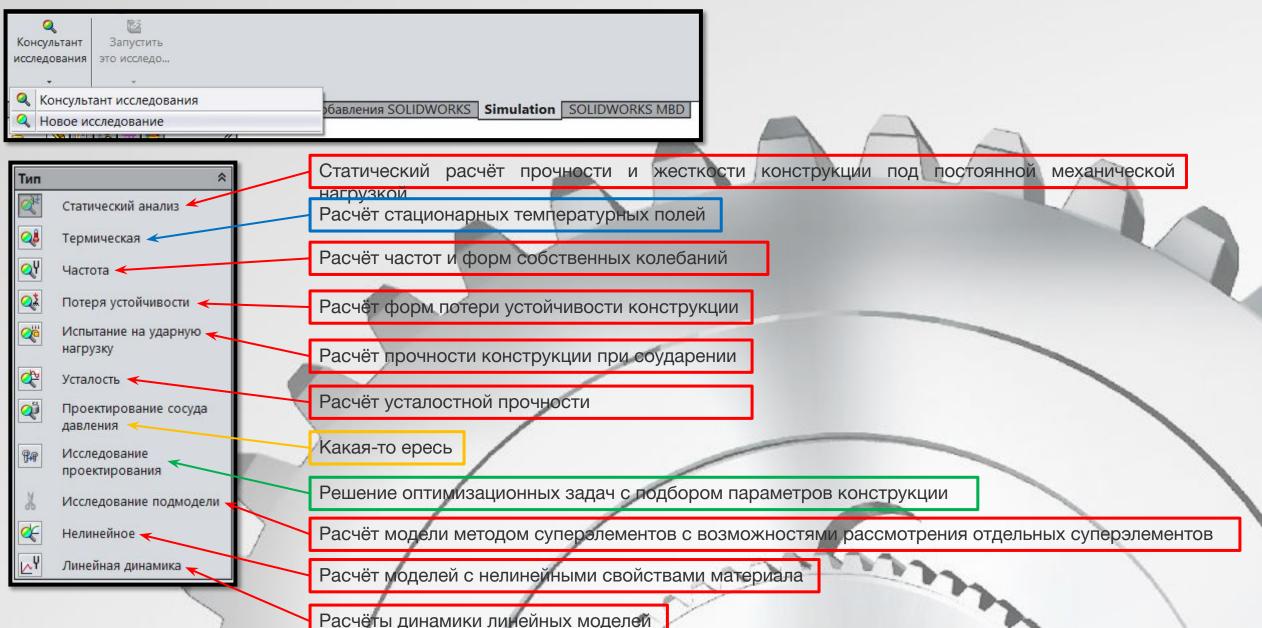
Компьютерное проектирование

- Введение в SolidWorks Simulation
- Виды закрепления модели
- Виды нагрузок на модель
- Виды сеток
- Виды результатов
- Особенности моделей из 1D и 2D конечных элементов

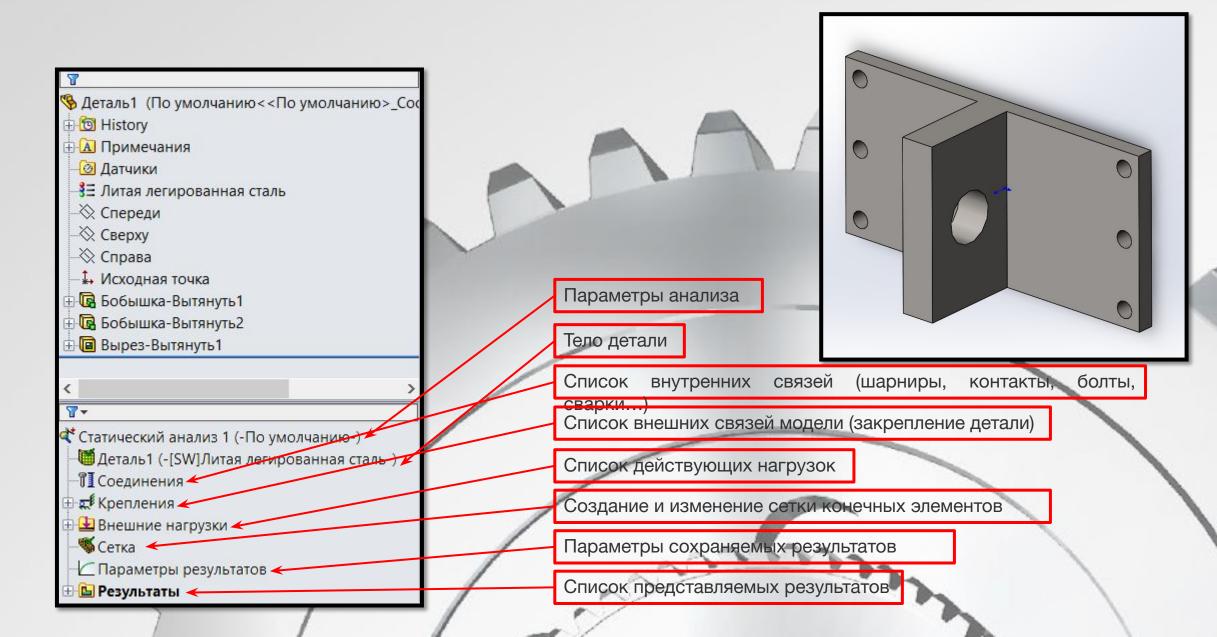
SolidWorks Simulation

- SolidWorks Simulation САЕ-система, полностью геометрически зависимая (пользователь не имеет возможности работать напрямую с сеткой, в отличие от большинства САЕ-комплексов);
- SolidWorks Simulation работает с 3 видами конечных элементов:
- 1) 3D элементы (плоские и криволинейные тетраэдры). Применяются по умолчанию для большинства моделей.
- 2D элементы (пластины). Модели из пластин автоматически формируются из листового металла или могут быть заданы вручную;
- 3) 1D элементы (стержни, балки). Балочные модели автоматически формируются из сварных конструкций или могут быть заданы вручную;

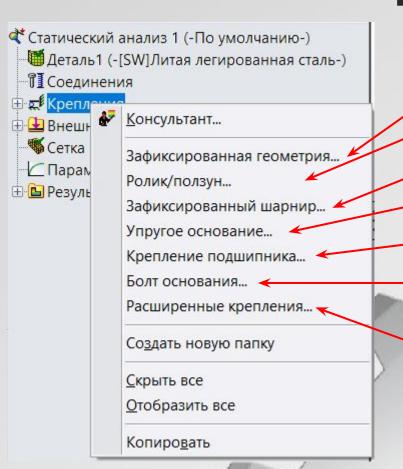
SolidWorks Simulation



SolidWorks Simulation



Виды креплений



Заделка (запрет любых смещений)

Ползун (разрешение смещений в своей плоскости, запрет остального)

Плоский шарнир (разрешение поворота вокруг своей оси, запрет

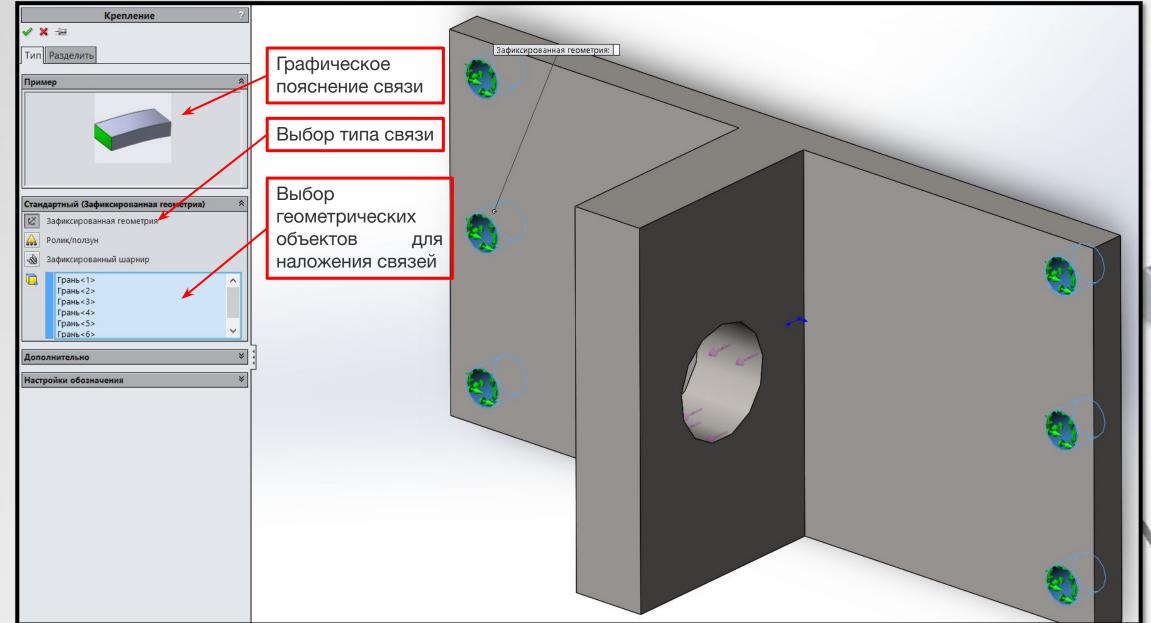
Заделка конечной жесткости, величина которой задаётся по направлениям

Плоский шарнир конечной жесткости, величина которой задаётся по направлениям

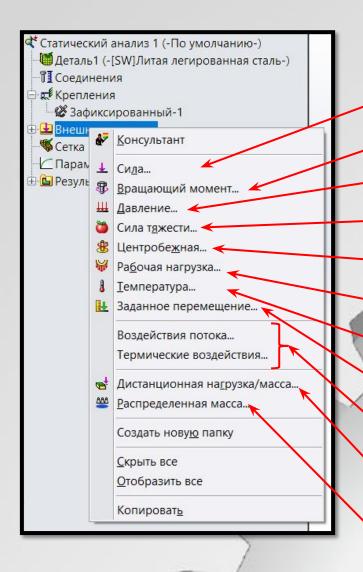
Моделирование крепления модели с помощью болтового соединения

Дополнительные крепления (симметрия, наложение отдельных связей в выбранных направлениях, задание принудительных перемещений...). Связь в одном направлении накладывается как принудительное перемещение в этом направлении равное 0.

Виды креплений



Виды нагрузок



Распределенная сила

Момент

Давление на поверхность

Автоматическое формирование силы тяжести

Автоматическое формирование центробежной силы

Задание неравномерно распределенной нагрузки на цилиндрические грани

Задание температуры, вызывающей термодеформации

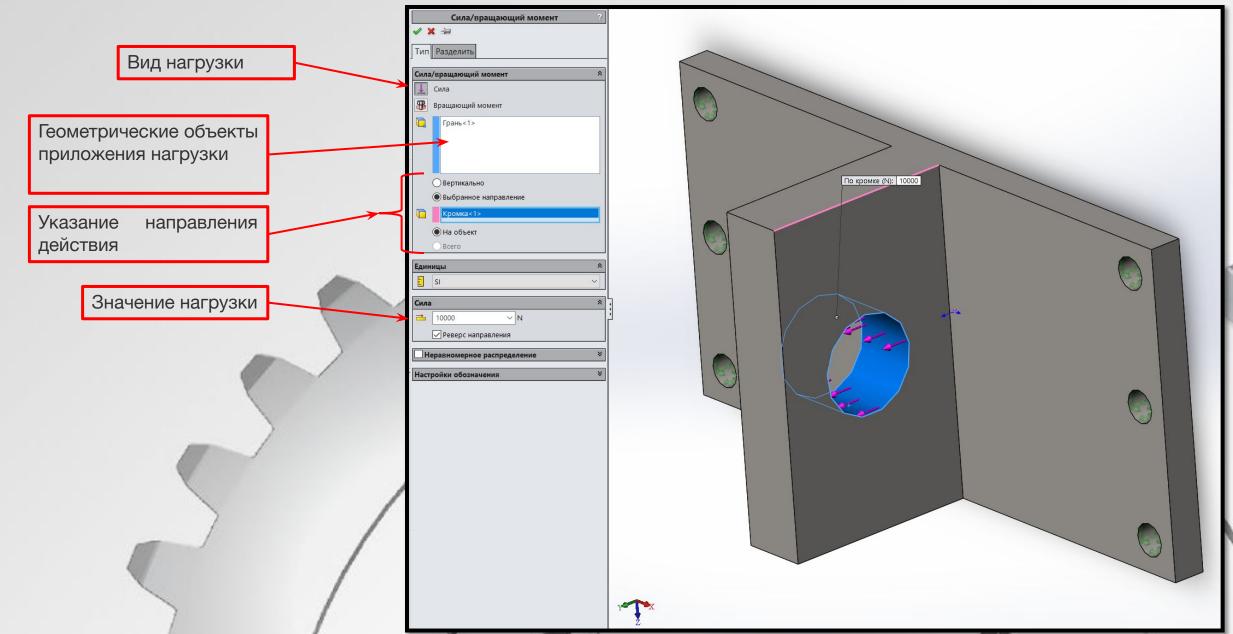
Задание принудительного перемещения (аналогично разделу «использовать справочную геометрию» команды «расширенные крепления)

Импорт воздействий из других исследований Simulation или Flow Simulation

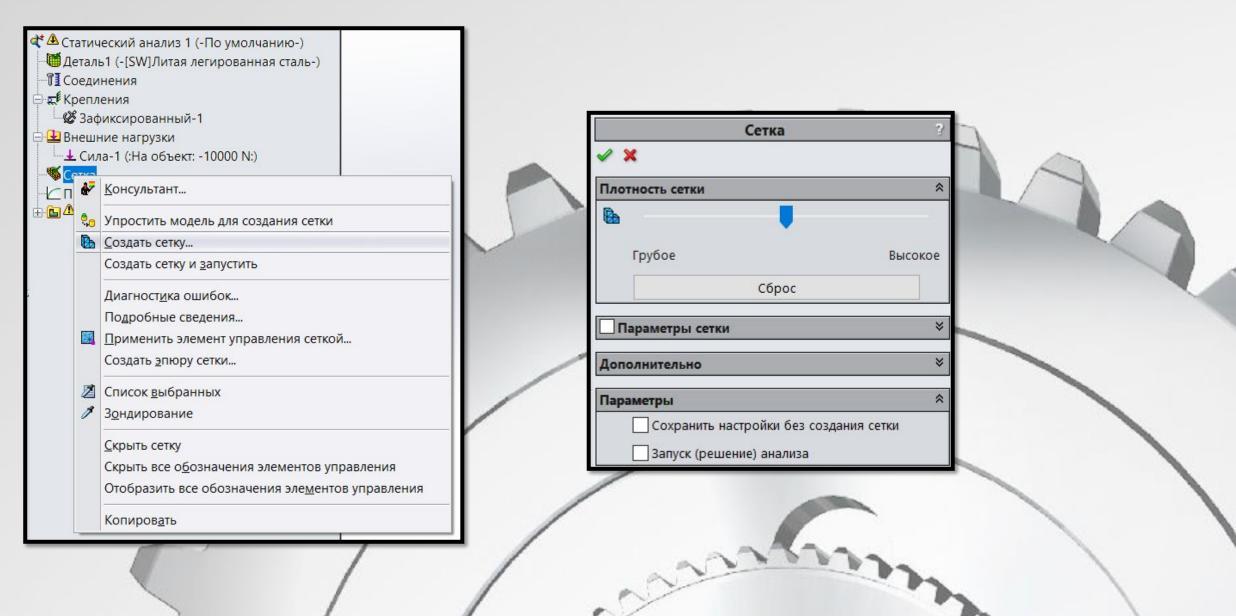
Задание дистанционной нагрузки на модель, передающиеся через элементы, отсутствующие в модели

Задание распределенной массы на геометрические элементы

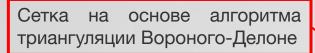
Виды нагрузок



Виды сеток



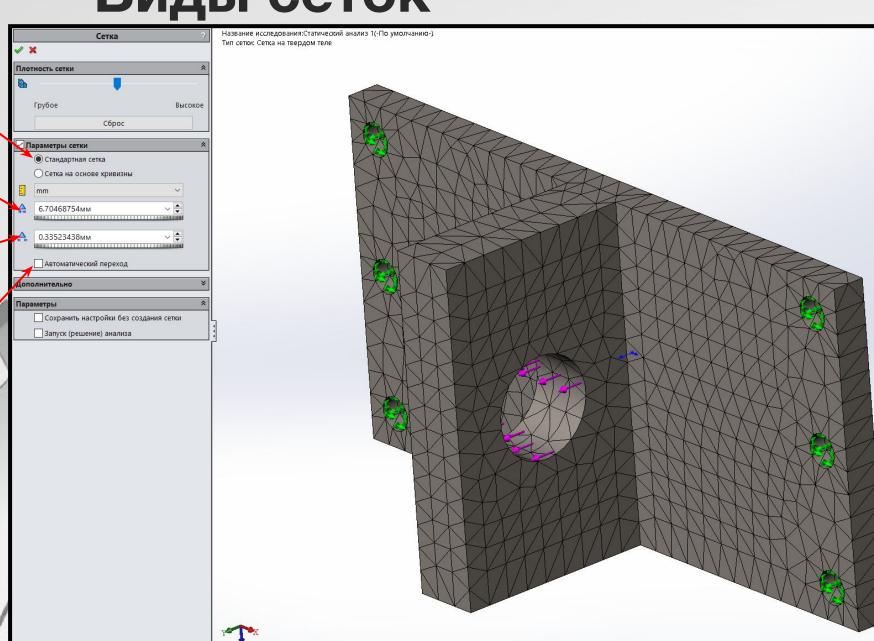
Виды сеток



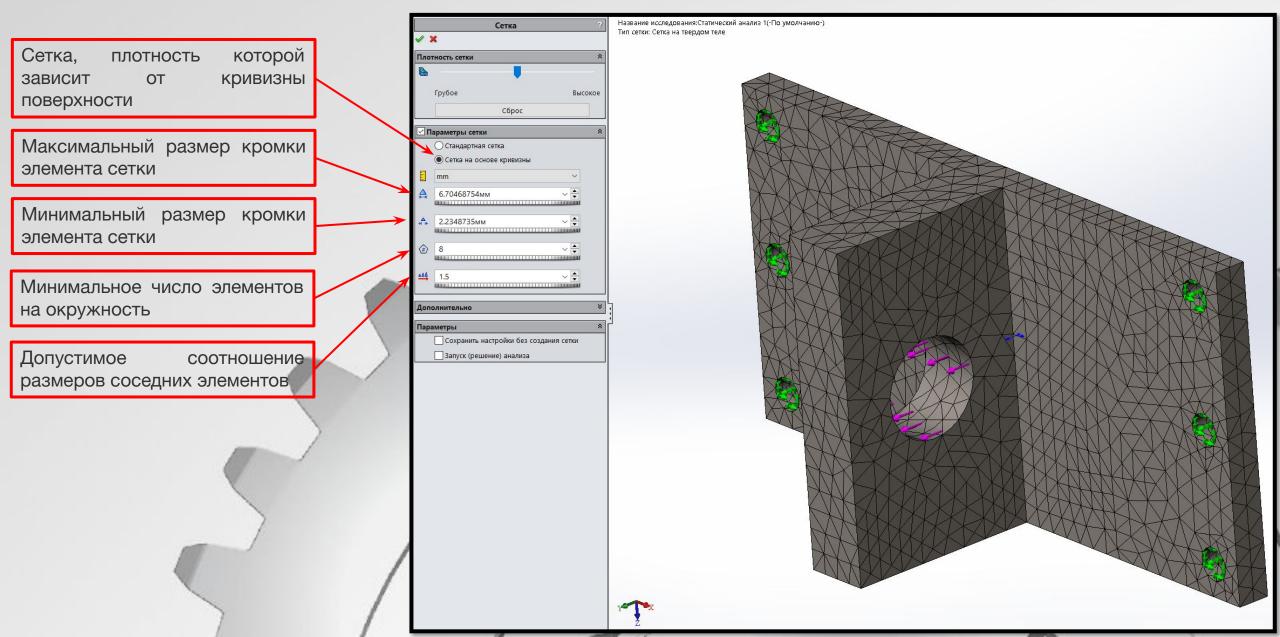
Номинальный средний размер кромки конечного элемента

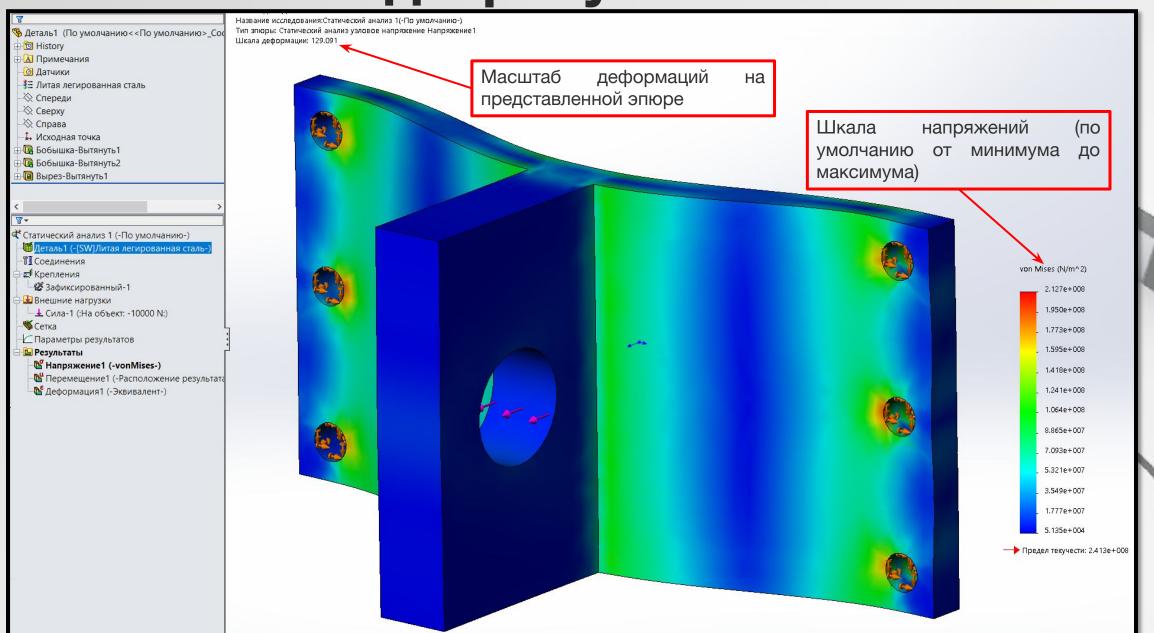
Допустимое отклонение размеров кромок конечных элементов от номинального размера

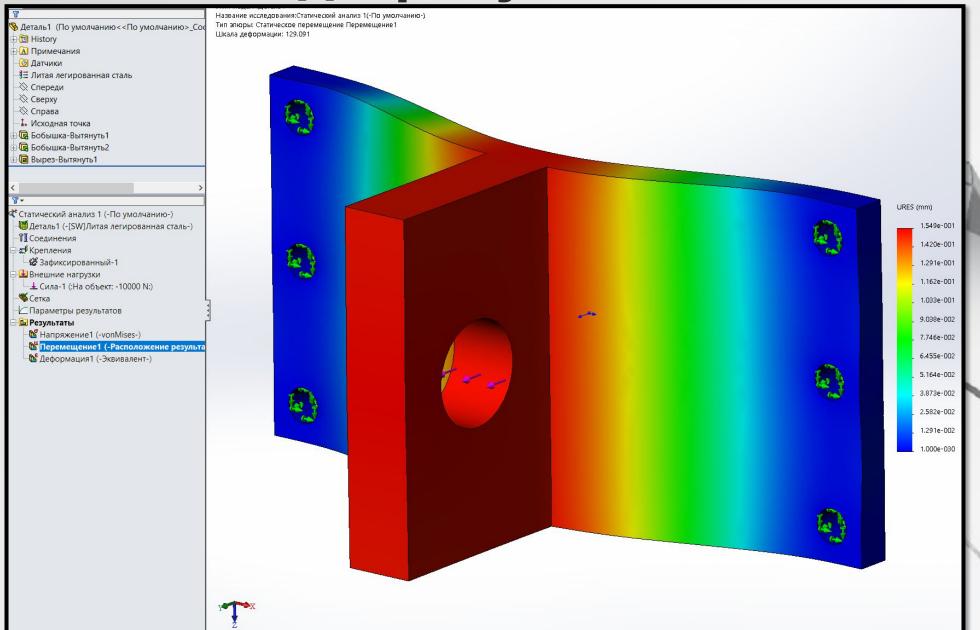
Автоматическая коррекция размеров сетки для мелких элементов модели

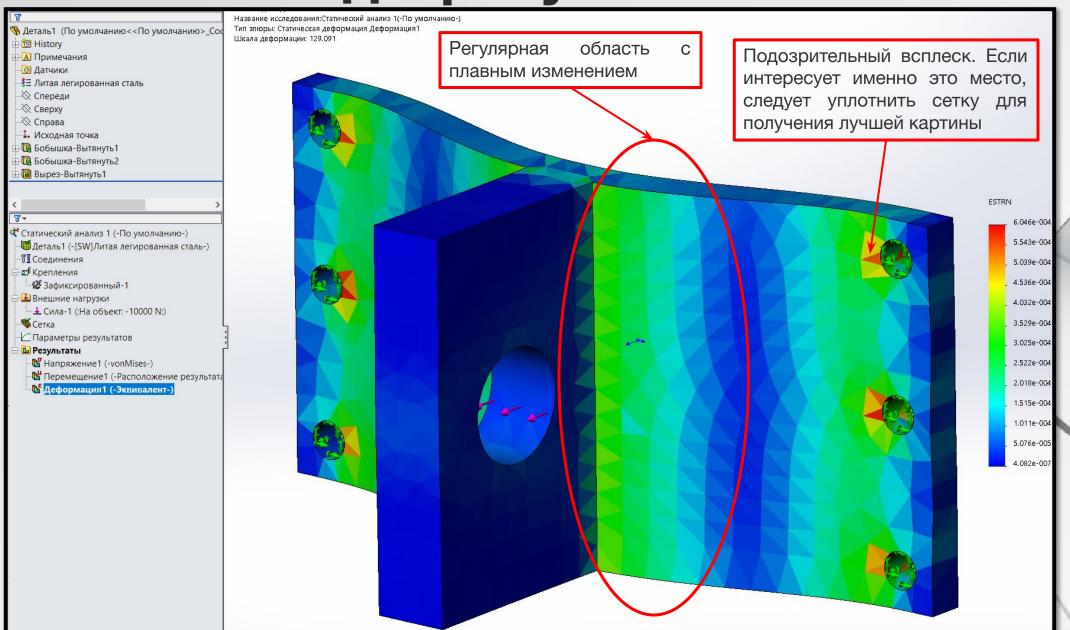


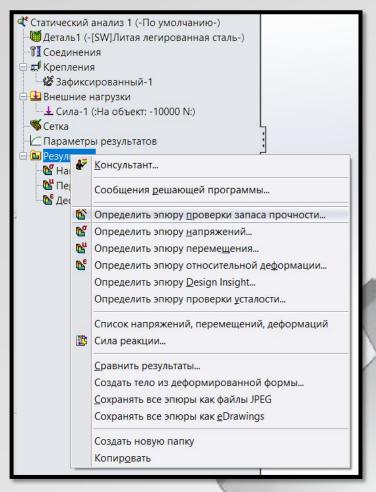
Виды сеток

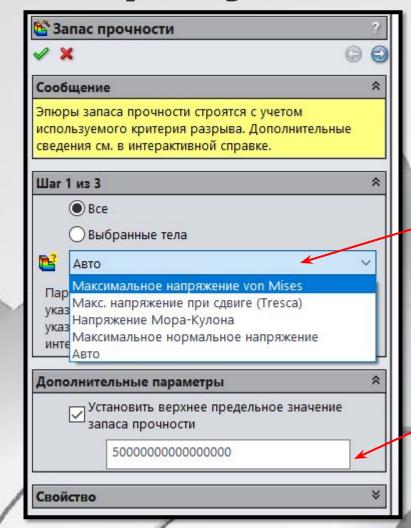






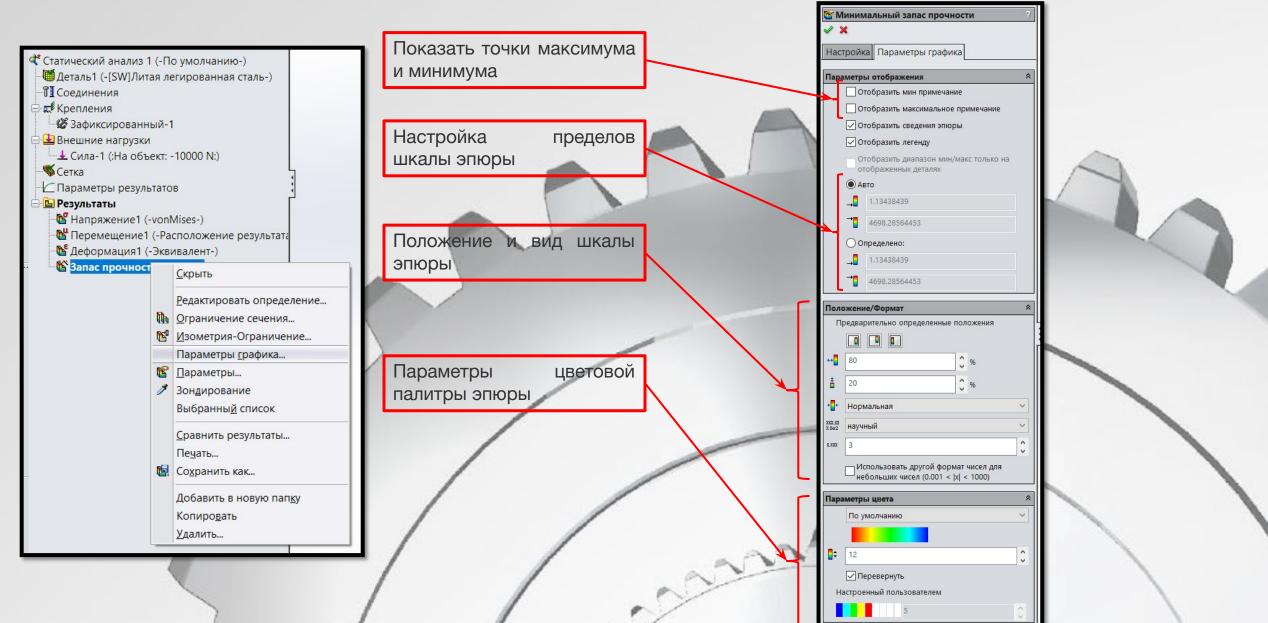


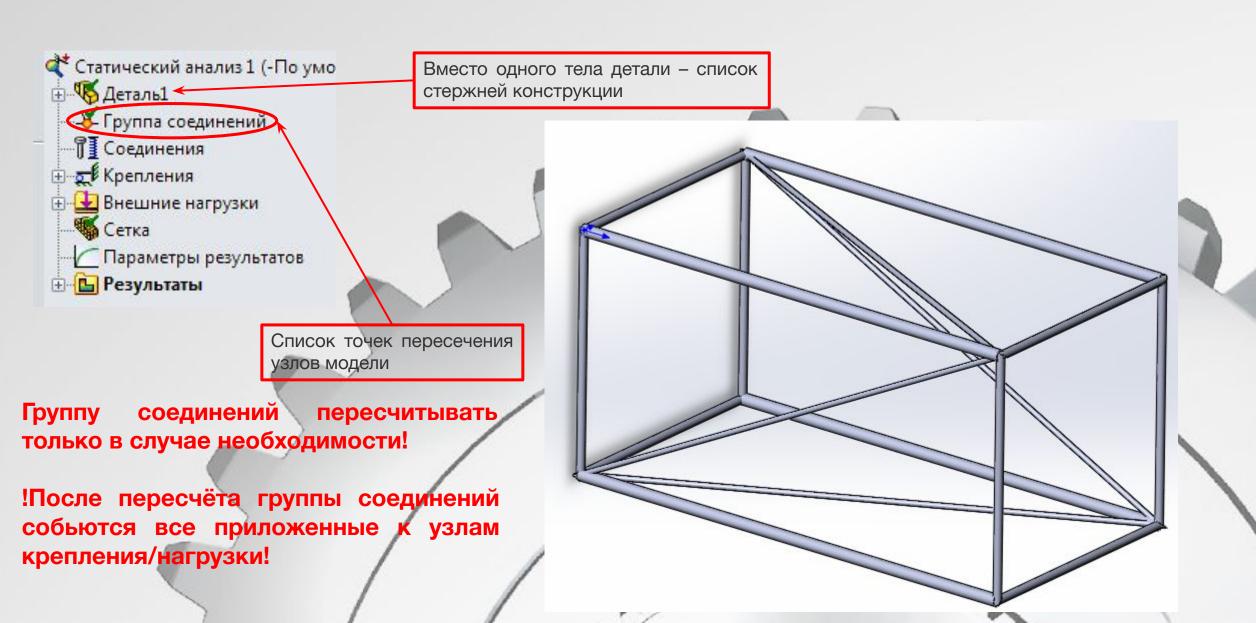


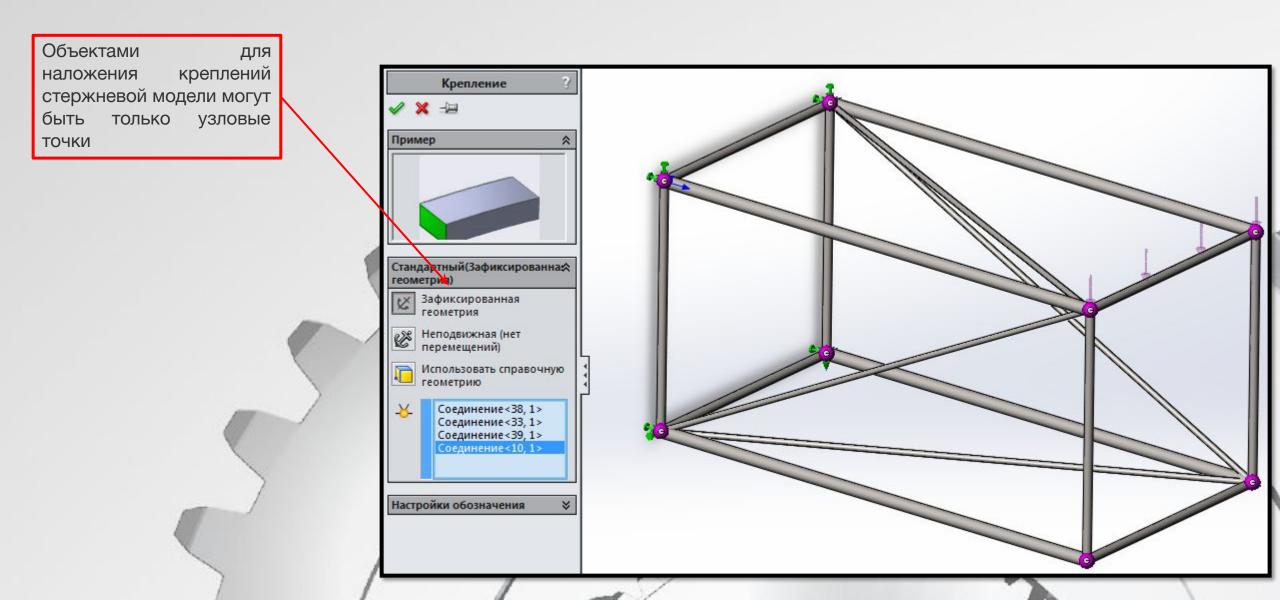


Выбор критерия прочности. По умолчанию

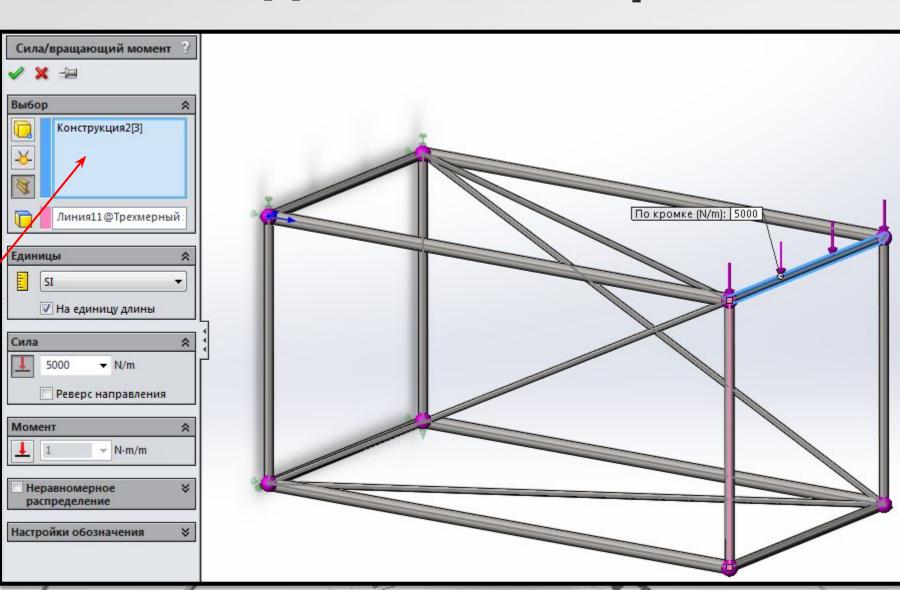
Верхнее значение на шкале коэффициента запаса. Рекомендуется ставить значение, превышающее желаемый минимум не более, чем в 10 раз. В противном случае эпюра может получиться нечитаемой.

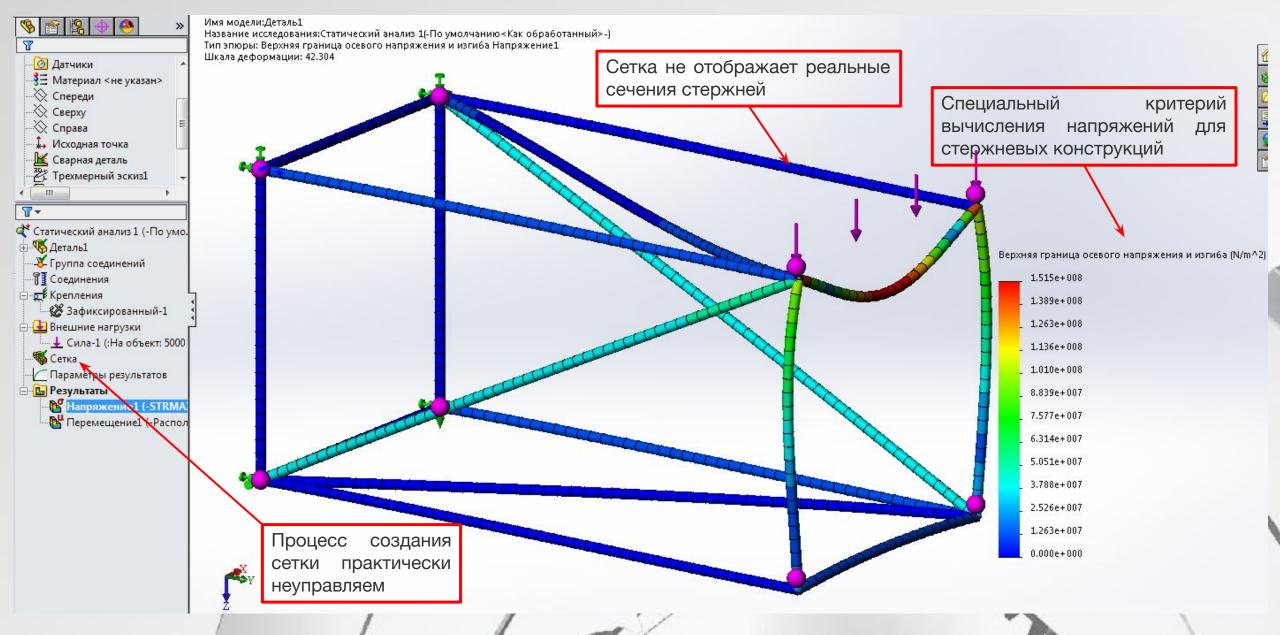


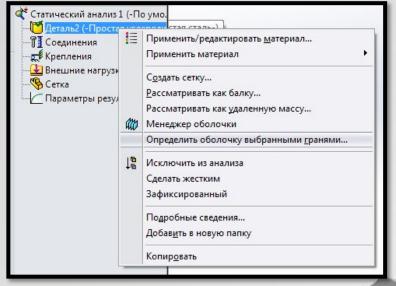




Объектами для приложения нагрузок к стержневой модели могут быть узловые точки, точки на стержнях фермы, а также стержни целиком.





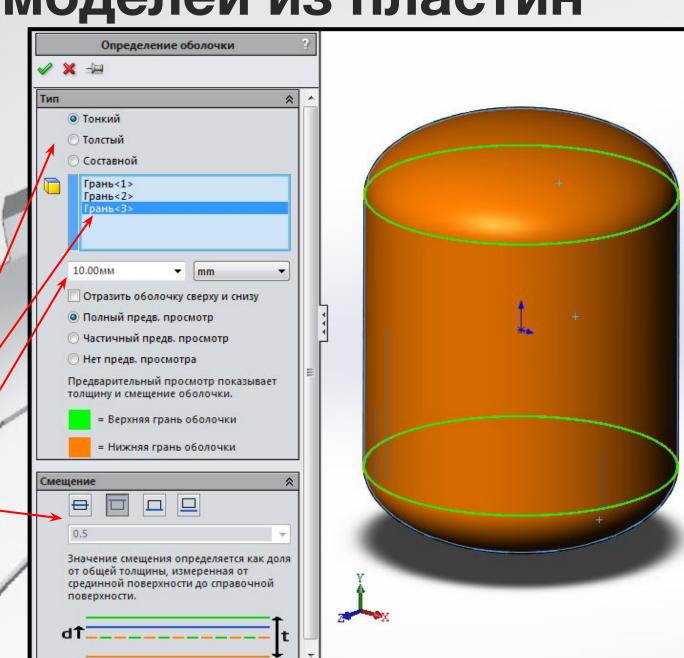


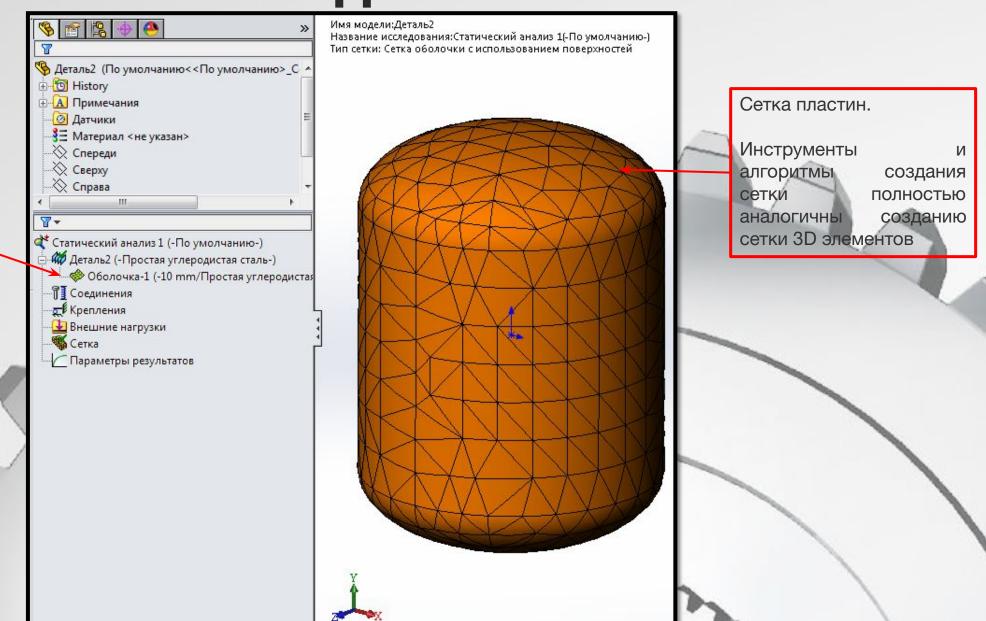
Тип оболочки (тонкая – толщина < 0,05 длины пролёта)

Список поверхностей для определения оболочки

Толщина оболочки

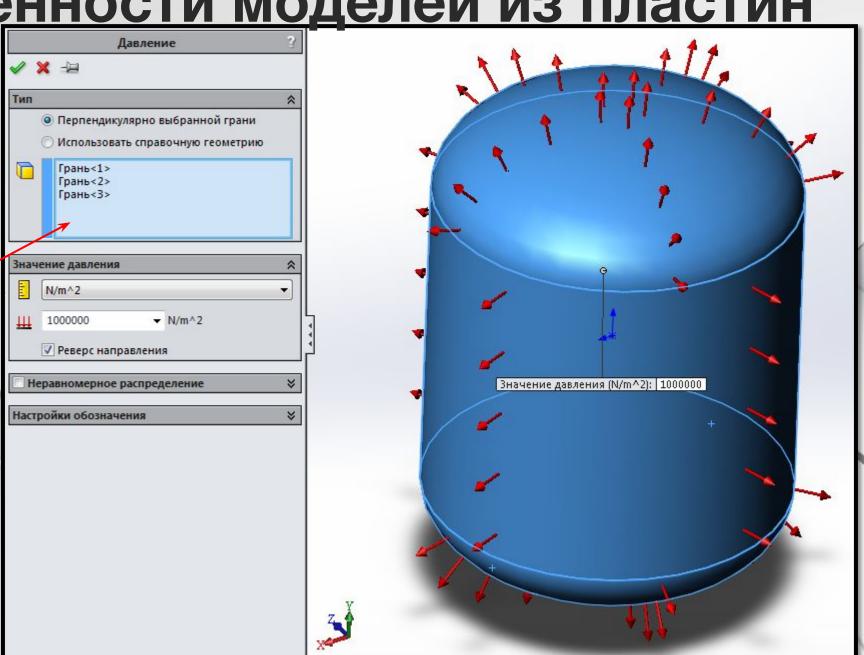
Тип и доля смещения, когда выбранные поверхности не соответствуют положению средних плоскостей рассчитываемых тонкостенных тел.

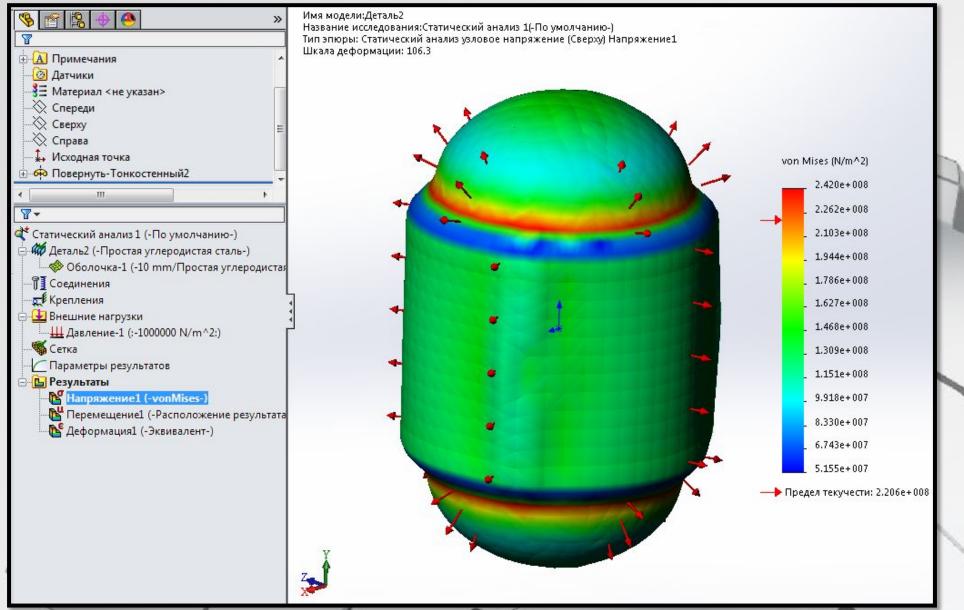




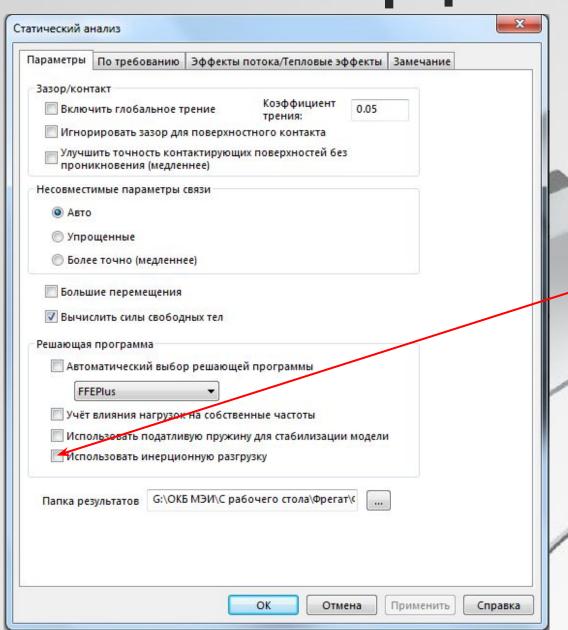
Список оболочек

Нагрузки и крепления накладываются так же, как и для 3D элементов, однако только к тем геометрическим элементам, на основе которых создана оболочка





Инерционная разгрузка





Задача



Сила тяжести

Залито в бетон

Провести статический расчёт, создать эпюру коэффициента запаса с указанием точки минимума.



