

Интеллектуальные игры в корпоративном формате

Организация и проведение



Каждая игра из серии

TOP or OFF

- ✓ интеллектуально-развлекательное шоу, которое выгодно отличается от привычных корпоративов и спортивных мероприятий;
- ✓ игры для людей разных возрастов, желающих проявить нестандартное мышление, логику, интуицию и готовых организовать командную работу;
- ✓ соревнования, требующие разнообразных знаний, смекалки, остроумия и хорошего командного взаимодействия.



Автор

Александр ТОПОРОВ –

шоумен, профессиональный ведущий городских, частных и корпоративных мероприятий.

Теле- и радиоведущий.

Экс-резидент Comedy Club Vlad Style, чемпион Дальневосточной лиги международного союза КВН

2003 г. в составе сборной команды «КВН ВГУЭС».

Профессионально раздаю позитив с 1999 года.

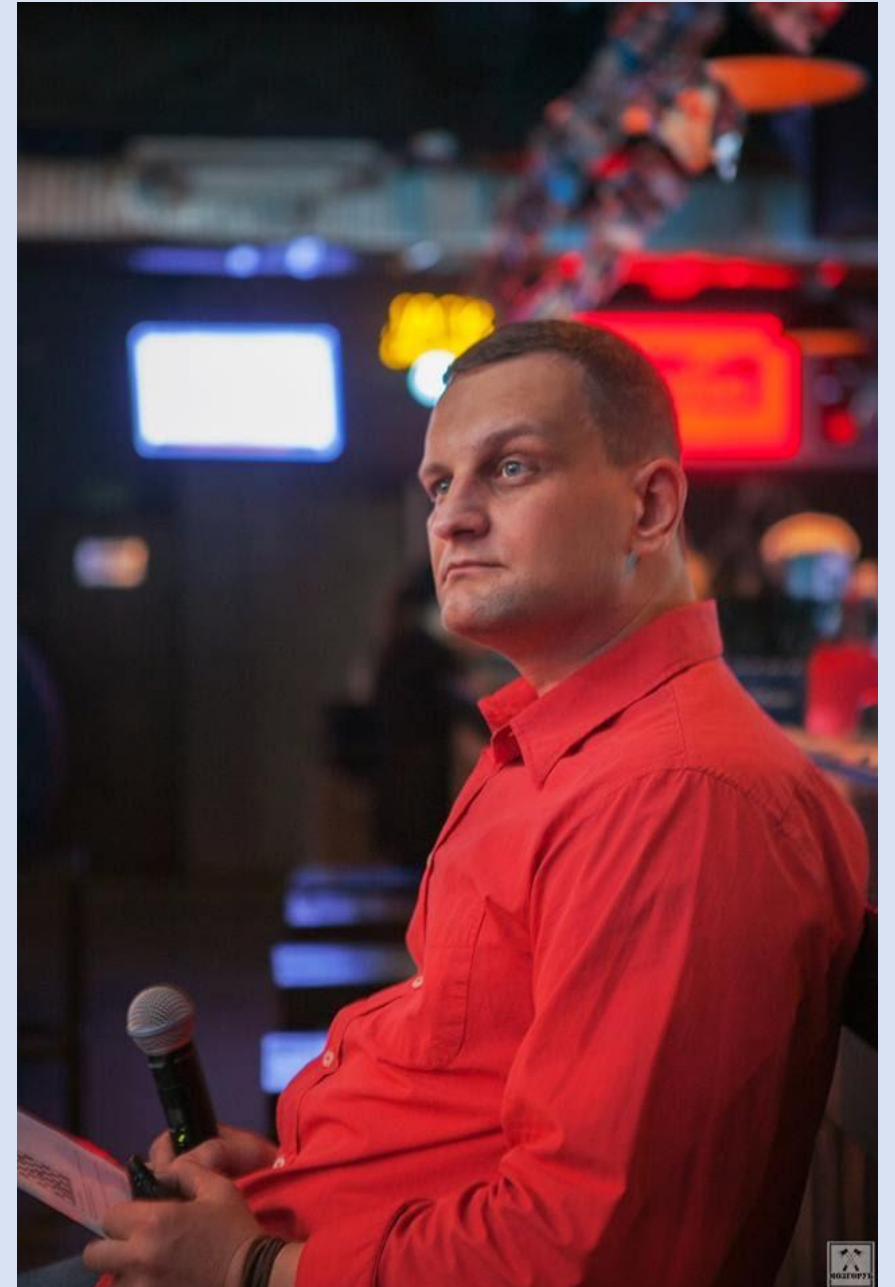
С 2014 года участник (в составе команды #ПДЖ), победитель, а также ведущий различных интеллектуальных проектов и турниров Владивостока: «НИИ», «Брейндю», «Мозгоруб», «ЧГК», «60 секунд» и многих других.

Партнер

Константин МАНИЧ –

С 2013 года игрок, победитель чемпионатов Владивостока по Брейн-рингу.

С 2015 года создатель и ведущий таких интеллектуальных игр, как «Мозгоруб», «Ментал Комбат» (автор), Брейн-ринг, «60 секунд» (ведущий).



Серия корпоративных игр

TOP or OFF

Мозгоруб

Брейн-ринг

Квизнеси ХО

Надуваловка

Что? Где? Когда?

Знаменитости



Функции игр

TOP or OFF



- Создание мотивационной среды, способствующей принятию высокоэффективных и точных решений в бизнесе;
- Навыки работы в команде, работа на основе доверительного и уважительного отношения между участниками коллектива;
- Повышение лояльности сотрудников к компании и руководству;
- Преодоление стереотипов, сложившихся в процессе восприятия бизнеса, стимуляция появления новых свежих идей;
- Усиление деловой активности, раскрытие творческого потенциала каждого участника коллектива.

Мозгоруб

Описание игр

Мозгоруб игра нового в нашем городе формата – барная викторина (паб-квиз). Это интеллектуальная игра на логику, сообразительность и кругозор. В отличии от «Брейн ринга» и «Что? Где? Когда?», «Мозгоруб», в первую очередь, это приятное времяпрепровождение и в то же время игра, имеющая функции для победы команде. Для победы нужно в ограниченное время группой найти верное решение, соревнуясь с соперниками.

В «Мозгоруб» играют команды из 6-8 человек, игра состоит из 5 туров по 10 вопросов, в финале игры задаются три вопроса, где ставкой служат заработанные командой баллы.

Стандартное время игры 2 часа 30 минут.



Брейн-ринг

Увлекательное соревнование со множеством вопросов, на которые нужно ответить раньше соперников. Если вы любите поломать голову над интересными загадками, хотите развить эрудицию и мыслительные способности мозга, то эта командная игра для вас.

Команды делятся на несколько групп, в каждой из которых проходят игры по олимпийской системе.

Команды-победители проходят в следующий круг соревнований. Вопросы могут быть: текстовые, музыкальные, картиночные, видео. Чемпионом игры объявляется команда, победившая в финале.

Стандартное время игры 3 часа.



Что? Где? Когда?

Классическая игра. Команда из 6 человек, вопросы от организаторов игры. На вопрос дается одна минута. Игра до 6 очков.

Прекрасный способ проведения досуга интересным образом как для небольших коллективов, так и для VIP-партнёров.

Для небольших коллективов рекомендуется классический вариант игры, а для компаний с большим количеством сотрудников идеальной станет спортивная версия «ЧГК».

Стандартное время игры 2 часа.



Квизнеси ХО

Описание игр

Тактическая игра. В основе лежит принцип «крестиков-ноликов». Каждый раунд идет от 5 до 10 минут.

В игре участвуют две команды, одна из которых играет за «крестики», а другая — за «нолики» на игровом квадратном поле 3x3. Игроки поочередно выбирают квадрат, который будет участвовать в текущем ходе. Ведущий задаёт вопрос с тремя вариантами

правильного ответа, в клетке ставится значок «Х» или «0». За неверный ответ, бал зачитывается в пользу соперника, который ставит в данную клетку свой значок. Первый, выстроивший в ряд 3 своих фигур по вертикали, горизонтали или диагонали, выигрывает. Игра может проводиться в формате чемпионата, где каждая команда сыграет друг с другом.

Стандартное время игры 2 часа



Надуваловка

Логическая игра, проходящая в два раунда.

Первый: Зачитываются заведомо незнакомые командам слова и четыре определения к ним. Задача команды – выбрать правильное. За верный ответ – два очка.

Второй: Команды пишут неправильные, но правдоподобные определения терминам, которые предлагает ведущий. Розыгрыш проходит аналогично первому раунду, но уже на определениях команд, куда добавлено верное. Задача – найти верное толкование и ввести в заблуждение команды соперников. За отгаданное слово – 2 очка, если «надули» соперника, то еще одно очко.

Общее время игры 1 – 1.5 часа



Знаменитости

Простая, но очень захватывающая игра! Правила просты: перемешивается колода с именами знаменитостей, каждый вытягивает по одной карте вслепую и прикрепляет ее себе на выданный головной убор или крепление. Все, кроме вас видят вашу карту.

Другим игрокам вы задаете наводящие вопросы, и кто-то из игроков отвечает за вас. Однако ответа на Ваши вопросы может быть только два: «Да» или «Нет». Ваша цель – разгадать свою личность при помощи наименьшего количества вопросов. Узнайте о себе все: пол, профессию, возраст, внешний вид и причину популярности – кто знает, быть может, Вы и вовсе не человек, а персонаж мультфильма!

Время игры 2 часа 30 минут.



Место проведения



ОФИС

Для игры нужно разделить коллектив на команды от 3-х до 8 человек и разместить команды за отдельные столы. 4 команды легко поместятся даже в стандартной офисной переговорной. Во время квиза не нужно ходить, игроки сидят за столами. Важно, чтобы каждый игрок мог видеть экран, на котором организаторы

показывают фотографии, видео, турнирные таблицы, формулировки вопросов и правильные ответы.

В офис можно заказать пиццу и другие закуски.

Место проведения



КАФЕ ИЛИ РЕСТОРАН

Для проведения интеллектуальных игр обязательно нужен отдельный зал. Пусть маленький, но отдельный. Между столами может быть совсем небольшое расстояние. Желательно наличие звуковой аппаратуры и возможности выводить изображения на экран или место, для размещения проектора.

Обильные угощения будут отвлекать игроков, поэтому за горячие блюда лучше приниматься после финала, а вот легкие закуски официант вполне может подавать во время игры.

Работая с нами, вы получите:

- Полный консалтинг и подбор игры, соответствующей вашим задачам.
- Рекомендации по подбору площадки и выезд на неё с представителем вашей компании.
- Предоставление игрового реквизита.
- Индивидуальный сценарный план и регламент мероприятия.
- Заказ и предоставление звуковой аппаратуры.
- Призы победителям.
- Использование в игре корпоративных аксессуаров и атрибутики.
- Опытный персонал — администратора, ведущего, ассистентов.
- Полностью организованное и проведённое на высшем уровне мероприятие для ваших сотрудников.
- Фотоотчет / видеорепортаж мероприятия и результатов игры, при заказе фото и видео.
- По вашему желанию - один раунд посвященный истории развития вашей компании, руководителю или юбиляру.



ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ УСЛУГИ

- Проведение тематической программы под праздник (Новый год, День компании, профессиональный праздник, 23 февраля, 8 марта, юбилей руководителя и т.д.).
- Организация особой церемонии награждения, «разбивка» программы развлекательными конкурсами и т.д.
- Психолог, для наблюдения за коллегами во время игры и оценки потенциала ваших сотрудников после нее.
- Подарочные сертификаты / поощрительные призы.
- Услуги фотографа и/или видеооператора.
- Праздничное оформление площадки.
- Брендированные игровые материалы.
- Диджей с аппаратурой.
- Заказ фуршета и т.д.





Узнать больше и заказать:



8 (908)449-75-77



atoporov.ru@gmail.com



Ведущий Александр Топоров
Опыт Юмор Креатив

