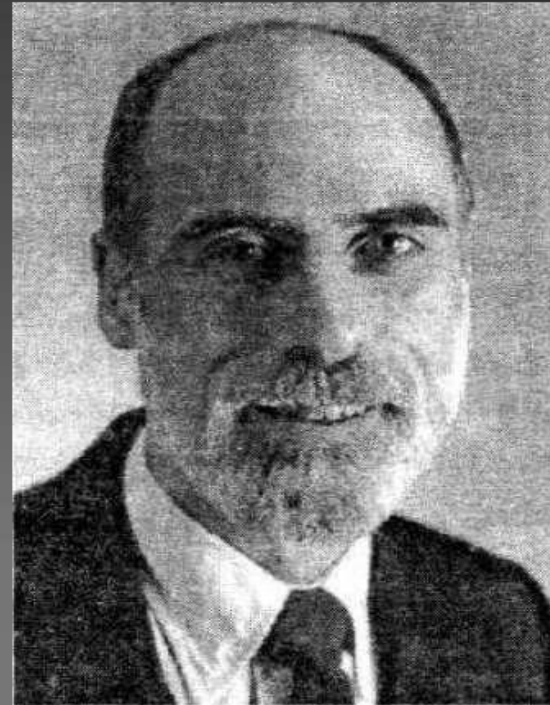
Одной из важнейших среди этих новых сетей была NSFNET, разработанная по инициативе Национального Научного Фонда (National Science Foundation - NSF), аналога нашего Министерства Науки. В конце 80-х NSF создал пять суперкомпьютерных центров, сделав их доступными для использования в любых научных учреждениях.

В 1983 году вышел первый стандарт для протоколов TCP/IP. Спустя некоторое время TCP/IP был адаптирован в обычный, то есть в общедоступный стандарт, и термин Internet вошел во всеобщее употребление.

В 1991 году ARPANET прекратила свое существование, сеть Internet существует, ее размеры намного превышают первоначальные, так как она объединила множество сетей во всем мире. Internet - это все сети, которые, взаимодействуя с помощью протокола IP, образуют «бесшовную» сеть для своих коллективных пользователей. Сюда относятся различные федеральные сети, совокупность региональных сетей, университетские сети и некоторые зарубежные сети. Фактически Internet состоит из множества локальных и глобальных сетей.

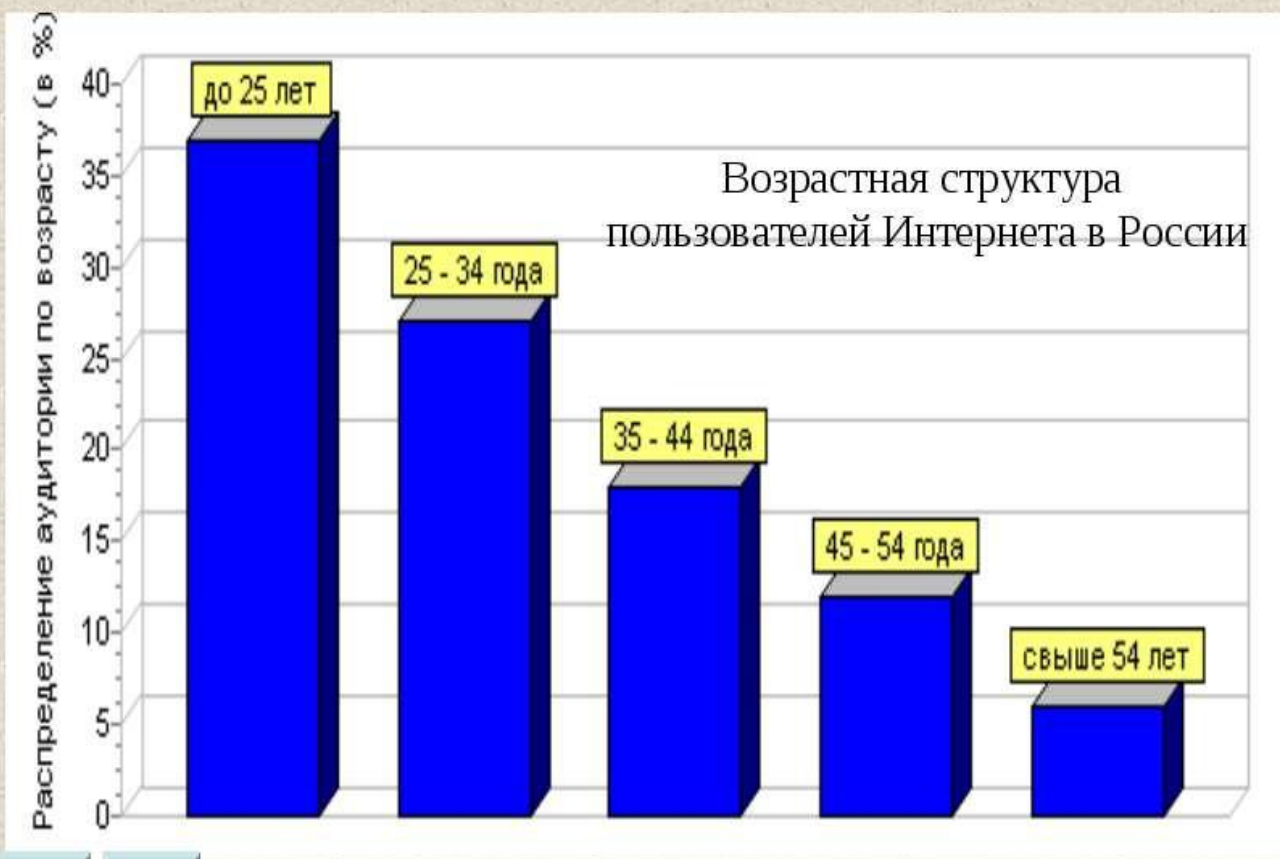
# «Отец Интернета»

- В этом же году Сёрф и его коллеги ввели термин «Интернет». Сегодня Винсента Сёрфа называют «Отцом Интернета».



Примерно 10 лет спустя после появления ARPAnet появились Локальные Вычислительные Сети (LAN), например, такие как Ethernet и др. Одновременно появились компьютеры, которые стали называть рабочими станциями. На большинстве рабочих станций была установлена операционная система UNIX. Эта ОС имела возможность работы в сети с протоколом Internet (IP). В связи с возникновением принципиально новых задач и методов их решения появилась новая потребность: организации желали подключиться к ARPAnet своей локальной сетью. Примерно в то же время появились другие организации, которые начали создавать свои собственные сети, использующие близкие к IP коммуникационные протоколы. Стало ясно, что все только выиграли бы, если бы эти сети могли общаться все вместе, ведь тогда пользователи из одной сети смогли бы связываться с пользователями другой сети. Одной из важнейших среди этих новых сетей была NSFNET, разработанная по инициативе Национального Научного Фонда (National Science Foundation - NSF). В конце 80-х NSF создал пять суперкомпьютерных центров, сделав их доступными для использования в любых научных учреждениях. Было создано всего лишь пять центров потому, что они очень дороги даже для богатой Америки. Именно поэтому их и следовало использовать кооперативно. Возникла проблема связи: требовался способ соединить эти центры и предоставить доступ к ним различным пользователям. Сначала была сделана попытка использовать коммуникации ARPAnet, но это решение потерпело крах, столкнувшись с бюрократией оборонной отрасли и проблемой обеспечения персоналом.

### 3.1. Аудитория Интернета в России



## Всемирный Wi-Fi. Проект «Outernet»

Одним важнейших факторов развития Интернета является свободный доступ к нему из любой точки Земли. Существуют много идей того как реализовать подобную цель, однако, одна из них уже начинает осуществляться.

Совсем недавно, в июне 2014 года, началось тестирование фантастического по своим масштабам проекта под названием «Outernet», благодаря которому сотни спутников "CubeSat" на низкой околоземной орбите обеспечат бесплатный круглосуточный доступ к Wi-Fi. По заявлениям руководства некоммерческой организации Media Development Investment Fund, ответственной за разработку и реализацию проекта, введение в эксплуатацию намечается уже ровно через год в июне 2015 года.



# Рост популярности интернет-вещей

В скором будущем любое электронное устройство будет иметь возможность выхода в интернет. Техника будет обмениваться данными, подстраиваться под потребности и следить за физиологическими показателями каждого члена семьи.

## Прогресс в интернет-общении

Одной из главных особенностей сети интернет, является возможность свободного общения. Социальные сети, форумы, блоги и многое сделали из неё не просто средство общения и обмена данными, но и площадку для протестных движений и даже информационных войн. Не удивительно, что сейчас всё чаще появляется обнародование информации об слежке за пользователями, ужесточается контроль над личными данными и попытки ограничить доступ к информации, неугодной правительству. Всё это, конечно, подрывает доверие пользователей, ведь в таком случаи ни о какой свободе общения не может идти речь, но такому влиянию подвержено любое общество, поэтому предлагаю не говорить о грустном, а рассмотреть как в скорее измениться виртуальное общение





Одним из первопроходцев оказалась корпорация Microsoft которая в мае 2011 года приобрела Skype, по сей день, позволяющий людям всего мира общаться по сети. Воодушевившись идеей стереть границы в человеческом общении, была начата разработка голосового переводчика в реальном времени Skype Translator.

# Прогресс в технологиях веб-разработки

Главным фактором развития сети Интернет стало усовершенствование и появление новых средств разработки и языков программирования. Сейчас стало обычной практикой появление новых Фреймворков и языков программирования, направленный на разработку под определенные платформы (к примеру, Swift разработан для iOS и OS X приложений). Как бы ни хотелось описать всех их, но это уже материал для другой статьи, а здесь я предлагаю рассмотреть более-менее глобальные изменения, которые в скорее нас коснутся.

**КОНЕЦ**